

Saint Priest, le lundi 6 mars 2017,

NOTICE DE REGLAGE IDL 55

Version noyau	N° de notice	Révision
IDL V1.1	IDL_Fr_IDL 55 Reglage_rev04.docx	04

NOTICE DE REGLAGE IDL 55

Date	Numéro de révision	Objet de la modification
03/11/2011	00	Original
27/04/2012	01	Mise à jour suite à homologation : Changement du CRC en 2DAD et suppression du paramètre fonctionnement de l'entrée E2.
10/07/2012	02	Mise à jour.
27/07/2015	03	Correction réglage du contraste.
06/03/2017	04	Ajout détail sur le paramétrage de la vitesse bus CAN dans le cas des capteurs Analogiques.

SOMMAIRE.

1	⚠ AVERTISSEMENTS. ⚠	4
2	PRESENTATION DU MATERIEL	5
2.1	CARACTERISTIQUES TECHNIQUES.	5
2.2	LES PERIPHERIQUES.	5
3	LA FACE AVANT	6
3.1	AFFICHAGES ET VOYANTS.	6
3.2	CLAVIER PC DE L'IDL 55.	7
4	MODE REGLAGE	8
4.1	ACCES AUX REGLAGES.	8
4.2	PARAMETRAGE INDICATEUR.	9
4.2.1	<i>Mode de fonctionnement.</i>	9
4.2.2	<i>Paramètres métrologiques.</i>	11
4.3	REGLAGE.	12
4.3.1	<i>Affichage du poids.</i>	12
4.3.2	<i>Réglage du ZERO.</i>	13
4.3.3	<i>Réglage du GAIN (Masse réelle).</i>	14
4.3.4	<i>Réglage du GAIN (Théorique).</i>	14
4.3.5	<i>Correction fin de pente.</i>	15
4.3.6	<i>Gravité du lieu d'installation.</i>	16
4.3.7	<i>Menu capteurs numériques.</i>	16
4.3.7.1	<i>Numérotation manu.</i>	16
4.3.7.2	<i>Numérotation auto.</i>	17
4.3.7.3	<i>Affichage angles.</i>	18
4.3.7.4	<i>Correction angle manuel.</i>	18
4.3.7.5	<i>Correction angle semi-auto.</i>	19
4.4	TRANSFERT DES DONNEES.	20
4.4.1	<i>Sauvegarde vers un PC.</i>	20
4.4.2	<i>Restauration via le PC.</i>	21
4.4.3	<i>Formatage de la carte mémoire.</i>	21
4.4.4	<i>Sauvegarde vers carte mémoire.</i>	22
4.4.5	<i>Restauration via carte mémoire.</i>	22
4.5	IMPRESSION PARAMETRES.	22
4.6	SAUVEGARDE ET FIN.	22
5	MESSAGES D'ERREURS	24
5.1	MESSAGES D'ERREURS SUR L'AFFICHEUR DE POIDS.	24
5.2	MESSAGES D'ERREURS DANS LES FENETRES "POP-UP".	24
5.3	DEPANNAGE.	25
6	RECAPITULATIF DU MENU REGLAGE	27
7	ANNEXES	28
7.1	RACCORDEMENT DES DIFFERENTES PRISES.	28
7.2	POSITIONS ET FONCTIONS DES DIFFERENTS CAVALIERS DE LA CARTE ET REGLAGE DU CONTRASTE.	28

1 ⚠ AVERTISSEMENTS. ⚠

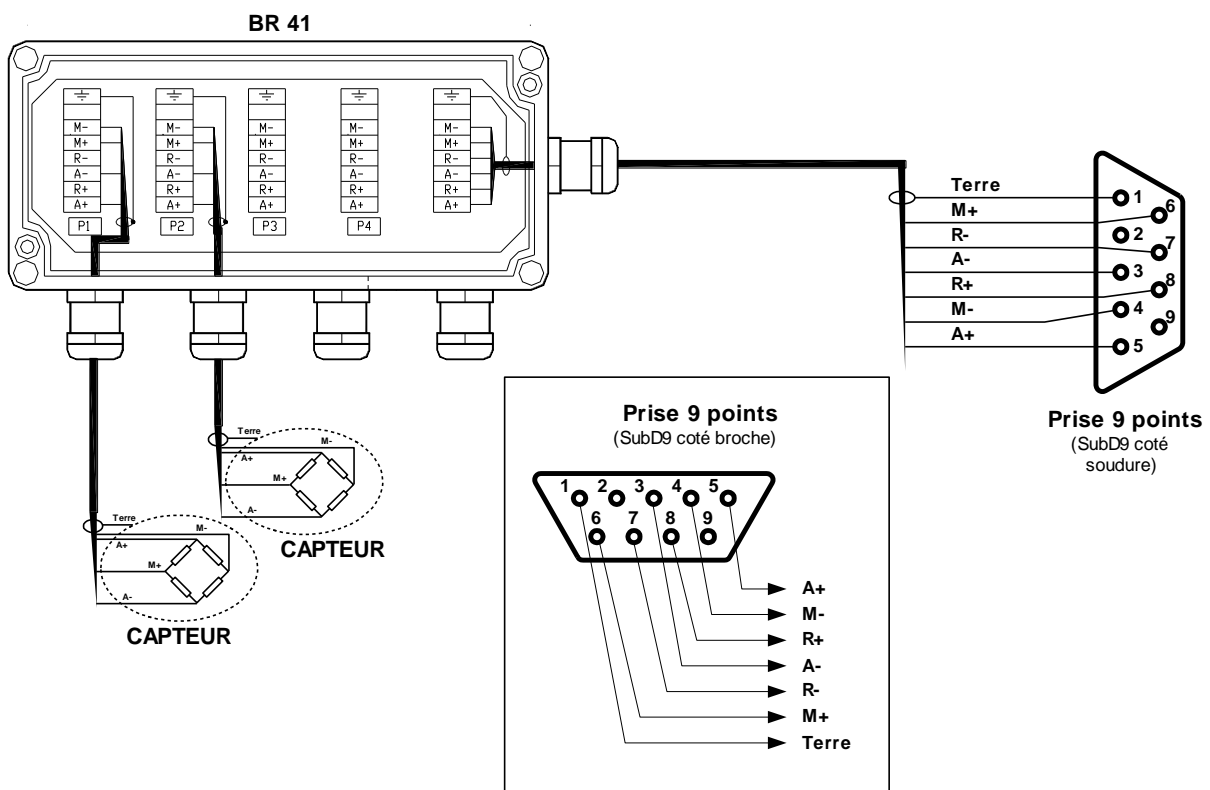


PRINCIPE DE RACCORDEMENT DES CAPTEURS ANALOGIQUES SUR L'INDICATEUR IDL.



1°/ Vérifiez que la prise 9 pts est débranchée du connecteur M1 de l'indicateur IDL.

2°/ Faire le branchement des capteurs et du câble de liaison à l'intérieur de la boîte de raccordement, comme indiqué ci-dessous. (Exemple donné avec une BR41 et deux capteurs)



3°/ Avant de connecter le câble capteur à la prise M1 de l'IDL, il faut vérifier sur la prise 9 points les impédances suivantes :

- entre les broches 3 et 5 (A- et A+) : l'impédance doit être supérieure à 42 Ω
- entre les broches 7 et 8 (R- et R+) : l'impédance doit être supérieure à 42 Ω
- entre les broches 3 et 7 (A- et R-) : l'impédance doit être égale à 0 Ω
- entre les broches 5 et 8 (A+ et R+) : l'impédance doit être égale à 0 Ω

Remarque :

Si les alimentations capteur sont en court-circuit cela provoque la destruction du circuit IC6 MIC4424.

2 PRESENTATION DU MATERIEL.

2.1 Caractéristiques techniques.

Nombre maximal d'échelons (en mode réglementé)	: 6000.
Échelon d'entrée minimal	: 0, 5 μ V.
Tension d'alimentation de la cellule de pesée	: 5 V alternatifs carrés.
Nombre de mesures / seconde (rapide)	: 60. (180)
Impédance de charge (capteurs analogiques)	: > 45 ohms.

Zéro visualisé à 1/4 d'échelon.

Réglage numérique conversationnel par face avant.

Alimentation par bloc secteur 12 V_{DC}.

Consommation : 20 VA max, selon la configuration.

Horloge interne et mémoire sauvegardées par pile.

Écran LCD 320 pixels par 240 pixels composé du poids sur 6 digits de 15 mm et d'un guide opérateur.

Clavier PC.

2.2 Les périphériques.

L'indicateur IDL dispose en version standard de :

* 1 Liaison série :

COM1 : RS232. (Liaison courte distances : 10 mètres max.)

* Une interface parallèle :

LPT : Pour l'impression via une imprimante parallèle. (Liaison courte distances : 3 mètres max.)

* Une entrée pour capteurs analogiques :

M1 : Capteur(s) analogique(s) 6 fils. (Liaison longues distances : 100 mètres max.)

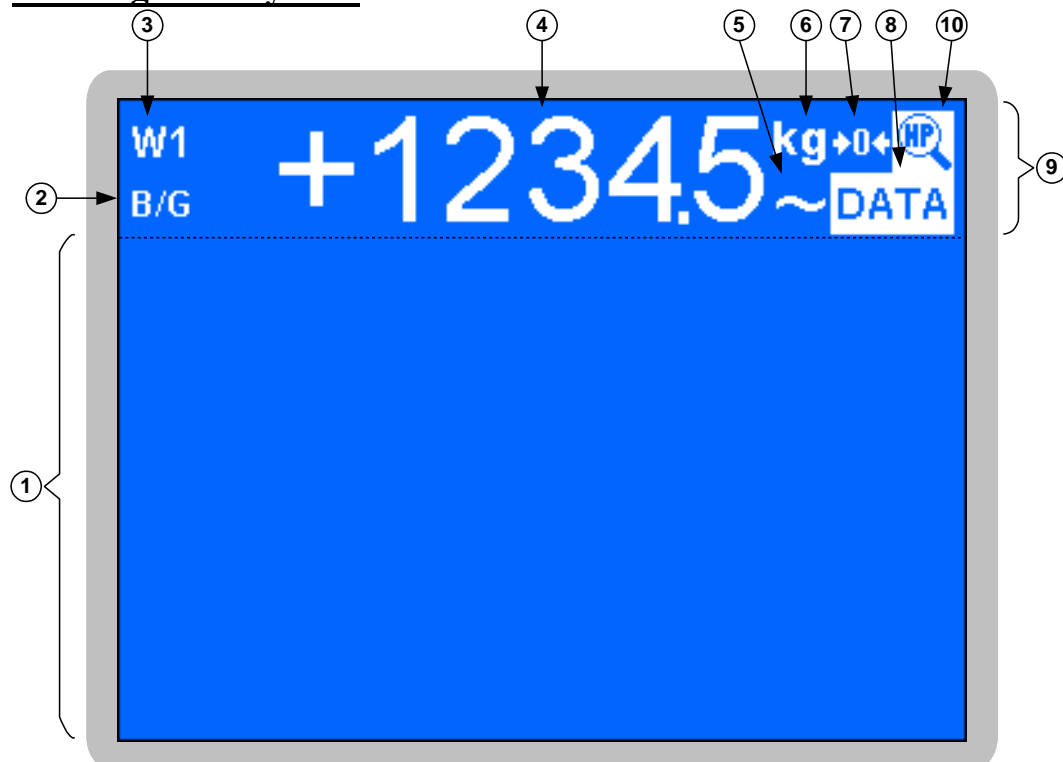
Rappel : Seul un câble doit être raccordé sur M1. La mise en parallèle des capteurs se faisant séparément dans une boîte de raccordement.

* Une interface bus CAN :


MASTER CAN : Capteur(s) numérique(s), Bornes, Répétiteurs, passerelles CanMK. (Liaison longues distances : 1 000 mètres max.)

3 LA FACE AVANT.










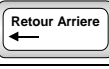


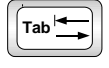
3.1 Affichages et voyants.



Légende :

- 1 ⇒ Partie application. (Menu, paramètres, ...)
- 2 ⇒ Indique le type du poids affiché : Brut (**B/G**) ou Net. (**Net**)
- 3 ⇒ Indique l'étendue de mesure en cours : **W1** ou **W2**.
- 4 ⇒ Poids sur 6 digits de 15 mm de hauteur.
- 5 ⇒ Indique si le poids affichée est stable () ou non. (~)
- 6 ⇒ Indique l'unité du poids : **kg** ou **t** .
- 7 ⇒ Indique si le poids est nul au 1/4 d'échelon. (**0**↔) ou non. ()
- 8 ⇒ Indique que la donnée affichée est une **DATA**.
- 9 ⇒ Partie métrologique. (Poids, indication métrologique, ...)
- 10 ⇒ Indique si le poids affichée est en affichage haute résolution () ou non ().

3.2 Clavier PC de l'IDL 55.

Touche PC	Nom	Dans les menus	Dans les pages de saisie	Dans les saisies
	Entrée / Validation	Accéder à la fonction pointée dans le menu.	Valider la donnée saisie / passer à la saisie suivante.	Valider la donnée saisie.
	Echappe	Quitter le menu / revenir au menu précédent.	Quitter la page de saisie.	Quitter la saisie.
	Flèche Haut	Passer à la fonction précédente.	Passer à la saisie précédente.	
	Flèche Bas	Passer à la fonction suivante.	Passer à la saisie suivante.	
	Flèche Gauche			Changer la valeur de la donnée d'une saisie à choix multiple.
	Flèche Droite			Changer la valeur de la donnée d'une saisie à choix multiple.
	Origine / Début de page	Retourner à la première fonction.	Retourner à la première donnée à saisir.	
	Fin de page	Retourner à la dernière fonction.	Retourner à la dernière donnée à saisir.	
	Espace			Changer la valeur de la donnée d'une saisie à choix multiple.
	Retour arrière			Effacer le caractère précédent d'une saisie alphanumérique.
	Insertion			Insérer un espace dans une saisie alphanumérique.
	Suppression			Effacer complètement la donnée d'une saisie alphanumérique ou remettre à zéro la donnée d'une saisie numérique.
	Tabulation	Seulement pour les types de clavier «ar_SA» et «fa_IR», permet de passer du mode caractère standard (caractère latin) au mode caractère étendue (caractère arabe,...) et vice-versa.		

Remarque :

Le voyant «Scroll Lock / Arrêt Défile» (en haut à droite du clavier) permet de savoir dans quel mode de caractère l'indicateur se trouve :

- Allumé → Caractère étendue. (Caractère arabe pour les claviers «ar_SA» et «fa_IR»)
- Eteint → Caractère standard. (Caractère latin)

4 MODE REGLAGE.

4.1 Accès aux réglages.



Cette manipulation doit être effectuée par un agent agréé.



Le voyant DL1 qui est situé à l'intérieur (voir 7.2) indique le mode en cours :

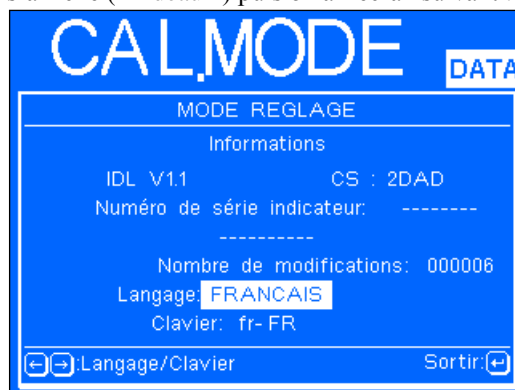
- Clignotement lent → mode normal.
- Clignotement rapide → mode réglage.

Passage du mode normal au mode réglage :

La commutation d'un mode à l'autre se fait grâce au strap de réglage "I1" qui se situe à l'intérieur de l'IDL. (Voir dossier technique)

Pour cela il faut procéder de la façon suivante :

- Mettre l'indicateur hors tension, puis positionner le strap de réglage, remettre l'indicateur sous tension.
- La phase de démarrage s'affiche (« rideau ») puis on a l'écran suivant :



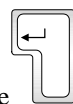
- Sur le guide opérateur vous est proposé le choix de la langue du mode réglage, sélectionnez votre langue ainsi que le type de clavier PC utilisé, détaillés ci-dessous, et valider vos choix :

Langage :

ENGLISH
FRANÇAIS
DEUTSCH
FARSI "فارسي"
ARABIC "عربي"

Clavier :

en-US
en-GB
fr-FR
de-DE
fa-IR
ar-SA
de-CH




- Une fois la langue choisie, on valide avec la touche

- Le menu de réglage est affiché sur le guide opérateur :

Menu de réglage :



⇒ = On entre dans les menus grâce à la touche 

- ⇒ Mode de fonctionnement et Paramètres métrologiques de l'IDL.
- ⇒ Réglage de l'indicateur.
- ⇒ Sauvegarde/Restauration des réglages et paramètres.
- ⇒ Impression des paramètres de réglages sur LPT et/ou COM1.
- ⇒ Fin du réglage et sauvegarde des paramètres dans l'EEPROM.



IMPORTANT : Si une coupure d'alimentation intervient en mode réglage avant que la sauvegarde soit exécutée, tous les paramètres ou valeurs de réglage seront perdus.




4.2 Paramétrage Indicateur.

Ce menu donne accès au menu de paramétrage suivant :

Menu de Paramétrage de l'indicateur :



⇒ = On entre dans les menus grâce à la touche 

- ⇒ Mode de fonctionnement de l'IDL.
- ⇒ Paramètres métrologiques.

4.2.1 Mode de fonctionnement.

Dans ce menu, vous devez renseigner toutes les informations suivantes :

Mode de fonctionnement	
Type d'indicateur (01/02/03/04/05)	05
Type de capteur	Analogique
Nombre de capteur (1 à 12)	01
Calibre d'entrée A/D	20 mV
Nombre de mesures/seconde	60 m/s
Fonctionnement multi-échelle	Non
Commutation auto W2/W1	00
Mode réglementé (OIML CE)	Oui
Mode d'impression	Unicode

Type d'indicateur (01/02/03/04/05) : 05

Toujours mettre ce paramètre à « 05 » (IDL 55).

Type de capteur : Analogique

- ✓ Analogique : *Capteur Analogique.*
- ✓ Numérique (125k) : *Capteur Numérique AMK fonctionnant à 125kbits.*
- ✓ CANDY (125k) : *Transmetteur fonctionnant à 125kbits.*
- ✓ Numérique (62.5k) : *Capteur Numérique AMK fonctionnant à 62,5kbits.*
- ✓ CANDY (62.5k) : *Transmetteur fonctionnant à 62,5kbits.*
- ✓ Réservé : *Type de capteur réservé, Ne Pas Utiliser.*
- ✓ Analogique (62,5k) : *Capteur Analogique et vitesse bus CAN à 62,5kbits.*
- ✓ Analogique (125k) : *Capteur Analogique et vitesse bus CAN à 125kbits.*
- ✓ Analogique (250k) : *Capteur Analogique et vitesse bus CAN à 250kbits.*

Nombre de capteur (1 à 12) : 01

Calibre d'entrée A/D : 20mV

Calibre d'entrée du convertisseur analogique / numérique,

- ✓ Défaut (20mV)
- ✓ 10 mV.
- ✓ 20 mV.
- ✓ 40 mV.

Nombre de mesures/seconde : 60 m/s

- ✓ 10 m/s.
- ✓ 20 m/s.
- ✓ 30 m/s.
- ✓ etc ...
- ✓ 160 m/s.
- ✓ 170 m/s.
- ✓ 180 m/s.
- ✓ MAX.

Fonctionnement multi-échelle : Non

Si l'instrument possède une plaque avec 2 portées et 2 échelons ce paramètre doit être validé.

Commutation Auto W2/W1 : 00

Commutation automatique de W2 à W1 au retour à zéro. Ce paramètre est pris en compte seulement si le «**Fonctionnement multi-échelle**» à été validé.

- ✓ 00 : *Pas de commutation automatique de W2 à W1 au retour à zéro.*
- ✓ 01 : *Commutation automatique de W2 à W1 au retour à zéro.*
- ✓ 02 : *Commutation automatique de W2 à W1 au retour à la portée W1. (⚠ Hors Métrologie Légale)*

Mode réglementé (OIML CE) : Oui

Si l'indicateur est destiné à un usage réglementé (transactions commerciales..., l'appareil possède dans ce cas un marquage CE de conformité) ce paramètre doit être obligatoirement validé.

Dans le cas contraire, les sécurités de 6000 échelons et de zone de mise à zéro semi-automatique sont désactivées.

Mode d'impression**: Unicode**

- ✓ Unicode.
- ✓ ASCII.
- ✓ ISO 8859-15. (Pour impression en Français)
- ✓ EPSON PCAR864. (Pour impression en Arabe avec imprimante EPSON configurée en table de caractère PCAR864)
- ✓ ESC/P2 (FARSI). (Pour impression en Farsi avec imprimante compatible protocole ESC/P2)

4.2.2 Paramètres métrologiques.

Dans ce menu, vous devez renseigner tous les paramètres suivants :

Paramètres métrologiques	
Portée W1 (1kg à 500000kg)	: 000006
Echelon W1 (max. 500,000kg)	: 000.001
Portée W2 (1kg à 500000kg)	: 000006
Echelon W2 (max. 500,000kg)	: 000.001
Zone d'immobilité (0,5e à 3,0e)	: 1,0
Nombre de mesures immobiles (0 à 9)	: 4
Filtrage numérique (XX moy.)	: 30
Type de pesage net autorisé	: TSA+PT
Zéro suiveur	: 00
Zéro automatique	: Non
Zéro à la mise sous tension	: Non

Portée W1 (1kg a 500000kg) : 000006

Portée de l'étendue W1.

Echelon W1 (max. 500,000kg) : 000.001

Echelon de mesure (multiple de 1, 2, 5) de l'étendue W1.

Portée W2 (1kg à 500000kg) : 000006

Portée de l'étendue W2, utile seulement si paramètre multi-échelle validé.

Echelon W2 (max. 500,000kg) : 000.001

Echelon de mesure (multiple de 1, 2, 5) de l'étendue W2, utile seulement si paramètre multi-échelle validé.

Zone d'immobilité (0,5e à 3,0e) : 1,0

Suivant les conditions d'installation de la bascule il sera nécessaire d'ajuster la zone d'immobilité.

Nombre de mesures immobiles (0 à 9) : 4

Détermine la rapidité de l'obtention de l'immobilité suivant le calcul: $(Y \times 8) + 8$ (8 à 80 : nombre de mesure nécessaire pour obtenir l'immobilité)

Filtrage numérique (XX moy.) : 30

Le filtre à zéro signifie que la mesure n'est pas filtrée alors qu'à la valeur 99 le filtre est au maximum.

Type de pesage net autorisé : TSA+PT

- ✓ Aucun = Le pesage NET n'est pas autorisé. (Toujours en BRUT).
- ✓ TSA+PT = Le pesage NET est autorisé.
- ✓ PT = Le pesage NET est seulement autorisé avec une tare tabulée. (Touche TSA dévalidée)

Zéro suiveur: **XX**

Validation ou non du zéro suiveur.

