

Chassieu, le 29 août 2007,

**NOTICE DE PARAMETRAGE
ET D'UTILISATION DE
L'INDICATEUR IDe 400**

**LOGICIEL
PESAGE LOT**

N° de logiciel	N° de notice	Révision
Be4LO15.061	IDE_Fr_Pesage Lot IDe400_rev01.DOC	01



ARPEGE *AIMO*



L'INFORMATIQUE
PONDÉRALE











**PESAGE
PROMOTION**

NOTICE DE PARAMETRAGE ET D'UTILISATION DE L'INDICATEUR IDe 400 LOGICIEL PESAGE LOT

Date	Numéro de révision	Objet de la modification
03/01/2006	00	Original.
29/08/2007	01	Ajout de la gestion des 4 entrées de la carte 4I4O.

SOMMAIRE

1. PRESENTATION.	5
1.1. Matériel.	5
1.1.1. Caractéristiques techniques.	5
1.1.2. Les périphériques.	5
1.1.3. Les options.	5
1.1.4. Affichage et voyants.	6
1.1.5. Le clavier de l'IDe 400.	7
1.2. Le logiciel.	9
2. UTILISATION EN MODE PESAGE.	10
2.1. Lot Unique.	10
2.1.1. Début de Lot : 	10
2.1.2. Pesage du Lot : 	10
2.1.3. Fin de Lot : 	10
2.2. Lots Multiples.	10
2.2.1. Début de Lot : 	10
2.2.2. Pesage du Lot : 	11
2.2.3. Fin de Lot : 	11
2.2.4. Liste des lots : 	11
2.2.4.1. Liste des lots : 1.	11
2.2.4.2. Annule un lot : 2.	11
2.2.4.3. Annule tous : 3.	12
2.3. Brut/Tare/Net : 	12
2.4. Fonctionnement des sorties.	12
2.4.1. Sortie seuil bas : S1.	12
2.4.2. Sortie fin pesage lot : S2.	12
2.4.3. Sortie fin pesage simple : S3.	12
2.4.4. Sortie fin pesage tare : S4.	12
3. PARAMETRAGE.	13
3.1. P : Initialisation des paramètres.	14
3.1.1. Date / Heure : 1.	14
3.1.2. Raison sociale fin de ticket : 2.	14
3.1.3. Fonctionnement : 3.	14
3.1.4. Fichier / Données: 4.	15
3.1.5. COM1 : 5.	17
3.1.6. COM 2 : 6.	18
3.1.7. LPT/Papier : 7.	18
3.1.8. Bus CAN/Entrées/Sorties : 8.	18
3.1.9. Menu Tickets : 9.	19
3.1.10. Retour au Menu : ESC.	19
3.2. F : Menu fichiers.	20
3.2.1. Fichier N°1 : 1.	20
3.2.1.1. Impression du fichier : 1.	20
3.2.1.2. Modification ou création d'une ligne du fichier : 2.	21

3.2.1.3.	Effacement d'une ligne du fichier : 3.	21
3.2.1.4.	Effacement du fichier : 4.	21
3.2.1.5.	Transmission du fichier de l'indicateur vers un PC : 5.	21
3.2.1.6.	Transmission du fichier d'un PC vers un indicateur : 6.	22
3.2.1.7.	Retour au menu GESTION DES FICHIERS : ESC.	22
3.2.2.	Fichier N°2 : 2.	22
3.2.2.1.	Impression du fichier : 1.	22
3.2.2.2.	Modification ou création d'une ligne du fichier : 2.	23
3.2.2.3.	Effacement d'une ligne du fichier : 3.	23
3.2.2.4.	Effacement du fichier : 4.	23
3.2.2.5.	Transmission du fichier de l'indicateur vers un PC : 5.	23
3.2.2.6.	Transmission du fichier d'un PC vers un indicateur : 6.	23
3.2.2.7.	Retour au menu GESTION DES FICHIERS : ESC.	23
3.2.3.	Fichier N°3 : 3.	24
3.2.3.1.	Impression du fichier : 1.	24
3.2.3.2.	Modification ou création d'une ligne du fichier : 2.	24
3.2.3.3.	Effacement d'une ligne du fichier : 3.	24
3.2.3.4.	Effacement du fichier : 4.	25
3.2.3.5.	Transmission du fichier de l'indicateur vers un PC : 5.	25
3.2.3.6.	Transmission du fichier d'un PC vers un indicateur : 6.	25
3.2.3.7.	Retour au menu GESTION DES FICHIERS : ESC.	25
3.2.4.	Fichier tare : 4.	25
3.2.4.1.	Impression du fichier : 1.	25
3.2.4.2.	Modification ou création d'une ligne du fichier : 2.	26
3.2.4.3.	Effacement d'une ligne du fichier : 3.	26
3.2.4.4.	Effacement du fichier : 4.	26
3.2.4.5.	Transmission du fichier de l'indicateur vers un PC : 5.	26
3.2.4.6.	Transmission du fichier d'un PC vers un indicateur : 6.	26
3.2.4.7.	Retour au menu GESTION DES FICHIERS : ESC.	26
3.2.5.	Retour au Menu : ESC.	26
3.3.	T : Totalisations.	27
3.3.1.	Impression totaux 1/2 : 1.	27
3.3.2.	Impression totaux 2 : 2.	28
3.3.3.	Impression totaux 3 : 3.	28
3.3.4.	Effacement totaux : 4.	29
3.3.5.	Retour au Menu : ESC.	29
3.4.	ESC : Retour au menu pesage.	29
3.5.	Les tickets paramétrables.	29
3.5.1.	Les commandes pour le paramétrage des tickets.	29
3.5.2.	Les touches spéciales pour l'éditeur de tickets paramétrables.	30
3.5.3.	Les étiquettes système.	30
4.	LES MESSAGES D'ERREURS DU GUIDE OPERATEUR.	32

1. PRESENTATION.

1.1. Matériel.

1.1.1. Caractéristiques techniques.

Nombre maximal d'échelons (en mode réglémenté)	: 6000.
Échelon d'entrée minimal	: 0.75 μ v.
Tension d'alimentation de la cellule de pesée	: 7.5V alternative carrée.
Nombre de mesures / seconde, (rapide)	: 60, (180).
Impédance de charge (capteurs analogiques)	: > 45 ohms.

Zéro visualisé à 1/4 d'échelon.

Réglage numérique conversationnel par face avant.

Alimentation secteur 230 V / 50 Hz ou 60 Hz + terre < 5 ohms.

Alimentation en tension continue 12V. (ou 24V en option)

Consommation : 15 à 25VA max, selon la configuration.

Horloge interne et mémoire sauvegardées par pile.

Écran LCD 240 pixels par 64 pixels composé du poids sur 6 digits de 15 mm et d'un guide opérateur.

Clavier : - 4 touches métrologiques,
- et 47 touches alphanumériques d'applications.

1.1.2. Les périphériques.

L'indicateur IDe 400 dispose en version standard :

* 2 Liaisons séries :

COM1 : RS232 et/ou RS485 2 fils. (Liaison courte distances : 10 mètres max.)

COM2 : Boucle de courant passive, ou en option RS232, RS485, Boucle de courant active ou passive. (Liaison longues distances)

* Une interface parallèle :

LPT : Imprimante. (Liaison courte distances : 3 mètres max.)

* Une entrée pour capteurs analogiques :

M1 : Capteur(s) analogique(s) 6 fils. (Liaison longues distances : 150 mètres max.)



Rappel : Seul un câble doit être raccordé sur M1. La mise en parallèle des capteurs se faisant séparément dans une boîte de raccordement.

* Une interface CAN : (Pour les indicateurs en versions numériques ou en option pour les versions analogiques)

MASTER CAN : Capteur(s) numérique(s) / Bornes. (Liaison longues distances : 1 000 mètres max.)



Remarque:
COM1 et COM2 fonctionnent à 9600 bauds, 8 bits, pas de parité, 1 stop.

