



NOTICE DE PARAMETRAGE ET D'UTILISATION DE L'INDICATEUR IDE 500 (V4) LOGICIEL PONT- BASCULE/BASCULE

























N° de logiciel	N° de notice	Révision
Ve5PB01.098	IDE_Fr_Pont Bascule 500_rev07.DOC	07


























NOTICE DE PARAMETRAGE ET D'UTILISATION DE L'INDICATEUR IDe 500 (V4) LOGICIEL PONT- BASCULE/BASCULE

Date	Numéro de révision	Objet de la modification
14/06/2005	00	Original.
26/09/2005	01	Mise à jour pour la version 051 du logiciel.
29/09/2005	02	Remise en forme.
28/11/2005	03	Ajout du pilote COM n°3 => Modem.
05/09/2006	04	Ajout mode de fonctionnement E/S.
03/02/2009	05	Ajout SDCard FAT16. (<i>Page 31</i>)
15/03/2009	06	Mise à jour des tailles fichiers.
29/03/2012	07	Mise à jour des fichiers, ajout du mode chargement, ajout de la gestion des bornes.

SOMMAIRE

1. PRESENTATION.	5
1.1. Matériel.	5
1.1.1. Caractéristiques techniques.	5
1.1.2. Les périphériques.	5
1.1.3. Les options.	5
1.1.4. Affichage et voyants.	6
1.1.5. Le clavier de l'IDe 500.	7
1.1.6. Réglage du contraste de l'affichage.	8
1.2. Le logiciel.	8
1.3. Le protocole Fil De l'Eau ordinateur. (FDE ordinateur)	10
1.3.1. FDE ordinateur sur port de communication.	10
1.3.2. FDE ordinateur sur l'option carte mémoire.	10
2. MENU PESAGE.	11
2.1. Pesée en entrée : 	11
2.2. Pesée en sortie : 	11
2.3. Pesée avec le fichier tare : 	11
2.4. Pesée Brut/Tare/Net : 	11
2.5. Départ d'un cycle de chargement : 	12
2.6. Réimpression du dernier ticket de pesée : 	12
2.7. Création rapide d'une ligne dans le fichier TARES/BADGE :  + 	12
2.8. Gestion du fichier des pesées d'entrées : 	12
2.8.1 Impression du fichier : 	13
2.8.2 Modification du fichier : 	13
2.8.3 Effacement d'une ligne du fichier : 	14
2.8.4 Effacement du fichier : 	14
2.9. Gestion du DSD :  ou 	14
2.9.1 Recherche d'une pesée dans le DSD : 	15
2.9.2 Impression du DSD : 	16
2.9.3 Transmission du DSD de l'indicateur vers un PC : 	16
2.9.4 Transmission du DSD de l'indicateur vers la carte extension mémoire : 	17
2.9.5 Transmission du Journal des Tickets de l'indicateur vers un PC : 	17
2.9.6 Transmission du Journal des Tickets de l'indicateur vers la carte extension mémoire : 	18
2.10. Saisie des fichiers et données simples en mode pesage.	18
2.11. Exemple d'impression de ticket standard.	20
3. MENU GESTION / PARAMETRAGE.	22
3.1. No Pesée / date / heure : 	22

3.2. Gestion des fichiers :		23
3.2.1. Impression du fichier :		23
3.2.2. Modification du fichier :		24
3.2.2.1 Modification ou création d'une ligne du fichier No 1 : CLIENT.		25
3.2.2.2 Modification ou création d'une ligne du fichier No 2 à 5.		25
3.2.2.3 Modification ou création d'une ligne du fichier TARES FIXES.		25
3.2.3. Effacement d'une ligne :		25
3.2.4. Effacement du fichier :		26
3.2.5. Transmission du fichier de l'indicateur vers un PC :		26
3.2.6. Réception du fichier d'un PC vers l'indicateur :		26
3.2.7. Sauvegarde du fichier de l'IDe 500 vers la carte extension mémoire :		27
3.2.8. Récupération du fichier de la carte extension mémoire vers l'IDe 500 :		27
3.3. Paramétrage :		27
3.3.1. Raison sociale fin de ticket :		27
3.3.2. Mode de fonctionnement :		28
3.3.3. Noms des fichiers et des données :		28
3.3.4. Validation des fichiers et des données :		29
3.3.5. Paramétrage des tickets :		29
3.3.6. Paramétrage des périphériques COM1/COM2/LPT :		30
3.3.7. Paramétrage des périphériques MK CAN/USB/OPTION :		31
3.3.8. Sauvegarde et/ou Récupération des paramètres sur la SD CARD :		32
3.3.9. Sortie du paramétrage.		32
3.4. Totalisations :		33
3.4.1. Impression totaux du fichier 1 :		33
3.4.2. Impression totaux du fichier 2 :		34
3.4.3. Impression totaux du fichier 3 :		34
4. LES TICKETS PARAMETRABLES.		35
4.1. Les commandes pour le paramétrage des tickets.		35
4.2. Les touches spéciales pour l'éditeur de tickets paramétrables.		35
4.3. Les étiquettes système.		36
4.4. Exemple de matrice avec son impression.		37
5. LES MESSAGES D'ERREURS DU GUIDE OPERATEUR.		38

1. PRESENTATION.

1.1. Matériel.

1.1.1. Caractéristiques techniques.

Nombre maximal d'échelons (en mode réglémenté)	: 6000.
Échelon d'entrée minimal	: 0,75 μ V.
Tension d'alimentation de la cellule de pesée	: 7,5V alternative carrée.
Nombre de mesures / seconde, (rapide)	: 60, 180.
Impédance de charge (capteurs analogiques)	: > 45 ohms.

Zéro visualisé à 1/4 d'échelon.

Réglage numérique conversationnel par face avant.

Alimentation secteur 230 V / 50 Hz ou 60 Hz + terre < 5 ohms.

Alimentation en tension continue 12V. (Ou 24V en option)

Consommation : 15 à 25VA max, selon la configuration.

Horloge interne et mémoire sauvegardées par pile.

Écran LCD 240 pixels par 128 pixels composé du poids sur 6 digits de 15 mm et d'un guide opérateur.

Clavier : - 4 touches métrologiques.

- Pseudo souris avec 4 flèches et touche validation.

- Clavier PC.

1.1.2. Les périphériques.

L'indicateur IDe 500 dispose en version standard :

* 2 Liaisons séries :

COM1 : RS232 et/ou RS485 2 fils. (Liaison courte distances : 10 mètres max.)

COM2 : Boucle de courant passive, ou en option RS232, RS485, Ethernet Modbus TCP (XPort), Boucle de courant active ou passive. (Liaison longues distances)

* Une interface parallèle :

LPT : Imprimante. (Liaison courte distances : 3 mètres max.)

* Une entrée pour capteurs analogiques:

M1 : Capteur(s) analogique(s) 6 fils. (Liaison longues distances : 150 mètres max.)



Rappel : *Seul un câble doit être raccordé sur M1. La mise en parallèle des capteurs se faisant séparément dans une boîte de raccordement.*

* Une interface CAN : (Pour les indicateurs en versions numériques ou en option pour les versions analogiques)

MASTER CAN : Capteur(s) numérique(s) / Bornes / Répétiteur de poids. (Liaison longues distances : 1 000 mètres max.)

1.1.3. Les options.

* 2 types d'imprimantes sont disponibles :

- ILA 800 : Imprimante listing MASTER-K 80 colonnes. (1 exemplaire de ticket)

- IBA40 : Imprimante à bande MASTER-K 40 colonnes. (2 exemplaires de ticket)

* 2 types de répétiteurs de poids peuvent être raccordés :

- RP 15 : Répétiteur de poids 15 mm.

- RP 75 : Répétiteur de poids 75 mm.

- RP 75_HL : Répétiteur de poids 75 mm.

* 1 ou 2 borne(s) VIGILE ou GARDIANE.

* Une carte 4I40 isolée galvaniquement (option 0/10V ou 4/20mA)

Définition des 4 sorties : (Type 1, voir le paramètre "OPTION CARTE 4I/40 (0/. /5)" en 3.3.7.)

S1 : Seuil bas.

S2 : Pesée faite.

S3 : Pesée entrée faite.

S4 : Pesée sortie faite.

Définition des 4 entrées et des 4 sorties : (Type 2 / 3 / 4 / 5, voir le paramètre "OPTION CARTE 4I/40 (0/. /5)" en 3.3.7.)

E1 : Reprise du cycle suspendu.

E2 : Autorisation de chargement.

E3 : Suspension du cycle.

E4 : Annulation du cycle.

S1 : Seuil bas.

S2 : Fin de chargement.

S3 : Chargement en Grande Vitesse. (GV)

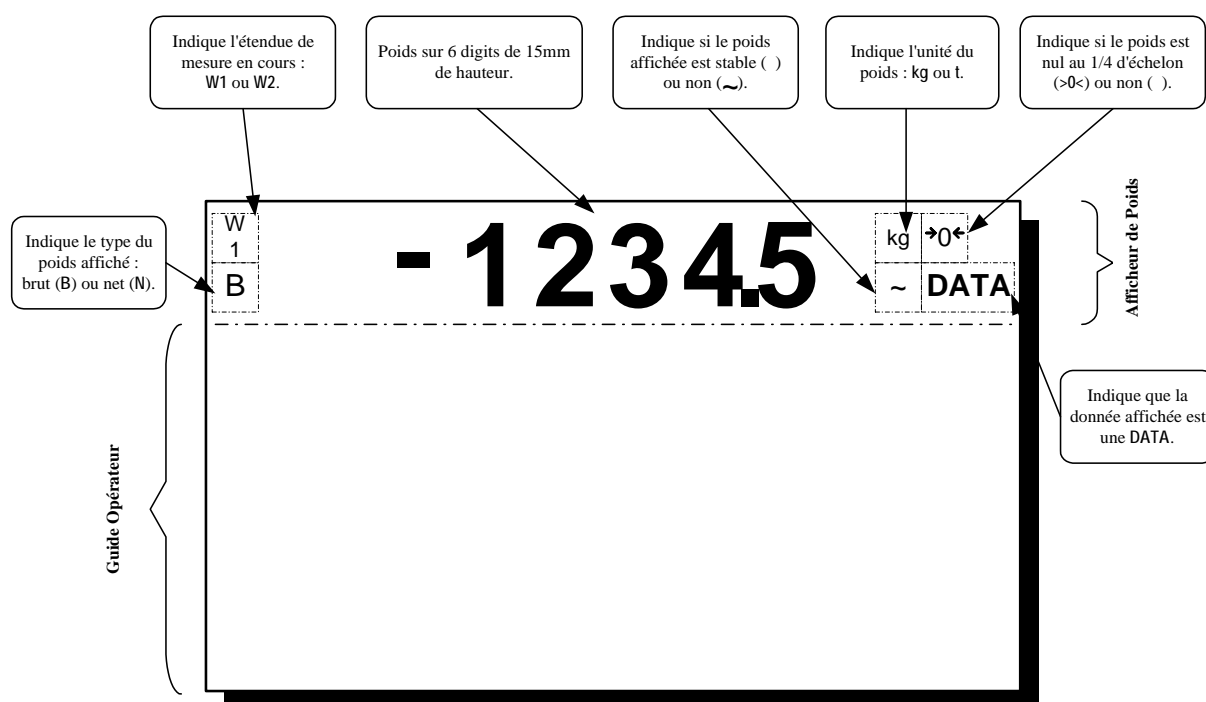
S4 : Chargement en Petite Vitesse. (PV)

* Un lecteur de carte mémoire (USB) "EXT. MEM." + la carte mémoire (clef USB). Elle permet la sauvegarde du réglage, des paramètres de réglage (paramètres métrologiques, paramètres de fonctionnement) et des paramètres application.