- ✓ 00 : Pas de zéro suiveur.
- ✓ 01 : Zéro suiveur, zone de 0,5e.
- ✓ 02 : Zéro suiveur, zone de 1,0e. (⚠ Hors Métrologie Légale)
- ✓ 03 : Zéro suiveur, zone de 1,5e. (⚠ Hors Métrologie Légale)
- ✓ 04 : Zéro suiveur, zone de 2,0e. (⚠ Hors Métrologie Légale)
- ✓ 05 : Zéro suiveur, zone de 2,5e. (⚠ Hors Métrologie Légale)
- ✓ 06 : Zéro suiveur, zone de 3,0e. (⚠ Hors Métrologie Légale)
- ✓ 07 : Zéro suiveur, zone de 3,5e. (⚠ Hors Métrologie Légale)
- ✓ 08 : Zéro suiveur, zone de 4,0e. (⚠ Hors Métrologie Légale)
- ✓ 09 : Zéro suiveur, zone de 4,5e. (⚠ Hors Métrologie Légale)

Zéro automatique: **Non**

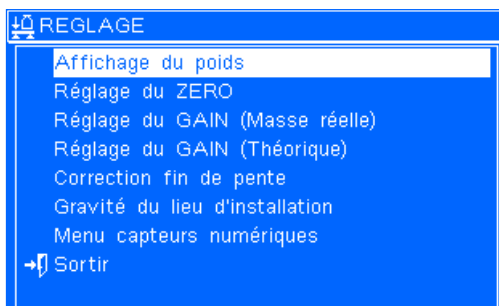

Validation ou non du zéro automatique.

Zéro à la mise sous tension : **Non**

Remise à zéro de la bascule à la mise sous tension de l'IDL dans une plage de +/- 10% de la portée.

4.3 Réglage.

Ce menu donne accès au menu de réglage suivant :

Menu de Réglage :⇒ = On entre dans les menus grâce à la touche 

- ⇒ Affichage du poids. (En dixièmes d'échelon)
- ⇒ Réglage du zéro. (Bascule vide)
- ⇒ Réglage du gain. (Bascule chargée)
- ⇒ Réglage du gain théorique.
- ⇒ Correction fin de pente.
- ⇒ Réglage de la gravité du lieu d'installation.
- ⇒ Paramétrage des capteurs numériques - Si "Type de capteur" validé est Numérique ou CANDY -

4.3.1 Affichage du poids.

Cette fonction permet d'afficher le poids en échelon (au dixième près) et en haute résolution : (Contrôle de la bascule)



Valider pour retourner au menu de réglage.

Remarques :

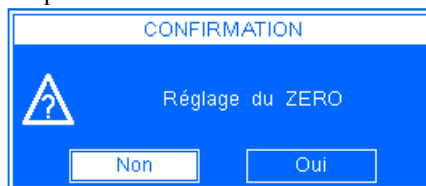
- Il est possible de régler directement le Zéro et le Gain en entrant leurs valeurs en points convertisseurs si elles sont connues. Pour ceci, il faut taper le code «7806» lorsque l'on est dans l'écran d'affichage du poids et la fenêtre ci-dessous apparaît pour saisir ces paramètres. Valider, une fenêtre indique alors que ces paramètres sont sauvegardés en EEPROM.



- Il est aussi possible de modifier le nom du régleur. Pour ceci, il faut taper le code «0112» lorsque l'on est dans l'écran d'affichage du poids et la fenêtre ci-dessous apparaît pour la saisie du nom de régleur. Valider, une fenêtre indique alors que ce paramètre est sauvegardé en EEPROM.

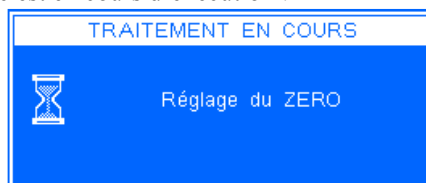
**4.3.2 Réglage du ZERO.**

La fenêtre suivante apparaît lorsque l'on entre dans cette fonction :



Avant de valider ce menu vérifiez le raccordement des capteurs, l'état du récepteur de charge (Bascule, pont, trémie..).

Le récepteur de charge étant vide et propre vous pouvez valider le réglage du zéro, on a la fenêtre ci-dessous indiquant que le réglage est en cours d'exécution :



La durée de cette opération dépend du temps nécessaire à l'obtention d'une mesure stable, il ne faut donc aucune vibration.... ou un temps calme pour les balances situées à l'extérieur.

Une fois le réglage effectué, la fenêtre suivante indique que les paramètres sont sauvegardés en EEPROM :



4.3.3 Réglage du GAIN (Masse réelle).

Avant de valider ce menu vous devez avoir effectué le réglage du zéro.

Déposez les masses étalons sur le récepteur de charge puis validez le réglage du gain. La fenêtre suivante apparaît en validant ce menu, il faut renseigner la gravité du lieu de réglage :



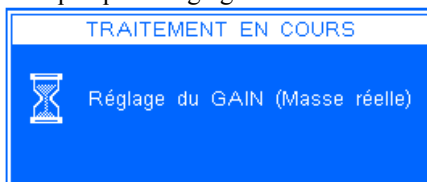
A screenshot of a blue menu titled 'SAISIE'. It contains a notepad icon on the left and the text 'Gravité du lieu de réglage' followed by the value '9.81000'.

Entrer ensuite la valeur des masses étalons dans la fenêtre ci-après :



A screenshot of a blue menu titled 'SAISIE'. It contains a notepad icon on the left and the text 'Valeur du poids étalon' followed by the value '000000 kg'.

Valider, la fenêtre ci-dessous indique que le réglage est en cours d'exécution :



A screenshot of a blue menu titled 'TRAITEMENT EN COURS'. It contains an hourglass icon on the left and the text 'Réglage du GAIN (Masse réelle)'.

La durée de cette opération dépend du temps nécessaire à l'obtention d'une mesure stable, il ne faut donc aucune vibration... ou un temps calme pour les balances situées à l'extérieur.

Une fois le réglage effectué, la fenêtre suivante indique que les paramètres sont sauvegardés en EEPROM :



A screenshot of a blue menu titled 'TRAITEMENT EN COURS'. It contains an hourglass icon on the left and the text 'Sauvegarde EEPROM'.

Remarques :

- Un réglage de bonne qualité nécessite des masses étalons de valeur proche à la portée max. de la balance.
- Cette opération peut être recommencée plusieurs fois sans décharger les masses.

4.3.4 Réglage du GAIN (Théorique).

Avant de valider ce menu vous devez avoir effectué le réglage du zéro.

La fenêtre suivante apparaît en validant ce menu, il faut renseigner la gravité du lieu de réglage :



A screenshot of a blue menu titled 'SAISIE'. It contains a notepad icon on the left and the text 'Gravité du lieu de réglage' followed by the value '9.81000'.

Entrer ensuite dans la fenêtre ci-après :
Pour les capteurs Analogiques,
leur portée et leur sensibilité.

Pour les capteurs Numériques et CANDY,
leur portée.

Remarque :

Il faut que le paramètre "**Nombre de capteur (1 à 12)**" soit correctement renseigné.

Valider, la fenêtre ci-dessous indique que le réglage est en cours d'exécution :

Une fois le réglage effectué, la fenêtre suivante indique que les paramètres sont sauvegardés en EEPROM :



Le réglage théorique n'est pas suffisant. Pour s'assurer que le réglage est bon, il est indispensable de le contrôler avec des masses étalons.



4.3.5 Correction fin de pente.

Ce menu permet de réaliser une faible correction sur la pente (Gain du système).

Au contrôle de la bascule vous remarquez un léger retard ou avance à pleine charge vous pouvez donc corriger l'erreur grâce à cette fonction.


Validez le menu, entrez alors le signe et la valeur de la correction à faire à pleine charge en kilogramme dans l'écran ci-dessous :

Valider, la fenêtre ci-dessous indique que la correction est en cours d'exécution :

Une fois la correction effectuée, la fenêtre suivante indique que les paramètres sont sauvegardés en EEPROM :



Vérifiez le résultat de la correction en visualisant l'affichage du poids.

Recommencer l'opération autant de fois que nécessaire et quitter ce menu en tabulant la touche .

4.3.6 Gravité du lieu d'installation.

Cette fonction permet de renseigner la valeur de la gravité correspondant au lieu d'installation de l'appareil. Entrer la valeur dans la fenêtre suivante :



Remarque :


Ce paramètre est réinitialisé avec la valeur saisie lors du réglage chaque fois qu'un réglage de gain est exécuté.

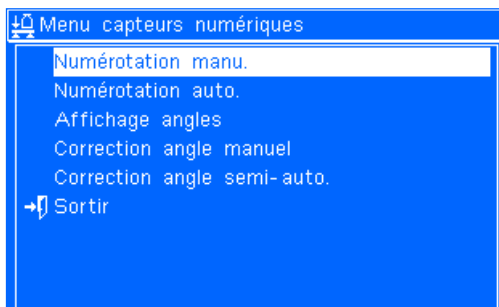
4.3.7 Menu capteurs numériques.

Ce menu est accessible seulement si « *Type de capteur* » = Numérique ou CANDY. (Voir le paragraphe 4.3.1)

Il donne accès au menu de paramétrage des capteurs numériques suivant :

Menu capteurs numériques :

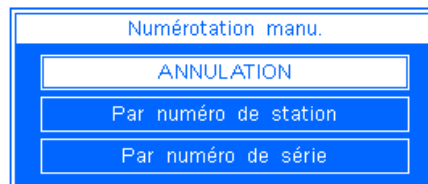
⇒ = On entre dans les menus grâce à la touche .



- ⇒ Changement manuel du numéro d'un capteur numérique.
- ⇒ Changement automatique du numéro d'un capteur numérique.
- ⇒ Affichage des points convertisseurs d'un angle.
- ⇒ Correction manuelle d'un angle à pleine charge.
- ⇒ Correction semi-automatique d'un angle à un poids donné.

4.3.7.1 Numérotation manu.

Une fois la fonction validée, l'écran ci-dessous est alors affiché :



Choisir si vous voulez numéroter le capteur par son numéro de station ou par son numéro de série et valider. Suivant la choix effectué l'une des deux fenêtres ci-dessous est alors affichée :

Numérotation par numéro de station.

Cette fonction permet de changer le numéro de station d'un capteur ou d'un transmetteur. Pour cela, il faut :

- Donner le numéro de station du capteur ou du transmetteur à modifier (ex : 53) et valider.
- Saisir le nouveau numéro à affecter (de 01 à 12) et valider.

Numérotation par numéro de série.

Cette fonction permet de changer le numéro de station d'un capteur ou d'un transmetteur. Pour cela, il faut :

- Donner le numéro de série du capteur ou du transmetteur à modifier (ex : 09120001) et valider.
- Saisir le nouveau numéro à affecter (de 01 à 12) et valider.

La fenêtre ci-dessous indique alors que la numérotation du capteur est en cours d'exécution :

Une fois la numérotation effectuée, la fenêtre suivante indique que les paramètres sont sauvegardés en EEPROM :

Remarques :

- En sortie d'usine les capteurs numériques sont paramétrés avec la valeur 53. Si le numéro du capteur ou transmetteur à numéroter est inconnu, utiliser l'adresse universelle « 00 ».
- Numéroter un seul capteur ou transmetteur à la fois.
- ATTENTION à ne pas laisser deux capteurs ou deux transmetteurs avec le même numéro, cela entraîne des problèmes de fonctionnement.

On peut alors contrôler la numérotation sur l'écran d'affichage des capteurs numériques qui apparaît. (Idem 4.3.7.3)

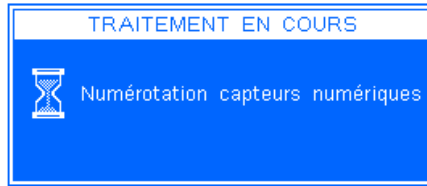
4.3.7.2 Numérotation auto.

Cette fonction permet de numéroter automatiquement les capteurs numériques ou transmetteurs présents sur le bus CAN de l'indicateur et cela quel que soit leur numéro de station.

L'attribution du numéro de station se fait par ordre croissant des numéros de séries.

Après validation de ce menu, la fenêtre ci-dessous nous demande de confirmer la numérotation automatique :

Si cette numérotation est confirmée, elle s'effectue pendant l'affichage de cette fenêtre :



Une fois la numérotation effectuée, la fenêtre suivante indique que les paramètres sont sauvegardés en EEPROM :



On peut alors contrôler la numérotation sur l'écran d'affichage des capteurs numériques (idem paragraphe 4.3.7.3) qui apparaît.



4.3.7.3 Affichage angles.

Ce menu sert uniquement à vérifier qu'un capteur est bien en ligne ou pour connaître la répartition des charges du récepteur de charge :

Affichage des capteurs numériques					
LC N°	Value (points)	Serial n° (EEPROM)	Serial n° (Load cell)	Load cell status	N° m/s
01	+00003500	08010001	08010001	OK	060
02	+00003500	08010002	08010002	OK	060
03	+00003500	08010003	08010003	OK	060
04	+00003500	08010004	08010004	OK	060
05	+00003500	08010005	08010005	OK	060
06	+00003500	08010006	08010006	OK	060
07	+00003500	08010007	08010007	OK	060
08	+00003500	08010008	08010008	OK	060
09	+00003500	08010009	08010009	OK	060
10	+00003500	08010010	08010010	OK	060
11	+00003500	08010011	08010011	OK	060
12	+00003500	08010012	08010012	OK	060
Total value :				+00420000	

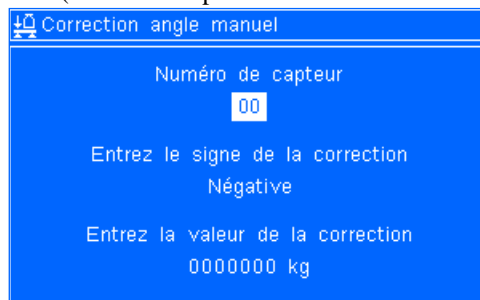
Remarque :

Au démarrage de l'indicateur, cet écran s'affiche pendant 2 secondes si tous les capteurs sont OK ou 5 secondes s'il y a un problème sur un ou plusieurs capteurs.

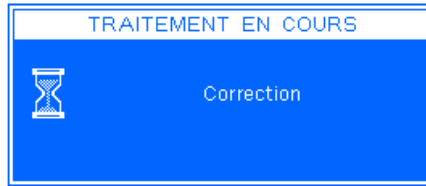
En tabulant la touche , on reste sur cet écran puis un appui sur la touche  permet de démarrer.

4.3.7.4 Correction angle manuel.



Cette fonction permet d'effectuer une correction sur un angle «trop fort» ou «trop faible» à pleine charge. Entrez le numéro de station CAN du capteur à corriger puis le signe et la valeur de la correction en kilogramme dans l'écran suivant : (correction à portée maximale de l'indicateur)



Valider, la fenêtre ci-dessous indique que la correction est en cours d'exécution :



Une fois la correction effectuée, vérifiez le résultat de la correction en visualisant l'affichage du poids.

Recommencer l'opération autant de fois que nécessaire en tabulant la touche  ou quitter cette application en tabulant la touche .

En quittant cette application, la fenêtre suivante indique que les paramètres sont sauvegardés en EEPROM :



Remarque :

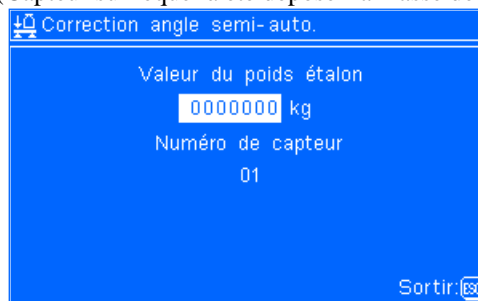
Les capteurs numériques MASTER-K donnent 100 000 points pour la portée max. du capteur.

4.3.7.5 Correction angle semi-auto.

Cette fonction permet d'effectuer une correction sur un angle «trop fort» ou «trop faible» à la valeur de la masse de contrôle.

Positionner une masse pour le contrôle sur un angle et valider la fonction.

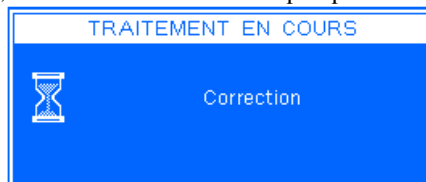
Dans l'écran ci-dessous entrez la valeur de la masse de contrôle en kilogramme et le numéro de station CAN du capteur à corriger : (Capteur sur lequel à été déposer la masse de contrôle)




Valider, la fenêtre de confirmation ci-dessous apparaît alors, choisissez de modifier ou de lancer la correction :



Une fois la correction lancée, la fenêtre ci-dessous indique que la correction est en cours d'exécution :



Une fois la correction effectuée on retourne à la page de saisie de la correction. Vérifiez le résultat de la correction avec l'affichage du poids, renouvelez l'opération sur ce capteur si nécessaire ou passez à un autre capteur. (Positionner la masse de contrôle sur ce capteur)

Pour quitter cette application tabulez la touche .

En quittant cette application, la fenêtre suivante indique que les paramètres sont sauvegardés en EEPROM :



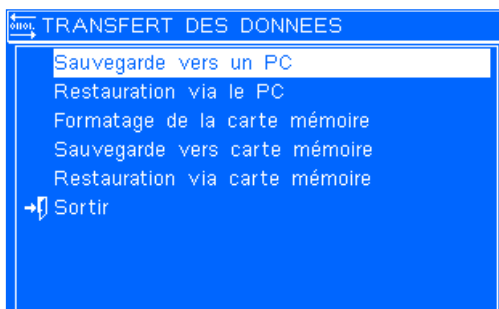
Remarques :


- Cette fonction ne peut être effectuée que pour les capteurs numériques et non pas pour les transmetteurs CANDY.
- Les capteurs numériques MASTER-K donnent 100 000 points pour la portée max. du capteur.

4.4 Transfert des données.

Ce menu donne accès au menu de transfert des données suivant :

Menu de Transfert des données :



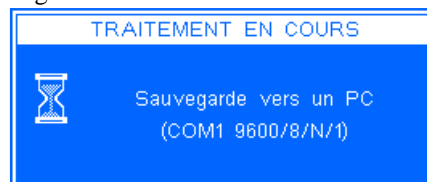
⇒ = On entre dans les menus grâce à la touche 

- ⇒ Sauvegarde des réglages et des paramètres sur un PC.
- ⇒ Restauration des réglages et paramètres depuis un PC.
- ⇒ Effacement complet de la carte mémoire.
- ⇒ Sauvegarde réglages et paramètres sur carte mémoire.
- ⇒ Restauration réglages et paramètres de carte mémoire.

4.4.1 Sauvegarde vers un PC.

Ce menu permet de sauvegarder, dans un fichier texte (.TXT), tous les réglages et les paramètres sur un PC. Pour cela il faut :

- relier le PC (sur Com1) avec l'IDL (sur Com1), avec un câble de liaison PC/IDL.
- lancer le logiciel Hyper terminal. (Chemin d'accès d'hyperterm.exe: "**C:\ProgramFiles\Accessoires\HyperTerminal\HYPERTRM.EXE**")
- donner un nom à la connexion et valider (TERMINAL.IDL).
- ensuite dans la rubrique "Connecter en utilisant" il faut valider "Diriger vers Com1".
- puis, on configure la connexion en 9600 Bauds, pas de parité, un stop, et aucun contrôle de flux.
- de retour à l'écran principal, il faut aller dans "Transfert" puis dans "Capturer le texte", on définit le nom du fichier de sauvegarde et on valide "Démarrer", le PC est en attente d'informations.
- sur l'IDL il faut valider le menu "**Sauvegarde vers un PC**".
- pendant la transmission, la sauvegarde s'affiche à l'écran du PC et l'IDL affiche la fenêtre suivante :



- pour finir la sauvegarde il faut aller dans "Transfert" puis dans "Capturer le texte" et "Arrêter". L'IDL revient alors au menu de « Transfert des données ».

4.4.2 Restauration via le PC.

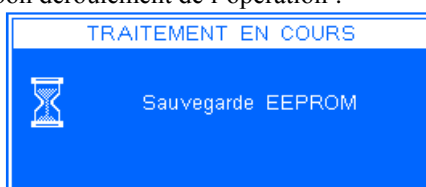
Ce menu permet de restaurer tous les réglages et les paramètres sauvegardés au préalable, sur un PC, dans un fichier texte (.TXT).

Pour cela il faut :

- relier le PC (sur Com1) avec l'IDL (sur Com1).
- lancer le logiciel Hyper terminal. (Chemin d'accès d'hyperterm.exe: "**C:\ProgramFiles\Accessoires\HyperTerminal\HYPERTRM.EXE**")
- donner un nom à la connexion et valider (TERMINAL.IDL).
- ensuite dans la rubrique "Connecter en utilisant" il faut valider "Diriger vers Com1".
- puis, on configure la connexion en 9600 Bauds, pas de parité, un stop, et aucun contrôle de flux.
- on passe sur l'IDL, il faut valider le menu "**Restauration via le PC**", l'IDL est en attente d'informations.
- sur le PC, on va dans "Transfert" puis dans "Envoyer le fichier texte", on sélectionne le fichier de sauvegarde à transférer et on valide "Ouvrir", le PC transmet les informations.
- pendant la transmission l'IDL affiche la fenêtre ci-dessous :



- puis celle-ci pour indiquer le bon déroulement de l'opération :



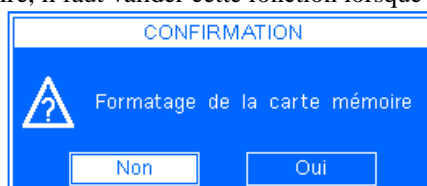
- On revient au menu de « Transfert des données ».

4.4.3 Formatage de la carte mémoire.

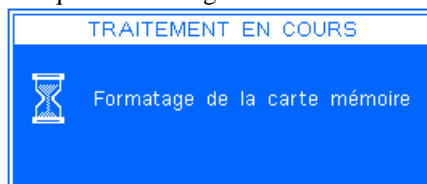
Cette fonction permet de réinitialiser la carte mémoire. (Formatage de la carte mémoire)



Pour formater la carte mémoire, il faut valider cette fonction lorsque la fenêtre ci-dessous apparaît :

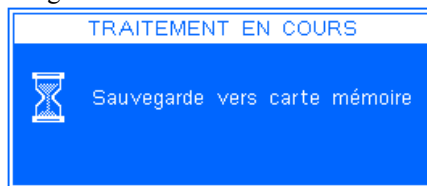


La fenêtre suivante indique alors que le formatage est en cours :



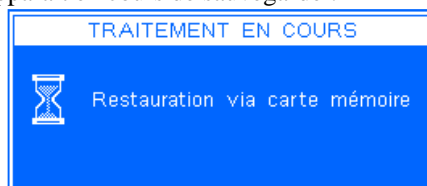
4.4.4 Sauvegarde vers carte mémoire.

Cette fonction permet de sauvegarder tous les réglages et les paramètres sur la carte mémoire. La fenêtre suivante s'affiche en cours de sauvegarde :



4.4.5 Restauration via carte mémoire.

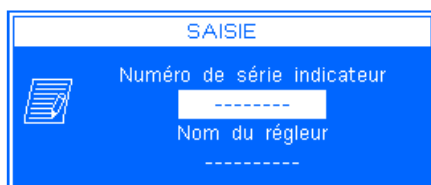
Cette fonction permet de restaurer tous les réglages et les paramètres sauvegarder au préalable sur la carte mémoire. La fenêtre suivante apparaît en cours de sauvegarde :



4.5 Impression paramètres.

Si une imprimante est raccordée sur la prise LPT et/ou COM1 vous pouvez garder une trace papier des paramètres et valeurs de réglage en validant ce menu.