1.1.3. Les options.

* 3 types d'imprimantes sont disponibles :

- ILA 800 : Imprimante listing ARPEGE MASTER-K 80 colonnes (1 exemplaire de ticket)

- ILA410 : Imprimante listing ARPEGE MASTER-K 80 colonnes (4 exemplaires de ticket)

- IBA40 : Imprimante à bande ARPEGE MASTER-K 40 colonnes (2 exemplaires de ticket)


* 2 types de répéteurs de poids peuvent être raccordés :

- RP 15 : Répéteur de poids 15 mm

- RP 50 : Répéteur de poids 50 mm

* Une carte 4E / 4S isolée galvaniquement (option 0/10V ou 4/20mA)

Définition des 4 entrées :

- E1 : Demande d'impression de la pesée du lot. (Fonctionnement identique à la touche )
- E2 : Demande de mise à zéro. (MAZ)
- E3 : Demande d'effacement de la tare.
- E4 : Demande de tarage. (TSA : Tare semi-automatique)

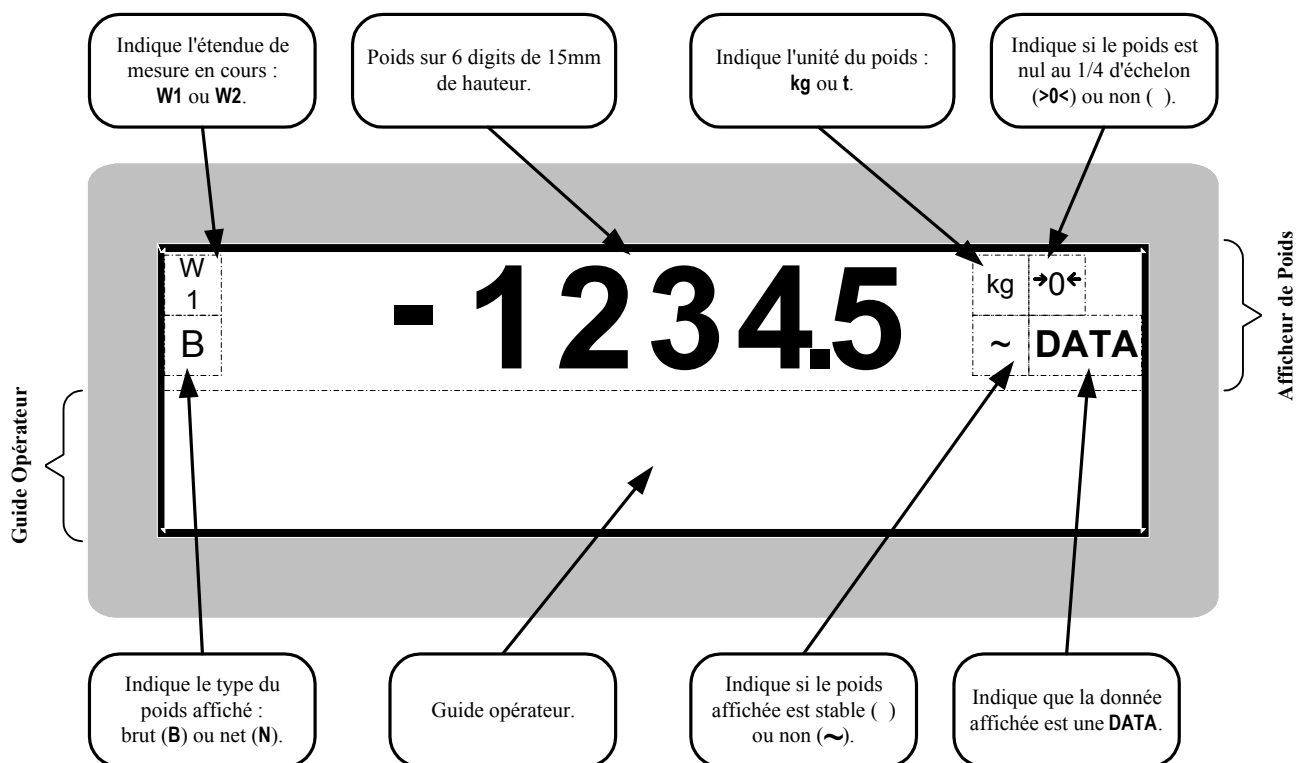
Définition des 4 sorties :

- S1 : Seuil bas.
- S2 : Fin Pesage Lot.
- S3 : Fin Pesage Simple.
- S4 : Fin Pesage Tare.

1.1.4. Affichage et voyants.

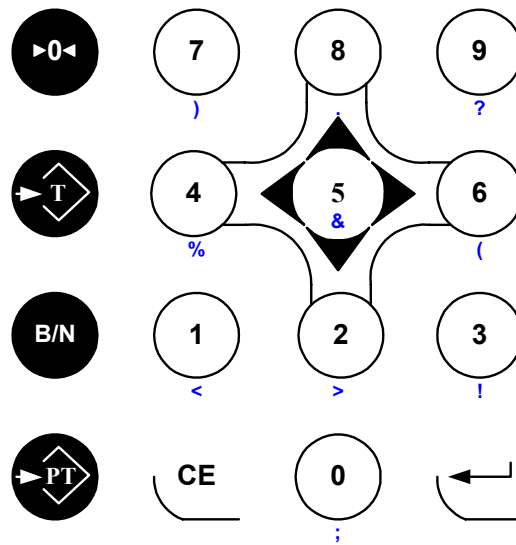
L'indicateur IDe 400 dispose d'un afficheur LCD graphique pour le poids et pour le guide opérateur offrant à l'opérateur une grande souplesse d'utilisation du système.

Le poids présent avec ses états (Brut / Net, unité, zéro correct, ...) sur la bascule s'affiche en temps réel dans la partie supérieure du LCD. Les informations du guide opérateur facilitant l'utilisation de l'indicateur s'affichent sur la partie inférieure du LCD.

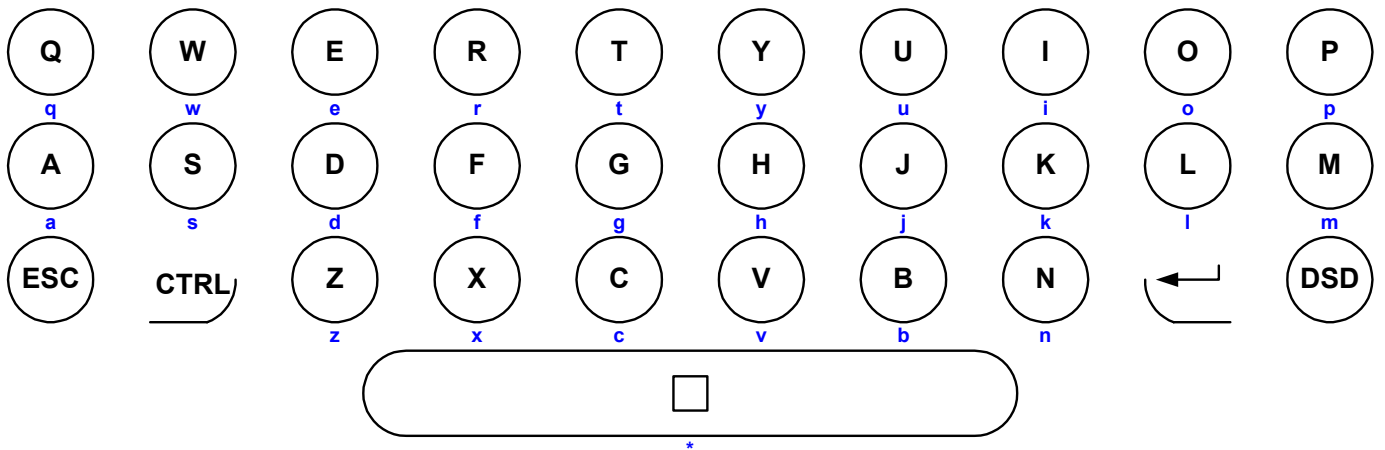


1.1.5. Le clavier de l'IDe 400.

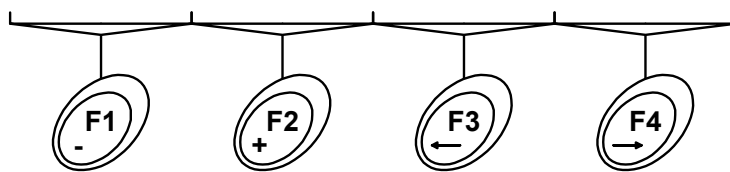
Touches applications et métrologiques:




















Touches alphanumériques et applications :




Touches fonctions :



-  : Touche clef, paramétrage de l'application. (raison sociale, fichiers...)
-  : Touche abandon.
-  : Début de Lot.
-  : Pesage d'un Lot.
-  : Fin de Lot et déplacement du curseur de saisie à gauche.
-  : Pesage de la Tare pendant un lot (Type de Tare = PESAGE) et déplacement du curseur de saisie à droite.
-  : Liste des Lots en cours. (Mode Lots Multiples)
-  : Tarage d'une masse présente sur la bascule.
-  : Saisie d'une tare par le clavier.
-  : Mise en oeuvre du dispositif semi-automatique de mise à zéro, le dispositif de mise à zéro annule le dispositif de tare.
-  : Rappel temporaire de la valeur de poids BRUT lorsqu'un dispositif de la tare a été mis en oeuvre.
-  : Non utilisée en mode normal. Consultation du DSD si protocole ERIC.
-  : Impression d'un ticket Brut/Tare/Net.
-  : Effacement d'une donnée et suppression du caractère pointé par le curseur de saisie.
-  : Validation d'une donnée.
-  : Contrôle pour extension du mode d'écriture.
-  : Espace entre 2 caractères.

Touches "A" à "Z" : Saisie des différentes données alphanumériques.

Touche "0" à "9" : Saisie des données numériques.

La combinaison de la touche  avec certaines touches permettent de générer des caractères supplémentaires : (Combiné avec les lettres "A" à "Z" on a des lettres minuscules, combiné avec les chiffres "0" à "9" et l'espace " " on a des caractères de ponctuation.)