1.1.4. Affichage et voyants.

L'indicateur IDe 500 dispose d'un afficheur LCD graphique pour le poids et pour le guide opérateur offrant à l'opérateur une grande souplesse d'utilisation du système.

Le poids présent avec ses états (Brut / Net, unité, zéro correct, ...) sur la bascule s'affiche en temps réel dans la partie supérieure du LCD. Les informations du guide opérateur facilitant l'utilisation de l'indicateur s'affichent sur la partie inférieure du LCD.



1.1.5. Le clavier de l'IDe 500.

L'IDe 500 est équipé d'une pseudo souris avec 4 flèches, d'une touche validation, de 4 touches métrologiques et d'un **clavier PC standard** permettant une utilisation simple et rapide.



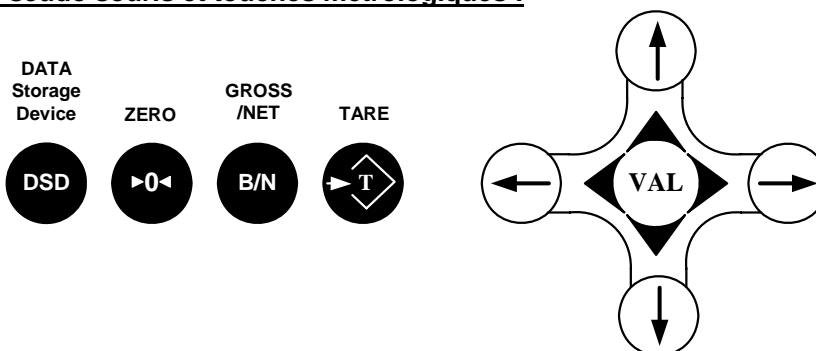
IMPORTANT : Pour le bon fonctionnement du clavier.


Il faut impérativement qu'au démarrage les voyants du clavier soient dans les états suivants :



- ***Voyant majuscule allumé, (touche "Caps lock")***
- ***Voyant verrouillage numérique éteint, (touche "Verr num")***
- ***Voyant arrêt défilement éteint, (touche "Arrêt défil")***

Si il y a d'autres voyants sur les claviers ils doivent IMPERATIVEMENT être éteints. (Fonction désactivée)



Pseudo souris et touches métrologiques :





 : Gestion du DSD. (Data Storage Device)


 et  : Mise en oeuvre du dispositif semi-automatique de mise à zéro, le dispositif de mise à zéro annule le dispositif de tare.


 et  : Rappel temporaire de la valeur de poids BRUT lorsqu'un dispositif de la tare a été mis en oeuvre.









 et  : Tarage d'une masse présente sur la bascule.

 : Validation d'une donnée.

 : Pesage d'un véhicule en "entrée" (1ère pesée). Cette touche a plusieurs fonctionnalités suivant le menu en cours.



 : Pesage d'un véhicule en "sortie" (2ème pesée). Cette touche a plusieurs fonctionnalités suivant le menu en cours.

 : Pesage d'un véhicule avec une tare enregistrée. Cette touche a plusieurs fonctionnalités suivant le menu en cours.

-  : Impression d'un ticket Brut/Tare/Net. Cette touche a plusieurs fonctionnalités suivant le menu en cours.
-  : Saisie d'une tare par le clavier. Cette touche n'est active que dans le **MENU PESAGE**.
-  : Touche abandon.
-  ou  : Touches de validation et passage à la saisie suivante.
-  : Permet de remonter à la saisie précédente.
-  : Permet d'effacer et réinitialiser la saisie en cours
-  : «Caps lock» permet le passage de majuscule à minuscule et vis versa.

1.1.6. Réglage du contraste de l'affichage.

Lorsque l'on se trouve dans le **MENU PESAGE** il est possible de régler le contraste de l'affichage :

- La touche  augmente le contraste.
- La touche  diminue le contraste.

1.2. Le logiciel.

L'indicateur IDe 500 équipé du logiciel Pont-basculé a été conçu pour offrir des fonctions de pesage sur bascule ou pont-basculé.

Le logiciel Pont-basculé/basculé dispose de :

- 6 fichiers de données pour les pesées.
- 1 fichier des 1^{ère} pesées. (Fichier tares mobiles)
- 2 références numériques de 6 chiffres.
- 2 références alphanumériques de 16 caractères.
- 4 modes de pesée :
 - Tare manuelle,
 - Tare semi-automatique,
 - Tare fichier,
 - Double pesée. (Entrée/Sortie)
- Mise en page standard ou paramétrable des tickets.
- Totalisations sur le fichier 1. (Totalisations simples, croisée fichier 1 / fichier 2, croisée fichier 1 / fichier 3, et liste des pesées)
- Totalisations sur le fichier 2. (Totalisations simples, croisée fichier 2 / fichier 3)
- Totalisations sur le fichier 3. (Totalisations simples, croisée fichier 3 / fichier 2)
- L'adjonction d'une carte 4I4O (en option) permet le chargement sur pont en brut ou en net, d'un produit à deux vitesses ou la gestion de feux d'entrée/sortie.
- Une mémoire DSD des 65 500 dernières pesées. (Fichier DSD)
- Un Journal des 2 300 derniers tickets de pesées .

Les codes clef :

Certains sous-menus ou fonctions sont protégés par un code clef. C'est un code de 4 chiffres que l'opérateur doit tabuler pour accéder à la fonction désirée. Il existe 3 codes clefs correspondant à des degrés de protection différents.



Remarque : Vous avez 10 secondes pour saisir le code.

- Code clef numéro 1 : 7806. Il sert à la protection des éléments suivants : Accès aux fichiers, effacement ponctuel d'un enregistrement.
- Code clef numéro 2 : 2110. Il sert à la protection des éléments suivants : Effacement complet d'un fichier.

- Code clef numéro 3 : 0112. Il sert à la protection des éléments suivants : Accès aux paramètres.

Les 9 fichiers :

Fichier n° 1 :

Nom : 16 caractères maximums.
 Taille : 2 500 enregistrements.
 Structure : - Code d'appel sur 6 chiffres.
 - Libellé sur 21 caractères.

Fichier n° 2 :

Nom : 16 caractères maximums.
 Taille : 1 000 enregistrements.
 Structure : - Code d'appel sur 3 chiffres.
 - Libellé sur 21 caractères.

Fichier n° 3 :

Nom : 16 caractères maximums.
 Taille : 1 000 enregistrements.
 Structure : - Code d'appel sur 3 chiffres.
 - Libellé sur 21 caractères.

Fichier n° 4 :

Nom : 16 caractères maximums.
 Taille : 1 000 enregistrements.
 Structure : - Code d'appel sur 3 chiffres.
 - Libellé sur 21 caractères.

Fichier DSD :

Taille : 65 500 pesées.
 Structure : - N° DSD 6 sur chiffres.
 - Date de la pesée 8 sur chiffres
 - Heure de la pesée 4 sur chiffres.
 - Poids brut sur 5 chiffres.
 - Valeur de la tare sur 5 chiffres.
 - Poids net sur 5 chiffres.
 - Numéro de véhicule sur 10 caractères.
 - Code fichier 1 sur 6 chiffres.
 - Code fichier 2 sur 3 chiffres.
 - Code fichier 3 sur 3 chiffres.
 - Code fichier 4 sur 3 chiffres.
 - Donnée simple n°1 sur 6 chiffres.
 - Statut de la pesée sur 1 caractère.

Fichier tares mobiles (véhicules entrés et non sortis) :

Non accessible lors du paramétrage, ce fichier est validé dans le cas où le mode double pesée a été sélectionné.
 Taille : 350 enregistrements.

Fichier n° 5:

Nom : 16 caractères maximums.
 Taille : 1 000 enregistrements
 Structure : - Code d'appel sur 3 chiffres
 - Libellé sur 21 caractères.

Fichier tares fixes :

Taille : 950 enregistrements.
 Structure : - Référence sur 10 caractères.
 - Valeur de la tare sur 5 chiffres.
 - Valeur du PTAC sur 5 chiffres.
 - Code du badge sur 5 chiffres.
 - Code fichier n°1 sur 6 chiffres.
 - Code fichier n°2 sur 3 chiffres.
 - Code fichier n°3 sur 3 chiffres.
 - Code fichier n°4 sur 3 chiffres.
 - Code fichier n°5 sur 3 chiffres.
 - Donnée simple n°1 sur 6 chiffres.
 - Donnée simple n°2 sur 6 chiffres.
 - Donnée simple n°3 sur 16 caractères.
 - Donnée simple n°4 sur 16 caractères.

Journal des tickets :

Taille : 2 300 derniers tickets de pesée.
 Structure : - N° DSD sur 6 chiffres.
 - Date d'entrée du véhicule sur 8 chiffres
 - Heure d'entrée du véhicule sur 4 chiffres.
 - Date de la pesée sur 8 chiffres
 - Heure de la pesée sur 4 chiffres.
 - Poids brut sur 5 chiffres.
 - Valeur de la tare sur 5 chiffres.
 - Poids net sur 5 chiffres.
 - Type de pesée sur 2 caractères.
 - Numéro de véhicule sur 10 caractères.
 - Code et libellé du fichier 1 sur 6 chiffres + 21 caractères.
 - Code et libellé fichier 2 sur 3 chiffres + 21 caractères.
 - Code et libellé fichier 3 sur 3 chiffres + 21 caractères.
 - Code et libellé fichier 4 sur 3 chiffres + 21 caractères.
 - Code et libellé fichier 5 sur 3 chiffres + 21 caractères.
 - Donnée simple n°1 sur 6 chiffres.
 - Donnée simple n°2 sur 6 chiffres.
 - Donnée simple n°3 sur 16 caractères.
 - Donnée simple n°4 sur 16 caractères.

1.3. Le protocole Fil De l'Eau ordinateur. (FDE ordinateur)

1.3.1. FDE ordinateur sur port de communication.

Si l'on a le protocole FDE ordinateur de validé sur l'une des voies de communication (**COM1**, **COM2** ou **USB** ; voir 3.3.6. et 3.3.7.), pour chaque pesée (pesée d'entrée, de sortie, avec le fichier tare et B/T/N) on une trame qui est envoyée avec les données ticket. Chaque champ est séparé par **<09>** (09 H, 09 d) et on a un CR/LF **<0D><0A>** (0D H, 13 d / 0A H, 10 d) à la fin de la trame.

Une fois la trame envoyé l'indicateur attends un acquittement de la commande (**<06>** ⇒ **ACK** ; CTRL+F) par le système cible.

Pour renouveler l'envoi de la trame envoyé le système cible doit envoyer une demande de relance (**<15>** ⇒ **NAK** ; CTRL+U) à l'indicateur.