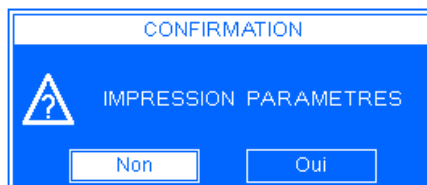
Si le numéro de série de l'indicateur n'a pas encore été enregistré, on peut le faire ici ainsi que le nom du régleur :



Remarques :

- La saisie du numéro de série indicateur se faire avec un clavier de type « *QWERTY-US* », alors que la saisie du nom du régleur se fait avec le type de clavier paramétré au début. (Voir 4.2)
- Dans le cas où seul le nom du régleur est à renseigner seul ce dernier sera à saisir.

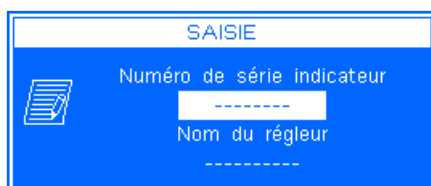
Valider ensuite la fenêtre ci-dessous :



4.6 Sauvegarde et Fin.

Validez ce menu pour quitter le mode réglage et sauvegarder les paramètres et les valeurs de réglages.

Si le numéro de série de l'indicateur n'a pas encore été enregistré, on peut le faire ici ainsi que le nom du régleur :



Remarques :

- La saisie du numéro de série indicateur se faire avec un clavier de type « *QWERTY-US* », alors que la saisie du nom du régleur se fait avec le type de clavier paramétré au début. (Voir 4.2)
- Dans le cas où seul le nom du régleur est à renseigner seul ce dernier sera à saisir.

Valider ensuite la fenêtre ci-dessous :



En cours de sauvegarde, la fenêtre suivante apparaît :



Cette opération prend plusieurs secondes. Puis le message suivant est affiché pour vous indiquer de d'enlever le strap de réglage :



5 MESSAGES D'ERREURS.

5.1 Messages d'erreurs sur l'afficheur de poids.

	B	A	T	T	
--	---	---	---	---	--

: Pile défectueuse.

	P	O	W	E	R
--	---	---	---	---	---

: Alimentation défectueuse. (Tension trop faible)

		O	R	+	
--	--	---	---	---	--

: Hors gamme plus. (Dépassement de la capacité du convertisseur)

		O	R	-	
--	--	---	---	---	--

: Hors gamme moins. (Dépassement de la capacité du convertisseur)

E	E	P	R	O	M
---	---	---	---	---	---

: Erreur CRC de la mémoire EEPROM.

E	R		R	E	F
---	---	--	---	---	---

: Erreur sur entrée M1. (Raccordement capteur ou capteurs défectueux).

		O	S	+	
--	--	---	---	---	--

: Hors échelle, dépassement de la portée. (+9 échelons)

		O	S	-	
--	--	---	---	---	--

: Hors échelle, poids en dessous de zéro. (-9 échelons)

O	V	E	R	F	L
---	---	---	---	---	---

: Capacité de calcul dépassée.

A	D	7	7	3	0
---	---	---	---	---	---

: Le convertisseur ne fonctionne pas.

	D	L	C		X
--	---	---	---	--	---

: Le capteur numérique n° X ne répond plus.

N		S	E	R	I
---	--	---	---	---	---

: Le numéro de série d'un capteur numérique n'est pas valide, le réglage des capteurs numériques n'est pas valide.

5.2 Messages d'erreurs dans les fenêtres "Pop-up".

- Message d'erreur indiquant un Défaut Pile, il apparaît dans la fenêtre comme ci-dessous au démarrage de l'indicateur:



- Autres messages d'erreur, ils apparaissent dans la fenêtre comme ci-dessous en cours de fonctionnement au moment de l'erreur :



Le tableau suivant répertorie les différentes erreurs :

Code d'erreur '??'	Désignation
R1	Echelon incorrect : Entrer une nouvelle valeur pour l'échelon (1,2,5,10,20,50,100...)
R2	Echelon différent de 1/2/5 : Entrer une nouvelle valeur pour l'échelon (1,2,5,10,20,50,100...)
R3	Portée supérieure à 500 tonnes.
R4	Capacité de l'affichage dépassée.
R5	6000 < nombre d'échelons < 100 : Nombre d'échelons = Portée max. / échelon
R6	Portée W1 incompatible avec W2. (Il faut W1 < W2)
R7	Echelon W1 incompatible avec W2. (e2 doit suivre e1)
Rj	Paramètre d'immobilité différent de 0.5e à 3.0e.
Rk	Paramètre du zéro suiveur différent de 00 à 09.
RZ	Erreur pendant la phase de réglage du zéro bascule.
RG	Erreur pendant la phase de réglage du gain.
RR	Erreur pendant la phase de réglage du gain, le calibre d'entrée A/D n'est pas assez important.
R !	Fonction non autorisée.
R ?	Sauvegarde non autorisée.
T1	Erreur pendant la restauration via carte mémoire, le fichier est erroné.
CA	La carte mémoire est verrouillée. (Bouton lock sur le côté)
CB	La carte mémoire n'est pas détectée.
CE	Il y a un problème de communication avec la carte mémoire.
CF	La carte mémoire n'est pas formatée, l'effacer.
CL	Il n'y a pas de sauvegarde des paramètres métrologiques sur la carte mémoire.
CM	Il n'y a pas de sauvegarde des paramètres application sur la carte mémoire.
CN	Il n'y a pas de sauvegarde de fichier sur la carte mémoire.
CO	Les données de la carte mémoire ne sont pas compatibles avec le logiciel.
CP	Lecture/Ecriture non autorisée. (Données protégées)
CQ	La carte mémoire est pleine.
C x	Il y a un problème de communication avec la carte mémoire.

5.3 Dépannage.

- L'indicateur affiche le message d'erreur de Défaut Pile au démarrage :
Vérifiez la tension de la pile de l'indicateur, elle doit être supérieure à 2,9 V_{DC}, dans le cas contraire il faut la remplacer.

- L'indicateur affiche le message suivant : P O W E R
Vérifiez la tension d'alimentation de l'indicateur.

- L'indicateur affiche le message suivant :

		O	R	+	
--	--	---	---	---	--

Le signal fourni par la cellule de pesée est trop important pour être mesuré par l'indicateur. (Surcharge, câblage, indicateur non réglé, ...)

- L'indicateur affiche le message suivant :

		O	R	-	
--	--	---	---	---	--

Le signal fourni par la cellule de pesée est trop faible pour être mesuré par l'indicateur. (Surcharge, câblage, indicateur non réglé, ...)

- L'indicateur affiche le message suivant :

E	E	P	R	O	M
---	---	---	---	---	---

Redémarrez l'indicateur, et refaites le réglage de l'indicateur.

- L'indicateur affiche le message suivant :

E	R		R	E	F
---	---	--	---	---	---

Le capteur analogique n'est correctement raccordé, vérifiez que les retours d'alimentation (R+/R-) sont correctement raccordés.

- L'indicateur affiche le message suivant :

O	V	E	R	F	L
---	---	---	---	---	---

Redémarrez l'indicateur, et refaites le réglage de l'indicateur.

- L'indicateur affiche le message suivant :

A	D	7	7	3	0
---	---	---	---	---	---

Vérifiez le câblage du capteur (**M1**) et le paramétrage de l'indicateur.

- L'indicateur affiche le message suivant :

	D	L	C		x
--	---	---	---	--	---

Vérifier l'alimentation des capteurs et le raccordement.

- L'indicateur affiche le message suivant :

N		S	E	R	I
---	--	---	---	---	---

Refaire un réglage de zéro.

- L'indicateur affiche l'un des messages suivants : R1, R2

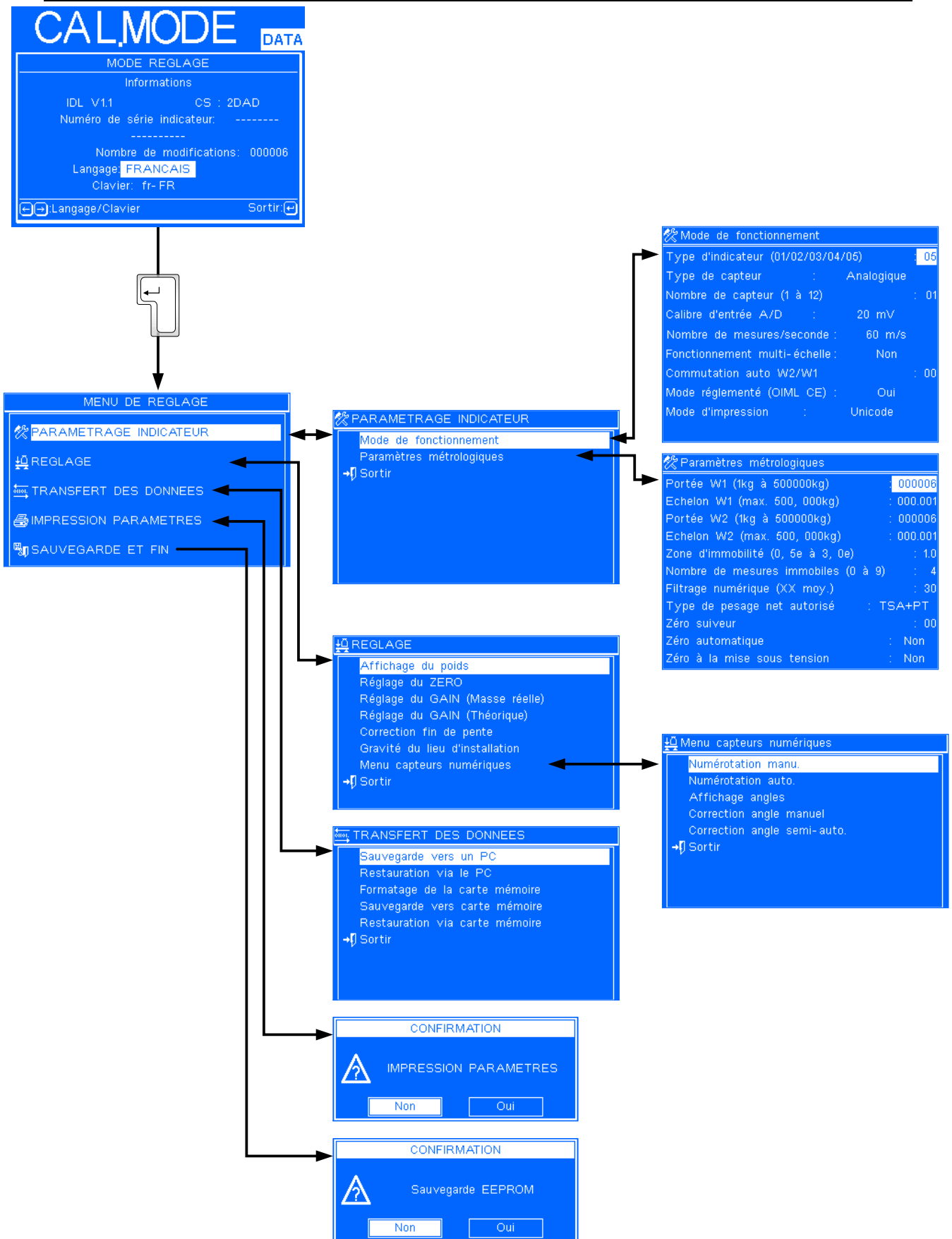
La valeur de l'échelon entrée n'était pas un multiple de 10 et de 1 ou 2 ou 5. Entrez une nouvelle valeur pour l'échelon. ("0,001", "0,002", "0,005", "0,010", "0,020", "0,050", "0,100", ..., "50,000")

- L'indicateur affiche le message suivant : R5

L'indicateur fonctionne en mode réglementé, et le nombre d'échelon paramétré dépasse 6000 points. Entrez des nouvelles valeurs pour la portée maximum et pour l'échelon. (Nombre d'échelon = Portée max. / échelon)

Si vos problèmes persistent, contactez votre revendeur le plus proche ou le SAV de la société ARPEGE MASTER-K.

6 RECAPITULATIF DU MENU REGLAGE.

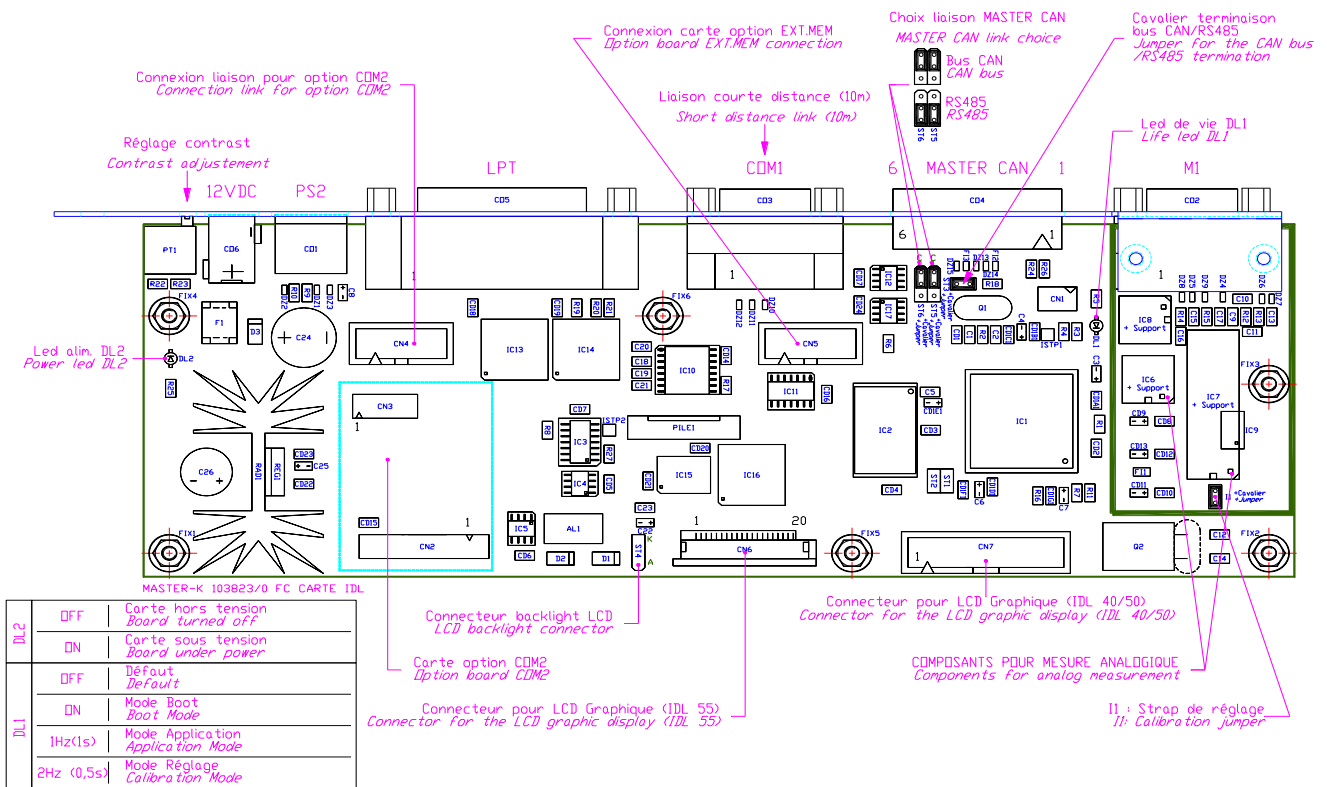


7 ANNEXES.

7.1 Raccordement des différentes prises.

Repère N° de Broches	COM2 (Options)					
	M1	MASTER CAN	COM1 RS232	BDC passive/active	RS232	RS485
1	⏏	⏏	⏏	⏏	⏏	⏏
2	N.U.	N.U.	Rx	N.U.	Rx	N.U.
3	A-	CAN_H	Tx	N.U.	Tx	N.U.
4	M-	CAN_L	N.U.	R+	N.U.	Rx+
5	A+	V+	N.U.	R-	N.U.	Rx-
6	M+	0V	DTR	N.U.	DTR	N.U.
7	R-		0V	0V_Iso	0V_Iso	0V_Iso
8	R+		N.U.	T+	N.U.	Tx+
9	N.U.		N.U.	T-	N.U.	Tx-


7.2 Positions et fonctions des différents cavaliers de la carte et réglage du contraste.

















**NOTICE DE PARAMETRAGE
ET D'UTILISATION DE
L'INDICATEUR IDL 55
LOGICIEL PONT-
BASCULE/BASCULE**











N° de logiciel	N° de notice	Révision
SiOPW00.117	IDL_Fr_IDL 55 Pont Bascule_rev09.docx	09






NOTICE DE PARAMETRAGE ET D'UTILISATION DE L'INDICATEUR IDL 55 LOGICIEL PONT- BASCULE/BASCULE

Date	Numéro de révision	Objet de la modification
04/11/2011	00	Original.
27/04/2012	01	Mise à jour suite à homologation : Changement du CRC en 2DAD.
12/07/2012	02	Mise à jour.
01/07/2015	03	A partir de la version SiOPW00.115 : - Ajout du protocole PT6S3 (Voir "3.4.6. Périphériques COM1/COM2/LPT") - Ajout de la gestion multiports (COM1/COM2) pour les protocoles ERIC et PT6S3.
27/07/2015	04	Correction réglage du contraste.
23/11/2015	05	Commentaire pour le réglage du contraste.
16/06/2016	06	Ajout langue et clavier Espagnol.
12/07/2017	07	A partir de la version SiOPW00.117 : - Ajout du protocole JBUS/MODBUS (Voir "3.4.6. Périphériques COM1/COM2/LPT") - Ajout du protocole MODBUS TCP avec carte ETHERNET XPORT (Voir "3.4.6. Périphériques COM1/COM2/LPT") - Ajout des modules " Passerelle CanMK-4I40 " et " Passerelle CanMK-FB " (Voir "3.4.7. Périphériques Bus CAN/Options") - Ajout fonction de chargement. (Voir "2.1.6. Départ d'un cycle de chargement : )")
16/10/2018	08	Remise en forme et ajout commentaire sur les adresses en Modbus TCP.
08/02/2019	09	Mise à jour de l'organigramme d'exécution des commandes Bus de terrain. (Voir "5.1.2.3. Lancement d'une commande")

SOMMAIRE

1. PRESENTATION	7
1.1. Matériel	7
1.1.1. Caractéristiques techniques	7
1.1.2. Les périphériques	7
1.1.3. Les options	7
1.1.4. Affichage et voyants	8
1.1.5. Le clavier de l'IDL 55	9
1.1.6. Réglage du contraste de l'affichage	11
1.2. Le logiciel	11
2. MENU PESAGE	13
2.1.  : Fonctions Pesage	13
2.1.1. Pesée en entrée : 	14
2.1.2. Pesée en sortie : 	14
2.1.3. Pesée entrée/sortie auto. : 	14
2.1.4. Pesée avec le fichier tare : 	14
2.1.5. Pesée Brut/Tare/Net : 	14
2.1.6. Départ d'un cycle de chargement : 	15
2.1.7. Gestion du DSD : 	16
2.1.7.1. Recherche d'une pesée dans le fichier DSD	17
2.1.7.2. Impression du fichier DSD de date à date	18
2.1.7.3. Sauvegarde du fichier DSD vers un PC de date à date	18
2.1.7.4. Sauvegarde du fichier DSD vers la carte mémoire de date à date	19
2.1.7.5. Sortie du menu et retour au Menu Pesage	19
2.1.8. Réimpression du dernier ticket de pesée : 	19
2.1.9. Accès au Menu de Gestion : 	19
2.2.  : Liste des pesées d'entrée	20
2.3.  : Accès rapide aux fichiers	20
2.4. Saisie des fichiers et des données simples en mode pesage	21
2.4.1. Déroulement de la saisie	21
2.4.2. Saisie d'une donnée fichier	22
2.4.3. Saisie d'une donnée simple	24
2.5. Gestion de session opérateur	24
2.6. Exemple d'impression d'un ticket standard	25
3. MENU DE GESTION	27
3.1. No de Pesée / Date / Heure	27
3.2. Gestion des fichiers	28
3.2.1. Gestion des fichiers 1 à 5 et du fichier tares fixes	29
3.2.1.1. Edition du fichier	29
3.2.1.1.1. Impression d'une ligne : 	30
3.2.1.1.2. Création d'une nouvelle ligne : 	30

3.2.1.1.3.	Effacement d'une ligne :		_____	31
3.2.1.1.4.	Choix du champ de recherche dans le fichier :		_____	31
3.2.1.1.5.	Tri du fichier :		_____	31
3.2.1.1.6.	Modification de la ligne pointée :		_____	31
3.2.1.2.	Impression du fichier		_____	32
3.2.1.3.	Effacement du fichier		_____	33
3.2.1.4.	Transfert du fichier avec un PC		_____	33
3.2.1.4.1.	Sauvegarde du fichier vers un PC		_____	33
3.2.1.4.2.	Récupération du fichier via un PC		_____	33
3.2.1.5.	Transfert du fichier avec l'Extension Mémoire (Clef USB)		_____	34
3.2.1.5.1.	Sauvegarde du fichier sur l'Extension Mémoire		_____	34
3.2.1.5.2.	Récupération du fichier via l'Extension Mémoire		_____	34
3.2.1.6.	Retour au menu "Gestion des Fichiers"		_____	34
3.2.2.	Gestion du fichier des pesées d'entrées		_____	35
3.2.2.1.	Edition du fichier		_____	35
3.2.2.1.1.	Impression d'une ligne :		_____	36
3.2.2.1.2.	Effacement d'une ligne :		_____	36
3.2.2.2.	Impression du fichier		_____	36
3.2.2.3.	Effacement du fichier		_____	37
3.2.2.4.	Sauvegarde du fichier vers un PC		_____	37
3.2.2.5.	Transfert du fichier avec l'Extension Mémoire (Clef USB)		_____	37
3.2.2.6.	Retour au menu "Gestion des Fichiers"		_____	37
3.3.	Totalisations		_____	38
3.4.	Paramétrage		_____	41
3.4.1.	Raison sociale		_____	41
3.4.2.	Fonctionnement de l'indicateur		_____	42
3.4.3.	Noms des données		_____	42
3.4.4.	Validation des données		_____	43
3.4.5.	Tickets paramétrables		_____	45
3.4.5.1.	Ticket BRUT/TARE/NET		_____	45
3.4.5.2.	Ticket d'entrée		_____	45
3.4.5.3.	Ticket de sortie		_____	45
3.4.5.4.	Copie du ticket Brut/Tare/Net		_____	46
3.4.5.5.	Création automatique		_____	46
3.4.5.6.	Transfert ticket paramétrable		_____	46
3.4.5.6.1.	Transfert d'un ticket paramétrable vers un PC		_____	46
3.4.5.6.2.	Récupération d'un ticket paramétrable via un PC		_____	47
3.4.5.7.	Impression des matrices		_____	47
3.4.5.8.	Essai impression ticket		_____	47
3.4.5.9.	Retour au menu de "Paramétrage"		_____	47
3.4.6.	Périphériques COM1/COM2/LPT		_____	48
3.4.7.	Périphériques Bus CAN/Options		_____	50
3.4.8.	Langage/Clavier		_____	53
3.4.9.	Fichier Opérateur		_____	53
3.4.9.1.	Edition du fichier		_____	54
3.4.9.1.1.	Impression d'une ligne:		_____	55
3.4.9.1.2.	Création d'une nouvelle ligne :		_____	55
3.4.9.1.3.	Effacement d'une ligne :		_____	55
3.4.9.1.4.	Choix du champ de recherche dans le fichier :		_____	55