CTRL / A : a	CTRL / I : i	CTRL / Q : q	CTRL / Y : y	CTRL / 6 : (
CTRL / B : b	CTRL / J : j	CTRL / R : r	CTRL / Z : z	CTRL / 7 :)
CTRL / C : c	CTRL / K : k	CTRL / S : s	CTRL / 0 : ;	CTRL / 8 : .
CTRL / D : d	CTRL / L : l	CTRL / T : t	CTRL / 1 : <	CTRL / 9 : ?
CTRL / E : e	CTRL / M : m	CTRL / U : u	CTRL / 2 : >	CTRL / □ : *
CTRL / F : f	CTRL / N : n	CTRL / V : v	CTRL / 3 : !	CTRL / F1 : -
CTRL / G : g	CTRL / O : o	CTRL / W : w	CTRL / 4 : %	CTRL / F2 : +
CTRL / H : h	CTRL / P : p	CTRL / X : x	CTRL / 5 : &	

1.2. Le logiciel.

L'indicateur IDe 400 équipé du logiciel Pesage de Lot a été conçu pour offrir des fonctions de pesage sur bascule.

Le logiciel Pesage de Lot dispose de :

- 4 fichiers,
- 4 références numériques,
- 2 références alphanumériques de 16 caractères,
- . Tare manuelle,
- . Tare semi-automatique,
- . Tare fichier,
- Mise en page standard ou paramétrable des tickets,
- Totalisation des poids, croisée fichier 1 / fichier 2, (capacité : 8600 lignes)
- Totalisation simple fichier 2, (capacité : 452 lignes)
- Totalisation simple fichier 3, (capacité : 226 lignes)
- L'adjonction d'une carte 4E/4S (en option) permet la gestion de 4 sorties,

Les 4 fichiers :

Fichier n° 1 :

Nom : 16 caractères maximums.
Taille : 642 enregistrements.
Structure : - Code d'appel sur 6 chiffres.
- Libellé sur 16 caractères maximums.

Fichier n° 2 :

Nom : 16 caractères maximums.
Taille : 452 enregistrements.
Structure : - Code d'appel sur 4 chiffres.
- Libellé sur 16 caractères maximums.

Fichier n° 3:

Nom : 16 caractères maximums.
Taille : 226 enregistrements.
Structure : - Code d'appel sur 3 chiffres
- Libellé sur 16 caractères.


Fichier tares fixes :

Taille : 680 enregistrements.
Structure : - Code d'appel sur 5 chiffres.
- Valeur de la tare sur 5 chiffres.

2. UTILISATION EN MODE PESAGE.

2.1. Lot Unique.


2.1.1. Début de Lot :

Pour effectuer un début de lot, il faut tabuler la touche .
On tabule les données validées. Le début de lot est imprimé.

Erreur possible:

- Si un début de lot a déjà été réalisé, le message d'erreur "LOT DEJA OUVERT ESC" s'affichera sur le guide opérateur.


2.1.2. Pesage du Lot :

Pour effectuer un pesage du lot, il faut tabuler la touche .
On tabule les données validées. Et la pesée est imprimée.

Erreur possible:

- Si un début de lot n'a pas été réalisé, le message d'erreur "LOT INCONNU ESC" s'affichera sur le guide opérateur.

2.1.3. Fin de Lot :

Pour effectuer une fin de lot, il faut tabuler la touche .
On tabule les données validées. Le fin de lot est imprimé.


Erreur possible:

- Si un début de lot n'a pas été réalisé, le message d'erreur "LOT INCONNU ESC" s'affichera sur le guide opérateur.

2.2. Lots Multiples.

On peut gérer jusqu'à 16 lots de 37 pesées par lot en même temps.


2.2.1. Début de Lot :

Pour effectuer un début de lot, il faut tabuler la touche .
On tabule la référence du lot « REF.L » (10 caractères) puis les données validées. Le début de lot est mémorisé.

Erreurs possibles:

- Si le début de lot choisi a déjà été réalisé, le message d'erreur "DEJA OUVERT ESC" s'affichera sur le guide opérateur.
- Si il n'y a plus de lot disponible (utilisation des 16 lots), le message d'erreur "16 LOTS OUV. ESC" s'affichera sur le guide opérateur.


2.2.2. Pesage du Lot :

Pour effectuer un pesage du lot, il faut tabuler la touche .
On tabule la référence du lot « REF.L » (10 caractères) puis les données validées. Et la pesée est mémorisée.

Erreur possible:

- Si un début de lot correspondant au lot choisi n'a pas été réalisé, le message d'erreur "LOT INCONNU ESC" s'affichera sur le guide opérateur.
- Si la mémoire de ce lot est pleine, le message d'erreur "37 PESEES ! ESC" s'affichera sur le guide opérateur. Il faut effectuer une fin de lot.

2.2.3. Fin de Lot :

Pour effectuer une fin de lot, il faut tabuler la touche .
On tabule la référence du lot « REF.L » (10 caractères) puis les données validées. Toutes les pesées réalisées avec cette référence sont imprimées.

Erreur possible:


- Si un début de lot correspondant au lot choisi n'a pas été réalisé, le message d'erreur "LOT INCONNU ESC" s'affichera sur le guide opérateur.

2.2.4. Liste des lots :

Pour aller dans le menu « LISTE DES LOTS », il faut tabuler la touche .


LOTS
1 = LISTE DES LOTS
2 = ANNULE UN LOT
3 = ANNULE TOUS
ESC : RETOUR MENU


2.2.4.1. Liste des lots : 1.

On tabule la touche "1", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne le code du 1^{er} lot. Pour faire défiler les codes des lots existants, il faut tabuler la touche .

2.2.4.2. Annule un lot : 2.

On tabule la touche "2", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "TAPEZ CODE CLEF". Vous avez alors 4 secondes pour composer le code clef suivant "2110". Le guide opérateur affiche, sur sa deuxième ligne, le paramètre suivant à renseigner :

REF.L : XXXXXXXXXXXX Entrez la référence du lot à effacer (10 caractères), et validez avec .

OK (ESC) La ligne a été effacée, validez avec . (Le lot effacé est affiché sur la première ligne du guide opérateur)

On retourne au menu "Lots".

2.2.4.3. Annule tous : 3.


On tabule la touche "3", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "TAPEZ CODE CLEF". Vous avez alors 4 secondes pour composer le code clef suivant "2110".

Le guide opérateur affiche alors sur sa deuxième ligne "OK (ESC)", tabulez la touche "ESC" pour retourner au menu "Lots".

2.3. Brut/Tare/Net : .

Pour effectuer une pesée brut/tare/net, il faut:

- positionner le récipient sur la bascule.
- effectuer un tarage, soit automatique (touche "T") soit par saisie de la tare. (touche "PT")

- tabuler la touche .
- la pesée est imprimée.

2.4. Fonctionnement des sorties.

2.4.1. Sortie seuil bas : S1.

Cette sortie est activée tant que le poids est inférieur à la valeur du seuil bas.

2.4.2. Sortie fin pesage lot : S2.

Cette sortie est activée une fois que l'on a eu la fin de pesage d'un lot et jusqu'à ce que le poids devienne inférieur à la valeur du seuil bas. (Jusqu'à ce que S1 soit activée)