Tant que le système cible n'a pas acquitté la trame elle est automatiquement répétée toutes les 2 secondes, les autres trames sensées être émises sont mises en attente dans la limite de 450 trames.

Si l'on a 450 trames FDE ordinateur en attente il devient alors impossible d'enregistrer une nouvelle pesée dans la mémoire tampon pour le FDE ordinateur, un bip d'une seconde le signifiera.

Le nombre de trames présentes dans la mémoire tampon est donné, dans le **MENU PESAGE** entre la date et l'heure en cours, par l'affichage suivant : "**Tr : 001**". (Exemple avec une trame dans la mémoire tampon)

1.3.2. FDE ordinateur sur l'option carte mémoire.

Si le protocole FDE ordinateur est validé sur l'option carte mémoire (**EXT.MEM**), un fichier "**JPE_ mmjj .TXT**" (avec "*mm*" pour le mois en cours et "*jj*" pour le jour en cours) qui est créer chaque jour sur la carte mémoire. Ce fichier est un fichier texte (.TXT), il est directement exploitable par un traitement de texte simple (Ex : Bloc-notes), faire attention au mode d'exportation des données sélectionné.

A chaque pesée (pesée d'entrée, de sortie, avec le fichier tare et B/T/N) on a la trame FDE qui est ajouté dans ce fichier.

2. MENU PESAGE.

Remarque : Ce menu est "dynamique", suivant le paramétrage de l'application il est possible que certaines lignes de ce menu ne soient pas affichées.

2.1. Pesée en entrée :

Pour effectuer une pesée d'entrée, il faut tabuler la touche .

On tabule le numéro du véhicule, présent sur le pont bascule, ainsi que les données validées. La pesée est mémorisée et imprimée.

Remarques :

- Si le numéro du véhicule tabulé correspond à un véhicule déjà entré mais non ressorti, le message d'erreur "**ERROR E. 51 (ESC)**" s'affichera sur le guide opérateur.
- Si le fichier de mémorisation des pesées d'entrée est plein, le message d'erreur "**ERROR MP. 61 (ESC)**" s'affichera sur le guide opérateur.


2.2. Pesée en sortie :

Pour effectuer une pesée de sortie, il faut tabuler la touche .

On donne le numéro du véhicule, présent sur le pont bascule, ainsi que les données validées. Et la pesée est imprimée.

Remarque : Si le numéro du véhicule tabulé correspond à un véhicule déjà ressorti ou non entré, le message d'erreur "**ERROR CI. 60 (ESC)**" s'affichera sur le guide opérateur.

2.3. Pesée avec le fichier tare :





Pour effectuer une pesée avec le fichier Tare, il faut tabuler la touche .

On donne le numéro du véhicule, présent sur le pont bascule, ainsi que les données validées. Et la pesée est imprimée.

Remarque : Si le numéro du véhicule tabulé n'est pas présent dans le fichier tare, le message d'erreur "**ERROR CI. 60 (ESC)**" s'affichera sur le guide opérateur.

2.4. Pesée Brut/Tare/Net :

Pour effectuer une pesée Brut/Tare/Net, il faut:

- Positionner le véhicule sur le pont bascule.
- Effectuer un tarage, soit automatique (touche  ou ) soit par saisie de la tare. (Touche )
- Tabuler la touche , on donne le numéro du véhicule, présent sur le pont bascule, ainsi que les données validées.
- La pesée est imprimée.


2.5. Départ d'un cycle de chargement :

Si le paramètre "OPTION CARTE 4I/4O (0/. /5)" est à "2", "3", "4" ou "5" il est alors possible de lancer des cycles de chargement automatiques avec deux vitesses de dosage et une consigne brut ou nette.

Remarques :

- Si le chargement refuse de démarrer et que l'écran de saisie des consignes se réaffiche c'est que la consigne est supérieure à la portée de la bascule ou que l'erreur de jetée (EDJ) est supérieure à la consigne ou que la donnée chargement Brut/Net est incorrecte.
- Si le chargement refuse de démarrer et que l'écran revient au **MENU PESAGE** c'est que l'indicateur est hors gamme ou que la somme de la tare et de la consigne Nette est supérieure à la portée.





2.6. Réimpression du dernier ticket de pesée :

Pour relancer l'impression du dernier ticket de pesée, il faut tabuler la touche . Et la dernière pesée est réimprimée.

2.7. Création rapide d'une ligne dans le fichier TARES/BADGE : +



Pour ajouter un enregistrement dans le fichier tare sans passer par la gestion standard du fichier (voir 3.2.) on peut procéder comme indiqué :


- Positionner ou non le véhicule sur le pont bascule.
- Tabuler la touche , comme pour une pesée Brut/Tare/Net.
- On donne le numéro du véhicule et on valide.
- La saisie de la valeur "PT" est alors demandé, il faut tabuler la touche  pour indique qu'il ne s'agit pas d'une pesée Brut/Tare/Net mais d'un enregistrement dans le fichier tare.
- On renseigne les données du fichier tare. (Pour le détail des données voir 3.2.2.3.)
- Le message "**EFFACE=Suppr ENREGISTRE= ←**" s'affiche.
- La touche  permet d'annuler l'enregistrement et la touche  permet de valider l'enregistrement.

2.8. Gestion du fichier des pesées d'entrées :

On tabule la touche  à partir du **MENU PESAGE** pour accéder à cette fonction. Le guide opérateur affiche le menu suivant :

1ere PESEE	
F1	= IMPRESSION FICHER
F2	= MODIFICATION FICHER
F3	= EFFACE UNE LIGNE
F4	= EFFACE LE FICHER
ESC	= RETOUR MENU

2.8.1 Impression du fichier :

On tabule la touche , le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "**IMP. EN COURS**" et le contenu du fichier entrées est imprimé.

Exemple d'impression :

```

1ere PESEE

DATE :10/05/2011      HEURE : 16.16
-----
:156ABN69 : 08370kg:10/05/11 15.58:
:159KK69  : 07740kg:09/05/11 14.04:

```

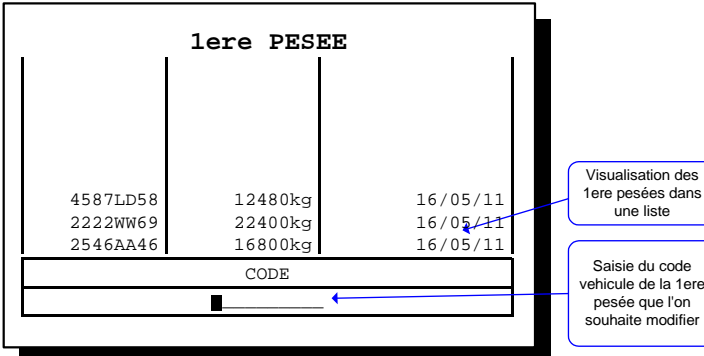
Le premier champ correspond au code du véhicule entré, le deuxième champ correspond au poids du véhicule lors de son entrée, le troisième champ correspond à la date et à l'heure d'entrée du véhicule. Une fois l'impression finie, on retourne au menu **1ere PESEE**.

2.8.2 Modification du fichier :

On tabule la touche , le guide opérateur affiche "**TAPEZ CODE CLEF**". Vous avez alors 10 secondes pour composer le code clef suivant "**7806**".

Le guide opérateur affiche alors la liste des enregistrements existants puis en dernière ligne une saisie du code.

Exemple d'affichage de la gestion de fichier du fichier des pesées d'entrées :






1ere PESEE		
4587LD58	12480kg	16/05/11
2222WW69	22400kg	16/05/11
2546AA46	16800kg	16/05/11
CODE		



Visualisation des 1ere pesées dans une liste



Saisie du code véhicule de la 1ere pesée que l'on souhaite modifier


Pour accéder à un enregistrement il faut tabuler son code sur 10 caractères. Après validation, une fenêtre apparaît sur le haut de l'écran permettant de saisir les différentes informations correspondant au code tabulé.

La touche  ou  permet d'accéder directement au début du fichier. Affichage des 9 premières lignes.

La touche  permet d'accéder directement à la fin du fichier. Affichage des 9 dernières lignes.


La touche  ou  permet de faire défiler le fichier de page en page dans l'ordre croissant.

La touche  ou  permet de faire défiler le fichier de page en page dans l'ordre décroissant.

La touche  permet de sortir de la gestion de fichier et revenir au menu **1ere PESEE**.

Les champs à renseigner correspondent à ceux qui ont été activé lors de la pesée d'entrée. (Voir 3.3.4.) Si aucune donnée n'est à saisir lors de la pesée d'entrée il n'y aura aucune donnée à renseigner dans cette fonction et on retourne directement au menu **1ere PESEE**.

2.8.3 Effacement d'une ligne du fichier :



On tabule la touche , le guide opérateur affiche une liste des **1ere PESEE** existantes puis en dernière ligne une saisie du code.


1ere PESEE		
CODE :	4587LD58	
POIDS :	11200kg	
DATE :	16/06/11	
HEURE :	17.54	
4587LD58	12480kg	16/05/11
2222WW69	22400kg	16/05/11
2546AA46	16800kg	16/05/11
CODE		
4587LD58		



Fenêtre de visualisation des informations d'une 1ere pesée. Elle apparaît après validation d'un code



Visualisation des 1ere pesées dans une liste


Saisie du code véhicule de la 1ere pesée que l'on souhaite modifier

La touche  ou  permet d'accéder directement au début du fichier. Affichage des 9 premières lignes.

La touche  permet d'accéder directement à la fin du fichier. Affichage des 9 dernières lignes.

La touche  ou  permet de faire défiler le fichier de page en page dans l'ordre croissant.

La touche  ou  permet de faire défiler le fichier de page en page dans l'ordre décroissant.

La touche  permet de sortir de la gestion de fichier et revenir au menu **1ere PESEE**.

Pour effacer une **1ere PESEE**, il faut tabuler le code du véhicule correspondant puis valider. Si le code est connu, le système demande une confirmation de l'effacement. Pour confirmer l'effacement, tabuler la touche "1" du pavé numérique ou "0" dans le cas contraire. Dans le cas où le code est inconnu, le système affiche un message d'erreur.

2.8.4 Effacement du fichier :

On tabule la touche , le guide opérateur affiche "**TAPEZ CODE CLEF**". Vous avez alors 10 secondes pour composer le code clef suivant "2110".


Le guide opérateur affiche "**INITIALISE (ESC)**", tabulez la touche "**ESC**" pour retourner au menu **1ere PESEE**.