3.4.9.1.5.	Tri du fichier : 	55
3.4.9.1.6.	Modification de la ligne pointée : 	56
3.4.9.2.	Impression du fichier	56
3.4.9.3.	Effacement du fichier	56
3.4.9.4.	Transfert du fichier avec un PC	56
3.4.9.5.	Transfert du fichier avec l'Extension Mémoire (Clef USB)	56
3.4.9.6.	Retour au menu de "Paramétrage"	57
3.4.10.	Fichier Surcharge	57
3.4.10.1.	Edition du fichier	57
3.4.10.1.1.	Impression d'une ligne: 	58
3.4.10.1.2.	Choix du champ de recherche dans le fichier : 	58
3.4.10.1.3.	Tri du fichier : 	58
3.4.10.2.	Impression du fichier	58
3.4.10.3.	Sauvegarde du fichier vers un PC	59
3.4.10.4.	Transfert du fichier avec l'Extension Mémoire (Clef USB)	59
3.4.10.5.	Retour au menu de "Paramétrage"	59
3.4.11.	Formules des données résultat	59
3.4.11.1.	Les opérandes et opérations utilisables dans les formules des données résultat	60
3.4.11.2.	Fonctionnement des touches pour l'éditeur de formules	60
3.4.11.3.	Exemples de formules	60
3.4.12.	Activation du logiciel	61
3.4.13.	Gestion de la carte mémoire	62
3.4.13.1.	Transfert paramètres avec carte mémoire (Clef USB)	62
3.4.13.1.1.	Sauvegarde des paramètres sur l'Extension Mémoire	63
3.4.13.1.2.	Récupération des paramètres via l'Extension Mémoire	63
3.4.13.2.	Transfert fichiers avec carte mémoire (Clef USB)	63
3.4.13.2.1.	Sauvegarde des fichiers sur l'Extension Mémoire	63
3.4.13.2.2.	Récupération des fichiers via l'Extension Mémoire	63
3.4.13.3.	Formatage de la carte mémoire	64
3.4.13.4.	Retour au menu de "Paramétrage"	64
3.4.14.	Impression des paramètres	64
3.4.15.	Retour au "Menu de Gestion"	64
3.5.	Sortie du "Menu de Gestion"	64
4.	LES TICKETS PARAMETRABLES	65
4.1.	Les commandes pour le paramétrage des tickets	65
4.2.	Fonctionnement des touches pour l'éditeur de tickets paramétrables	66
4.3.	Les étiquettes système	66
4.4.	Exemple de matrice avec son impression	67
5.	ANNEXES	68
5.1.	Communication Extérieure	68
5.1.1.	Protocole JBUS/MODBUS	68
5.1.2.	Bus de terrain : Profibus-DP, DeviceNet, Ethernet Modbus TCP, ProfiNet, EtherNet/IP	68
5.1.2.1.	Données émises par l'indicateur	68
5.1.2.1.1.	Définition du champ "Compteur de vie"	69
5.1.2.1.2.	Définition du champ "Image des Entrées/Sorties"	69
5.1.2.1.3.	Définition des champs "Etat réponse" et "Donnée réponse"	69
5.1.2.1.4.	Définition des champs "Brut" / "Tare" / "Net"	69
5.1.2.1.5.	Définition du champ "Etat de la voie"	69
5.1.2.2.	Données reçues par l'indicateur	70
5.1.2.2.1.	Définition du champ "Forçage des Sorties"	70

5.1.2.2.2.	Liste des commandes	70
5.1.2.3.	Lancement d'une commande	70
5.1.2.4.	Exemples d'utilisation de commandes	71
5.1.2.4.1.	Commande de Tarage Semi-Automatique : 0002 H	71
5.1.2.4.2.	Commande de tarage prédéterminé : 0003 H	71
5.1.3.	Le protocole Fil De l'Eau ordinateur (FDE ordinateur)	72
5.1.3.1.	FDE ordinateur sur port de communication	72
5.1.3.2.	FDE ordinateur sur l'option carte mémoire	73
5.2.	Quelle mode d'impression choisir	73
5.3.	Messages d'erreurs dans les fenêtres "Pop-up"	74
5.4.	Affichage Numéro de logiciel / Informations indicateur	76
5.5.	Dépannage	76

1. PRESENTATION

1.1. Matériel

1.1.1. Caractéristiques techniques

Nombre maximal d'échelons (en mode réglementé)	: 6000.
Échelon d'entrée minimal	: 0,5 μ v.
Tension d'alimentation de la cellule de pesée	: 5 V alternative carrée.
Nombre de mesures / seconde, (rapide)	: 60, (180).
Impédance de charge (capteurs analogiques)	: > 45 ohms.

Zéro visualisé à 1/4 d'échelon.

Réglage numérique conversationnel par face avant.

Alimentation par bloc secteur 12 V_{DC}.

Consommation : 20 VA max, selon la configuration.

Horloge interne et mémoire sauvegardées par pile.

Écran LCD 320 pixels par 240 pixels composé du poids sur 6 digits de 15 mm et d'un guide opérateur.

Clavier PC.

1.1.2. Les périphériques

L'indicateur IDL 55 dispose en version standard :

❖ 1 Liaison série :

COM1 : RS232. (Liaison courte distances : 10 mètres max.)

❖ Une interface parallèle :

LPT : Imprimante. (Liaison courte distances : 3 mètres max.)

❖ Une entrée pour capteurs analogiques:

M1 : Capteur(s) analogique(s) 6 fils. (Liaison longues distances : 100 mètres max.)



Rappel : *Seul un câble doit être raccordé sur M1. La mise en parallèle des capteurs se faisant séparément dans une boîte de raccordement.*

❖ Une interface CAN :

MASTER CAN : Capteur(s) numérique(s), Bornes, Répétiteurs, passerelles CanMK. (Liaison longues distances : 1 000 mètres max.)

1.1.3. Les options

❖ 1 Liaison série :

COM2 : RS232, RS485, Boucle de courant active ou passive, Ethernet. (Liaison longues distances : la longueur max. dépendra du type de liaison)

❖ Un lecteur de clef USB "**EXT. MEM.**". Elle permet la sauvegarde du réglage et des paramètres de réglage (paramètres métrologiques, paramètres de fonctionnement) ainsi que des paramètres application.

❖ 2 types d'imprimantes sont disponibles :

- Imprimante listing ARPEGE MASTER-K 80 colonnes.
- Imprimante à bande ARPEGE MASTER-K 40 colonnes.

❖ 3 types de répétiteurs de poids peuvent être raccordés :

- RP 15 : Répétiteur de poids 15 mm.
- RP 75 : Répétiteur de poids 75 mm.
- RP 75 HL : Répétiteur de poids 75 mm haute luminosité.

❖ 1 ou 2 borne(s) VIGILE TERM ou GARDIANE.

❖ Passerelles CanMK :

- **CanMK-4I4O** : 4 entrées/4 sorties isolées galvaniquement. (Option 0/10V ou 4/20mA)

- **CanMK-FB** : Passerelle bus de terrain. (PROFUBUS, DEVICENET, MODBUS TCP,...)

1.1.4. Affichage et voyants

L'indicateur IDL 55 dispose d'un afficheur LCD graphique pour le poids et pour le guide opérateur offrant à l'opérateur une grande souplesse d'utilisation du système.

Le poids présent sur la bascule s'affiche en temps réel, avec ses états (Brut, Net, unité, zéro correct, ...), dans la partie supérieure du LCD. Les informations du guide opérateur facilitant l'utilisation de l'indicateur s'affichent sur la partie inférieure du LCD.

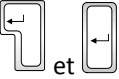




























Légende :




- 1 ⇒ Partie application. (Menu, paramètres, ...)
- 2 ⇒ Indique le type du poids affiché : Brut (**B/G**) ou Net.
(**Net**)
- 3 ⇒ Indique l'étendue de mesure en cours : **W1** ou **W2**.
- 4 ⇒ Poids sur 6 digits de 15 mm de hauteur.
- 5 ⇒ Indique si le poids affiché est stable () ou instable.
(**~**)
- 6 ⇒ Indique l'unité du poids : **kg** ou **t** .
- 7 ⇒ Indique si le poids est nul au 1/4 d'échelon.
(**0**) ou non ()
- 8 ⇒ Indique que la donnée affichée est une **DATA**
- 9 ⇒ Partie métrologique. (Poids, indication métrologique, ...)
- 10 ⇒ Indique si le poids affichée est en affichage haute résolution (**HP**) ou non () .

1.1.5. Le clavier de l'IDL 55

L'IDL 55 est équipé d'un **clavier PC standard** permettant une utilisation simple et rapide.

Touche	Nom	Dans les menus	Dans les pages de saisie	Dans les saisies
	Entrée / Validation	Accéder à la fonction pointée dans le menu.	Valider la saisie / passer à la saisie suivante.	Valider la donnée saisie.
	Echappe	Quitter le menu / revenir au menu précédent.	Quitter la page de saisie.	Quitter la saisie.
	Flèche Haut	Passer à la fonction précédente.	Passer à la saisie précédente.	
	Flèche Bas	Passer à la fonction suivante.	Passer à la saisie suivante.	
	Flèche Gauche	Dans le " Menu Pesage ", passer à l'onglet précédent.		Changer la valeur de la donnée d'une saisie à choix multiple et déplacer le curseur à gauche dans une saisie alphanumérique.
	Flèche Droite	Dans le " Menu Pesage ", passer à l'onglet suivant.		Changer la valeur de la donnée d'une saisie à choix multiple et déplacer le curseur à droite dans une saisie alphanumérique.
	Origine / Début de page	Aller à la première fonction.	Aller à la première donnée à saisir.	
	Fin de page	Aller à la dernière fonction.	Aller à la dernière donnée à saisir.	
	Espace			Changer la valeur de la donnée d'une saisie à choix multiple.
	Retour arrière			Effacer le caractère précédent d'une saisie alphanumérique.
	Insertion			Insérer un espace dans une saisie alphanumérique.
	Suppression			Effacer complètement la donnée d'une saisie alphanumérique ou remettre à zéro la donnée d'une saisie numérique.
	Verrouillage Majuscules	Passer de majuscule à minuscule et vice-versa.		
	Tabulation	Seulement pour les types de clavier " ar_SA " et " fa_IR ", passer du mode caractère standard (caractère latin) au mode caractère étendue (caractère arabe,...) et vice-versa.		
	Scroll Lock / Arrêt Défile	Dans le " Menu Pesage ", rappeler temporaire l'écran d'indentification de l'indicateur.		


Touche PC	Nom	Dans les menus	Dans les pages de saisie	Dans les saisies
	F1	Dans le " Menu Pesage ", effectuer la pesée d'un véhicule en "entrée" (1ère pesée) ou la pesée automatique entrée/sortie, cette touche a d'autres fonctionnalités suivant le menu en cours.		
	F2	Dans le " Menu Pesage ", effectuer la pesée d'un véhicule en "sortie" (2 ^{ème} pesée), cette touche a d'autres fonctionnalités suivant le menu en cours.		
	F3	Dans le " Menu Pesage ", effectuer la pesée d'un véhicule avec une tare enregistrée, cette touche a d'autres fonctionnalités suivant le menu en cours.		
	F4	Dans le " Menu Pesage ", effectuer une pesée Brut/Tare/Net, cette touche a d'autres fonctionnalités suivant le menu en cours.		
	F5 (DSD)	Dans le " Menu Pesage ", permet l'accès au menu de gestion du DSD (Data Storage Device), cette touche a d'autres fonctionnalités suivant le menu en cours.		
	F6	Dans le " Menu Pesage ", accéder au menu de gestion / paramètre cette touche a d'autres fonctionnalités suivant le menu en cours.		
	F7	Dans le " Menu Pesage ", départ d'un cycle de chargement, cette touche a d'autres fonctionnalités suivant le menu en cours.		
	F8	Dans le " Menu Pesage ", réimpression du dernier ticket de pesée, cette touche a d'autres fonctionnalités suivant le menu en cours.		
	F9 (Zéro)	Mise en œuvre du dispositif semi-automatique de mise à zéro, le dispositif de mise à zéro annule le dispositif de tare.		
	F10 (Brut/Net)	Rappel temporaire de la valeur de poids BRUT lorsqu'un dispositif de la tare a été mis en œuvre.		
	F11 (Tarage)	Tarage d'une masse présente sur la bascule.		
	F12 (PT)	Dans le " Menu Pesage ", saisir une tare par le clavier.		

Touche PC	Nom	Dans les menus	Dans les pages de saisie	Dans les saisies
	AltGr + F9	Dans le " Menu Pesage ", accès à la gestion de session.		
	AltGr + F10	Dans le " Menu Pesage ", activer l'affichage du poids en haute résolution pendant 5 secondes.		
	AltGr + F11	Dans le " Menu Pesage ", charger la table de caractères pour le mode d'impression " ESC/P2 FARSI ".		

Remarques :

- Le voyant «Scroll Lock / Arrêt Défile» (en haut à droite du clavier) permet de savoir dans quel mode de caractère l'indicateur se trouve :
 - Allumé → Caractère étendue. (Caractère arabe pour les claviers "ar_SA" et "fa_IR")
 - Eteint → Caractère standard. (Caractère latin)
- La touche "AltGr" se trouve à droite de la barre espace, sur certain clavier elle est nommée "Alt".

1.1.6. Réglage du contraste de l'affichage

Le réglage du contraste de l'écran s'effectue à l'aide du potentiomètre en face arrière : -  +.

Remarque :

Si le passage d'un affichage à un autre entraîne une modification du réglage de contraste il faut refaire le réglage du contraste.

Pour cela positionner le potentiomètre de réglage du contraste afin d'obtenir l'écran « bleu », puis augmenter progressivement le contraste en effectuant plusieurs tours sur le potentiomètre jusqu'à obtenir le contraste approprié. Le réglage s'effectue sur plusieurs tours.

1.2. Le logiciel

L'indicateur IDL 55 équipé du logiciel Pont-basculé a été conçu pour offrir des fonctions de pesage sur bascule ou pont-basculé.

Le logiciel Pont-basculé/basculé dispose de :

- 10 fichiers,
- 2 références numériques de 6 chiffres,
- 2 références alphanumériques de 16 caractères,
- 2 références numériques calculables de 8 chiffres,
- 4 modes de pesée :
 - Tare manuelle,
 - Tare semi-automatique,
 - Tare fichier,
 - Double pesée. (Entrée/Sortie)
- Mise en page standard ou paramétrable des tickets,
- Totalisations simples sur les fichiers 1, 2, 3 et 4.
- Totalisations croisée entre les fichiers 1, 2, 3 et 4.

Les fichiers :**Fichier n° 1 :**

Nom : 16 caractères maximums.
Taille : 1000 enregistrements.
Structure : - Code d'appel sur 6 chiffres.
- Libellé sur 21 caractères.

Fichier n° 2 :

Nom : 16 caractères maximums.
Taille : 1000 enregistrements.
Structure : - Code d'appel sur 3 chiffres.
- Libellé sur 21 caractères.

Fichier n° 3 :

Nom : 16 caractères maximums.
Taille : 1000 enregistrements.
Structure : - Code d'appel sur 3 chiffres.
- Libellé sur 21 caractères.

Fichier n° 4 :

Nom : 16 caractères maximums.
Taille : 1000 enregistrements.
Structure : - Code d'appel sur 3 chiffres.
- Libellé sur 21 caractères.

Fichier n° 5 :

Nom : 16 caractères maximums.
Taille : 1000 enregistrements.
Structure : - Code d'appel sur 3 chiffres.
- Libellé sur 21 caractères.

Fichier tares fixes :

Taille : 1000 enregistrements.
Structure : - Référence sur 10 caractères.
- Valeur de la tare sur 6 chiffres.
- Code du badge sur 5 chiffres.
- Valeur du PTAC sur 6 chiffres.
- Code fichier n°1 sur 6 chiffres.
- Code fichier n°2 sur 3 chiffres.
- Code fichier n°3 sur 3 chiffres.
- Code fichier n°4 sur 3 chiffres.
- Code fichier n°5 sur 3 chiffres.
- Valeur de la donnée simple n°1 sur 6 chiffres.
- Valeur de la donnée simple n°2 sur 6 chiffres.

Fichier DSD :

Taille : 16 300 pesées.
Structure : - N° DSD 6 chiffres.
- Date 6 chiffres.
- Heure 6 chiffres.
- Numéro de véhicule 10 caractères.
- Code fichier n°1 sur 6 chiffres.
- Code fichier n°2 sur 3 chiffres.
- Code fichier n°3 sur 3 chiffres.
- Code fichier n°4 sur 3 chiffres.
- Valeur de la donnée simple n°1 sur 6 chiffres.
- Brut 5 chiffres.
- Tare 5 chiffres.
- Net 5 chiffres.
- Statut de la pesée sur 1 chiffre.
- Code fichier opérateur sur 2 chiffres.

Fichier surcharge :

Ce fichier permet la traçabilité des cinquante dernières surcharges que le récepteur de charge a pu subir.

Taille : 50 enregistrements.
Structure : - Date 6 chiffres.
- Heure 6 chiffres.
- Valeur de la surcharge.

Fichier opérateur :

Ce fichier sert pour la gestion des sessions.
Taille : 10 enregistrements.
Structure : - Code d'appel sur 2 chiffres.
- Nom de l'opérateur sur 16 caractères.
- Droit d'utilisation sur 1 chiffre.
(Opérateur ou Administrateur)
- Code pour l'ouverture de session sur 4 caractères.

Fichier des pesées d'entrées (véhicules entrés et non sortis) :

Ce fichier est validé dans le cas où le mode double pesée est sélectionnée.
Taille : 300 enregistrements.

2. MENU PESAGE

Une fois que l'indicateur a démarré on obtient l'écran ci-dessous :



Légende :

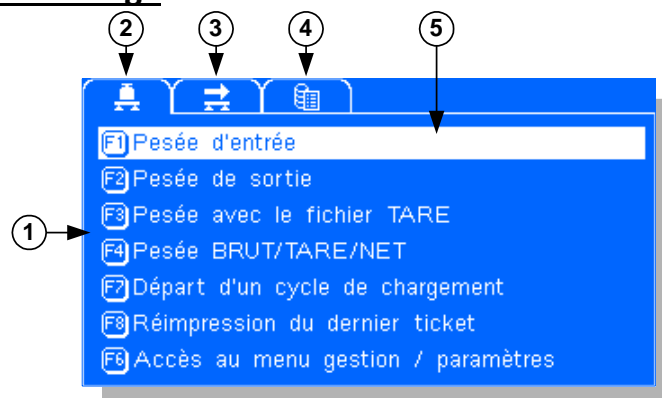
- 1 ⇒ Zone d'affichage du poids.
- 2 ⇒ Les différents onglets du "Menu Pesage".
- 3 ⇒ Heure courante.
- 4 ⇒ Date courante.
- 5 ⇒ Numéro DSD de la prochaine pesée.

Remarque : Des informations supplémentaires peuvent être affichées à côté du numéro de DSD de la prochaine pesée.

Le "Menu Pesage" se compose de trois onglets, pour passer d'un onglet à l'autre il suffit de tabuler les touches et/ou :

- L'onglet : Fonctions Pesage".
- L'onglet : Liste des pesées d'entrée".
- L'onglet : Accès rapide aux fichiers".

2.1. : Fonctions Pesage



Légende :

- 1 ⇒ Fonctions pesage disponibles.
- 2 ⇒ Onglet en cours.
- 3 ⇒ Onglet suivant.
- 4 ⇒ Onglet précédent.
- 5 ⇒ Fonction actuellement pointée.

Dans ce premier onglet on a la liste des fonctions pesage utilisables. On peut soit les lancer en tabulant la touche appropriée (de F1 à F8) soit en tabulant la touche Entrée une fois que la fonction désirée est pointée. Pour pointer la fonction désirée il suffit d'utiliser les touches Haut et Bas.

Remarque : Cette liste est "dynamique", suivant le paramétrage de l'application il est possible que certaines fonctions ne soient pas disponibles.

2.1.1. Pesée en entrée :

Pour effectuer une pesée d'entrée, il faut tabuler la touche .

On saisit le numéro du véhicule présent sur le pont bascule ainsi que les données validées. Après obtention de la stabilité du poids, la pesée est mémorisée et imprimée.

Remarques :

- Si le numéro du véhicule tabulé correspond à un véhicule déjà entré mais non ressorti, de même si le fichier de mémorisation des pesées d'entrée est plein, un "Pop-up" d'erreur le signifiera.
- Fonction disponible suivant le paramétrage. (Voir 3.4.2.)

2.1.2. Pesée en sortie :


Pour effectuer une pesée de sortie, il faut tabuler la touche .

On saisit le numéro du véhicule présent sur le pont bascule ainsi que les données validées. Après obtention de la stabilité du poids, la pesée est imprimée.

Remarques :

- Si le numéro du véhicule tabulé correspond à un véhicule déjà ressorti ou non entré, le "Pop-up" d'erreur le signifiera.
- Fonction disponible suivant le paramétrage. (Voir 3.4.2.)

2.1.3. Pesée entrée/sortie auto. :

Pour effectuer une pesée entrée/sortie automatique, il faut tabuler la touche .


On saisit le numéro du véhicule présent sur le pont bascule ainsi que les données validées. Si la pesée d'entrée a déjà été effectuée pour ce véhicule l'indicateur effectuera une pesée de sortie sinon il effectuera la pesée d'entrée.

Après obtention de la stabilité du poids, la pesée est mémorisée et imprimée.

Remarques :

- Si le fichier de mémorisation des pesées d'entrée est plein, un "Pop-up" d'information le signifiera.
- Fonction disponible suivant le paramétrage. (Voir 3.4.2.)

2.1.4. Pesée avec le fichier tare :




Pour effectuer une pesée avec le fichier Tare, il faut tabuler la touche .

On saisit le numéro du véhicule présent sur le pont bascule ainsi que les données validées. Après obtention de la stabilité du poids, la pesée est imprimée.

Remarque : Si le numéro du véhicule tabulé n'est pas présent dans le fichier tare, le "Pop-up" d'erreur le signifiera, dans le cas où le numéro du véhicule validé est vide (uniquement des espaces) on accède directement au fichier tares fixes.

2.1.5. Pesée Brut/Tare/Net :


Pour effectuer une pesée Brut/Tare/Net, il faut :

- Positionner le véhicule sur le pont bascule.
- Effectuer un tarage, soit automatique (touche ) soit par saisie de la tare. (touche )
- Tabuler la touche , on saisit le numéro du véhicule présent sur le pont bascule ainsi que les données validées.
- Après obtention de la stabilité du poids, la pesée est imprimée.