2.4.3. Sortie fin pesage simple : S3.

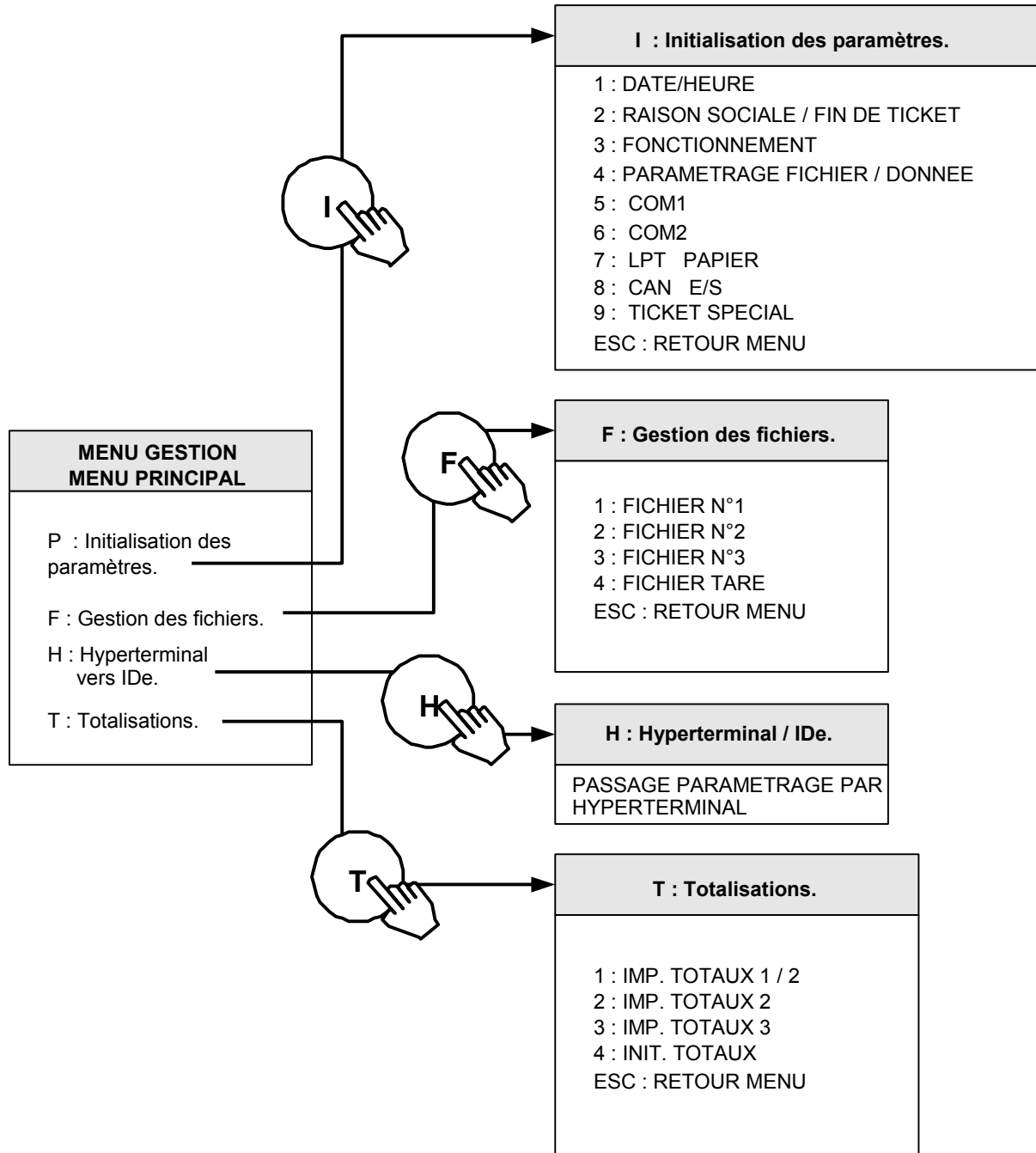
Cette sortie est activée une fois que l'on a eu la fin d'un pesage simple (Brut/Tare/Net) et jusqu'à ce que le poids devienne inférieur à la valeur du seuil bas. (Jusqu'à ce que S1 soit activée)

2.4.4. Sortie fin pesage tare : S4.


Cette sortie est activée une fois que l'on a eu la fin d'un pesage tare et jusqu'à ce que le poids devienne inférieur à la valeur du seuil bas. (Jusqu'à ce que S1 soit activée)

3. PARAMETRAGE.

Pour accéder aux différents menus de paramétrage de l'indicateur, il faut appuyer sur la touche G et saisir le code clef "7806". L'indicateur affiche alors le menu principal suivant :




3.1. **P : Initialisation des paramètres.**

Lorsque l'on est sous le menu principal, on tabule la touche  pour accéder au menu "Initialisation des paramètres", on obtient le menu suivant :

P : Initialisation des paramètres.	
1 :	DATE/HEURE
2 :	RAISON SOCIALE / FIN DE TICKET
3 :	FONCTIONNEMENT
4 :	FICHER / DONNEE
5 :	COM1
6 :	COM2
7 :	LPT PAPIER
8 :	CAN E/S
9 :	TICKET SPECIAL
ESC :	RETOUR MENU

3.1.1. **Date / Heure : 1.**

On tabule la touche "1" pour accéder à cette fonction. On a les paramètres suivant à renseigner :


JJ/MM/AA HHhMM Entrez la date et l'heure souhaitées, et validez avec .

(Format : 07/05/03 15h00 pour le 7 mai 2003 à 15h00min00s)


On retourne au menu "Initialisation des paramètres".

3.1.2. **Raison sociale fin de ticket : 2.**


On tabule la touche "2" pour accéder à cette fonction. On a les paramètres suivant à renseigner :

Entrez la première ligne de la raison sociale (20 caractères en double largeur), et validez avec .


RS1:*****

Entrez la deuxième ligne de la raison sociale (39 caractères), et validez avec .


RS2:-----

Entrez la troisième ligne de la raison sociale (39 caractères), et validez avec .


RS3:-----

Entrez la quatrième ligne de la raison sociale (39 caractères), et validez avec .

RS4:-----

Entrez la première ligne de fin de ticket (39 caractères), et validez avec .

FT1:-----


Entrez la deuxième ligne de fin de ticket (39 caractères), et validez avec .

FT2:-----







On retourne au menu "Initialisation des paramètres".

3.1.3. **Fonctionnement : 3.**

On tabule la touche "3" pour accéder à cette fonction. On a les paramètres suivant à renseigner :

S. MINI:XXXXXY Entrez la valeur du seuil mini sur 5 chiffres, et validez avec .

(YY = unité utilisée, "kg" ou "t")








- LOTS MULTIPLES: X Choisissez la gestion ou non de plusieurs lots en même temps, et validez avec .
0 = non,
1 = oui.
- TYPE DE TARE: X Choisissez le type de tare à enclencher au début de la pesée, et validez avec .
0 = TSA clavier,
1 = Tare manuelle,
2 = Tare fichier,
3 = Non utilisé,
4 = Tare pesée (Touche )
- EFF. TARE: X Choisissez l'effacement ou non de la tare après la pesée, et validez avec .
0 = non,
1 = oui.
- CLEF No1 : XXXX Entrez la valeur du code clef 1 (Accès menu paramétrage) sur 4 chiffres, et validez avec .
- CLEF No2 : XXXX Entrez la valeur du code clef 2 (Accès menu P :PARAMETRES) sur 4 chiffres, et validez avec .


Remarque : Le code clef « 0112 » est un code « passe partout ».

On retourne au menu "Initialisation des paramètres".


3.1.4. Fichier / Données: 4.

On tabule la touche "4" pour accéder à cette fonction. On a les paramètres suivant à renseigner :


- Entrez le nom du fichier n°1 (16 caractères), et validez avec .
NOM F1 : XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
- Entrez le nom du fichier n°2 (16 caractères), et validez avec .
NOM F2 : XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
- Entrez le nom du fichier n°3 (16 caractères), et validez avec .
NOM F3 : XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
- Entrez le nom de la Donnée Simple n°1, sur 16 caractères (Donnée numérique sur 7 chiffres), et validez avec .
NOM DS1 : XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
- Entrez le nom de la Donnée Simple n°2, sur 16 caractères (Donnée numérique sur 4 chiffres), et validez avec .
NOM DS2 : XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
- Entrez le nom de la Donnée Simple n°3, sur 16 caractères (Donnée alphanumérique sur 16 caractères), et validez avec .
NOM DS3 : XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
- Entrez le nom de la Donnée Simple n°4, sur 16 caractères (Donnée alphanumérique sur 16 caractères), et validez avec .
NOM DS4 : XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

Entrez le nom de la **Donnée Simple n°5**, sur 16 caractères (Donnée numérique sur 4 chiffres), et validez avec 


NOM DNB : XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

Entrez le nom de la **Donnée Simple n°6**, sur 16 caractères (Donnée numérique sur 5 chiffres), et validez avec 


NOM DTA : XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

Choisissez l'effacement ou non du code d'appel du fichier n°1 et le moment de sa saisie, et validez avec 


MODE FCT F1 : XY X = 0 : Pas d'effacement de la donnée avant saisie. Test si code existe.
1 : Effacement de la donnée avant saisie. Test si code existe.
2 : Pas d'effacement de la donnée avant saisie. Pas de test si code existe.
3 : Effacement de la donnée avant saisie. Pas de test si code existe.
Y = 0 : Donnée dévalidée.
1 : Saisie de la donnée en début de lot.
2 : Saisie de la donnée en pesage de lot.
3 : Saisie de la donnée en fin de lot.

Choisissez l'effacement ou non du code d'appel du fichier n°2 et le moment de sa saisie, et validez avec 


MODE FCT F2 : XY X = 0 : Pas d'effacement de la donnée avant saisie. Test si code existe.
1 : Effacement de la donnée avant saisie. Test si code existe.
2 : Pas d'effacement de la donnée avant saisie. Pas de test si code existe.
3 : Effacement de la donnée avant saisie. Pas de test si code existe.
Y = 0 : Donnée dévalidée.
1 : Saisie de la donnée en début de lot.
2 : Saisie de la donnée en pesage de lot.
3 : Saisie de la donnée en fin de lot.

Choisissez l'effacement ou non du code d'appel du fichier n°3 et le moment de sa saisie, et validez avec 


MODE FCT F3 : XY X = 0 : Pas d'effacement de la donnée avant saisie. Test si code existe.
1 : Effacement de la donnée avant saisie. Test si code existe.
2 : Pas d'effacement de la donnée avant saisie. Pas de test si code existe.
3 : Effacement de la donnée avant saisie. Pas de test si code existe.
Y = 0 : Donnée dévalidée.
1 : Saisie de la donnée en début de lot.
2 : Saisie de la donnée en pesage de lot.
3 : Saisie de la donnée en fin de lot.