2.9 Gestion du DSD : ou


On tabule la touche  ou  à partir du **MENU PESAGE** pour accéder à cette fonction. Le guide opérateur affiche le menu suivant :

DSD	
F1	= RECHERCHE PESEE DSD
F2	= IMPRESSION DSD
F3	= DSD IDe 500 -> PC
F4	= DSD IDe 500 -> EXT.MEM
F4	=JOURNAL TICKETS->PC
F5	=JOURNAL TICKETS->EXT.MEM
ESC	= RETOUR MENU

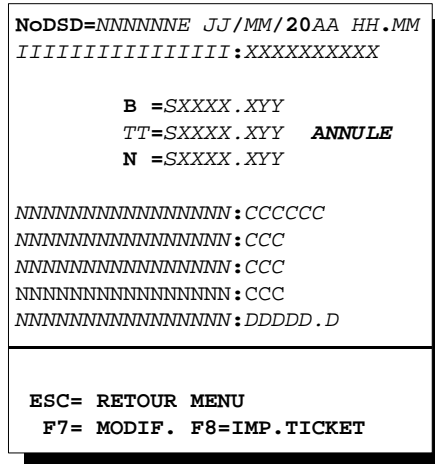


ATTENTION : Si le mode chargement a été activé (voir 3.3.7) seul la touche  permet l'accès à la gestion du fichier DSD.

2.9.1. Recherche d'une pesée dans le DSD : 

On tabule la touche , le guide opérateur affiche le paramètre suivant à renseigner :
DSD No : XXXXXX Entrez le numéro de DSD désiré (6 chiffres), et validez.

Les informations ci-dessous s'affichent :



- NoDSD=NNNNNNE** Numéro de DSD de la pesée affichée avec l'état de la pesée "E".
 "E"=" " : Pesée originale.
 "E"="M" : Pesée où les donnée non métrologie légale ont été modifiées.

- JJ/MM/20AA** Date de la pesée affichée, 11/05/2011 pour le 11 mai 2011.


- HH.MM** Heure de la pesée affichée, 10.20 pour 10 heures 20 minutes.

- XXXXXXXXXXXX** Identificateur Entrée/Sortie. (Par défaut : "VEHICULE No")

- XXXXXXXXXXXX** Libellé d'identification Entrée/Sortie de la pesée affichée, sur 10 caractères.
 (Par exemple numéro du véhicule pesé)

- B =SXXXX.XYY** Poids brut de la pesée affichée sur 5 chiffres avec une virgule, les "YY" correspondent à l'unité "kg" ou "t " et le "S" correspond au signe. ("-" pour un poids négatif ou " " pour un poids positif)

- TT=SXXXX.XYY** Valeurs de la tare de la pesée affichée sur 5 chiffres avec une virgule, les "YY" correspondent à l'unité "kg" ou "t " et le "S" correspond au signe. Les "TT" correspondent au type de tare. ("P " pour une tare classique et "PT" pour une tare tabulée)

- ANNULE** Ce message apparaît si la pesée à été annulé par la touche . Ceci permet de ne pas prendre en compte cette pesée lors des totalisations.

- N =SXXXX.XYY** Poids net de la pesée affichée sur 5 chiffres avec une virgule, les "YY" correspondent à l'unité "kg" ou "t " et le "S" correspond au signe.



- NNNNNNNNNNNNNNNN:CCCCC** Nom du fichier N°1 (par défaut : "CLIENT") et le code correspondant de la pesée affichée sur 6 chiffres.



- NNNNNNNNNNNNNNNN:CCC** Nom du fichier N°2 (par défaut : "PRODUIT") et le code correspondant de la pesée affichée sur 3 chiffres.


NNNNNNNNNNNNNNNNNN : CCC Nom du fichier N°3 (par défaut : "**CHANTIER**") et le code correspondant de la pesée affichée sur 3 chiffres.


NNNNNNNNNNNNNNNNNN : CCC Nom du fichier N°4 (par défaut : "**TRANSPORTEUR**") et le code correspondant de la pesée affichée sur 3 chiffres.


NNNNNNNNNNNNNNNNNN : DDDDD . D Nom de la donnée simple N°1 (par défaut : "**REF.No 1**") et la donnée correspondante de la pesée affichée sur 6 chiffres et une virgule.


La touche  ou  permet d'accéder à la pesée suivante.

La touche  ou  permet d'accéder à la pesée précédente.


La touche  permet d'annuler la pesée sans qu'elle soit effacée du DSD pour permettre ne pas prendre en compte cette pesée lors des totalisations.

La touche  permet d'accéder à la modification des données non métrologiques de l'enregistrement DSD en cours d'affichage.

La touche  permet de lancer la réimpression du ticket de pesée correspondant à l'enregistrement DSD en cours d'affichage, cela n'est possible qu'à condition que le ticket soit disponible dans le **JOURNAL DES TICKET**.

La touche  permet de sortir de la gestion de fichier et revenir au **MENU PESAGE**.

2.9.2. Impression du DSD :

On tabule la touche  et on a les paramètres suivants à renseigner :

DATE de DEBUT Choisissez la date de début d'impression du DSD, et validez.

XX/XX/20XX

DATE de FIN Choisissez la date de fin d'impression du DSD, et validez.

XX/XX/20XX


Le message "**IMP. EN COURS**" s'affiche et l'impression du DSD est lancée. Ensuite on retourne au menu "**DSD**".

2.9.3. Transmission du DSD de l'indicateur vers un PC :

Cette fonction permet de transférer le DSD de date à date vers un PC via Com1, Com2, l'USB ou Ethernet.

Pour cela il faut : (Exemple de transfert par RS232 avec Com1)

- relier le PC (sur Com1) avec l'IDE (sur Com1).
- lancer le logiciel Hyper terminal. (chemin d'accès d'hyperterm.exe: "**C:\Program Files\Accessoires\HyperTerminal\HYPERTRM.EXE**")
- donner un nom à la connexion et valider (TERMINAL.IDE) .
- ensuite dans la rubrique "Connecter en utilisant" il faut valider "Diriger vers Com1".
- puis, on configure la connexion en 9600 Bauds, 8 bits, pas de parité, un stop, et aucun contrôle de flux.
- toujours sous HyperTerminal, il faut aller dans "Transfert" puis dans "Capturer le texte", on définit le nom du fichier de sauvegarde du fichier et on valide "Démarrer".

Le PC est prêt à communiquer avec l'indicateur. On tabule la touche  sur l'indicateur et on a les paramètres suivants à renseigner :

PORT ? 1=COM1 2=COM2 3=USB Choisissez le port "1", et validez.

E=ETHERNET : X

DATE de DEBUT Choisissez la date de début de transmission du DSD, et validez.

XX/XX/20XX


DATE de FIN Choisissez la date de fin de transmission du DSD, et validez.

XX/XX/20XX

Le guide opérateur affiche "**TRANSMISSION ...**" et la transmission du DSD commence. Le DSD demandé ayant défilé à l'écran, le transfert est terminé.

2.9.6. Transmission du Journal des Tickets de l'indicateur vers la carte extension

mémoire : 

On tabule la touche  sur l'indicateur et on a les paramètres suivants à renseigner :

DATE de DEBUT Choisissez la date de début de transmission du Journal des Tickets, et validez.

XX/XX/20XX

DATE de FIN Choisissez la date de fin de transmission du Journal des Tickets, et validez.

XX/XX/20XX

Le guide opérateur affiche "WRITING .." pendant la durée de la sauvegarde et un compteur du nombre de ligne sauvegardée puis on retourne au menu "DSD".





Remarque : Le fichier JTI_mmjj.TXT (avec mm et jj respectivement le mois et le jour de début de transmission) est alors disponible sur la clé USB. C'est un fichier texte à séparateur par tabulation, il est directement exploitable par un tableur. (Ex :EXCEL)

2.10. Saisie des fichiers et données simples en mode pesage.










Une fois une pesée lancée par , ,  ou  une des deux fenêtres ci-dessous s'affiche :

<p>NO VEHICULE</p> <p>█ _____</p>	<p>CODE TARE</p> <p>█ _____</p>
--	--

Saisissez le code véhicule ou le code du fichier tare.

Pour une pesée de sortie  ou une pesée avec le fichier tare , tabulez  ou  à la saisie d'un des codes précédents. On dispose alors de la liste des véhicules pesés en entrée pour une pesée en sortie et de la liste des véhicules du fichier tare pour une pesée avec le fichier tare.

Vous pouvez vous déplacer dans la liste à l'aide des touches ci-dessous :

Touches	 / 		 / 	 / 		
Actions	Permet d'accéder directement au début de la liste. Affichage des 9 premières lignes.	Permet d'accéder directement à la fin de la liste. Affichage des 9 dernières lignes.	Permet de faire défiler la liste de ligne en ligne dans l'ordre croissant.	Permet de faire défiler la liste de ligne en ligne dans l'ordre décroissant.	Permet de sortir de la liste.	Permet de sélectionner le code pointé.

Une fois le code choisi et validé, le système demande la saisie des fichiers validés et la fenêtre ci-dessous apparaît :

<p>CODE FFFFFFFFFFFFFFFF</p> <p>█ CCCCC DDDDDDDDDDDDDDDD</p>

FFFFFFFFFFFFFFFF ⇒ Nom du fichier en cours de saisie.










CCCCC ⇒ Code actuel.



DDDDDDDDDDDDDDDD ⇒ Donnée attribuée au code actuel.


Les fichiers sont saisis par leurs codes à l'aide du pavé numérique. Dès la tabulation d'un code existant, le libellé correspondant apparaît.

Il est aussi possible de saisir les fichiers grâce au libellé (seulement si le libellé est existant), pour cela tablez la première lettre du libellé et le libellé ainsi que le code correspondant s'affichent.


Si il y a plusieurs libellés qui commencent par cette lettre la liste de ces libellés apparaît, vous pouvez vous déplacer dans la liste à l'aide des touches ci-dessous :


Touches	 / 		 / 	 / 		
Actions	Permet d'accéder directement au début de la liste. Affichage des 9 premières lignes.	Permet d'accéder directement à la fin de la liste. Affichage des 9 dernières lignes.	Permet de faire défiler la liste de ligne en ligne dans l'ordre croissant.	Permet de faire défiler la liste de ligne en ligne dans l'ordre décroissant.	Permet de sortir de la liste.	Permet de sélectionner le code pointé.

Il est possible de passer à la saisie suivante par les touches  ou .

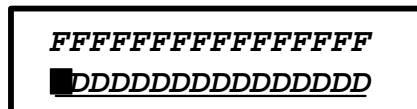
Il est également possible de corriger une saisie en remontant au code précédent avec la touche .

Si l'option mémorisation du fichier est active, il est possible de créer un nouvel enregistrement. Il suffit pour cela de tabuler et valider un code inexistant dans le fichier, puis de saisir son libellé et valider. Si la création s'est correctement déroulée, un bip sonore est émis. Si au contraire, l'option mémorisation du fichier n'est pas active, alors le système reste en attente de la saisie d'un code existant dans le fichier.

La touche  permet de réinitialiser la saisie en cours.



La touche  permet de sortir de la saisie et donc d'annuler la pesée.


Une fois la saisie des fichiers validés effectuée, le système demande la saisie des données simples validées et la fenêtre ci-dessous s'affiche :





FFFFFFFFFFFFFFFF ⇒ Nom de la donnée simple à saisir.

DDDDDDDDDDDDDDDD ⇒ Valeur de la donnée simple.

Il est possible de passer à la saisie suivante par les touches  ou .

Il est également possible de corriger une saisie en remontant au code précédent avec la touche .

La touche  permet de réinitialiser la saisie en cours.

La touche  permet de sortir de la saisie et donc d'annuler la pesée.

Une fois la saisie des données simples validées effectuée le résumé des saisies précédentes s'affiche.