2.1.6. Départ d'un cycle de chargement :

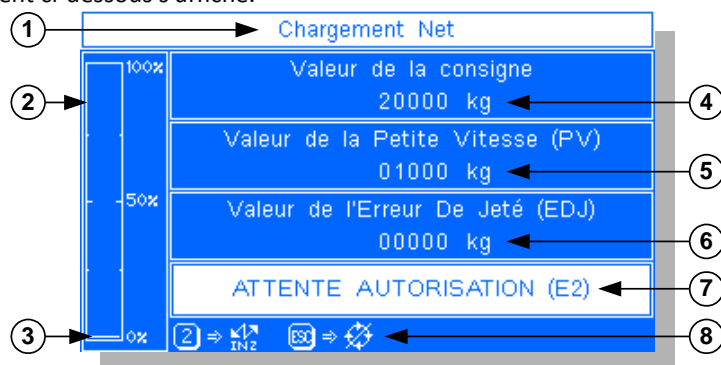
Si le paramètre "**Type**" de la "**Passerelle CanMK-4I40**" est supérieur à "2" il est alors possible de lancer des cycles de chargement automatiques avec deux vitesses de dosage et une consigne Brut ou Net.

Pour cela il faut :

- Positionner le véhicule sur le pont bascule.
- Tabuler la touche , un "Pop-up" de saisie s'affiche, choisissez le mode de chargement désiré et validez. Il y a quatre modes de chargement possibles :
 - **Chargement avec pesage de la tare.**
Ce mode fonctionne en pesée d'entrée et pesée de sortie, le chargement est lancé entre les deux pesées. Il permet, suivant le paramétrage, d'imprimer et/ou de saisir les données avant et après le cycle de chargement.
 - **Chargement avec tarage automatique.**
Ce mode fonctionne en pesée Brut/Tare/Net, le chargement est lancé après un tarage automatique. Il permet, suivant le paramétrage, d'imprimer et de saisir les données avant le cycle de chargement.
 - **Chargement avec le fichier Tare.**
Ce mode fonctionne en pesée avec le fichier Tare, le chargement est lancé avec la valeur de la tare stockée dans le fichier et la valeur du PTAC est testée. Il permet, suivant le paramétrage, d'imprimer et/ou de saisir les données avant le cycle de chargement.
 - **Chargement avec saisie de la tare. (PT)**
Ce mode fonctionne en pesée Brut/Tare/Net, le chargement est lancé après la saisie manuelle de la tare. Il permet, suivant le paramétrage, d'imprimer et de saisir les données avant le cycle de chargement.
- On saisit le numéro du véhicule présent sur le pont bascule ainsi que les données validées.
- On a alors l'écran de saisie des consignes à remplir. Il faut entrer la valeur de la consigne, la valeur à charger en Petite Vitesse (PV) et la valeur de l'Erreur De Jetée (EDJ). Si le paramètre "**Type**" de la "**Passerelle CanMK-4I40**" est à "3" il faut aussi définir si le cycle de chargement sera effectué en poids brut ou net.

Remarques :

- La consigne ne pas être supérieure à la portée de la bascule, la Petite Vitesse (PV) ne pas être supérieure à la consigne et l'Erreur De Jetée (EDJ) ne pas être supérieure à la consigne. Dans le cas d'une saisie erronée de l'une de ces valeurs le maximum est forcé.
- Si l'écran de saisie des consignes se réaffiche après la validation de la dernière donnée c'est que la somme de la tare et de la consigne Net est supérieure à la portée.
- La page de chargement ci-dessous s'affiche.











Légende :


- 1 ⇒ Type de chargement en cours.
- 2 ⇒ Zone barre graphe.
- 3 ⇒ Barre graphe indiquant le pourcentage de chargement effectué. (0% dans l'exemple)
- 4 ⇒ Valeur de la consigne préalablement saisie.
- 5 ⇒ Valeur de la Petite Vitesse (PV) préalablement saisie.
- 6 ⇒ Valeur de l'Erreur De Jetée (EDJ) préalablement saisie.
- 7 ⇒ Etape de chargement en cours.
- 8 ⇒ Touche(s) fonction(s) utilisable(s) à l'étape de chargement en cours.

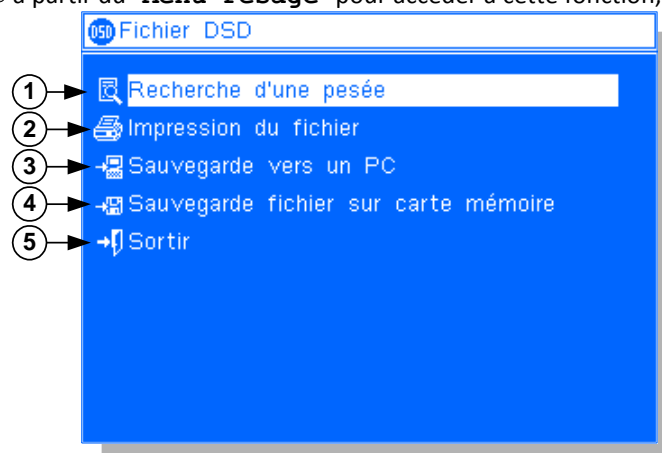
- Une fois le chargement effectué et après obtention de la stabilité du poids, la pesée est imprimée. Dans le cas d'un chargement avec pesage de la tare on saisit les données validées puis la pesée est imprimée.

Les différentes étapes de chargement possibles :

Etapes	Désignation	Action possible
ATTENTE AUTORISATION (E2)	Le chargement est prêt à être lancé, l'indicateur est en attente de l'autorisation de dosage.	 ⇒ Autorisation de dosage.  ⇒ Suspension du chargement. Entrée E2 ⇒ Autorisation de dosage. Entrée E3 ⇒ Suspension du chargement.
GV EN COURS	Le chargement s'effectue en Grande Vitesse.	 ⇒ Suspension du chargement. Entrée E3 ⇒ Suspension du chargement.
PV EN COURS	Le chargement s'effectue en Petite Vitesse.	 ⇒ Suspension du chargement. Entrée E3 ⇒ Suspension du chargement.
EDJ EN COURS	Le chargement est terminé l'écoulement final du produit est en cours. (Erreur De Jeté)	 ⇒ Suspension du chargement. Entrée E3 ⇒ Suspension du chargement.
ATTENTE STABILITE	L'écoulement final du produit est terminé, l'indicateur attend l'immobilité du poids.	 ⇒ Suspension du chargement. Entrée E3 ⇒ Suspension du chargement.
SUSPENDU !	Le cycle de chargement est suspendu.	 ⇒ Reprise du chargement.  ⇒ Annulation du chargement. Entrée E1 ⇒ Reprise du chargement. Entrée E4 ⇒ Annulation du chargement.

2.1.7. Gestion du DSD :

On tabule la touche  à partir du "Menu Pesage" pour accéder à cette fonction, on obtient l'écran suivant :



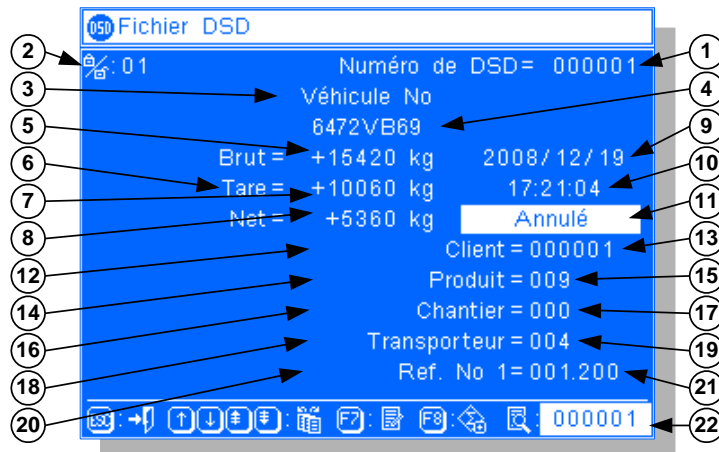
Légende :

- 1 ⇒ Fonction de recherche d'une pesée dans le fichier DSD. (Fonction actuellement pointée)
- 2 ⇒ Fonction d'impression du fichier DSD de date à date.
- 3 ⇒ Fonction de sauvegarde du fichier DSD vers un PC de date à date.
- 4 ⇒ Fonction de sauvegarde du fichier DSD vers la carte mémoire de date à date.
- 5 ⇒ Sortie du menu et retour au Menu Pesage.

On accède à la fonction désiré en tabulant la touche Entrée une fois qu'elle est pointée, pour la pointer il suffit d'utiliser les touches Haut et Bas.

2.1.7.1. Recherche d'une pesée dans le fichier DSD










Une fois la fonction validée on a l'écran ci-dessous. (S'il n'y a pas de pesée dans le fichier DSD cette fonction n'a aucun effet.)



Légende :

- 1 ⇒ Numéro de DSD de la pesée affichée.
- 2 ⇒ Code de l'opérateur ayant exécuté la pesée.
(Uniquement affiché si la gestion de session est activée, voir 2.5.)
- 3 ⇒ Identificateur. (Par défaut : "**Véhicule No**")
- 4 ⇒ Libellé d'identification Entrée/Sortie de la pesée affichée.
- 5 ⇒ Poids brut de la pesée affichée.
- 6 ⇒ Type de tare, suivant le type on aura "**Tare**" pour une tare classique ou "**PT**" pour une tare tabulée.
- 7 ⇒ Valeurs de la tare de la pesée affichée.
- 8 ⇒ Poids net de la pesée affichée.
- 9 ⇒ Date de la pesée affichée.
- 10 ⇒ Heure de la pesée affichée.
- 11 ⇒ Etat de la pesée affichée, suivant l'état on aura le message "**Annulé**" ou non.
- 12 ⇒ Nom du fichier N°1, par défaut : "**Client**".
- 13 ⇒ Code du fichier N°1 de la pesée affichée sur 6 chiffres.
- 14 ⇒ Nom du fichier N°2, par défaut : "**Produit**".
- 15 ⇒ Code du fichier N°2 de la pesée affichée sur 3 chiffres.
- 16 ⇒ Nom du fichier N°3, par défaut : "**Chantier**".
- 17 ⇒ Code du fichier N°3 de la pesée affichée sur 3 chiffres.
- 18 ⇒ Nom du fichier N°4, par défaut : "**Transporteur**".
- 19 ⇒ Code du fichier N°4 de la pesée affichée sur 3 chiffres.
- 20 ⇒ Nom de la donnée simple N°1, par défaut : "**Ref. No 1**".
- 21 ⇒ Valeur de la donnée simple N°1 de la pesée affichée sur 6 chiffres et une virgule.
- 22 ⇒ Zone de saisie du numéro de DSD d'une pesée à afficher.

Utilisation du clavier :

- Les touches  et  permettent d'accéder à la pesée suivante.
- Les touches  et  permettent d'accéder à la pesée précédente.
- La touche  permet d'accéder à la dixième pesée suivante. (Dans la limite du fichier DSD)
- La touche  permet d'accéder à la dixième pesée précédente. (Dans la limite du fichier DSD)
- La touche  permet d'accéder à la modification des informations non métrologiques de la pesée.
- La touche  permet d'annuler ou d'activer la pesée suivant son état. Une pesée annulée ne sera pas prise en compte lors des totalisations, mais elle ne sera pas effacée du DSD pour autant.
- La touche  permet de sortir et revenir au menu de gestion du DSD.

2.1.7.2. Impression du fichier DSD de date à date

Une fois la fonction validée un "Pop-up" de saisie s'affiche. Choisissez la date de début d'impression et validez, puis choisissez la date de fin d'impression et validez.

L'impression est lancée. Un "Pop-up" s'affiche durant l'opération ensuite on retourne au menu de gestion du DSD.

Exemple d'Impression du fichier DSD :

Entête	
Fichier DSD	
Date	: 2009/04/22 Heure : 12:58:18
Détail des informations de chaque pesée du fichier DSD	
Numéro de DSD	Opérateur
Date	Heure
Véhicule No	Code F1
Code F2	Code F3
Code F4	Ref. No 1
Brut	Tare
Net	Statut
Date de début et de fin d'impression du fichier DSD	
Date de début	: 2009/01/01
Date de fin	: 2009/04/22
Première pesée du fichier DSD	
000001	99
2009/04/20	17:13:01
1234 AA 69	000001
011	022
003	0223.90
17075 kg	T : 7075 kg
10000 kg	
Deuxième pesée du fichier DSD	
000002	99
2009/04/20	17:38:09
4581 GH 69	000000
014	022
003	0099.50
9260 kg	T : 1475 kg
7785 kg	Annulé

Pour chaque pesée du fichier DSD on a donc les informations suivante : numéro de DSD, le code opérateur (code à 99 si la gestion de session est non utilisée), date de la pesée, heure de la pesée, libellé d'identification, code du fichier N°1 de la pesée, code du fichier N°2 de la pesée, code du fichier N°3 de la pesée, code du fichier N°4 de la pesée, valeur de la donnée simple N°1 de la pesée, poids brut de la pesée, type et valeurs de la tare de la pesée, poids net de la pesée, Etat de la pesée.

2.1.7.3. Sauvegarde du fichier DSD vers un PC de date à date

Pour cela il faut : (Exemple de transfert sur COM1 de l'indicateur et du PC)

- relier le PC (sur Com1) avec l'IDL (sur Com1).
- lancer le logiciel Hyper terminal. (Chemin d'accès d'hyperterm.exe: "C:\Program Files\Accessoires\HyperTerminal\HYPERTRM.EXE")
- donner un nom à la connexion et valider (TERMINAL.IDL).
- ensuite dans la rubrique "Connecter en utilisant" il faut valider "Diriger vers Com1".
- puis, on configure la connexion en 9600 Bauds, 8 bits, pas de parité, un stop, et aucun contrôle de flux.
- toujours sous HyperTerminal, il faut aller dans "Transfert" puis dans "Capturer le texte", on définit le nom du fichier de sauvegarde du fichier et on valide "Démarrer".

Le PC est prêt à communiquer avec l'indicateur. On peut valider la fonction de sauvegarde du fichier DSD. Une fois la fonction validée un "Pop-up" de saisie s'affiche, choisissez le port de communication à utiliser pour la sauvegarde et validez.

Un "Pop-up" de saisie s'affiche. Choisissez la date de début de sauvegarde et validez, puis choisissez la date de fin de sauvegarde et validez.

La sauvegarde est lancée. Un "Pop-up" avec barre graphe s'affiche durant l'opération.

Une fois la sauvegarde terminée un "Pop-up" s'affiche et on retourne au menu de gestion du DSD.

Lorsque le transfert est terminé, il faut clôturer la capture. Pour cela, il faut aller dans "Transfert" puis dans "Capturer le texte" et "Arrêter".

Remarque : Le fichier transféré est un fichier texte à séparateur par tabulation (.TXT), il est directement exploitable par un tableur (Ex : EXCEL), faire attention au mode d'exportation des données sélectionné. (Voir "3.4.6. Périphériques COM1/COM2/LPT")

2.1.7.4. Sauvegarde du fichier DSD vers la carte mémoire de date à date

Une fois la fonction validée un "Pop-up" de confirmation s'affiche, choisissez si Oui ou Non vous voulez exécuter la sauvegarde et validez. (Par défaut le choix est Non)

Un "Pop-up" de saisie s'affiche. Choisissez la date de début de sauvegarde et validez, puis choisissez la date de fin de sauvegarde et validez.

Si il existe déjà un fichier "FIC_PES_.TXT" sur la carte mémoire un "Pop-up" de confirmation s'affiche, choisissez si Oui ou Non vous voulez effacer le fichier et validez. (Par défaut le choix est Non)

La sauvegarde est lancée. Un "Pop-up" avec barre graphe s'affiche durant l'opération.


Une fois la sauvegarde terminée un "Pop-up" s'affiche et on retourne au menu de gestion du DSD.

Remarque : Le fichier transféré est le fichier texte à séparateur par tabulation "FIC_PES_.TXT", il est directement exploitable par un tableur (Ex : EXCEL), faire attention au mode d'exportation des données sélectionné. (Voir "3.4.6. Périphériques COM1/COM2/LPT")


2.1.7.5. Sortie du menu et retour au Menu Pesage

Une fois la fonction validée, ou la touche  tabulée, on retourne au "Menu Pesage".

2.1.8. Réimpression du dernier ticket de pesée :

Pour effectuer la réimpression du dernier ticket de pesée, il faut tabuler la touche . Et le ticket de la dernière pesée effectuée est réimprimé.

2.1.9. Accès au Menu de Gestion :

Pour accéder au "Menu de Gestion", il faut tabuler la touche . Le "Pop-up" de saisie ci-dessous s'affiche.

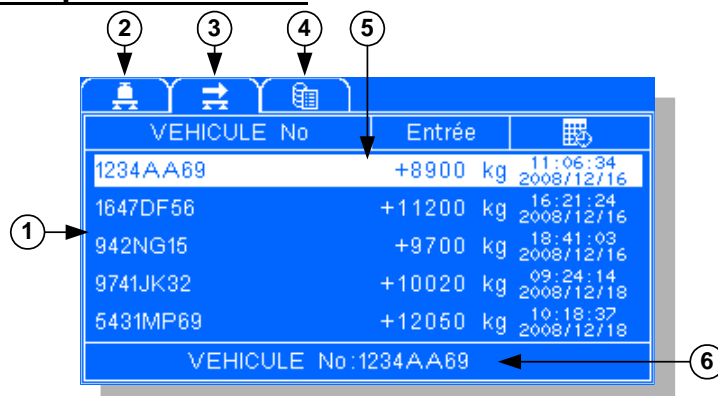


On saisit le code clef "7806" et le "Menu de Gestion" ci-dessous s'affiche.



Se reporter en "3. Menu de Gestion" Pour le détail de fonctionnement de ce menu.

2.2. : Liste des pesées d'entrée

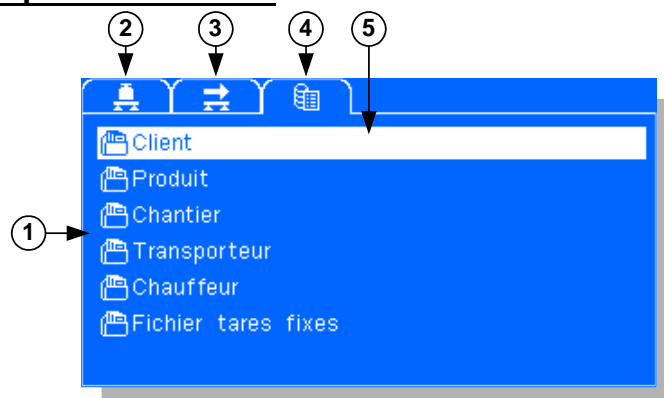


Légende :

- 1 ⇒ Liste des pesées d'entrée.
- 2 ⇒ Onglet précédent.
- 3 ⇒ Onglet en cours.
- 4 ⇒ Onglet suivant.
- 5 ⇒ Pesée d'entrée actuellement pointée.
- 6 ⇒ Zone de saisie de l'identifiant d'une pesée d'entrée.

Dans ce deuxième onglet on a la liste des pesées d'entrées effectuées. On peut lancer la pesée de sortie en tabulant la touche Entrée une fois que la pesée d'entrée désirée est pointée. Pour pointer la pesée désirée il suffit d'utiliser les touches Haut et Bas ou de saisir l'identifiant de la pesée d'entrée désirée.

2.3. : Accès rapide aux fichiers



Légende :

- 1 ⇒ Fichiers disponibles en accès rapide.
- 2 ⇒ Onglet suivant.
- 3 ⇒ Onglet précédent.
- 4 ⇒ Onglet en cours.
- 5 ⇒ Accès rapide au fichier actuellement pointé.

Dans ce troisième onglet on a la liste des accès rapide aux fichiers disponibles. On peut accéder au fichier en tabulant la touche Entrée une fois que l'accès rapide au fichier désiré est pointé. Pour pointer l'accès rapide au fichier désiré il suffit d'utiliser les touches Haut et Bas.

Remarques :

- Cette liste est "dynamique", suivant le paramétrage de l'application il est possible que certain accès aux fichiers ne soient pas disponibles.
- Une fois que l'accès rapide au fichier désiré est validé un "Pop-up", demandant un code clef, s'affiche. Le code clef "2110" donne un accès total au fichier, si on tabule un code clef erroné seul la visualisation du fichier est possible.

2.4. Saisie des fichiers et des données simples en mode pesage

2.4.1. Déroulement de la saisie

Une fois qu'une pesée est lancée l'un des deux, ou les deux, "Pop-up" ci-dessous s'affiche(nt) :

SAISIE
Pesée BRUT/TARE/NET
Véhicule No
1234AA69

Le type de pesée est souligné dans le "Pop-up" ci-dessus, saisissez le code véhicule ou le code du fichier tare.

SAISIE
PT
000000 kg

Saisissez la valeur de la tare. (PT)

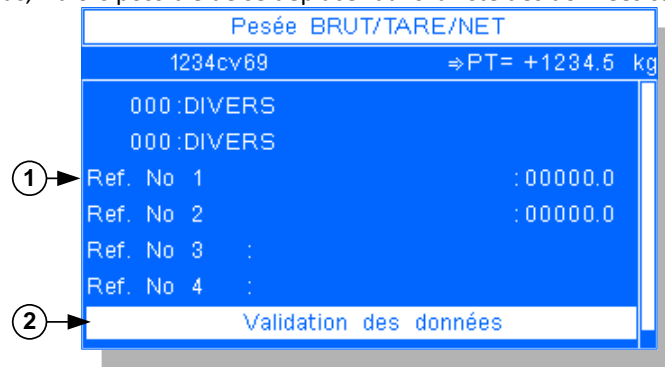
Une fois le code choisi et validé, le système demande la saisie des fichiers et des données simples validés et l'écran ci-dessous s'affiche :

SAISIE
Pesée BRUT/TARE/NET
1234cv69 ⇒ PT= +1234.5 kg
000000 : DIVERS
Client
Code
000000
Nom
DIVERS
Ref. No
Ref. No

Légende :

- 1 ⇒ Type de la pesée en cours.
- 2 ⇒ Libellé d'identification de la pesée affichée.
- 3 ⇒ Type de tare, suivant le type on aura "T" pour une tare classique ou "PT" pour une tare tabulée.
- 4 ⇒ Valeurs de la tare de la pesée en cours.
- 5 ⇒ Liste des données à saisir.
- 6 ⇒ Pointeur, dans l'exemple pointe la première donnée à saisir. (La saisie du fichier N°1)
- 7 ⇒ "Pop-up" de saisie de la donnée. (La saisie du fichier N°1)
- 8 ⇒ Curseur indiquant la position dans la liste des données à saisir.
- * ⇒ Champ affiché seulement si la tare n'est pas nulle.







Une fois que les différentes données validées sont saisies le curseur pointe la validation générale des données comme indiqué ci-dessous, il est alors possible de se déplacer dans la liste des données saisies afin de les modifier.



Légende :

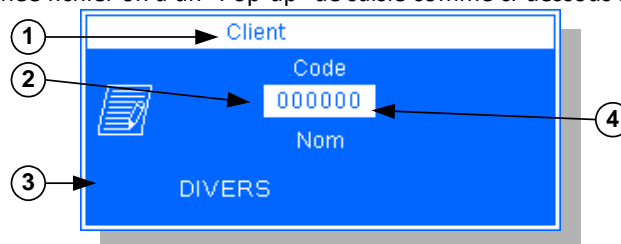
- 1 ⇒ Liste des données à saisir.
- 2 ⇒ Curseur pointant la validation générale des données saisies.