Choisissez l'effacement ou non de la donnée simple n°1 et le moment de sa saisie, et validez avec 


MODE FCT DS1 : XY X = 0 : Pas d'effacement de la donnée avant saisie.
1 : Effacement de la donnée avant saisie.
Y = 0 : Donnée dévalidée.
1 : Saisie de la donnée en début de lot.
2 : Saisie de la donnée en pesage de lot.
3 : Saisie de la donnée en fin de lot.

Choisissez l'effacement ou non de la donnée simple n°2 et le moment de sa saisie, et validez avec 


MODE FCT DS2 : XY X = 0 : Pas d'effacement de la donnée avant saisie.
1 : Effacement de la donnée avant saisie.
Y = 0 : Donnée dévalidée.
1 : Saisie de la donnée en début de lot.
2 : Saisie de la donnée en pesage de lot.
3 : Saisie de la donnée en fin de lot.

Choisissez l'effacement ou non de la donnée simple n°3 et le moment de sa saisie, et validez avec .

MODE FCT DS3 : XY X = 0 : Pas d'effacement de la donnée avant saisie.
1 : Effacement de la donnée avant saisie.
Y = 0 : Donnée dévalidée.
1 : Saisie de la donnée en début de lot.
2 : Saisie de la donnée en pesage de lot.
3 : Saisie de la donnée en fin de lot.

Choisissez l'effacement ou non de la donnée simple n°4 et le moment de sa saisie, et validez avec .

MODE FCT DS4 : XY X = 0 : Pas d'effacement de la donnée avant saisie.
1 : Effacement de la donnée avant saisie.
Y = 0 : Donnée dévalidée.
1 : Saisie de la donnée en début de lot.
2 : Saisie de la donnée en pesage de lot.
3 : Saisie de la donnée en fin de lot.

Choisissez l'effacement ou non de la donnée simple n°5 et le moment de sa saisie, et validez avec .

MODE FCT DNB : XY X = 0 : Pas d'effacement de la donnée avant saisie.
1 : Effacement de la donnée avant saisie.
Y = 0 : Donnée dévalidée.
1 : Saisie de la donnée en début de lot.
2 : Saisie de la donnée en pesage de lot.
3 : Saisie de la donnée en fin de lot.

Choisissez l'effacement ou non de la donnée simple n°6 et le moment de sa saisie, et validez avec .

MODE FCT DTA : XY X = 0 : Pas d'effacement de la donnée avant saisie.
1 : Effacement de la donnée avant saisie.
Y = 0 : Donnée dévalidée.
1 : Saisie de la donnée en début de lot.
2 : Saisie de la donnée en pesage de lot.
3 : Saisie de la donnée en fin de lot.

On retourne au menu "Initialisation des paramètres".

Remarques : F1, F2, F3 = Fichier numéro 1, 2, 3.
DS1, DS2, DS3, DS4 = Donnée simple 1, 2, 3, 4.
DNB = Donnée nombre de colis
DTA = Donnée tare additionnelle (tare d'un colis).

3.1.5. COM1 : 5.

On tabule la touche "5" pour accéder à cette fonction. On a les paramètres suivant à renseigner :

PILOTE 0..9 : X Entrez le type de pilote de COM1
0 = Rien.
1 = Répétiteur de poids.
2 = FDE ordinateur.
3 = Réservé.
4 = Protocole ERIC
5 = Réservé.
6 = Réservé.
7 : Imprimante IBA40.
8 : Imprimante ILA410 ou ILA800.
9 : Imprimante FDE (fil de l'eau).

TYPE 0..4 : X Entrez le type de liaison série.
 0 = RS232 sans test du DTR
 1 = RS232 avec test du DTR
 2 = RS485 2 fils.
 3 = Boucle de courant
 4 = RS485 4 fils.

VITESSE 0..9 : X Entrez la vitesse de communication.
 1 = 1200 bauds
 2 = 2400 bauds
 4 = 4800 bauds
 9 = 9600 bauds
 0 = 19200 bauds

NB BITS 7/8 : X Entrez 7 = 7 bits et 8 = 8 bits.

PARITE 0/1/2 : X Entrez 0 = pas de parité 1 = Parité impaire 2 = parité paire.

NB STOP 1/2 : X Entrez 1 = 1 stop bit 2 = 2 stops bits.

Remarque: Certaines combinaisons de nombre de bits et de parité ne fonctionnent pas. Choisir, si possible, 8 bits, sans parité, et 1 stop.

On retourne au menu "Initialisation des paramètres".

3.1.6. COM 2 : 6.

Cette fonction reprend les mêmes paramètres de COM1 mais sur la liaison série COM2.


3.1.7. LPT/Papier : 7.


PILOTE 7= 40c (40 caractères) 8 = 80c (80 caractères) 9 = FDE : X (fil de l'eau)
 7 = Imprimante 40 colonnes (IBA40)
 8 = Imprimante 80 colonnes (ILA410).
 9 = Imprimante fil de l'eau.
 0..6 = Non validée

LONG PAPIER (00 à 99) : XX Longueur d'une page papier en nombre de ligne feed les imprimantes 80 colonnes.

3.1.8. Bus CAN/Entrées/Sorties : 8.

On tabule la touche "8" pour accéder à cette fonction. On a les paramètres suivants à renseigner :

PILOTE 0..9 : X Entrez le type de liaison série, et validez avec 
 0 = Rien.
 1 = Répétiteur de poids. (RP50, RP15)

CARTE 4E/4S : X Choisissez l'utilisation d'une carte 4 entrées / 4 sorties ou non, et validez avec 
 0 = non,
 1 = oui,
 2 = oui avec option 0/10V ou 4/20mA,


On retourne au menu "Initialisation des paramètres".

3.1.9. Menu Tickets : 9.

On tabule la touche "9" pour accéder à cette fonction. On a le menu suivant de disponible :


9 : MENU TICKETS
1 : TICKET DEBUT
2 : TICKET PESAGE
3 : TICKET FIN
4 : TICKET SIMPLE
5 : IMP. MATRICES
ESC : RETOUR MENU

On tabule la touche "1" pour accéder à la modification du ticket de début, le paramètre suivant est à renseigner.

TICKET STD ? : X Choisissez ou non le ticket standard en DEBUT, et validez avec .
 0 : Non, (Cf. 3.5. Les tickets paramétrables)
 1 : Oui.


On retourne au menu "MENU TICKETS".

On tabule la touche "2" pour accéder à la modification du ticket de pesage, le paramètre suivant est à renseigner.

TICKET STD ? : X Choisissez ou non le ticket standard en PESAGE, et validez avec .
 0 : Non, (Cf. 3.5. Les tickets paramétrables)
 1 : Oui.


On retourne au menu "MENU TICKETS".

On tabule la touche "3" pour accéder à la modification du ticket de fin, le paramètre suivant est à renseigner.

TICKET STD ? : X Choisissez ou non le ticket standard en FIN, et validez avec .
 0 : Non, (Cf. 3.5. Les tickets paramétrables)
 1 : Oui.

On retourne au menu "MENU TICKETS".

On tabule la touche "4" pour accéder à la modification du ticket de pesée Brut/Tare/Net, le paramètre suivant est à renseigner.

TICKET STD ? : X Choisissez ou non le ticket de pesée standard en B/T/N, et validez avec .
 0 : Non, (Cf 3.5. Les tickets paramétrables)
 1 : Oui.

On retourne au menu "MENU TICKETS".


On tabule la touche "5" pour imprimer le paramétrage de ces trois tickets ainsi que le contenu du ticket paramétrable de chacun, puis on retourne au menu "MENU TICKETS".

On tabule la touche "ESC" pour retourner au menu "Initialisation des paramètres".

3.1.10. Retour au Menu : ESC.

On tabule la touche "ESC" pour retourner au menu principal, l'indicateur affiche « IMP PARAMETRES ? 0=NON 1=OUI ». Après l'impression ou non des paramètres du menu « Initialisation des paramètres », l'indicateur affiche "SAUVEGARDE" pendant un temps plus ou moins important. Puis on retourne non pas au menu principal mais au mode pesage "MENU PESAGE".

3.2. **F : Menu fichiers.**

Lorsque l'on est sous le menu principal, on tabule la touche  pour accéder au menu "Menu fichiers", on obtient le menu suivant :

F : Menu fichiers.
1 : FICHER N°1
2 : FICHER N°2
3 : FICHER N°3
4 : FICHER TARE
ESC : RETOUR MENU

3.2.1. **Fichier N°1 : 1.**

On tabule la touche "1" pour accéder à cette fonction. Le guide opérateur indique sur la première ligne le nom du fichier n°1 (Par défaut : CLIENT) et sur la deuxième ligne on a le menu suivant :

1 : FICHER N°1.
1 = IMP DU FICHER
2 = MODIF. LIGNE
3 = EFF. UNE LIGNE
4 = EFF. DU FICHER
5 = IDe \rightleftharpoons PC
6 = PC \rightleftharpoons IDe
ESC : RETOUR MENU

3.2.1.1. **Impression du fichier : 1.**

On tabule la touche "1", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "IMP. EN COURS" et le contenu du fichier n°1 est imprimé.