Exemple de résumé :

Soit on valide la pesée et les saisies associées en tabulant les touches ou , soit on annule la pesée en tabulant la touche .

Remarque : Si l'on utilise le code "0" pour l'un des fichiers, le libellé correspondant est "DIVERS". Il est possible de modifier ce libellé pour une pesée mais il ne sera pas sauvegardé dans le fichier. Ceci permet l'impression d'un libellé occasionnel qui ne nécessite pas la création d'un enregistrement.

2.11. Exemple d'impression de ticket standard.

Exemple avec un ticket ne comprenant aucunes données de validées :

Exemple avec un ticket comprenant toutes les données de validées :

MASTER-K ARPEGE	
<i>Raison de social.</i>	38 avenue des Frères Montgolfier BP 186 69 686 Chassieu Cedex
<i>Date/heure de la première pesée.</i>	DATE : 17/05/2011 HEURE : 09h29
<i>Date/heure de la pesée.</i>	DATE : 17/05/2011 HEURE : 09h45
<i>Numéro de DSD de la pesée</i>	NUMERO DE PESEE : 000004-ES
<i>Nom du fichier 1 avec son code et son libellé attribués.</i>	NUMERO DU DSD : 000001
<i>Nom du fichier 3 avec son code et son libellé attribués.</i>	VEHICULE No :1245ACC69
<i>Nom du fichier 5 avec son code et son libellé attribués.</i>	CLIENT :000078 GTP Construction
<i>Nom de la donnée simple n°2 avec sa donnée attribuée.</i>	PRODUIT : 004 Sable fin
<i>Nom de la donnée simple n°4 avec sa donnée attribuée.</i>	CHANTIER : 002 Bat. c
<i>Poids BRUT / TARE / NET.</i>	TRANSPORTEUR : 127 Transpomat
<i>Fin de ticket.</i>	CHAUFFEUR : 000 DIVERS
	Der. Traitement : 110505
	Humidité en % :012.500
	Distance :45 Km
	Opérateur :E. LEGRAND
	BRUT : 38060kg
	TARE : 14440kg
	NET : 23620kg
	Observations:
	Signature :

Numéro (XXXXXX) et type (YY) de la pesée :
ES : Pesée d'entrée/sortie,
TF : Pesée le fichier tare,
TM : Pesée Brut/Tare/Net.

Identificateur Entrée/Sortie et son libellé attribué.

Nom du fichier 2 avec son code et son libellé attribués.

Nom du fichier 4 avec son code et son libellé attribués.

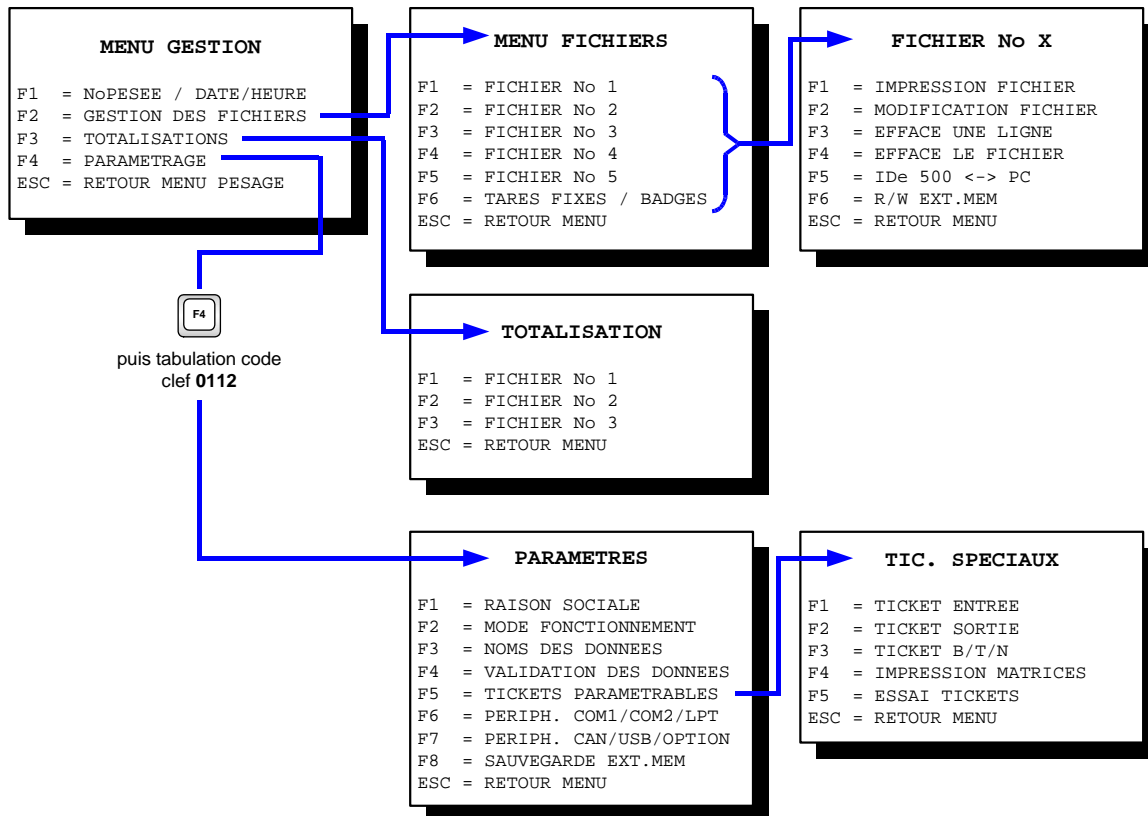
Nom de la donnée simple n°1 avec sa donnée attribuée.

Nom de la donnée simple n°3 avec sa donnée attribuée.

3. MENU GESTION / PARAMETRAGE.

Pour accéder au **MENU GESTION** de l'indicateur, il faut :

- appuyer sur la touche  à partir du **MENU PESAGE**,
- saisir le code clef "7806",
- l'indicateur affiche alors le **MENU GESTION** suivant :



3.1. No Pesée / date / heure : .

Numéro de pesée : XXXXXX Entrez le numéro de pesée sur 6 chiffres, et valider.

JOUR : JJ
MOIS : MM
ANNEE : 20AA

HEURE : HH
MINUTE : MM

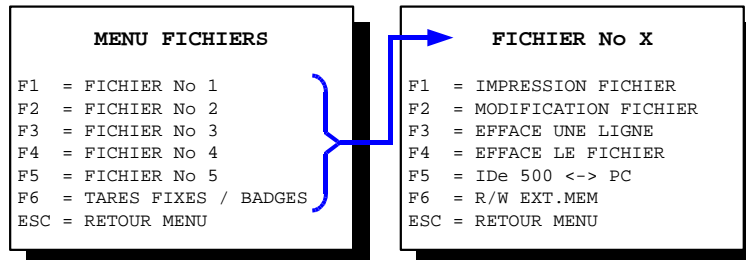
Entrez la date et l'heure souhaitées, et valider.
 (Format : 07/05/11 15h00 pour le 7 mai 2011 à 15h00min00s)

On retourne au «**MENU GESTION**».

3.2. Gestion des fichiers :

Remarque : Ce menu est "dynamique", suivant le paramétrage de l'application il est possible que certaines lignes de ce menu ne soient pas affichées.

A partir du **MENU PESAGE**, on accède au **MENU FICHIERS** par tabulation de la touche , puis tabulation du code clef "7806", puis touche 



Pour accéder au sous-menu, il faut tabuler la touche correspondant au fichier auquel on souhaite accéder. Le sous-menu est identique pour tous les fichiers. Le guide opérateur indique sur la première ligne le nom du fichier (Par exemple : "CLIENT") et sur les lignes suivantes le menu.

3.2.1. Impression du fichier :

On tabule la touche , le guide opérateur affiche "IMP. EN COURS" et le contenu du fichier est imprimé.

Exemple d'impression du fichier No1 : CLIENT (par défaut)

```

CLIENT

DATE   :10/05/2011      HEURE   : 12.15
-----
: 000000 :DIVERS  CLIENT      :
: 000001 :CLIENT  N1           :
: 000002 :CLIENT  N2           :
  
```

Le premier champ correspond au "CODE" du client et le deuxième champ correspond au "NOM" du client. Une fois l'impression finie, on retourne au menu "Fichier N°1".



Exemple d'impression du fichier No2 : PRODUIT (par défaut)


```

PRODUIT

DATE   :10/05/2011      HEURE   : 14.44
-----
: 000 :DIVERS  PRODUIT      :
: 001 :PRODUIT 1           :
: 002 :PRODUIT 2           :
  
```

Le premier champ correspond au "CODE" du produit, le deuxième champ correspond au "NOM" du produit. Les fichiers 3, 4 et 5 sont identiques. Une fois l'impression finie, on retourne au menu "Fichier N°2".

La touche  ou  permet de faire défiler le fichier de page en page dans l'ordre décroissant.

La touche  permet de sortir de la gestion de fichier et revenir au **MENU FICHIERS**

3.2.2.1 Modification ou création d'une ligne du fichier No 1 : CLIENT.

Les champs à renseigner sont :

CODE : XXXXXX Entrez le code de l'enregistrement à créer ou modifier (6 chiffres), et validez.
NOM : XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX Entrez le nom du client désiré (21 caractères), et validez

3.2.2.2 Modification ou création d'une ligne du fichier No 2 à 5.

Les champs à renseigner sont :


CODE : XXX Entrez le code de l'enregistrement à créer ou modifier (3 chiffres), et validez.
NOM : XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX Entrez le nom du client désiré (21 caractères), et validez

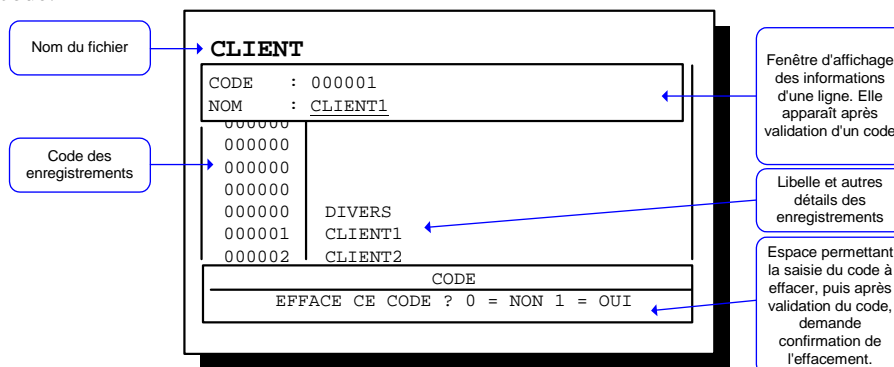
3.2.2.3 Modification ou création d'une ligne du fichier TARES FIXES.