Utilisation du clavier :

- La touche  permet d'accéder à la saisie de la ligne pointée. (Valide la pesée et l'ensemble des données si la ligne pointée est la validation générale des données saisies)
- La touche  permet d'accéder à la ligne précédente dans la liste des données à saisir.
- La touche  permet d'accéder à la ligne suivante dans la liste des données à saisir.
- La touche  permet d'accéder à la première ligne dans la liste des données à saisir. (Correspond à la première donnée à saisir)
- La touche  permet d'accéder à la dernière ligne dans la liste des données à saisir. (Correspond à la validation générale des données saisies)
- La touche  permet d'annuler la pesée et on retourne au Menu Pesage.

2.4.2. Saisie d'une donnée fichier





Lors de la saisie d'une donnée fichier on a un "Pop-up" de saisie comme ci-dessous à remplir.





Légende :

- 1 ⇒ Nom du fichier concerné par la saisie en cours.
- 2 ⇒ Code du fichier.
- 3 ⇒ Libellé du fichier.
- 4 ⇒ Pointeur indiquant la saisie en cours.

Utilisation du clavier :

- La touche  permet de valider le code saisi, si le code est nul on peut alors entrer un libellé différent de celui par défaut ("**Divers**") et ensuite re-tabuler cette touche pour passer à la donnée suivante.
- Les touches  et  permettent de passer du code au libellé si cela est autorisé.
- La touche  permet de réinitialiser la saisie en cours.

- La touche , lorsque l'on est sur la saisie du code, permet l'accès rapide au fichier. (Comme indiqué ci-dessous)
- La touche  permet d'annuler la pesée et on retourne au Menu Pesage.

Les fichiers sont saisis par leurs codes à l'aide du pavé numérique. Dès la tabulation d'un code existant, le libellé est mis à jour.

Il est aussi possible de saisir les fichiers grâce au libellé (seulement si le libellé est existant), pour cela dans la saisie du code tabulez la première lettre du libellé et on accède au fichier comme indiqué ci-dessous.












Légende :

- 1 ⇒ Type de la pesée en cours.
- 2 ⇒ Nom du fichier concerné par la saisie en cours.
- 3 ⇒ Entête du fichier.
- 4 ⇒ Lignes du fichier.
- 5 ⇒ Curseur indiquant la position dans le fichier.
- 6 ⇒ Pointeur, dans l'exemple pointe la première ligne dont le libellé commence par la lettre saisie.
- 7 ⇒ Zone de saisie du libellé à rechercher. (Avec la lettre tabulée pour passer dans ce mode de recherche)

Remarque : Le logiciel fait la distinction entre les majuscules et les minuscules, comme dans l'exemple ci-dessus si aucun libellé ne commence par la lettre minuscule 'c' lors de la saisie de la lettre minuscule 'c' le pointeur restera sur la première ligne du fichier.

Utilisation du clavier :

- La touche  permet de sélectionner la ligne pointée et on retourne au "Pop-up" de saisie.
- La touche  permet d'accéder à la ligne précédente du fichier.
- La touche  permet d'accéder à la ligne suivante du fichier.
- La touche  permet d'accéder à la 8^{ème} ligne précédente du fichier.
- La touche  permet d'accéder à la 8^{ème} ligne suivante du fichier.
- La touche  permet d'accéder à la première ligne du fichier. (Affichage des 8 premières lignes)
- La touche  permet d'accéder à la dernière ligne du fichier. (Affichage des 8 dernières lignes)
- La touche  permet de changer de champ de recherche dans le fichier.
- La touche  permet de sortir de ce mode de recherche et on retourne au "Pop-up" de saisie.

La première ligne dont le libellé commence par la lettre saisie est pointée, soit on continue la saisie du libellé jusqu'à obtenir celui désiré soit on peut se déplacer dans le fichier.

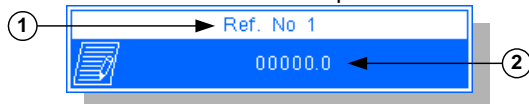
Une fois que la ligne désirée est trouvée on peut la sélectionner et on retourne au "Pop-up" de saisie.

Si l'option mémorisation du fichier est active, il est possible de créer un nouvel enregistrement. Il suffit pour cela de tabuler et valider un code inexistant dans le fichier, puis de saisir son libellé et valider. Si la création s'est correctement déroulée, un bip sonore est émis. Si au contraire, l'option mémorisation du fichier n'est pas active, alors le système reste en attente de saisie d'un code existant dans le fichier.

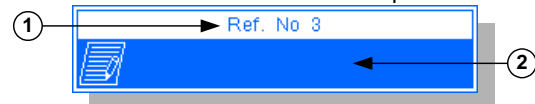
Remarque : Si l'on utilise le code "0" pour l'un des fichiers, le libellé correspondant est "**DIVERS**". Il est possible de modifier ce libellé pour une pesée mais il ne sera pas sauvegardé dans le fichier. Ceci permet l'impression d'un libellé occasionnel qui ne nécessite pas la création d'un enregistrement.

2.4.3. Saisie d'une donnée simple

Lors de la saisie d'une donnée simple on a l'un des "Pop-up" de saisie comme ci-dessous à remplir.



Cas d'une donnée simple numérique.






Cas d'une donnée simple alphanumérique.


Légende :

- 1 ⇒ Nom de la donnée simple concerné par la saisie en cours.
- 2 ⇒ Valeur de la donnée simple.


Utilisation du clavier :

- La touche  permet de passer à la donnée suivante.
- La touche  permet de réinitialiser la saisie en cours.
- La touche  permet d'annuler la pesée et on retourne au "**Menu Pesage**".

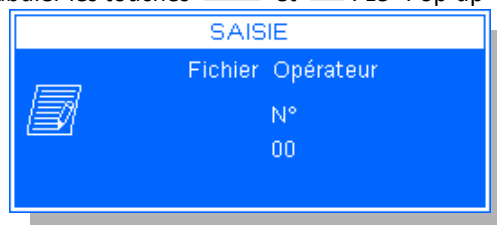
2.5. Gestion de session opérateur

Dans le cas où le fichier opérateur contient au moins un opérateur de type opérateur et un opérateur de type administrateur la gestion de session est activée (pour la gestion du fichier opérateur voir "3.4.9. Fichier Opérateur") et l'icône  suivie du code de l'opérateur dont la session est ouverte sont affichés dans le "**Menu Pesage**".

Pour désactiver la gestion de session il suffit d'effacer le fichier opérateur ou de le modifier de façon à n'avoir que des opérateurs de type administrateur ou que du type opérateur.

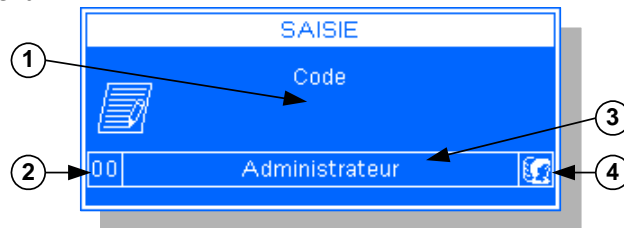
Si aucune session n'est ouverte le code de l'opérateur affiché dans le "**Menu Pesage**" est remplacé par des tirets (:--), il est alors impossible d'effectuer une pesée.

Pour ouvrir une session il faut tabuler les touches  et . Le "Pop-up" de saisie ci-dessous s'affiche.



On saisit le code de l'opérateur avec lequel on veut ouvrir la session (exemple "00") et on valide.

Si le code saisi existe dans le fichier l'indicateur affiche le "Pop-up" de saisie ci-dessous sinon il réaffiche le "Pop-up" de saisie précédent.



Légende :

- 1 ⇒ Zone de saisie du code pour l'ouverture de la session.
- 2 ⇒ Code de l'opérateur.
- 3 ⇒ Nom de l'opérateur.
- 4 ⇒ Type de l'opérateur. (Type administrateur dans l'exemple :)

On saisit le code pour l'ouverture de la session de l'opérateur et on valide. Si le code saisi est incorrect un message d'erreur dans un "Pop-up" s'affichera sinon on retourne dans le "Menu Pesage" où l'on retrouve le code de l'opérateur ayant ouvert la session : :00. Il est alors permis d'effectuer des pesées, le code de l'opérateur est affecté à ces dernières.

Pour fermer une session il faut tabuler les touches et . Un "Pop-up" de confirmation s'affiche, choisissez si Oui ou Non vous voulez fermer la session en cours. (Par défaut le choix est Non) La fermeture de la session est alors exécutée et on retourne dans le "Menu Pesage" où l'on retrouve le code de l'opérateur remplacer par des tirets : :--.

2.6. Exemple d'impression d'un ticket standard

Exemple avec un ticket ne comprenant aucunes données de validées :

<p>1^{ère} ligne de la raison sociale ⇒</p> <p>2^{ème} ligne de la raison sociale ⇒</p> <p>3^{ème} ligne de la raison sociale ⇒</p> <p>4^{ème} ligne de la raison sociale ⇒</p> <p>Date/heure de la première pesée. ⇒</p> <p>Numéro de DSD de la pesée ⇒</p> <p>Identificateur Entrée/Sortie et son libellé attribué. ⇒</p> <p>Poids BRUT. ⇒</p> <p>Valeur de la TARE. ⇒</p> <p>Poids NET. ⇒</p> <p>1^{ère} ligne de fin de ticket. ⇒</p> <p>2^{ème} ligne de fin de ticket. ⇒</p>	<p style="text-align: center;">ARPEGE MASTER-K</p> <p>38 avenue des Frère Montgolfier</p> <p>BP 186</p> <p>69 686 CHASSIEU Cedex</p> <p>Date : 2008/12/19 Heure : 10:01:52</p> <p>Date : 2008/12/22 Heure : 17:21:04</p> <p>Numéro de pesée : 000025-ES</p> <p>Numéro de DSD : 000004</p> <p>Véhicule No :1234AA69</p> <p>Brut : 15420 kg</p> <p>Tare : 10060 kg</p> <p>Net : 5360 kg</p> <p>Observations :</p> <p>Signature :</p>	<p>← Date/heure de la pesée.</p> <p>← Numéro et type de la pesée : E = Pesée Entrée, ES = Pesée Entrée / Sortie, TF = Pesée fichier tare, TM = Pesée Brut / Tare / Net.</p>
--	--	---

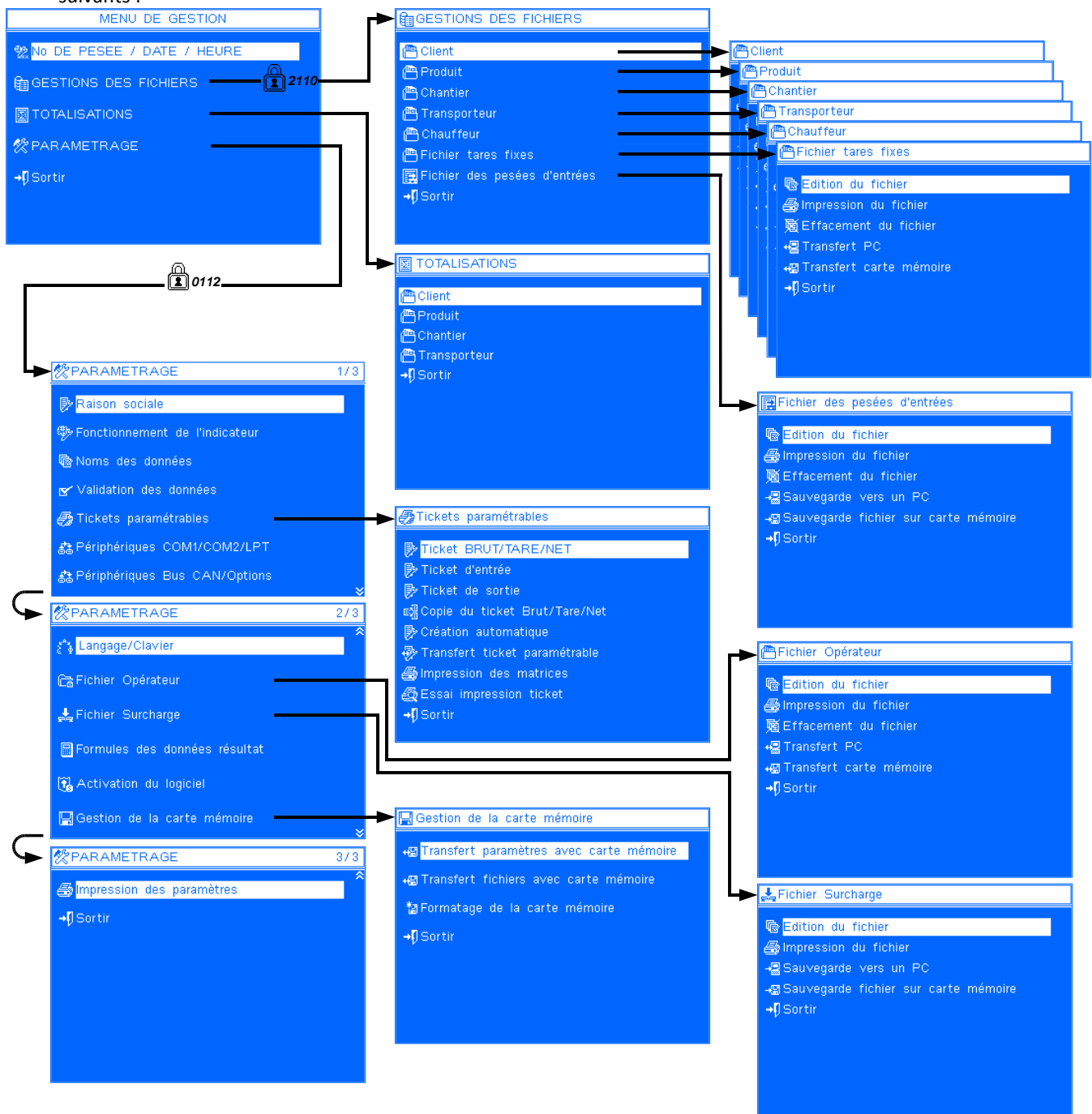
Exemple avec un ticket comprenant toutes les données de validées :

ARPEGE MASTER-K		
1 ^{ère} ligne de la raison sociale ⇒	38 avenue des Frère Montgolfier	
2 ^{ème} ligne de la raison sociale ⇒	BP 186	
3 ^{ème} ligne de la raison sociale ⇒	69 686 CHASSIEU Cedex	
4 ^{ème} ligne de la raison sociale ⇒		
Date/heure de la première pesée. ⇒	Date : 2008/12/19 Heure : 10:01:52	← Date/heure de la pesée.
Code et nom de l'opérateur ayant effectué la pesée. ⇒	Date : 2008/12/22 Heure : 17:21:04	
Numéro de DSD de la pesée ⇒	Opérateur : 00 Administrateur	← Numéro et type de la pesée : E = Pesée Entrée, ES = Pesée Entrée / Sortie, TF = Pesée fichier tare, TM = Pesée Brut / Tare / Net.
Identificateur Entrée/Sortie et son libellé attribué. ⇒	Numéro de pesée : 000025-ES	
Nom du fichier 1 avec son code et son libellé attribués. ⇒	Numéro de DSD : 000004	
Nom du fichier 2 avec son code et son libellé attribués. ⇒	Véhicule No : 1234AA69	
Nom du fichier 3 avec son code et son libellé attribués. ⇒	Client : 000000 DIVERS	← Nom du fichier 2 avec son code et son libellé attribués.
Nom du fichier 4 avec son code et son libellé attribués. ⇒	Produit : 001 PRODUIT 00000000	← Nom du fichier 3 avec son code et son libellé attribués.
Nom du fichier 5 avec son code et son libellé attribués. ⇒	Chantier : 002 SITE 00000000	← Nom de la donnée simple n°1 avec sa donnée attribuée.
Nom de la donnée simple n°2 avec sa donnée attribuée. ⇒	Transporteur : 003 TRANSPORTEUR 000	← Nom de la donnée simple n°3 avec sa donnée attribuée.
Nom de la donnée simple n°4 avec sa donnée attribuée. ⇒	Chauffeur : 004 CHAUFFEUR 000000	
	Ref. No 1 : 0054.15	
	Ref. No 2 : 479.874	
	Ref. No 3 : AAAAAAAAAAAAAAAAAA	
	Ref. No 4 : WWWWWW	
Poids BRUT. ⇒	Brut : 15420 kg	
Valeur de la TARE. ⇒	Tare : 10060 kg	
Poids NET. ⇒	Net : 5360 kg	
1 ^{ère} ligne de fin de ticket. ⇒	Observations :	
2 ^{ème} ligne de fin de ticket. ⇒	Signature :	

Remarque : En mode d'impression 40 colonnes les libellés des fichiers sont tronqués à 16 caractères.

3. MENU DE GESTION

Pour accéder au "Menu de Gestion" de l'indicateur se reporter au paragraphe 2.1.9., on obtient les menus suivants :



On accède à la fonction désiré en tabulant la touche Entrée une fois qu'elle est pointée, pour la pointer il suffit d'utiliser les touches Haut et Bas, pour revenir au niveau supérieur il faut tabuler la touche Echap.

3.1. No de Pesée / Date / Heure

Pour accéder aux paramètres 'numéro de pesée / format de la date /date / heure' il faut valider la fonction "**NO DE PESEE / DATE / HEURE**" dans le "Menu de Gestion", on obtient les paramètres suivants à renseigner.

Numéro de pesée ⇒ 000001

Numéro de pesée sur 6 chiffres.


Format de la date ⇒ AAAAA/MM/JJ (ISO8601)

Format de la date au choix :

- ✓ AAAAA/MM/JJ (ISO 8601) : Date au format Année/Mois/Jour (norme ISO 8601), ce qui donne 2009/01/05 pour le 5 janvier 2009.
- ✓ JJ/MM/AAAAA : Date au format Jour/Mois/Année, ce qui donne 05/01/2009 pour le 5 janvier 2009.


Date ⇒ 2009/01/05

Date sur 8 chiffres avec séparateur, entrez la date désirée pour le 5 janvier 2009 et le format de date sélectionné ci-dessus il faut entrer 2, 0, 0, 9, 0, 1, 0, 5.

Remarque : Il n'y a pas de curseur lors de la saisie, la saisie est réinitialisé lors de l'appui sur la touche  ou si plus de 8 chiffres sont saisis.

Heure ⇒ 10:45:00

Heure sur 6 chiffres avec séparateur, entrez l'heure désirée pour 10 h 45 min 00 s il faut entrer 1, 0, 4, 5, 0, 0.

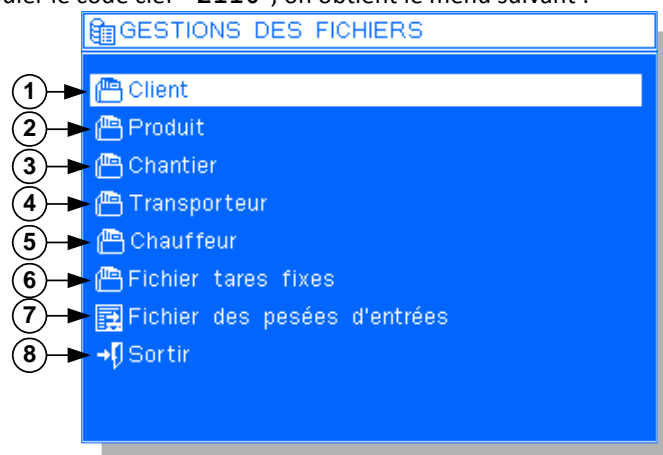
Remarque : Il n'y a pas de curseur lors de la saisie, la saisie est réinitialisé lors de l'appui sur la touche  ou si plus de 6 chiffres sont saisis. La saisie des secondes n'est pas nécessaire car la mise à jour de l'heure se fait avec les secondes à zéro.

En validant la dernière donnée on retourne au "**Menu de Gestion**" en effectuant la mise à jour de la date et de l'heure.

En tabulant la touche  on retourne au "**Menu de Gestion**" sans effectuer la mise à jour de la date et de l'heure

3.2. Gestion des fichiers

Pour accéder à la gestion des fichiers il faut valider la fonction "**Gestion des Fichiers**" dans le "**Menu de Gestion**" puis tabuler le code clef "2110", on obtient le menu suivant :

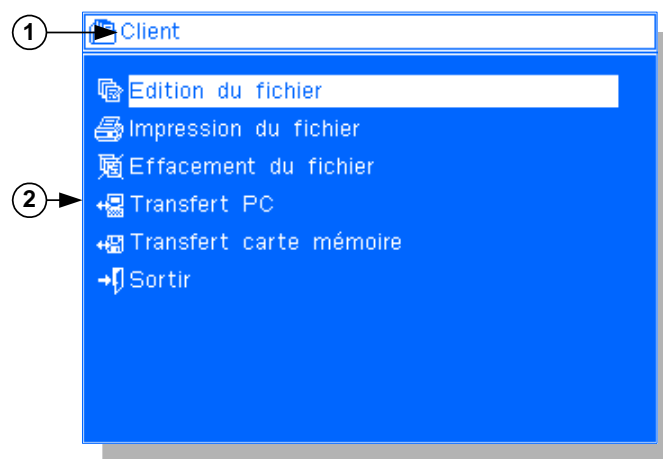


Légende :

- 1 ⇒ Accès à la gestion du fichier 1. ("**Client**")
- 2 ⇒ Accès à la gestion du fichier 2. ("**Produit**")
- 3 ⇒ Accès à la gestion du fichier 3. ("**Chantier**")
- 4 ⇒ Accès à la gestion du fichier 4. ("**Transporteur**")
- 5 ⇒ Accès à la gestion du fichier 5. ("**Chauffeur**")
- 6 ⇒ Accès à la gestion du fichier des Tares Fixes.
- 7 ⇒ Accès à la gestion du fichier des pesées d'entrées.
- 8 ⇒ Retour au "**Menu de Gestion**".

Dans ce menu on a la liste des fichiers disponibles. On peut accéder au fichier en tabulant la touche Entrée une fois que l'accès à la gestion du fichier désirée est pointé. Pour pointer l'accès à la gestion du fichier désirée il suffit d'utiliser les touches Haut et Bas.

3.2.1. Gestion des fichiers 1 à 5 et du fichier tares fixes



(Exemple avec le fichier 1, nom par défaut : "Client")

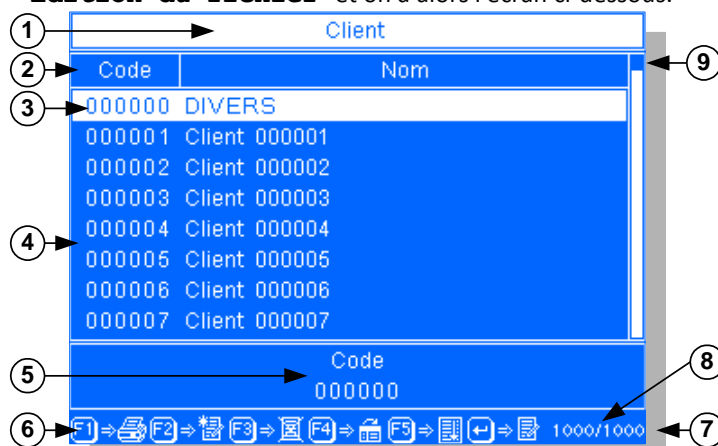
Légende :

- 1 ⇒ Nom du fichier en cours de gestion.
- 2 ⇒ Liste des fonctions disponibles.