Exemple d'impression :

DATE : 12/05/2003	HEURE : 14.44
: CODE : CLIENT	:


: 000001 : CLIENT 1	:
: 000002 : CLIENT 2	:
: 000003 : CLIENT 3	:


Le premier champ correspond au "CODE" du client, le deuxième champ correspond au "NOM" du client.

Une fois l'impression finie, on retourne au menu "Fichier N°1".

3.2.1.2. Modification ou création d'une ligne du fichier : 2.

On tabule la touche "2", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne les paramètres suivant à renseigner :

CODE : XXXXXX Entrez le code du client désiré (6 chiffres), et validez avec .


NOM : XX...XX Entrez le nom du client désiré (16 caractères), et validez avec .

Le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "CODE : XXXXXX", on peut continuer les modifications ou créations de lignes dans ce fichier.


On retourne au menu "Fichier N°1" en tabulant la touche "ESC" lorsque le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "CODE : XXXXXX".

3.2.1.3. Effacement d'une ligne du fichier : 3.

On tabule la touche "3", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "TAPEZ CODE CLEF". Vous avez alors 4 secondes pour composer le code clef suivant "7806". Le guide opérateur affiche, sur sa deuxième ligne, les paramètres suivant à renseigner :

CODE : XXXXXX Entrez le code du client à effacer (6 chiffres), et validez avec .

0=NON 1=OUI Confirmez ou non votre demande d'effacement en tabulant la touche appropriée "0" ou "1". (Le nom du client à effacer est affiché sur la première ligne du guide opérateur)

EFF. LIGNE OK La ligne a été effacée, validez avec . (Le nom du client effacé est affiché sur la première ligne du guide opérateur)

Le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "CODE : XXXXXX", on peut continuer les effacements de lignes dans ce fichier.

On retourne au menu "Fichier N°1" en tabulant la touche "ESC" lorsque le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "CODE : XXXXXX".

3.2.1.4. Effacement du fichier : 4.

On tabule la touche "4", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "TAPEZ CODE CLEF". Vous avez alors 4 secondes pour composer le code clef suivant "2110".

Le guide opérateur affiche alors sur sa deuxième ligne "INITIALISE (ESC)", tabulez la touche "ESC" pour retourner au menu "Fichier N°1".

3.2.1.5. Transmission du fichier de l'indicateur vers un PC : 5.

Pour cela il faut :

- relier le PC (sur Com1) avec l'IDe (sur Com1).
- lancer le logiciel Hyper terminal. (chemin d'accès d'hyperterm.exe: "C:\Program Files\Accessoires\HyperTerminal\HYPERTRM.EXE")
- donner un nom à la connexion et valider (TERMINAL.IDE) .
- ensuite dans la rubrique "Connecter en utilisant" il faut valider "Diriger vers Com1".
- puis, on configure la connexion en 9600 Bauds, 8 bits, pas de parité, un stop, et aucun contrôle de flux.

Le PC est prêt à communiquer avec l'indicateur.

On tabule la touche "5" sur l'indicateur, le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "HYPERTERMINAL tr" et les informations suivantes sont visualisées sur l'écran du PC :

"-Mettre HyperTerminal en mode CAPTURER LE TEXTE puis DEMARRER
Touche ENTREE pour commencer le transfert
-A la fin du transfert mettre en mode CAPTURER puis ARRETER
Touche ENTREE pour revenir au MENU "

Pour cela, toujours sous HyperTerminal, il faut aller dans "Transfert" puis dans "Capturer le texte", on définit le nom du fichier de sauvegarde du fichier et on valide "Démarrer".

On lance le transfert par la touche 'ENTREE'. Le fichier demandé défile à l'écran.

Lorsque le transfert est terminé, il faut clôturer la capture. Pour cela, il faut aller dans "Transfert" puis dans "Capturer le texte" et "Arrêter".

Pour redonner la main à l'indicateur, il faut tabuler la touche 'ENTREE'. On retourne au menu "Fichier N°1".

Remarque: Le fichier .TXT est directement exploitable par EXCEL.

3.2.1.6. Transmission du fichier d'un PC vers un indicateur : 6.

Pour cela il faut :

- relier le PC (sur Com1) avec l'IDe (sur Com1).
- lancer le logiciel Hyper terminal. (chemin d'accès d'hyperterm.exe: "**C:\Program Files\Accessoires\HyperTerminal\HYPERTRM.EXE**")
- donner un nom à la connexion et valider (TERMINAL.IDE) .
- ensuite dans la rubrique "Connecter en utilisant" il faut valider "Diriger vers Com1".
- puis, on configure la connexion en 9600 Bauds, 8 bits, pas de parité, un stop, et aucun contrôle de flux.

Le PC est prêt à communiquer avec l'indicateur.

On tabule la touche "6" sur l'indicateur, le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "HYPERTERMINAL re" et les informations suivantes sont visualisées sur l'écran :

"-Mettre HyperTerminal en mode contrôle de flux Xon/Xoff
puis Transfert et ENVOYER LE FICHIER TEXTE "

Pour cela, toujours sous HyperTerminal, il faut aller dans "Fichier", "Propriété", puis dans "Configuré", on passe le paramètre "Contrôle de flux" en mode "Xon/Xoff". On valide deux fois "OK".

Et il faut aller dans "Transfert" puis dans "Envoyer un fichier texte", on définit le fichier de sauvegarde à charger et on valide "Ouvrir".

Le fichier défile à l'écran, et on retourne au menu "Fichier N°1".

Remarque: Pensez à repasser le paramètre "Contrôle de flux" en mode "Aucun".

3.2.1.7. Retour au menu GESTION DES FICHIERS : ESC.

On tabule la touche "ESC" pour retourner au menu "Gestion des fichiers".

3.2.2. Fichier N°2 : 2.

On tabule la touche "B" pour accéder à cette fonction. Le guide opérateur indique sur la première ligne le nom du fichier n°2 (Par défaut : PRODUIT) et sur la deuxième ligne on a le menu suivant :

2 : FICHIER N°2.
1 = IMP DU FICHIER 2 = MODIF. LIGNE 3 = EFF. UNE LIGNE 4 = EFF. DU FICHIER 5 = IDe \rightleftharpoons PC 6 = PC \rightleftharpoons IDe ESC : RETOUR MENU

3.2.2.1. Impression du fichier : 1.

On tabule la touche "1", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "IMP. EN COURS" et le contenu du fichier n°2 est imprimé.

Exemple d'impression :

DATE : 12/05/2003	HEURE : 16.14
: CODE : PRODUIT	:


: 0001 : SABLE	:
: 0002 : CIMENT	:
: 0003 : GRAVIER	:


Le premier champ correspond au "CODE" du produit, le deuxième champ correspond au "NOM" du produit.

Une fois l'impression finie, on retourne au menu "Fichier N°2".

3.2.2.2. Modification ou création d'une ligne du fichier : 2.

On tabule la touche "2", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne les paramètres suivant à renseigner :

CODE : XXXX Entrez le code du produit désiré (4 chiffres), et validez avec .


NOM : XX...XX Entrez le nom du produit désiré (16 caractères), et validez avec .

Le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "CODE : XXXX", on peut continuer les modifications ou créations de lignes dans ce fichier.


On retourne au menu "Fichier N°2" en tabulant la touche "ESC" lorsque le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "CODE : XXXX".

3.2.2.3. Effacement d'une ligne du fichier : 3.

On tabule la touche "3", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "TAPEZ CODE CLEF". Vous avez alors 4 secondes pour composer le code clef suivant "7806". Le guide opérateur affiche, sur sa deuxième ligne, les paramètres suivant à renseigner :

CODE : XXXX Entrez le code du produit à effacer (4 chiffres), et validez avec .

0=NON 1=OUI Confirmez ou non votre demande d'effacement en tabulant la touche appropriée "0" ou "1". (Le nom du produit à effacer est affiché sur la première ligne du guide opérateur)

EFF. LIGNE OK La ligne a été effacée, validez avec . (Le nom du produit effacé est affiché sur la première ligne du guide opérateur)

Le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "CODE : XXXX", on peut continuer les effacements de lignes dans ce fichier.

On retourne au menu "Fichier N°2" en tabulant la touche "ESC" lorsque le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "CODE : XXXX".

3.2.2.4. Effacement du fichier : 4.

On tabule la touche "4", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "TAPEZ CODE CLEF". Vous avez alors 4 secondes pour composer le code clef suivant "2110".

Le guide opérateur affiche alors sur sa deuxième ligne "INITIALISE (ESC)", tabulez la touche "ESC" pour retourner au menu "Fichier N°2".

3.2.2.5. Transmission du fichier de l'indicateur vers un PC : 5.

Idem. que dans le paragraphe "3.2.1.5. Transmission du fichier de l'indicateur vers un PC : 5"

3.2.2.6. Transmission du fichier d'un PC vers un indicateur : 6.

Idem. que dans le paragraphe "3.2.1.6. Transmission du fichier d'un PC vers un indicateur : 6"

3.2.2.7. Retour au menu GESTION DES FICHIERS : ESC.

On tabule la touche "ESC" pour retourner au menu "Gestion des fichiers".