Les champs à renseigner sont :

CODE :XXXXXXXXX Entrez le code de la tare fixe désiré (10 caractères), et validez.
TARE : XXXXXkg Entrez la valeur de la tare désirée (5 chiffres), et validez.
PTAC : XXXXXkg Entrez la valeur du PTAC désirée (5 chiffres), et validez.
BADGE : XXXXXX Entrez la code du badge désirée (5 chiffres), et validez.
F1 : XXXXXX Entrez le code d'appel du "CLIENT" désiré (6 chiffres), et validez.
F2 : XXX Entrez le code d'appel du "PRODUIT" désiré (3 chiffres), et validez.
F3 : XXX Entrez le code d'appel du "CHANTIER" désiré (3 chiffres), et validez.
F4 : XXX Entrez le code d'appel du "TRANSPORTEUR" désiré (6 chiffres), et validez.
F5 : XXX Entrez le code d'appel du "CHAUFFEUR" désiré (3 chiffres), et validez.
DS1 : XXXXXX Entrez la donnée "No COMMANDE" désiré (6 chiffres), et validez.
DS2 : XXXXXX Entrez la donnée "No LIVRAISON" désiré (6 chiffres), et validez.
DS3 : XXXXXX Entrez la donnée "OPERATEUR" désiré (16 caractères), et validez.
DS4 : XXXXXX Entrez la donnée "OBSERVATION" désiré (16 caractères), et validez.

3.2.3. Effacement d'une ligne :

On tabule la touche , le guide opérateur affiche une liste des enregistrements existants puis en dernière ligne une saisie du code.



Nom du fichier → CLIENT


Code des enregistrements →

Fenêtre d'affichage des informations d'une ligne. Elle apparaît après validation d'un code

Libelle et autres détails des enregistrements

Espace permettant la saisie du code à effacer, puis après validation du code, demande confirmation de l'effacement.

Pour effacer une ligne, il faut tabuler son code correspondant puis valider. Si le code est connu, le système demande une confirmation de l'effacement. Pour confirmer l'effacement, tabuler la touche "1" du pavé numérique ou "0" dans le cas contraire. Dans le cas où le code est inconnu, le système affiche un message d'erreur.

La touche  permet de sortir à tout moment et de revenir au **MENU FICHIERS**

3.2.4. Effacement du fichier :

On tabule la touche , le guide opérateur affiche "**TAPEZ CODE CLEF**". Vous avez alors 10 secondes pour composer le code clef suivant "**2110**" ou "**0112**".

Le guide opérateur affiche "**INITIALISE (ESC)**", tabulez la touche "**ESC**" pour retourner au menu **MENU FICHIERS**.

3.2.5. Transmission du fichier de l'indicateur vers un PC :

Cette fonction permet de transférer le fichier vers un PC via Com1, Com2, l'USB ou Ethernet.

Pour cela il faut : (Exemple de transfert par RS232 avec Com1)

- relier le PC (sur Com1) avec l'IDe (sur Com1).
- lancer le logiciel Hyper terminal. (chemin d'accès d'hyperterm.exe: "**C:\Program Files\Accessoires\HyperTerminal\HYPERTRM.EXE**")
- donner un nom à la connexion et valider (TERMINAL.IDE) .
- ensuite dans la rubrique "**Connecter en utilisant**" il faut valider "**Diriger vers Com1**".
- puis, on configure la connexion en 9600 Bauds, 8 bits, pas de parité, un stop, et aucun contrôle de flux.

Le PC est prêt à communiquer avec l'indicateur.

Pour sauvegarder les données transmises par l'indicateur, il faut sous HyperTerminal, cliquer sur le menu "**Transfert**" puis "**Capturer le texte**". Ensuite on définit le nom du fichier de sauvegarde et on valide "**Démarrer**". Le PC est donc en attente des informations pour les stocker dans le fichier .txt.

On tabule les touches suivantes sur l'indicateur :

 ,  (pour Com1),  ou  ,  (pour Transmission),  ou .

Le guide opérateur affiche "**TRANSMISSION...**" et un compteur de nombre de ligne transmise vers le PC. Le fichier demandé défile à l'écran du PC.

Lorsque le transfert est terminé, il faut clôturer la capture. Pour cela, il faut aller dans "**Transfert**" puis dans "**Capturer le texte**" et "**Arrêter**".

Remarque: Le fichier .TXT à séparateur par tabulation est directement exploitable par un tableur.
(Ex :EXCEL)

3.2.6. Réception du fichier d'un PC vers l'indicateur :

Cette fonction permet de récupérer le fichier d'un PC via Com1, Com2, l'USB ou Ethernet.

Pour cela il faut : (Exemple de transfert par RS232 avec Com1)

- relier le PC (sur Com1) avec l'IDe (sur Com1).
- lancer le logiciel Hyper terminal. (chemin d'accès d'hyperterm.exe: "**C:\Program Files\Accessoires\HyperTerminal\HYPERTRM.EXE**")
- donner un nom à la connexion et valider (TERMINAL.IDE) .
- ensuite dans la rubrique "**Connecter en utilisant**" il faut valider "**Diriger vers Com1**".
- puis, on configure la connexion en 9600 Bauds, 8 bits, pas de parité, un stop, et aucun contrôle de flux.

Le PC est prêt à communiquer avec l'indicateur.

On tabule les touches suivantes sur l'indicateur :

 ,  (pour Com1),  ou  ,  (pour Réception),  ou .

Le guide opérateur affiche "**RECEPTION...**". L'indicateur est en attente du fichier.

Sous HyperTerminal, il faut aller dans "**Fichier**", "**Propriété**", puis dans "**Configuré**", on passe le paramètre "**Contrôle de flux**" en mode "Xon/Xoff". On valide deux fois "OK".

Et il faut aller dans "**Transfert**" puis dans "**Envoyer un fichier texte**", on définit le fichier de sauvegarde à charger et on valide "**Ouvrir**".

Le fichier défile à l'écran du PC et le compteur de ligne s'incrémente sur l'IDe 500, puis à la fin du transfert l'indicateur retourne automatiquement dans le menu "**Fichier N°x**".

Remarque: Pensez à repasser le paramètre "**Contrôle de flux**" en mode "Aucun".

3.2.7. Sauvegarde du fichier de l'IDe 500 vers la carte extension mémoire : 

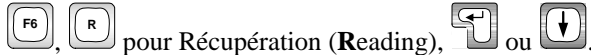
On tabule les touches suivantes sur l'indicateur :



Le guide opérateur affiche "**WRITING ..**" pendant la durée de la sauvegarde et un compteur du nombre de ligne sauvegardée puis on retourne au menu "**Fichier N°x**".



3.2.8. Récupération du fichier de la carte extension mémoire vers l'IDe 500 : 

On tabule les touches suivantes sur l'indicateur :



Le guide opérateur affiche "**READING ..**" pendant la durée de la récupération et un compteur du nombre de ligne récupérée puis on retourne au menu "**Fichier N°x**".

3.3. Paramétrage : 

Lorsque l'on est sous le **MENU PESAGE**, on tabule la touche  puis le code clef "**7806**" pour accéder au **MENU GESTION**. Ensuite, on tabule la touche  puis le code clef "**0112**" pour accéder au menu **PARAMETRES** :

PARAMETRES	
F1	= RAISON SOCIALE
F2	= MODE FONCTIONNEMENT
F3	= NOMS DES DONNEES
F4	= VALIDATION DES DONNEES
F5	= TICKETS PARAMETRABLES
F6	= PERIPH. COM1/COM2/LPT
F7	= PERIPH. CAN/USB/OPTION
F8	= SAUVEGARDE EXT.MEM
ESC	= RETOUR MENU

3.3.1. Raison sociale fin de ticket : 

On tabule la touche  pour accéder à cette fonction. On a les paramètres suivant à renseigner :

- | | |
|---------|--|
| > ***** | 1ere ligne 20 caractères en double largeur |
| > ----- | 2e ligne 39 caractères |
| > ----- | 3e ligne 39 caractères |
| > ----- | 4e ligne 39 caractères |
| > ----- | 1e ligne fin de ticket 39 caractères |
| > ----- | 2e ligne fin de ticket 39 caractères |

Entrez la première ligne de la raison sociale (20 caractères en double largeur), et validez.

Entrez la deuxième ligne de la raison sociale (39 caractères) et validez.

Entrez la troisième ligne de la raison sociale (39 caractères), et validez.

Entrez la quatrième ligne de la raison sociale (39 caractères), et validez.

Entrez la première ligne de fin de ticket (39 caractères), et validez.

Entrez la deuxième ligne de fin de ticket (39 caractères), et validez.

3.3.2. Mode de fonctionnement :

On tabule la touche  pour accéder à cette fonction. On a les paramètres suivant à renseigner :

MODE FCT. E/S 0..6 : X Choisissez d'activer ou non la pesée Entrée/Sortie et le ticket d'entrée, et validez.

- 0 = Entrée/Sortie dévalidées.
- 1 = Entrée/Sortie validées et ticket en sortie.
- 2 = Entrée/Sortie validées et ticket en entrée et en sortie.
- 3 = Entrée/Sortie validées avec repère Entrée/Sortie automatique sur 2 chiffres.
- 4 = Idem mode 3 mais avec test de repères déjà existant.
- 5 = Entrée/Sortie validées avec repère E/S automatique sur 6 chiffres.
- 6 = Entrée/Sortie validées avec repère E/S automatique sur 6 chiffres mais pas de ticket d'entrée.

EFF. TARE (0/1) : X Choisissez l'effacement ou non de la tare après la pesée, et validez.

- 0 = Non.
- 1 = Oui.

SEUIL BAS : XXXXXYY Entrez la valeur du seuil mini sur 5 chiffres, et validez.
(YY = unité utilisée, "kg" ou "t ")





CLAVIER F/U/T/S : F Entrez le type de clavier PC utilisé et validez.

- F = Clavier français, type «AZERTY».
- U = Clavier US, type «QWERTY».
- T = Clavier spécial. (NE PAS UTILISER)
- S = Clavier spécial. (NE PAS UTILISER)

Fct CALLBACK/IDENT. 0/1 : X Choisissez le rappel ou non du dernier identifiant pour une nouvelle pesée, et validez.

- 0 = Non.
- 1 = Oui.




3.3.3. Noms des fichiers et des données :


Saisissez le nom pour chaque donnée et validez avec  ou . La touche  permet de revenir à la saisie précédente. La touche  permet de sortir de la saisie et revenir au menu précédent.

On tabule la touche  pour accéder à cette fonction. On a les paramètres suivant à renseigner :

IDENTIFI. : XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX (Par défaut : *VEHICULE No*)
NOM FI 1 : XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX (Par défaut : *CLIENT*)
NOM FI 2 : XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX (Par défaut : *PRODUIT*)
NOM FI 3 : XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX (Par défaut : *CHANTIER*)
NOM FI 4 : XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX (Par défaut : *TRANSPORTEUR*)
NOM FI 5 : XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX (Par défaut : *CHAUFFEUR*)
NOM DS 1 : XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX (Par défaut : *No COMMANDE*)
NOM DS 2 : XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX (Par défaut : *No LIVRAISON*)
NOM DS 3 : XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX (Par défaut : *OPERATEUR*)
NOM DS 4 : XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX (Par défaut : *OBSERVATION*)

3.3.4. Validation des fichiers et des données :

Saisissez le paramètre pour chaque donnée et validez avec  ou . La touche  permet de revenir à la

saisie précédente. La touche  permet de sortir de la saisie et revenir au menu précédent.

Le paramètre **mémorisation** du fichier permet d'activer ou de désactiver la possibilité de créer une nouvelle ligne dans un fichier lors de la pesée.