Dans ce menu on a la liste des fonctions disponibles. On lance les fonctions en tabulant la touche Entrée une fois que cette dernière est pointée, pour la pointer il suffit d'utiliser les touches Haut et Bas.

3.2.1.1. Edition du fichier

On lance la fonction "Edition du fichier" et on a alors l'écran ci-dessous.



(Exemple avec le fichier 1, nom par défaut : "Client")

Légende :














- 1 ⇒ Nom du fichier en cours d'édition.
- 2 ⇒ Entête du fichier.
- 3 ⇒ Pointeur, dans l'exemple pointe la première ligne du fichier.
- 4 ⇒ Lignes du fichier avec ses différents champs.
- 5 ⇒ Zone de saisie pour la recherche dans le fichier.
- 6 ⇒ Liste des différentes fonctions possibles.
- 7 ⇒ Nombre maximum d'enregistrement possible dans le fichier.
- 8 ⇒ Nombre d'enregistrement actuellement dans le fichier.
- 9 ⇒ Curseur indiquant la position dans le fichier.

Le Code "0" avec le libellé "**Divers**" est créé par défaut dans les fichiers 1 à 5. Cet enregistrement n'est pas modifiable dans le fichier mais le libellé peut être changé lors d'une pesée. Ceci permet l'impression d'un libellé occasionnel qui ne nécessite pas la création d'un enregistrement.

Pour accéder à un enregistrement il faut tabuler son code sur 6 chiffres pour le fichier 1, sur 3 chiffres pour les fichiers 2 à 5, ou sur 10 caractères pour le fichier Tares Fixes. Après validation, un "Pop-up" de saisie apparaît à l'écran permettant de saisir les différents champs correspondant au code tabulé.


Il est cependant possible d'accéder à un enregistrement autrement que par son code en changeant le champ de recherche dans le fichier, on peut ainsi atteindre un enregistrement par n'importe lequel de ses champs.


Utilisation du clavier :

- La touche  permet de modifier la ligne pointée, on a alors un "Pop-up" de saisie qui s'affiche.
- La touche  permet d'accéder à la ligne précédente du fichier.
- La touche  permet d'accéder à la ligne suivante du fichier.
- La touche  permet d'accéder à la 8^{ème} ligne précédente du fichier.
- La touche  permet d'accéder à la 8^{ème} ligne suivante du fichier.
- La touche  permet d'accéder à la première ligne du fichier. (Affichage des 8 premières lignes)
- La touche  permet d'accéder à la dernière ligne du fichier. (Affichage des 8 dernières lignes)
- La touche  permet d'imprimer la ligne pointée.
- La touche  permet de créer une nouvelle ligne dans le fichier.
- La touche  permet de supprimer du fichier la ligne pointée.
- La touche  permet de changer de champ de recherche dans le fichier.
- La touche  permet de trier le contenu du fichier par rapport au champ de recherche dans le fichier.
- La touche  permet de sortir du mode édition et on retourne à la gestion du fichier.

3.2.1.1.1. Impression d'une ligne: 






On tabule la touche , l'impression de la ligne pointée est lancée. Un "Pop-up" s'affiche durant l'opération.

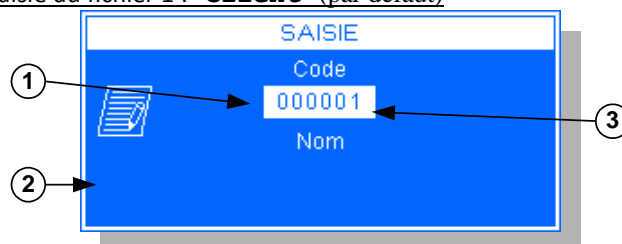
3.2.1.1.2. Création d'une nouvelle ligne : 

On tabule la touche  et un "Pop-up" de saisie du fichier apparaît sauf si le fichier est plein, dans ce cas un "Pop-up" d'erreur le signifiera.

Remplissez les différents champs et une fois le dernier validé la ligne est ajoutée au fichier.

Utilisation du clavier :

- La touche  permet de valider la saisie en cours et de passer à la saisie suivante.
- Les touches  et  permettent de passer d'un champ à l'autre.
- La touche  permet de réinitialiser la saisie en cours.
- La touche  permet d'annuler la création en cours.

Exemple de "Pop-up" de saisie du fichier 1 : "Client" (par défaut)Légende :

- 1 ⇒ Champs 1 : Code du fichier. (Par défaut le code correspond au prochain code disponible)
- 2 ⇒ Champs 2 : Libellé du fichier. (21 caractères)
- 3 ⇒ Pointeur indiquant la saisie en cours.


Remarque : Les "Pop-up" de saisie des fichiers 1 à 5 sont quasiment identique.

Exemple de "Pop-up" de saisie du fichier Tares Fixes :


Légende :

- 1 ⇒ Champs 1 : Identifiant du véhicule. (10 caractères)
- 2 ⇒ Champs 2 : Valeur de la tare fixe du véhicule.
- 3 ⇒ Champs 3 : Code du badge à attribuer au véhicule.
- 4 ⇒ Champs 4 : Valeur PTAC du véhicule. (**Poids Total Autorisé en Charge**)
- 5 ⇒ Champs 5 : Code du fichier 1 à attribuer au véhicule.
- 6 ⇒ Champs 6 : Code du fichier 2 à attribuer au véhicule.
- 7 ⇒ Champs 7 : Code du fichier 3 à attribuer au véhicule.
- 8 ⇒ Champs 8 : Code du fichier 4 à attribuer au véhicule.
- 9 ⇒ Champs 9 : Code du fichier 5 à attribuer au véhicule.
- 10 ⇒ Champs 10 : Valeur de la donnée simple n°1 à attribuer au véhicule.
- 11 ⇒ Champs 11 : Valeur de la donnée simple n°2 à attribuer au véhicule.
- 12 ⇒ Pointeur indiquant la saisie en cours.


3.2.1.1.3. Effacement d'une ligne :

On tabule la touche  et un "Pop-up" de confirmation s'affiche, choisissez si Oui ou Non vous voulez exécuter l'effacement de la ligne pointée. (Par défaut le choix est Non)
L'effacement est alors exécuté.


3.2.1.1.4. Choix du champ de recherche dans le fichier :

On tabule la touche  et la zone de saisie pour la recherche dans le fichier passe au champ suivant.






3.2.1.1.5. Tri du fichier :

On tabule la touche  et le contenu du fichier est trié par ordre croissant suivant le champ de recherche en cours.

3.2.1.1.6. Modification de la ligne pointée :

On tabule la touche  et un "Pop-up" de saisie du fichier apparaît avec les informations de la ligne pointée. Modifiez les différents champs et une fois le dernier validé la ligne est enregistrée dans le fichier.

Utilisation du clavier :

- La touche  permet de valider la saisie en cours et de passer à la saisie suivante.
- Les touches  et  permettent de passer d'un champ à l'autre.
- La touche  permet de réinitialiser la saisie en cours.
- La touche  permet d'annuler la création en cours.

3.2.1.2. Impression du fichier

On lance la fonction "🖨️ **Impression du fichier**". L'impression du fichier est lancée. Un "Pop-up" s'affiche durant l'opération.

Une fois l'impression finie, on retourne à la gestion du fichier.

Exemple d'impression du fichier 1 : "Client" (par défaut)

```

-----
Client
Date      : 2009/01/05  Heure   : 15:46:38
-----
| Code |                               Nom |
-----
| 000000 | DIVERS |
| 000001 | Client 000000000000001 |
| 000002 | Client 000000000000002 |
-----

```

Le premier champ correspond au "**Code**" du client et le deuxième champ correspond au "**Nom**" du client.

Exemple d'impression du fichier 2 : "Produit" (par défaut)

```

-----
Produit
Date      : 2009/01/05  Heure   : 15:49:34
-----
| Code |                               Nom |
-----
| 000 | DIVERS |
| 001 | Produit 000000000000001 |
| 002 | Produit 000000000000002 |
-----

```

Le premier champ correspond au "**Code**" du produit et le deuxième champ correspond au "**Nom**" du produit.

Exemple d'impression du fichier des Tares Fixes :


```

-----
Fichier tares fixes
Date      : 2009/01/05  Heure   : 15:56:06
-----
| Véhicule No | Tare | PTAC |
| Badge | Code F1 | Code F2 |
| Code F3 | Code F4 | Code F5 |
| Ref. No 1 | Ref. No 2 |
-----
| 1234AA69 | 001250 kg | 007800 kg |
| 00000 | 000000 | 001 |
| 006 | 012 | 019 |
| 000001 | 000002 |
-----



```

Le premier champ correspond au "**Véhicule No**" de la tare fixe, le deuxième champ correspond à la valeur de sa "**Tare**", le troisième champ correspond à la valeur de son "**PTAC**", le quatrième champ correspond au code du "**Badge**", le cinquième champ correspond au code d'appel du "**Client**" attribué, le sixième champ correspond au code d'appel du "**Produit**" attribué, le septième champ correspond au code d'appel du "**Chantier**" attribué, le huitième champ correspond au code d'appel du "**Transporteur**" attribué, le neuvième champ correspond au code d'appel du "**Chauffeur**" attribué, le dixième champ correspond à la valeur de la donnée simple n°1 "**Ref. No 1**" attribué, le onzième champ correspond à la valeur de la donnée simple n°2 "**Ref. No 2**" attribué.

3.2.1.3. Effacement du fichier

On lance la fonction " Effacement du fichier" et un "Pop-up" de confirmation s'affiche, choisissez si Oui ou Non vous voulez exécuter l'effacement du fichier. (Par défaut le choix est Non)
L'effacement est alors exécuté. Un "Pop-up" s'affiche durant l'opération.

3.2.1.4. Transfert du fichier avec un PC

Cette fonction permet soit d'envoyer le fichier enregistré dans l'indicateur vers un PC (" Sauvegarde") soit de récupérer le fichier du PC (" Récupération") pour l'enregistrer dans l'indicateur.
Ces transferts peuvent se faire par l'intermédiaire d'un des ports suivants : COM1, COM2 ou USB. (Sous réserve de leur disponibilité)

Remarque : Le fichier transféré est un fichier texte à séparateur par tabulation (.TXT), il est directement exploitable par un tableur (Ex : EXCEL), faire attention au mode d'exportation des données sélectionné. (Voir "3.4.6. Périphériques COM1/COM2/LPT")

3.2.1.4.1. Sauvegarde du fichier vers un PC

Pour cela il faut procéder comme indiqué ci-dessous. (Exemple de transfert sur le port COM1 de l'indicateur et du PC)

Reliez le PC (sur Com1) avec l'IDL (sur Com1) et lancez le logiciel Hyper terminal. (Chemin d'accès d'hyperterm.exe: "C:\Program Files\Accessoires\HyperTerminal\HYPERTRM.EXE")

Donnez un nom à la connexion et validez. (TERMINAL.IDL)

Ensuite dans la rubrique "Connecter en utilisant" il faut valider "Diriger vers Com1" puis on configure la connexion en 9600 Bauds, 8 bits, pas de parité, un stop, et aucun contrôle de flux.

Toujours sous HyperTerminal, il faut aller dans "Transfert" puis dans "Capturer le texte", on définit le nom du fichier de sauvegarde du fichier et on valide "Démarrer".

Le PC est prêt à communiquer avec l'indicateur. On lance la fonction " Transfert PC".

Une fois la fonction validée un "Pop-up" de saisie s'affiche, choisissez le port de communication à utiliser pour le transfert et validez.

Un "Pop-up" de confirmation de transfert s'affiche où l'on peut choisir si on veut annuler le transfert, effectuer la sauvegarde du fichier ou effectuer la récupération du fichier, choisissez d'effectuer la sauvegarde du fichier et validez.

La sauvegarde est lancée. Un "Pop-up" avec barre graphe s'affiche durant l'opération.

Une fois la sauvegarde terminée un "Pop-up" s'affiche et on retourne à la gestion du fichier.

Lorsque le transfert est terminé, il faut clôturer la capture. Pour cela, il faut aller dans "Transfert" puis dans "Capturer le texte" et "Arrêter".


3.2.1.4.2. Récupération du fichier via un PC

Pour cela il faut procéder comme indiqué ci-dessous. (Exemple de transfert sur le port COM1 de l'indicateur et du PC)

Reliez le PC (sur Com1) avec l'IDL (sur Com1) et lancez le logiciel Hyper terminal. (Chemin d'accès d'hyperterm.exe: "C:\Program Files\Accessoires\HyperTerminal\HYPERTRM.EXE")

Donnez un nom à la connexion et validez. (TERMINAL.IDL)

Ensuite dans la rubrique "Connecter en utilisant" il faut valider "Diriger vers Com1" puis on configure la connexion en 9600 Bauds, 8 bits, pas de parité, un stop, et aucun contrôle de flux.

Le PC est prêt à communiquer avec l'indicateur. On lance la fonction " Transfert PC".

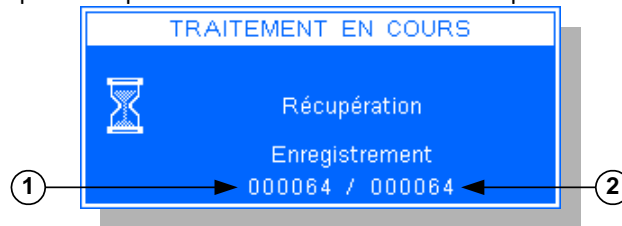
Une fois la fonction validée un "Pop-up" de saisie s'affiche, choisissez le port de communication à utiliser pour le transfert et validez.

Un "Pop-up" de confirmation de transfert s'affiche où l'on peut choisir si on veut annuler le transfert, effectuer la sauvegarde du fichier ou effectuer la récupération du fichier, choisissez d'effectuer la récupération du fichier et validez.

Un "Pop-up" indique que l'indicateur est en attente de récupération du fichier.

Sous HyperTerminal, il faut aller dans "Transfert" puis dans "Envoyer un fichier texte", on définit le fichier à charger et on valide "Ouvrir".

Le "Pop-up" ci-dessous indique alors que l'indicateur est en cours de récupération du fichier.



Légende :

- 1 ⇒ Nombre d'enregistrement reçu.
- 2 ⇒ Nombre d'enregistrement ajouté au fichier.

Une fois la récupération terminée un "Pop-up" s'affiche et on retourne à la gestion du fichier.

3.2.1.5. Transfert du fichier avec l'Extension Mémoire (Clef USB)

Cette fonction permet soit d'envoyer le fichier enregistré dans l'indicateur vers l'Extension Mémoire ("➔
Sauvegarde") soit de récupérer le fichier de l'Extension Mémoire ("⚡
Récupération") pour l'enregistrer dans l'indicateur.

Remarque : Le fichier transféré est un fichier texte à séparateur par tabulation "FILE__xx.TXT" (les "xx" correspondent au numéro de fichier) ou "TARE____.TXT", il est directement exploitable par un tableur (Ex : EXCEL), faire attention au mode d'exportation des données sélectionné. (Voir "3.4.6. *Périphériques COM1/COM2/LPT*")

3.2.1.5.1. Sauvegarde du fichier sur l'Extension Mémoire

Pour cela il faut procéder comme indiqué ci-dessous.

Assurez-vous que l'Extension Mémoire est correctement raccordée.

On lance la fonction "⚡ **Transfert carte mémoire**".

Une fois la fonction validée un "Pop-up" de confirmation de transfert s'affiche où l'on peut choisir si on veut annuler le transfert, effectuer la sauvegarde du fichier ou effectuer la récupération du fichier, choisissez d'effectuer la sauvegarde du fichier et validez.

La sauvegarde est lancée. Un "Pop-up" avec barre graphe s'affiche durant l'opération.

Une fois la sauvegarde terminée un "Pop-up" s'affiche et on retourne à la gestion du fichier.

3.2.1.5.2. Récupération du fichier via l'Extension Mémoire

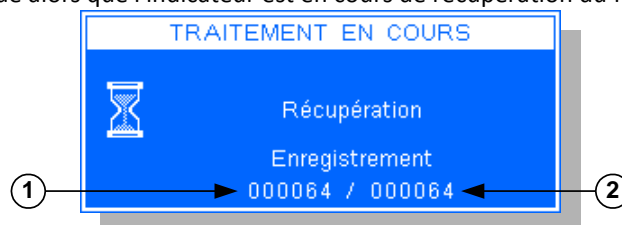
Pour cela il faut procéder comme indiqué ci-dessous.

Assurez-vous que l'Extension Mémoire est correctement raccordée.

On lance la fonction "⚡ **Transfert carte mémoire**".

Une fois la fonction validée un "Pop-up" de confirmation de transfert s'affiche où l'on peut choisir si on veut annuler le transfert, effectuer la sauvegarde du fichier ou effectuer la récupération du fichier, choisissez d'effectuer la récupération du fichier et validez.

Un "Pop-up" indique pendant un court instant que l'indicateur est en attente de récupération du fichier puis le "Pop-up" ci-dessous indique alors que l'indicateur est en cours de récupération du fichier.




Légende :

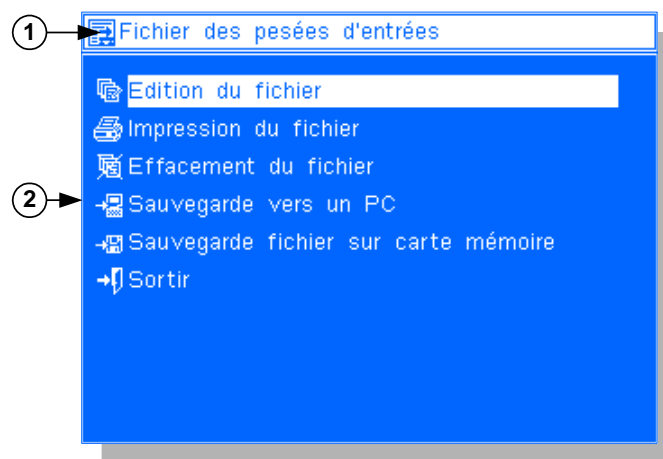
- 1 ⇒ Nombre d'enregistrement reçus.
- 2 ⇒ Nombre d'enregistrement ajouté au fichier.

Une fois la récupération terminée un "Pop-up" s'affiche et on retourne à la gestion du fichier.

3.2.1.6. Retour au menu "Gestion des Fichiers"

On lance la fonction "➔ **Sortir**" ou on tabule la touche  et on retourne à la "Gestion des Fichiers".

3.2.2. Gestion du fichier des pesées d'entrées



Légende :

- 1 ⇒ Nom du fichier en cours de gestion.
- 2 ⇒ Liste des fonctions disponibles.

Dans ce menu on a la liste des fonctions disponibles. On lance les fonctions en tabulant la touche Entrée une fois que cette dernière est pointée, pour la pointer il suffit d'utiliser les touches Haut et Bas.

3.2.2.1. Edition du fichier

On lance la fonction "Edition du fichier" et on a alors l'écran ci-dessous.













Légende :

- 1 ⇒ Nom du fichier en cours d'édition.
- 2 ⇒ Entête du fichier.
- 3 ⇒ Pointeur, dans l'exemple pointe la première ligne du fichier.
- 4 ⇒ Lignes du fichier avec ses différents champs.
- 5 ⇒ Zone de saisie pour la recherche dans le fichier.
- 6 ⇒ Liste des différentes fonctions possibles.
- 7 ⇒ Nombre maximum d'enregistrement possible dans le fichier.
- 8 ⇒ Nombre d'enregistrement actuellement dans le fichier.
- 9 ⇒ Curseur indiquant la position dans le fichier.


Pour accéder à un enregistrement il faut tabuler son code sur 10 caractères. Après validation, le pointeur vient se positionner directement sur la ligne correspondant au code tabulé.


Utilisation du clavier :

- La touche  permet d'accéder à la ligne précédente du fichier.
- La touche  permet d'accéder à la ligne suivante du fichier.
- La touche  permet d'accéder à la 8^{ème} ligne précédente du fichier.
- La touche  permet d'accéder à la 8^{ème} ligne suivante du fichier.
- La touche  permet d'accéder à la première ligne du fichier. (Affichage des 8 premières lignes)
- La touche  permet d'accéder à la dernière ligne du fichier. (Affichage des 8 dernières lignes)
- La touche  permet d'imprimer la ligne pointée.
- La touche  permet de supprimer du fichier la ligne pointée.
- La touche  permet de sortir du mode édition et on retourne à la gestion du fichier.


3.2.2.1.1. Impression d'une ligne : 

On tabule la touche , l'impression de la ligne pointée est lancée. Un "Pop-up" s'affiche durant l'opération.

3.2.2.1.2. Effacement d'une ligne : 

On tabule la touche  et un "Pop-up" de confirmation s'affiche, choisissez si Oui ou Non vous voulez exécuter l'effacement de la ligne pointée. (Par défaut le choix est Non)
L'effacement est alors exécuté.

3.2.2.2. Impression du fichier

On lance la fonction  **Impression du fichier**". L'impression du fichier est lancée. Un "Pop-up" s'affiche durant l'opération.

Une fois l'impression finie, on retourne à la gestion du fichier.


Exemple d'impression :

Fichier des pesées d			
Date	: 2009/01/05	Heure	: 17:33:06
Véhicule No		Entrée	
Date		Heure	
9887NB69		3018 kg	
2009/01/05		10:30:02	

Remarque : En mode d'impression 40 colonnes le libellé du fichier est tronqué à 20 caractères.

Le premier champ correspond au "**Véhicule No**" de la tare fixe, le deuxième champ correspond à la valeur de la pesée en "**Entrée**", le troisième champ correspond à la "**Date**" de la pesée, le quatrième champ correspond l' "**Heure**" de la pesée.

3.2.2.3. Effacement du fichier

On lance la fonction " **Effacement du fichier**" et un "Pop-up" de confirmation s'affiche, choisissez si Oui ou Non vous voulez exécuter l'effacement du fichier. (Par défaut le choix est Non)
L'effacement est alors exécuté. Un "Pop-up" s'affiche durant l'opération.

3.2.2.4. Sauvegarde du fichier vers un PC

Cette fonction permet d'envoyer le fichier enregistré dans l'indicateur vers un PC.
Ces transferts peuvent se faire par l'intermédiaire d'un des ports suivants : COM1, COM2 ou USB. (Sous réserve de leur disponibilité)

Remarque : Le fichier transféré est un fichier texte à séparateur par tabulation (.TXT), il est directement exploitable par un tableur (Ex : EXCEL), faire attention au mode d'exportation des données sélectionné. (Voir "3.4.6. Périphériques COM1/COM2/LPT")


Pour cela il faut procéder comme indiqué ci-dessous. (Exemple de transfert sur le port COM1 de l'indicateur et du PC)

Reliez le PC (sur Com1) avec l'IDL (sur Com1) et lancez le logiciel Hyper terminal. (Chemin d'accès d'hyperterm.exe: "C:\Program Files\Accessoires\HyperTerminal\HYPERTRM.EXE")

Donnez un nom à la connexion et validez. (TERMINAL.IDL)

Ensuite dans la rubrique "Connecter en utilisant" il faut valider "Diriger vers Com1" puis on configure la connexion en 9600 Bauds, 8 bits, pas de parité, un stop, et aucun contrôle de flux.