3.2.3. Fichier N°3 : 3.

On tabule la touche "3" pour accéder à cette fonction. Le guide opérateur indique le nom du fichier n°3 (Par défaut : QUALITE) et sur la deuxième ligne on a le menu suivant :

3 : FICHER N°3.
1 = IMP DU FICHER
2 = MODIF. LIGNE
3 = EFF. UNE LIGNE
4 = EFF. DU FICHER
5 = IDe $\xrightarrow{\Delta}$ PC
6 = PC $\xrightarrow{\Delta}$ IDe
ESC : RETOUR MENU

3.2.3.1. Impression du fichier : 1.

On tabule la touche "1", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "IMP. EN COURS" et le contenu du fichier n°3 est imprimé.

Exemple d'impression :

DATE : 12/05/2003	HEURE : 16.40
: CODE : QUALITE	:


: 001 : QUALITE 1	:
: 002 : QUALITE 2	:
: 003 : QUALITE 3	:


Le premier champ correspond au "CODE" de la qualité, le deuxième champ correspond au "NOM" de la qualité.

Une fois l'impression finie, on retourne au menu "Fichier N°3".

3.2.3.2. Modification ou création d'une ligne du fichier : 2.

On tabule la touche "2", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne les paramètres suivant à renseigner :

CODE : XXX Entrez le code de la qualité désiré (3 chiffres), et validez avec .


NOM : XX...XX Entrez le nom de la qualité désiré (16 caractères), et validez avec .

Le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "CODE : XXX", on peut continuer les modifications ou créations de lignes dans ce fichier.


On retourne au menu "Fichier N°3" en tabulant la touche "ESC" lorsque le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "CODE : XXX".

3.2.3.3. Effacement d'une ligne du fichier : 3.

On tabule la touche "3", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "TAPEZ CODE CLEF". Vous avez alors 4 secondes pour composer le code clef suivant "7806". Le guide opérateur affiche, sur sa deuxième ligne, les paramètres suivant à renseigner :

CODE : XXX Entrez le code de la qualité à effacer (3 chiffres), et validez avec .

0=NON 1=OUI Confirmez ou non votre demande d'effacement en tabulant la touche appropriée "0" ou "1". (Le nom de la qualité à effacer est affiché sur la première ligne du guide opérateur)

EFF. LIGNE OK La ligne a été effacée, validez avec . (Le nom de la qualité effacé est affiché sur la première ligne du guide opérateur)

Le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "CODE : XXX", on peut continuer les effacements de lignes dans ce fichier.

On retourne au menu "Fichier N°3" en tabulant la touche "ESC" lorsque le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "CODE : XXX".

3.2.3.4. Effacement du fichier : 4.

On tabule la touche "4", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "TAPEZ CODE CLEF". Vous avez alors 4 secondes pour composer le code clef suivant "2110".

Le guide opérateur affiche alors sur sa deuxième ligne "INITIALISE (ESC)", tabulez la touche "ESC" pour retourner au menu "Fichier N°3".

3.2.3.5. Transmission du fichier de l'indicateur vers un PC : 5.

Idem. que dans le paragraphe "3.2.1.5. Transmission du fichier de l'indicateur vers un PC : 5"

3.2.3.6. Transmission du fichier d'un PC vers un indicateur : 6.

Idem. que dans le paragraphe "3.2.1.6. Transmission du fichier d'un PC vers un indicateur : 6"

3.2.3.7. Retour au menu GESTION DES FICHIERS : ESC.

On tabule la touche "ESC" pour retourner au menu "Gestion des fichiers".

3.2.4. Fichier tare : 4.

On tabule la touche "4" pour accéder à cette fonction. Le guide opérateur indique sur la première ligne le nom du fichier tare (TARES FIXES) et sur la deuxième ligne on a le menu suivant :

4 : FICHIER TARE.	
1	= IMP DU FICHIER
2	= MODIF. LIGNE
3	= EFF. UNE LIGNE
4	= EFF. DU FICHIER
5	= IDe $\xleftrightarrow{\text{PC}}$
6	= PC $\xleftrightarrow{\text{IDe}}$
ESC	: RETOUR MENU

3.2.4.1. Impression du fichier : 1.

On tabule la touche "1", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "IMP. EN COURS" et le contenu du fichier tares est imprimé.

Exemple d'impression :

DATE : 12/05/2003	HEURE : 18.01
: CODE : TARE :	


: 00001 : 0010.0kg :	
: 00002 : 0100.0kg :	
: 00003 : 0200.0kg :	

Le premier champ correspond au "CODE" de la tare fixe, le deuxième champ correspond à la valeur de sa "TARE".

Une fois l'impression finie, on retourne au menu "Fichier Tares".

3.2.4.2. Modification ou création d'une ligne du fichier : 2.

On tabule la touche "2", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne les paramètres suivant à renseigner :

CODE : XXXXX Entrez le code de la tare fixe désiré (5 chiffres), et validez avec .


TARE : XXXXXYY Entrez la valeur de la tare désirée (5 chiffres avec YY = unité), et validez avec .

Le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "CODE : XXXXX", on peut continuer les modifications ou créations de lignes dans ce fichier.


On retourne au menu "Fichier Tares" en tabulant la touche "ESC" lorsque le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "CODE : XXXXX".

3.2.4.3. Effacement d'une ligne du fichier : 3.

On tabule la touche "3", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "TAPEZ CODE CLEF". Vous avez alors 4 secondes pour composer le code clef suivant "7806". Le guide opérateur affiche, sur sa deuxième ligne, les paramètres suivant à renseigner :

CODE : XXXXX Entrez le code de la tare fixe désiré à effacer (5 chiffres), et validez avec .

0=NON 1=OUI Confirmez ou non votre demande d'effacement en tabulant la touche appropriée "0" ou "1". (La valeur de la tare à effacer est affichée sur la première ligne du guide opérateur)

EFF. LIGNE OK La ligne a été effacée, validez avec . (La valeur de la tare effacée est affichée sur la première ligne du guide opérateur)

Le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "CODE : XXXXX", on peut continuer les effacements de lignes dans ce fichier.

On retourne au menu "Fichier Tares" en tabulant la touche "ESC" lorsque le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "CODE : XXXXX".

3.2.4.4. Effacement du fichier : 4.

On tabule la touche "4", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "TAPEZ CODE CLEF". Vous avez alors 4 secondes pour composer le code clef suivant "2110".

Le guide opérateur affiche alors sur sa deuxième ligne "INITIALISE (ESC)", tabulez la touche "ESC" pour retourner au menu "Fichier Tares".

3.2.4.5. Transmission du fichier de l'indicateur vers un PC : 5.

Idem. que dans le paragraphe "3.2.1.5. Transmission du fichier de l'indicateur vers un PC : 5"

3.2.4.6. Transmission du fichier d'un PC vers un indicateur : 6.

Idem. que dans le paragraphe "3.2.1.6. Transmission du fichier d'un PC vers un indicateur : 6"


3.2.4.7. Retour au menu GESTION DES FICHIERS : ESC.

On tabule la touche "ESC" pour retourner au menu "Gestion des fichiers".

3.2.5. Retour au Menu : ESC.

On tabule la touche "ESC" pour retourner au menu principal.

3.3. T : Totalisations.

Lorsque l'on est sous le menu principal, on tabule la touche  pour accéder au menu "Totalisations", on obtient le menu suivant :

T : Totalisations.
1 : IMP. TOT. 1/2
2 : IMP. TOT. 2
3 : IMP. TOT. 3
4 : INIT. TOTAUX
ESC : RETOUR MENU

3.3.1. Impression totaux 1/2 : 1.

On tabule la touche "1" pour accéder à cette fonction, le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "IMP. EN COURS" et les totalisations clients par produits sont imprimées.

Puis le guide opérateur affiche le message suivant :

				E	F	F	A	C	E	?						
		0	=	N	O	N				1	=	O	U	I		

Choisissez si oui ou non vous voulez effacer les totalisations clients par produits en tabulant la touche appropriée. (0 pour non et 1 pour oui)

Si vous avez tabulé la touche "1", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "TAPEZ CODE CLEF". Vous avez alors 4 secondes pour composer le code clef suivant "2110". Et le message "INITIALISE (ESC)" vous indiquera que l'effacement a bien été effectué.

Validez avec "ESC", on retourne au menu de totalisation.

Si vous avez tabulé la touche "0", on retourne au menu de totalisation.

Exemple d'impression :

CLIENT	
DATE : 13/05/2003	HEURE : 10.13

: 000000	CLIENT 0 :

0001 PRODUIT 1	
NB : 25	NET : 464.4kg
0002 PRODUIT 2	
NB : 171	NET : 2150.6kg

196	2615.0kg

: 000001	CLIENT 1 :

0010 PRODUIT 10	
NB : 225	NET : 3464.4kg
0020 PRODUIT 20	
NB : 371	NET : 5150.6kg

596	8615.0kg

3.3.2. Impression totaux 2 : 2.

On tabule la touche "2" pour accéder à cette fonction, le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "IMP. EN COURS" et les totalisations produits sont imprimées.