Le paramètre **effacement** permet d'activer ou de désactiver la réinitialisation de la saisie du fichier ou de la donnée simple correspondante lors de la pesée.

On tabule la touche  pour accéder à cette fonction.

Choisissez le mode d'utilisation des fichiers n°1 à 5, et validez.

MODE FCT FI 1 : XY

MODE FCT FI 2 : XY

MODE FCT FI 3 : XY

MODE FCT FI 4 : XY

MODE FCT FI 5 : XY

X = 0 : Pas d'effacement du code d'appel avant saisie et pas de mémorisation du fichier.

1 : Effacement du code d'appel avant saisie et pas de mémorisation du fichier.

2 : Pas d'effacement du code d'appel avant saisie et mémorisation du fichier.

3 : Effacement du code d'appel avant saisie et mémorisation du fichier.

Y = 0 : Donnée dévalidée.

1 : Saisie de la donnée en pesée d'entrée.

2 : Saisie de la donnée en pesée de sortie.

3 : Saisie de la donnée en pesée d'entrée et de sortie.

Choisissez le mode d'utilisation des données simple n°1 à 4, et validez.

MODE FCT DS 1 : XY

MODE FCT DS 2 : XY

MODE FCT DS 3 : XY

MODE FCT DS 4 : XY

X = 0 : Pas d'effacement de la donnée avant saisie.

1 : Effacement de la donnée avant saisie.

Y = 0 : Donnée dévalidée.

1 : Saisie de la donnée en pesée d'entrée.

2 : Saisie de la donnée en pesée de sortie.


3 : Saisie de la donnée en pesée d'entrée et de sortie.

VIRGULE DS 1 : X

VIRGULE DS 2 : X

Entrez la position de la virgule de la donnée simple 1 et 2, et validez. Correspond au nombre de chiffre à gauche de la virgule.


3.3.5. Paramétrage des tickets :


On tabule la touche  pour accéder à cette fonction. On obtient le menu suivant:


```


TICKETS SPECIAUX


F1 = TICKET ENTREE
F2 = TICKET SORTIE
F3 = TICKET B/T/N
F4 = IMPRESSION MATRICES
F5 = ESSAI TICKETS
ESC = RETOUR MENU PESAGE
  
```


On tabule la touche  pour accéder à la modification du ticket d'entrée, le paramètre suivant est à renseigner.
TICKET STANDARD (0/1) : X Choisissez ou non le ticket de pesée standard en ENTREE, et validez.
0 = Non. (Si vous validez "0" on a la matrice du ticket à saisir, voir 4.)
1 = Oui.

On tabule la touche  pour accéder à la modification du ticket de sortie, le paramètre suivant est à renseigner.
TICKET STANDARD (0/1) : X Choisissez ou non le ticket de pesée standard en SORTIE, et validez.
0 = Non. (Si vous validez "0" on a la matrice du ticket à saisir, voir 4.)
1 = Oui.






On tabule la touche  pour accéder à la modification du ticket de pesée BRUT/TARE/NET, le paramètre suivant est à renseigner.
TICKET STANDARD (0/1) : X Choisissez ou non le ticket de pesée standard en B/T/N, et validez.
0 = Non. (Si vous validez "0" on a la matrice du ticket à saisir, voir 4.)
1 = Oui.

On tabule la touche  pour imprimer le paramétrage de ces trois tickets ainsi que le contenu du ticket paramétrable de chacun.

On tabule la touche  pour imprimer les trois tickets. Cette impression n'incrmente pas le numéro de pesée et n'est pas enregistrée dans le DSD.

La touche  permet de sortir et de retourner au menu précédent.

3.3.6. Paramétrage des périphériques COM1/COM2/LPT :

On tabule la touche  pour accéder à cette fonction. Il faut ensuite renseigner les paramètres pour chaque port et valider avec  ou . La touche  permet de revenir à la saisie précédente. La touche  permet de sortir de la saisie et revenir au menu précédent.

PILOTE : **XX** Entrez le type de pilote de COM ou LPT.
00 = Rien.
01 = Répéteur de poids, ou **11** avec carte option ETHERNET XPORT.
02 = FDE ordinateur (ACK/NAK), ou **12** avec carte option ETHERNET XPORT.
 (Voir 1.3.1.)
03 = Protocole Modem (TransFic), ou **13** avec carte option ETHERNET XPORT.
04 = Protocole ERIC ou **14** avec carte option ETHERNET XPORT.
07 = Imprimante IBA40. (40 colonnes)
08 = Imprimante ILA800. (80 colonnes)
09 = Imprimante ILA800. (80 colonnes mais utilisée en 40 colonnes)

TYPE 0/.../4 : **X** Entrez le type de liaison série.
0 = RS232 sans test de DTR.
1 = RS232 avec test du DTR.
2 = RS485 2 fils.
3 = Boucle de courant.
4 = RS485 4 fils.






VITESSE : **X** Entrez la vitesse de communication.
1 = 1200 bauds.
2 = 2400 bauds.
4 = 4800 bauds.
9 = 9600 bauds.
0 = 19200 bauds.

- BITS 8/7** : *X* Entrez le nombre de bits désiré. (7 = 7 bits ou 8 = 8 bits)
- PARITE 0/1/2** : *X* Entrez le type de parité désiré. (0 = Pas de parité, 1 = Parité impaire ou 2 = Parité paire)
- STOP 1/2** : *X* Entrez le nombre de bits de stop désiré. (1 = 1 bit de stop ou 2 = 2 bit de stop)

Remarque: Certaines combinaisons de nombre de bits et de parité ne fonctionnent pas. Choisir, si possible, 8 bits, sans parité, et 1 stop.

- LONG. PAPIER** : *XX* Entrez la longueur d'une page papier en nombre de line feed.
- No IDE** : *XX* Entrez le numéro de station de l'indicateur pour les protocoles de communication.

3.3.7. Paramétrage des périphériques MK CAN/USB/OPTION :

On tabule la touche  pour accéder à cette fonction. Il faut ensuite renseigner les paramètres des différents périphériques et valider avec  ou . La touche  permet de revenir à la saisie précédente. La touche  permet de sortir de la saisie et revenir au menu précédent.

- PILOTE MK CAN (0/1)** : *X* Entrez le type de pilote de la liaison Bus CAN.
0 = Rien.
1 = Répétiteur de poids.
- PILOTE USB (0/2/4)** : *X* Entrez le type de pilote de la liaison USB.
0 = Protocole ERIC_USB. (ActiveX IDLC)
2 = FDE ordinateur ACK/NAK. (Voir 1.3.1.)
4 = Protocole Modem. (TransFic)
- OPTION EXT.MEM (0/1/2/9)** : *X* Activez ou non le **Fil De l'Eau** sur la carte extension mémoire, et validez.
(Voir 1.3.2.)
0 = Non.
1 = Réservé.
2 = Réservé.
9 = Oui.
- OPTION CARTE 4I/4O (0.5)** : *X* Définissez le paramétrage pour la carte option.
0 = Pas de carte option.
1 = Carte 4I4O, avec ou sans sortie 0-10V 4-20mA. (Type 1 : Feux/Barrières)
2 = Carte 4I4O, avec ou sans sortie 0-10V 4-20mA. (Type 2 : Arrêt de chargement avec choix de chargement en Brut ou Net).
3 = Carte 4I4O, avec ou sans sortie 0-10V 4-20mA. (Type 3 : Arrêt de chargement avec chargement toujours en Brut).
4 = Carte 4I4O, avec ou sans sortie 0-10V 4-20mA. (Type 4 : Arrêt de chargement avec chargement toujours en Net)
5 = Carte 4I4O, avec ou sans sortie 0-10V 4-20mA. (Type 5 : Arrêt de chargement avec chargement en Brut mais affichage en Net, tarage possible par touche tare)

MODE BORNE VIGI/GARD 0..4 : X Définissez le paramétrage des bornes VIGILE / GARDIANE, et validez.

0 = Mise hors service des bornes.

1 = Pesage sur les bornes avec badges.

2 = Pesage sur les bornes et saisie manuel du code badge.

3 = Pesage sur les bornes et saisie manuel de l'identifiant.

4 = Réserve.

FONCTION. BORNE 1 (0/1/2/3) : X Définissez le paramétrage pour la borne N°1, et validez.

0 = Pas de borne N°1.

1 = Borne N°1 pour pesage en entrée.

2 = Borne N°1 pour pesage en sortie.

3 = Borne N°1 pour tout type de pesage.

FONCTION. BORNE 2 (0/1/2/3) : X Définissez le paramétrage pour la borne N°2, et validez.

0 = Pas de borne N°2.

1 = Borne N°2 pour pesage en entrée.

2 = Borne N°2 pour pesage en sortie.

3 = Borne N°2 pour tout type de pesage.

Nb TICKET VIGI/GARD Ent/Sor:XY Définissez le nombre de ticket sur les bornes, et validez.




X ⇒ Nombre de tickets d'entrée. (0 à 9)

Y ⇒ Nombre de tickets de sortie. (0 à 9)




Numero du SITE : XXXXXX Entrez le numéro du site pour les badges, et validez.

3.3.8. Sauvegarde et/ou Récupération des paramètres sur la SD CARD :

On tabule la touche  pour accéder à cette fonction.

Pour la sauvegarde des paramètres tabuler la touche  (Writing) et valider par  ou .

Le guide opérateur affiche "WRITING .." pendant la durée de la sauvegarde.

Pour la récupération des paramètres tabuler la touche  (Reading), et valider par  ou .

Le guide opérateur affiche "READING .." pendant la durée de la récupération.


3.3.9. Sortie du paramétrage.

ATTENTION :



Si des paramètres importants ont été modifiés, alors après avoir affiché "SAUVEGARDE" l'indicateur affiche "IMP. EN COURS" et tous les paramètres applicatifs sont imprimés. Puis on retourne non pas au menu principal mais au mode pesage "MENU PESAGE".

3.4. Totalisations :

Lorsque l'on est sous le **MENU GESTION**, on tabule la touche  pour accéder au menu "**TOTALISATIONS**", on obtient le menu suivant :

```

TOTALISATION

F1 = FICHER No 1
F2 = FICHER No 2
F3 = FICHER No 3
ESC = RETOUR MENU

```

Remarque :

- Les totalisations ne sont effectuées que sur les 65 500 dernières pesées.
- Si la totalisation nécessite trop de ressource mémoire le message d'erreur "**ERROR MP.61 (ESC)**" s'affichera sur le guide opérateur, recommencer la totalisation en réduisant la plage de travail. (Date de début – Date de fin)

3.4.1. Impression totaux du fichier 1 :

On tabule la touche "1" pour accéder à cette fonction, le guide opérateur affiche le nom du fichier N°1 "**CLIENT**" et on a les paramètres suivants à renseigner :

TYPE : X Choisissez le type de totalisation désirée, et validez.

1 = Totalisation générale du fichier N°1. (Total pesée par client)

2 = Totalisation du fichier N°1 par rapport au fichier N°2. (Total pesé par produit pour chaque client)

3 = Totalisation du fichier N°1 par rapport au fichier N°3. (Total pesé par transporteur pour chaque client)

4 = Liste des pesées effectuées par rapport au fichier N°2 pour chaque ligne du fichier N°1. (Détail des pesés par produit pour chaque client)

Date de debut : XX/XX/20XX Choisissez la date de début de la totalisation, et validez.