Puis le guide opérateur affiche le message suivant :

			E	F	F	A	C	E	?					
		0	=	N	O	N			1	=	O	U	I	

Choisissez si oui ou non vous voulez effacer les totalisations par produits en tabulant la touche appropriée. (0 pour non et 1 pour oui)

Si vous avez tabulé la touche "1", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "TAPEZ CODE CLEF". Vous avez alors 4 secondes pour composer le code clef suivant "2110". Et le message "INITIALISE (ESC)" vous indiquera que l'effacement a bien été effectué.

Validez avec "ESC", on retourne au menu de totalisation.

Si vous avez répondu non à la précédente question, alors on retourne au menu de totalisation.

Exemple d'impression :

PRODUIT	
DATE : 13/05/2003	HEURE : 11.29

0001 PRODUIT 1	
NB: 30343	NET : 4976.6kg
0002 PRODUIT 2	
NB: 30	NET : 113.0kg

30373	5089.6kg

3.3.3. Impression totaux 3 : 3.

On tabule la touche "3" pour accéder à cette fonction, le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "IMP. EN COURS" et les totalisations qualités sont imprimées.

Puis le guide opérateur affiche le message suivant :

			E	F	F	A	C	E	?					
		0	=	N	O	N			1	=	O	U	I	

Choisissez si oui ou non vous voulez effacer les totalisations par qualités en tabulant la touche appropriée. (0 pour non et 1 pour oui)

Si vous avez tabulé la touche "1", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "TAPEZ CODE CLEF". Vous avez alors 4 secondes pour composer le code clef suivant "2110". Et le message "INITIALISE (ESC)" vous indiquera que l'effacement a bien été effectué.

Validez avec "ESC", on retourne au menu de totalisation.

Si vous avez répondu non à la précédente question, alors on retourne au menu de totalisation.

Exemple d'impression :

QUALITE	
DATE : 13/05/2003	HEURE : 13.22

001 QUALITE 1	
NB: 31375	NET : 5452.6kg
002 QUALITE 2	
NB: 30	NET : 556.4kg

31405	6009.0kg


3.3.4. Effacement totaux : 4.

On tabule la touche "4" pour accéder à cette fonction, le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "TAPEZ CODE CLEF". Vous avez alors 4 secondes pour composer le code clef suivant "2110". Et le message "INITIALISE (ESC)" vous indiquera que *l'effacement de toutes les totalisations* a bien été effectué. Validez avec "ESC", on retourne au menu de totalisation.

3.3.5. Retour au Menu : ESC.

On tabule la touche "ESC" pour retourner au menu gestion principale.

3.4. ESC : Retour au menu pesage.

On tabule la touche  pour retourner au menu "Pesage".

3.5. Les tickets paramétrables.

Les tickets standards sont toujours en mémoire dans l'indicateur. Ils sont réalisés dans un format permettant son impression sur une imprimante IBA40 (sur 40 colonnes). Ils regroupent toutes les informations recueillies au cours de la pesée.

Si vous dévalidez le paramètre ticket standard, TICKET STD mise à "0", le système vous propose alors le ticket paramétrable. Il permet une mise en page personnalisée et le choix des données imprimées. Ce ticket est réalisé par programmation à l'aide de commandes simples.

Remarque :

Il est recommandé de créer le ticket par étapes successives. Paramétrez seulement quelques commandes et imprimez le ticket pour voir le résultat, et ainsi de suite.

3.5.1. Les commandes pour le paramétrage des tickets.

Il y a 8 commandes différentes qui permettent de piloter l'imprimante. Une commande est **toujours** composée de trois caractères ; **1 lettre** ; Le point virgule ';' est le séparateur qui doit **obligatoirement** se trouver entre chaque commande. Il peut aussi servir pour finir une ligne et être remplacé plus tard par une commande.

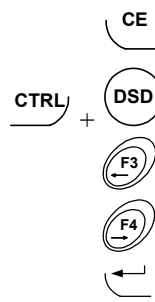




- ;A; = Nb avance papier
- ;B; = Nb espaces
- ;G; = Passage en gros caractères
- ;P; = Passage en caractères standards
- ;T; = Texte

;E; = Etiquette système
 ;C; = Caractère de contrôle
 ;?; = Fin de ticket (pas de donnée)

La syntaxe doit être :

La commande ;A; toujours suivie de 2 chiffres (nb d'avances papier) ex : ;A;02;
 La commande ;B; toujours suivie de 2 chiffres (nb espaces) ex : ;B;09;
 La commande ;G; toujours seule
 La commande ;P; toujours seule
 La commande ;C; toujours suivie de 2 caractères (valeur en hexadécimale) ex : ;C;1B;
 La commande ;E; toujours suivie de 3 caractères (nom d'une des étiquettes systèmes) ex : ;E;RS1;
 La commande ;T; toujours suivie du texte à imprimer (longueur variable) ex : ;T; VOICI LE TEXTE ;
 La commande ;?; toujours seule

3.5.2. Les touches spéciales pour l'éditeur de tickets paramétrables.

 = efface le caractère pointé par le curseur.
 CTRL +  = insertion d'un point virgule à l'endroit pointé par le curseur.
 = recule le curseur d'un caractère.
 = avance le curseur d'un caractère.
 = passage à la ligne suivante.

3.5.3. Les étiquettes système.

Ces étiquettes permettent d'imprimer les données en mémoire dans le système.

RS1 : 1ère ligne de la raison sociale. (20 caractères)
RS2 : 2ème ligne de la raison sociale. (39 caractères)
RS3 : 3ème ligne de la raison sociale. (39 caractères)
RS4 : 4ème ligne de la raison sociale. (39 caractères)
FT1 : 1ère ligne de la fin de ticket. (39 caractères)
FT2 : 2ème ligne de la fin de ticket. (39 caractères)
DNP : Donnée numéro de pesée. (6 chiffres)
ENT : Texte "numéro de ticket" (16 caractères)
DNT : Donnée numéro de ticket. (6 chiffres)
EDA : Texte "Date" (4 caractères)
DDA : Donnée date. (date courante 8 caractères)
EHE : Texte "heure" (5 caractères)
DHE : Donnée heure. (heure courante 5 caractères)
DS1 : Code de la donnée simple 1. (7 chiffres)
DS2 : Code de la donnée simple 2. (4 chiffres)
DS3 : Code de la donnée simple 3. (16 caractères)
DS4 : Code de la donnée simple 4. (16 caractères)
ED1 : Nom de la donnée simple 1. (16 caractères)
ED2 : Nom de la donnée simple 2. (16 caractères)
ED3 : Nom de la donnée simple 3. (16 caractères)
ED4 : Nom de la donnée simple 4. (16 caractères)
EF1 : Nom du fichier 1. (16 caractères)
D11 : Code du fichier 1. (6 chiffres)
D12 : Libellé du fichier 1. (16 caractères)
EF2 : Nom du fichier 2. (16 caractères)
D21 : Code du fichier 2. (4 chiffres)
D22 : Libellé du fichier 2. (16 caractères)

EF3 : Nom du fichier 3. (16 caractères)
D31 : Code du fichier 3. (3 chiffres)
D32 : Libellé du fichier 3. (16 caractères)
ENB : Nom de la donnée nombre. (16 caractères)
DNB : Donnée nombre. (4 chiffres)
ETA : Nom de la donnée tare additionnelle. (16 caractères)
DTA : Donnée tare additionnelle. (5 chiffres + unité de poids et virgule)
EBR : Texte "BRUT" (4 caractères)
ETP : Texte "TARE" (4 caractères)
ENE : Texte "NET" (3 caractères)
DBR : Donnée poids brut. (8 chiffres + unité de poids et virgule)
DTP : Donnée tare principale. (8 chiffres + unité de poids et virgule)
DNE : Donnée poids net calculé. (8 chiffres + unité de poids et virgule)
ENP : Texte "Nombre de pesées" (16 caractères)
CNP : Donnée cumul du nombre de pesées (5 chiffres)
ETO : Texte "TOTAL" (5 caractères)
CNB : Cumul de la donnée nombre (7 chiffres)
CBR : Cumul du poids brut (11 chiffres)
CTA : Cumul de la donnée tare additionnelle (11 chiffres)
CTP : Cumul de la tare principale (11 chiffres)
CNE : Cumul du poids net (11 chiffres)
T10 : 10 Tirets
T20 : 20 Tirets
T40 : 40 Tirets

4. LES MESSAGES D'ERREURS DU GUIDE OPERATEUR.

"ERROR P.50(ESC)" → Défaut sur le poids. (hors gamme, hors échelle, ...)

"ERROR TI.52 ESC" → Fichier de totalisation 1 plein.

"ERROR T2.53 ESC" → Fichier de totalisation 2 plein.

"ERROR TS.54 ESC" → Erreur de programmation du ticket paramétrable.

"ERROR T3.55 ESC" → Fichier de totalisation 3 plein.

"ERROR CI.60(ESC)" → Code d'appel inconnu.

"ERROR MP.61(ESC)" → Mémoire pleine.