Date de fin : XX/XX/20XX Choisissez la date de fin de la totalisation, et validez.

CODE : XXXXXX Choisissez le code du fichier N°1 de la totalisation désirée et validez (avec le code "99999" la totalisation sera effectuée pour tout le fichier N°1), si le type de totalisation choisie est "1" ce paramètre n'est pas à renseigner.

La totalisation est lancée et s'imprime. Les messages "**TRI EN COURS ..**" et "**IMP. EN COURS**" se succèdent un certain nombre de fois suivant le type de totalisation choisie et l'on retourne au menu "**TOTALISATIONS**".

3.4.2. Impression totaux du fichier 2 :

On tabule la touche "2" pour accéder à cette fonction, le guide opérateur affiche le nom du fichier N°2 "PRODUIT" et on a les paramètres suivants à renseigner :

- TYPE** : X Choisissez le type de totalisation désirée, et validez.
 1 = Totalisation générale du fichier N°2. (Total pesée par produit)
 2 = Totalisation du fichier N°2 par rapport au fichier N°3. (Total pesé par transporteur pour chaque produit)
- Date de debut** : Choisissez la date de début de la totalisation, et validez.
 XX/XX/20XX
- Date de fin** : Choisissez la date de fin de la totalisation, et validez.
 XX/XX/20XX
- CODE** : XXXXXX Choisissez le code du fichier N°2 de la totalisation désirée, et validez (Avec le code "999999" la totalisation sera effectuée pour tout le fichier N°2), si le type de totalisation choisie est "1" ce paramètre n'est pas à renseigner.

La totalisation est lancée et s'imprime. Les messages "TRI EN COURS .." et "IMP. EN COURS" se succèdent un certain nombre de fois suivant le type de totalisation choisie et l'on retourne au menu "TOTALISATIONS".

3.4.3. Impression totaux du fichier 3 :

On tabule la touche "3" pour accéder à cette fonction, le guide opérateur affiche le nom du fichier N°3 "CHANTIER" et on a les paramètres suivants à renseigner :

- TYPE** : X Choisissez le type de totalisation désirée, et validez.
 1 = Totalisation générale du fichier N°3. (Total pesée par chantier)
 2 = Totalisation du fichier N°3 par rapport au fichier N°2. (Total pesé par produit pour chaque chantier)
- Date de debut** : Choisissez la date de début de la totalisation, et validez.
 XX/XX/20XX
- Date de fin** : Choisissez la date de fin de la totalisation, et validez.
 XX/XX/20XX
- CODE** : XXXXXX Choisissez le code du fichier N°3 de la totalisation désirée, et validez (Avec le code "999999" la totalisation sera effectuée pour tout le fichier N°3), si le type de totalisation choisie est "1" ce paramètre n'est pas à renseigner.

La totalisation est lancée et s'imprime. Les messages "TRI EN COURS .." et "IMP. EN COURS" se succèdent un certain nombre de fois suivant le type de totalisation choisie et l'on retourne au menu "TOTALISATIONS".

4. LES TICKETS PARAMETRABLES.

Les tickets standards sont toujours en mémoire dans l'indicateur. Ils sont réalisés dans un format permettant son impression sur une imprimante IBA40 (sur 40 colonnes). Ils regroupent toutes les informations recueillies au cours de la pesée.

Si vous dévalidez le paramètre ticket standard le système vous propose alors le ticket paramétrable. Il permet une mise en page personnalisée et le choix des données imprimées. Ce ticket est réalisé par programmation à l'aide de commandes simples.

Remarque : Il est recommandé de créer le ticket par étapes successives. Paramétrez seulement quelques commandes et imprimez le ticket pour voir le résultat, et ainsi de suite.

4.1. Les commandes pour le paramétrage des tickets.







Il y a 8 commandes différentes qui permettent de piloter l'imprimante. Une commande est **toujours** composée de trois caractères ;**1 lettre**; Le point virgule ';' est le séparateur qui doit **obligatoirement** se trouver entre chaque commande. Il peut aussi servir pour finir une ligne et être remplacé plus tard par une commande.

- ;N;** = Nb de ticket.
- ;S;** = Appel impression standard.
- ;A;** = Nb avance papier.
- ;B;** = Nb espaces.
- ;G;** = Passage en gros caractères.
- ;P;** = Passage en caractères standards.
- ;T;** = Texte.
- ;E;** = Étiquette système.
- ;C;** = Caractère de contrôle.
- ;;** = Fin de ticket. (pas de donnée)

La syntaxe doit être :

- La commande **;N;** toujours suivie de 1 chiffre (nb de ticket) et doit être au début de la matrice ex : **;N;2;**
- La commande **;S;** toujours seule ex : **;S;**
- La commande **;A;** toujours suivie de 2 chiffres (nb d'avances papier) ex : **;A;02;**
- La commande **;B;** toujours suivie de 2 chiffres (nb espaces) ex : **;B;09;**
- La commande **;G;** toujours seule
- La commande **;P;** toujours seule
- La commande **;C;** toujours suivie de 2 caractères (valeur en hexadécimale) ex : **;C;1B;**
- La commande **;E;** toujours suivie de 3 caractères (nom d'une des étiquettes systèmes) ex : **;E;RS1;**
- La commande **;T;** toujours suivie du texte à imprimer (longueur variable) ex : **;T; VOICI LE TEXTE ;**
- La commande **;;** toujours seule

4.2. Les touches spéciales pour l'éditeur de tickets paramétrables.

-  et  : Passage à la ligne suivante.
-  : Remonte à la ligne précédente.
-  : Recule le curseur d'un caractère.
-  : Avance le curseur d'un caractère.
-  : Efface le caractère pointé par le curseur.



: Insertion d'un caractère « ; » sous le curseur et décalage de la matrice.



: Sortie de la saisie.

4.3. Les étiquettes système.

Ces étiquettes permettent d'imprimer les données en mémoire dans le système.

RS1 : 1ère ligne de la raison sociale. (20 caractères)

RS2 : 2ème ligne de la raison sociale. (39 caractères)

RS3 : 3ème ligne de la raison sociale. (39 caractères)

RS4 : 4ème ligne de la raison sociale. (39 caractères)

FT1 : 1ère ligne de la fin de ticket. (39 caractères)

FT2 : 2ème ligne de la fin de ticket. (39 caractères)

DP1 : Donnée poids brut. (5 chiffres + unité de poids et virgule)

DP2 : Donnée poids tare. (5 chiffres + unité de poids et virgule)

DP3 : Donnée poids net. (5 chiffres + unité de poids et virgule)

DP4 : Donnée poids brut. (5 chiffres + unité de poids et virgule)

DP5 : Donnée poids tare. (5 chiffres + unité de poids et virgule)

DP6 : Donnée poids net. (5 chiffres + unité de poids et virgule)

EP1 : Texte "BRUT" + 2 espaces.

EP2 : Texte "TARE" + 2 espaces ou "PT" + 4 espaces.

EP3 : Texte "NET" + 3 espaces.

DNP : Donnée numéro de pesée, numéro de DSD. (6 chiffres)

DNT : Donnée numéro de ticket. (6 chiffres)

DTP : Donnée type de pesée. (2 caractères)

DDA : Donnée date. (date courante 8 caractères)

DHE : Donnée heure. (heure courante 5 caractères)

DED : Donnée date de la pesée d'entrée. (date courante 8 caractères)

DEH : Donnée heure de la pesée d'entrée. (heure courante 5 caractères)

DS1 : Code de la donnée simple 1. (6 chiffres)

DS2 : Code de la donnée simple 2. (6 chiffres)

DS3 : Code de la donnée simple 3. (16 caractères)

DS4 : Code de la donnée simple 4. (16 caractères)

ED1 : Nom de la donnée simple 1. (16 caractères)

ED2 : Nom de la donnée simple 2. (16 caractères)

ED3 : Nom de la donnée simple 3. (16 caractères)

ED4 : Nom de la donnée simple 4. (16 caractères)

DIT : Code véhicule, identifiant. (6 chiffres)

EIT : Nom de l'identifiant Entrée/Sortie/Tare. (16 caractères)

EF1 : Nom du fichier 1. (16 caractères)

D11 : Code du fichier 1. (6 chiffres)

D12 : Libellé du fichier 1. (21 caractères)

EF2 : Nom du fichier 2. (16 caractères)

D21 : Code du fichier 2. (3 chiffres)

D22 : Libellé du fichier 2. (21 caractères)

EF3 : Nom du fichier 3. (16 caractères)

D31 : Code du fichier 3. (3 chiffres)

D32 : Libellé du fichier 3. (21 caractères)

EF4 : Nom du fichier 4. (16 caractères)

D41 : Code du fichier 4. (3 chiffres)

D42 : Libellé du fichier 4. (21 caractères)

EF5 : Nom du fichier 5. (16 caractères)

D51 : Code du fichier 5. (3 chiffres)

D52 : Libellé du fichier 5. (21 caractères)

} Remarque :
DP1 et **DP2** peuvent être inversées
lors d'une double pesée!

} Remarque :
DP4 et **DP5** non inversées, à
utiliser pour les tickets de sorties.

4.4. Exemple de matrice avec son impression.

Exemple de matrice :

Impression correspondante :

```
>;E;RS1;A;01;E;RS2;A;01;E;RS3;A;01;E;RS4
>;A;02;T;Date : ;E;DDA;T; Heure : ;E;DHE
>;A;01;T;No de DSD : ;E;DNP;A;01;G;T;Poid
>s Net : ;E;DP3;P;A;02;T; - A BIEN TOT -
>;?;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;
>;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;
>;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;
>;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;
>;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;

>;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;
>;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;
>;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;
>;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;
>;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;
>;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;
>;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;
>;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;
>;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;
```

MASTER-K ARPEGE
 38 avenue des Frères Montgolfier
 BP 186
 69 686 Chassieu Cedex

Date : 17/05/2011 Heure : 11h13
 No de DSD :000006

Poids Net : 36300kg

- A BIEN TOT -

5. LES MESSAGES D'ERREURS DU GUIDE OPERATEUR.

"**ERROR P.50(ESC)**" → Défaut sur le poids. (hors gamme, hors échelle, ...)

"**ERROR E.51(ESC)**" → Camion déjà pesé en entrée.

"**ERROR T1.52(ESC)**" → Totaux 1 pleins.

"**ERROR T2.53(ESC)**" → Totaux 2 pleins.

"**ERROR TS.54 ESC)**" → Erreur de programmation du ticket paramétrable.

"**ERROR T3.55(ESC)**" → Totaux 3 pleins.

"**ERROR CI.60(ESC)**" → Code d'appel inconnu.

"**ERROR MP.61(ESC)**" → Mémoire pleine.

SI UN PROBLEME D'AFFICHAGE SURVIENT
(ECRAN VIDE, MANQUE D'UNE PARTIE DES
DONNEES, ...) IL FAUT COUPER
L'ALIMENTATION DE L'IDE 500 (230V_{AC})
PENDANT 10 SECONDES PUIS REMETTRE SOUS
TENSION.