Toujours sous HyperTerminal, il faut aller dans "Transfert" puis dans "Capturer le texte", on définit le nom du fichier de sauvegarde du fichier et on valide "Démarrer".

Le PC est prêt à communiquer avec l'indicateur. On lance la fonction " **Sauvegarde vers un PC**". Une fois la fonction validée un "Pop-up" de saisie s'affiche, choisissez le port de communication à utiliser pour le transfert et validez.

Un "Pop-up" de confirmation s'affiche, choisissez si Oui ou Non vous voulez exécuter la sauvegarde. (Par défaut le choix est Non)

La sauvegarde est lancée. Un "Pop-up" avec barre graphe s'affiche durant l'opération.

Une fois la sauvegarde terminée un "Pop-up" s'affiche et on retourne à la gestion du fichier.

Lorsque le transfert est terminé, il faut clôturer la capture. Pour cela, il faut aller dans "Transfert" puis dans "Capturer le texte" et "Arrêter".


3.2.2.5. Transfert du fichier avec l'Extension Mémoire (Clef USB)

Cette fonction permet d'envoyer le fichier enregistré dans l'indicateur sur l'Extension Mémoire.

Remarque : Le fichier transféré est un fichier texte à séparateur par tabulation " INPUT__.TXT", il est directement exploitable par un tableur (Ex : EXCEL), faire attention au mode d'exportation des données sélectionné. (Voir "3.4.6. Périphériques COM1/COM2/LPT")

Pour cela il faut procéder comme indiqué ci-dessous.

Assurez-vous que l'Extension Mémoire est correctement raccordée.



On lance la fonction " **Sauvegarde fichier sur carte mémoire**".

Une fois la fonction validée un "Pop-up" de confirmation s'affiche, choisissez si Oui ou Non vous voulez exécuter la sauvegarde. (Par défaut le choix est Non)

La sauvegarde est lancée. Un "Pop-up" avec barre graphe s'affiche durant l'opération.

Une fois la sauvegarde terminée un "Pop-up" s'affiche et on retourne à la gestion du fichier.

3.2.2.6. Retour au menu "Gestion des Fichiers"

On lance la fonction " **Sortir**" ou on tabule la touche  et on retourne à la "Gestion des Fichiers".

3.3. Totalisations

Pour accéder aux totalisations des fichiers il faut valider la fonction "**Totalisations**" dans le "**Menu de Gestion**", on obtient le menu suivant :



Légende :

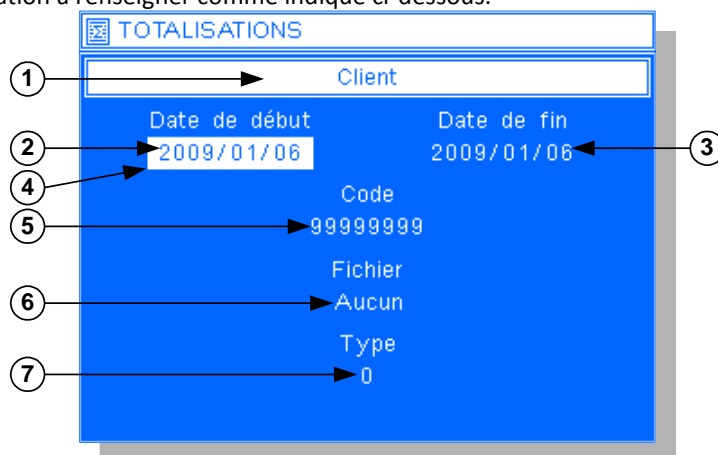
- 1 ⇒ Accès aux totalisations du fichier 1. ("**Client**")
- 2 ⇒ Accès aux totalisations du fichier 2. ("**Produit**")
- 3 ⇒ Accès aux totalisations du fichier 3. ("**Chantier**")
- 4 ⇒ Accès aux totalisations du fichier 4. ("**Transporteur**")
- 5 ⇒ Retour au "**Menu de Gestion**".

Dans ce menu on a la liste des totalisations de fichier disponibles. On peut accéder aux totalisations en tabulant la touche Entrée une fois que l'accès à la totalisation du fichier désiré est pointé. Pour pointer l'accès à la totalisation du fichier désirée il suffit d'utiliser les touches Haut et Bas.

Remarques :

- Les totalisations ne sont effectuées que sur les 16 300 dernières pesées.
- Si la totalisation nécessite trop de ressource mémoire elle sera réalisée en plusieurs bloc.

On lance la totalisation du fichier désirée (exemple : totalisation sur le fichier 1 "**Client**"), on a alors les paramètres de totalisation à renseigner comme indiqué ci-dessous.



(Exemple avec le fichier 1, nom par défaut : "**Client**")

Légende :

- 1 ⇒ Nom du fichier de totalisation.
- 2 ⇒ Date de début de totalisation.
- 3 ⇒ Date de fin de totalisation.
- 4 ⇒ Pointeur de la donnée en cours de saisie.
- 5 ⇒ Code du fichier avec lequel totaliser.
- 6 ⇒ Fichier pour totalisation croisée.
- 7 ⇒ Type de totalisation.

Date de début ⇒ 2009/01/06

Entrez la date de début de la totalisation sur 8 chiffres avec séparateur, pour le 1 janvier 2009 et le format de date sélectionné ci-dessus il faut entrer 2, 0, 0, 9, 0, 1, 0, 1.

Date de fin ⇒ 2009/01/06

Entrez la date de début de la totalisation sur 8 chiffres avec séparateur, pour le 6 janvier 2009 et le format de date sélectionné ci-dessus il faut entrer 2, 0, 0, 9, 0, 1, 0, 6.

Code ⇒ 99999999

Choisissez le code du fichier sur lequel la totalisation sera effectuée. Avec le code "99999999" la totalisation sera effectuée pour tous les codes du fichier de totalisation.

Fichier ⇒ **Aucun**

Choisissez le fichier avec lequel la totalisation sera effectuée. (Totalisation croisée)


- ✓ **Aucun** : Totalisation simple.
- ✓ **Client** : Totalisation croisée avec le fichier 1, nom par défaut "**Client**".
- ✓ **Produit** : Totalisation croisée avec le fichier 2, nom par défaut "**Produit**".
- ✓ **Chantier** : Totalisation croisée avec le fichier 3, nom par défaut "**Chantier**".
- ✓ **Transporteur** : Totalisation croisée avec le fichier 4, nom par défaut "**Transporteur**".

Remarque : Si le fichier de totalisation est identique au fichier pour totalisation croisée, sélectionné ci-dessus, la totalisation effectuée sera une totalisation simple.

Type ⇒ 0

Choisissez le type de totalisation à effectuer.

- ✓ 0 : Totalisation sans détail.
- ✓ 1 : Totalisation avec le détail de toutes les pesées concernées par la totalisations.

En validant la dernière donnée, la totalisation demandée est lancée. Avant que la totalisation ne soit lancée il est possible d'annuler la saisie en cours en tabulant la touche  on retourne au "**Menu de Gestion**".

Suivant la complexité de la totalisation demandée les "Pop-up" totalisation en cours et impression en cours se succèdent et cela peut durer pendant plusieurs minutes.

Exemple d'impression d'une totalisation simple sur le fichier 1:

```

-----
TOTALISATIONS
Date : 2009/01/06 Heure : 20:01:11
-----
Client
2009/01/06 .. 2009/01/06
-----
| 000000|DIVERS | 1220 kg|
-----
| 000010|Client 10 | 14200 kg|
-----
| Total = 15420 kg|
-----

```

Exemple d'impression d'une totalisation sur le fichier 1 croisée avec le fichier 2:

```

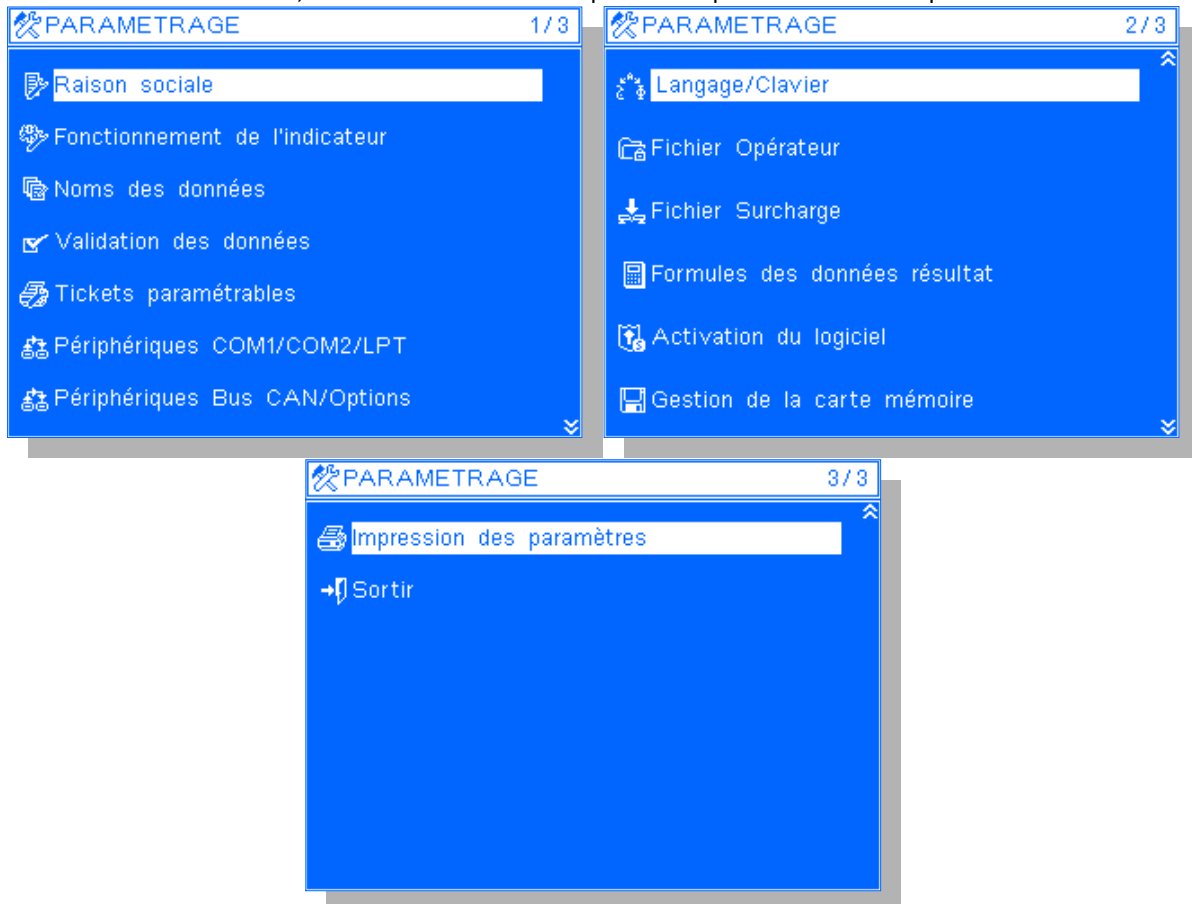
-----
TOTALISATIONS
Date : 2009/01/06 Heure : 17:05:54
-----
Client / Produit
2009/01/06 .. 2009/01/06
-----
-----
| 000000:DIVERS
-----
| 001|Sable | 1220 kg|
-----
| Total = 1220 kg|
-----
-----
| 000010:Client 10
-----
| 001|Sable | 2100 kg|
-----
| 002|Gravier | 1500 kg|
-----
| 003|Roche de reml| 10600 kg|
-----
| Total = 14200 kg|
-----
-----
| Total = 15420 kg|
-----



```

Remarque : En mode d'impression 40 colonnes les libellés du fichier sont tronqués à 14 caractères.


3.4. Paramétrage

Pour accéder au paramétrage il faut valider la fonction "**Paramétrage**" dans le "**Menu de Gestion**" puis tabuler le code clef "**0112**", on obtient le menu découpé en trois parties comme indiqué ci-dessous :



Remarque : On peut passer d'une page à l'autre grâce aux touches  et .

3.4.1. Raison sociale

Pour modifier la raison sociale et la fin de ticket, lancez la fonction " **Raison sociale**", on a les paramètres suivant à renseigner :

Entrez la première ligne de la raison sociale, 20 caractères en double largeur, et validez. (Entête du ticket)

Entrez la deuxième ligne de la raison sociale, 39 caractères, et validez. (Entête du ticket)

Entrez la troisième ligne de la raison sociale, 39 caractères, et validez. (Entête du ticket)


Entrez la quatrième ligne de la raison sociale, 39 caractères, et validez. (Entête du ticket)

On passe sur le deuxième écran de saisie.

Entrez la première ligne de fin de ticket, 39 caractères, et validez. (Fin de ticket)

Entrez la deuxième ligne de fin de ticket, 39 caractères, et validez. (Fin de ticket)

3.4.2. Fonctionnement de l'indicateur

Pour modifier les paramètres de fonctionnement de l'indicateur, lancez la fonction "  **Fonctionnement de l'indicateur**", on a les paramètres suivant à renseigner :

Mode de fonctionnement Entrées/Sorties ⇒ **1**

Choisissez le type de fonctionnement pour les entrées / sorties.

- ✓ **0** : Entrée/Sortie dévalidées.
- ✓ **1** : Entrée/Sortie validées et ticket en sortie.
- ✓ **2** : Entrée/Sortie validées et ticket en entrée et en sortie.
- ✓ **3** : Entrée/Sortie automatique validées et ticket en sortie.
- ✓ **4** : Entrée/Sortie automatique validées et ticket en entrée et en sortie.

Repère E/S automatique ⇒ **0**

Choisissez le type de fonctionnement pour le repère Entrée/Sortie automatique.

- ✓ **0** : Repère Entrée/Sortie automatique dévalidé. (Identifiant à saisir)
- ✓ **1** : Repère Entrée/Sortie automatique, sur 3 chiffres.
- ✓ **2** : Repère Entrée/Sortie automatique, sur 3 chiffres avec test de repères déjà existant.

Remarque : Si la pesée entrée/sortie automatique est activée le repère automatique Entrée/Sortie est dévalidé.

Effacement de la tare ⇒ **Oui**


Choisissez l'effacement ou non de la tare après la pesée.

- ✓ **Non** : La tare n'est pas remise à zéro après la pesée.
- ✓ **Oui** : La tare est remise à zéro après la pesée.

Valeur du seuil bas ⇒ **000500 kg**

Entrez la valeur du seuil bas, mettre cette valeur à zéro pour dévalider le test du seuil bas. (Seuil minimum)

3.4.3. Noms des données

Pour modifier les noms de l'identifiant, des fichiers et des données simples lancez la fonction "  **Noms des données**", on a les paramètres suivant à renseigner :

Identificateur ⇒ **Véhicule No**

Entrez le nom pour l'identifiant d'entrées/sortie. (16 caractères maximum)

Nom du fichier 1 ⇒ **Client**

Entrez le nom pour le fichier 1. (16 caractères maximum)

Nom du fichier 2 ⇒ **Produit**

Entrez le nom pour le fichier 2. (16 caractères maximum)

Nom du fichier 3 ⇒ **Chantier**

Entrez le nom pour le fichier 3. (16 caractères maximum)

Nom du fichier 4 ⇒ **Transporteur**

Entrez le nom pour le fichier 4. (16 caractères maximum)

On passe sur le deuxième écran de saisie.

Nom du fichier 5 ⇒ **Chauffeur**

Entrez le nom pour le fichier 5. (16 caractères maximum)

Nom de la donnée simple 1 ⇒ **Ref. No 1**

Entrez le nom pour la donnée simple 1. (16 caractères maximum)

Nom de la donnée simple 2 ⇒ **Ref. No 2**
Entrez le nom pour la donnée simple 2. (16 caractères maximum)

Nom de la donnée simple 3 ⇒ **Ref. No 3**
Entrez le nom pour la donnée simple 3. (16 caractères maximum)

Nom de la donnée simple 4 ⇒ **Ref. No 4**
Entrez le nom pour la donnée simple 4. (16 caractères maximum)

On passe sur le troisième écran de saisie.

Nom de la donnée résultat 1 ⇒ **Résultat No 1**
Entrez le nom pour la donnée résultat 1. (16 caractères maximum)

Unité de la donnée résultat 1 ⇒
Entrez l'unité pour la donnée résultat 1, par défaut 5 espaces. (5 caractères maximum)

Nom de la donnée résultat 2 ⇒ **Résultat No 2**
Entrez le nom pour la donnée résultat 2. (16 caractères maximum)

Unité de la donnée résultat 2 ⇒
Entrez l'unité pour la donnée résultat 2, par défaut 5 espaces. (5 caractères maximum)

3.4.4. Validation des données

Pour modifier les paramètres des fichiers et des données simples, lancez la fonction " **Validation des données**", on a les paramètres suivant à renseigner :

Fonctionnement du fichier 1 ⇒ **Non utilisée**

Choisissez le mode d'utilisation pour le fichier.

- ✓ **Non utilisée** : Donnée du fichier non utilisée.
- ✓ **Saisie en entrée** : Saisie de la donnée lors de la pesée d'entrée.
- ✓ **Saisie en sortie** : Saisie de la donnée lors de la pesée de sortie.
- ✓ **Saisie en entrée et en sortie** : Saisie de la donnée lors de la pesée d'entrée et de sortie.

⇒ **Sans mémorisation si nouvelle donnée**

Choisissez la possibilité ou non de créer une nouvelle ligne dans un fichier lors de la pesée.

- ✓ **Sans mémorisation si nouvelle donnée** : Utilisation uniquement des données présente dans le fichier.
- ✓ **Avec mémorisation si nouvelle donnée** : Possibilité de créer une nouvelle ligne dans un fichier lors de la pesée.

Fonctionnement du fichier 2 ⇒ **Non utilisée**

Choisissez le mode d'utilisation pour le fichier. (Idem fichier 1)

⇒ **Sans mémorisation si nouvelle donnée**

Choisissez la possibilité ou non de créer une nouvelle ligne dans un fichier lors de la pesée. (Idem fichier 1)

Fonctionnement du fichier 3 ⇒ **Non utilisée**

Choisissez le mode d'utilisation pour le fichier. (Idem fichier 1)

⇒ **Sans mémorisation si nouvelle donnée**

Choisissez la possibilité ou non de créer une nouvelle ligne dans un fichier lors de la pesée. (Idem fichier 1)

On passe sur le deuxième écran de saisie.

Fonctionnement du fichier 4 ⇒ **Non utilisée**

Choisissez le mode d'utilisation pour le fichier. (Idem fichier 1)

⇒ **Sans mémorisation si nouvelle donnée**

Choisissez la possibilité ou non de créer une nouvelle ligne dans un fichier lors de la pesée. (Idem fichier 1)

Fonctionnement du fichier 5 ⇒ Non utilisée

Choisissez le mode d'utilisation pour le fichier. (Idem fichier 1)

⇒ **Sans mémorisation si nouvelle donnée**

Choisissez la possibilité ou non de créer une nouvelle ligne dans un fichier lors de la pesée. (Idem fichier 1)

Fonctionnement de la donnée simple 1 ⇒ Non utilisée

Choisissez le mode d'utilisation de la donnée simple.

- ✓ **Non utilisée** : Donnée simple non utilisée.
- ✓ **Saisie en entrée** : Saisie de la donnée lors de la pesée d'entrée.
- ✓ **Saisie en sortie** : Saisie de la donnée lors de la pesée de sortie.
- ✓ **Saisie en entrée et en sortie** : Saisie de la donnée lors de la pesée d'entrée et de sortie.

Fonctionnement de la donnée simple 2 ⇒ Non utilisée

Choisissez le mode d'utilisation de la donnée simple. (Idem donnée simple 1)

On passe sur le troisième écran de saisie.

Fonctionnement de la donnée simple 3 ⇒ Non utilisée

Choisissez le mode d'utilisation de la donnée simple. (Idem donnée simple 1)

Fonctionnement de la donnée simple 4 ⇒ Non utilisée

Choisissez le mode d'utilisation de la donnée simple. (Idem donnée simple 1)

Utilisation de la donnée résultat 1 ⇒ Non imprimée

Choisissez le mode d'impression pour la donnée.

- ✓ **Non imprimée** : Donnée du fichier non imprimée.
- ✓ **Imprimée en entrée** : Impression de la donnée lors de la pesée d'entrée.
- ✓ **Imprimée en sortie** : Impression de la donnée lors de la pesée de sortie.
- ✓ **Imprimée en entrée et en sortie** : Impression de la donnée lors de la pesée d'entrée et de sortie.

⇒ **Donnée signée**

Choisissez si l'impression de la donnée se fera en signé ou en valeur absolue.

- ✓ **Donnée signée** : Impression de la donnée en signée.
- ✓ **Donnée en valeur absolue** : Impression de la donnée en valeur absolue.

Utilisation de la donnée résultat 2 ⇒ Non imprimée

Choisissez le mode d'impression pour la donnée. (Idem donnée résultat 1)

⇒ **Donnée signée**

Choisissez si l'impression de la donnée se fera en signé ou en valeur absolue. (Idem donnée résultat 1)

On passe sur le quatrième écran de saisie.

Position virgule donnée simple 1 ⇒ 0

Choisissez la position de la virgule de la donnée simple 1, ce nombre correspond au nombre de chiffre après la virgule. (De 0 à 5)

Position virgule donnée simple 2 ⇒ 0

Choisissez la position de la virgule de la donnée simple 2, ce nombre correspond au nombre de chiffre après la virgule. (De 0 à 5)

Position virgule donnée résultat 1 ⇒ 0

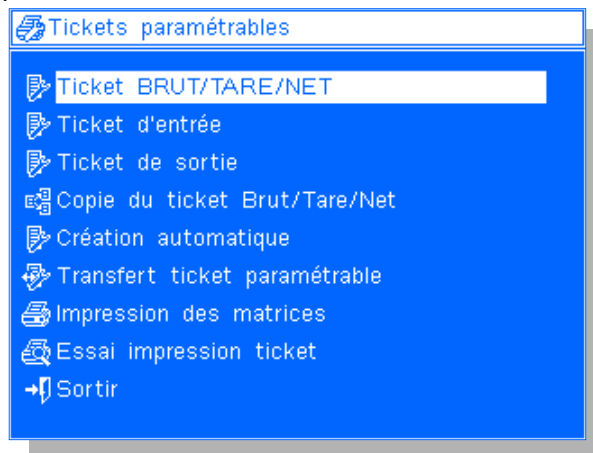
Choisissez la position de la virgule de la donnée résultat 1, ce nombre correspond au nombre de chiffre après la virgule. (De 0 à 7)

Position virgule donnée résultat 2 ⇒ 0

Choisissez la position de la virgule de la donnée résultat 2, ce nombre correspond au nombre de chiffre après la virgule. (De 0 à 7)

3.4.5. Tickets paramétrables

Pour accéder au menu des tickets paramétrables lancez la fonction "🔑 Tickets paramétrables", on obtient le menu ci-dessous :



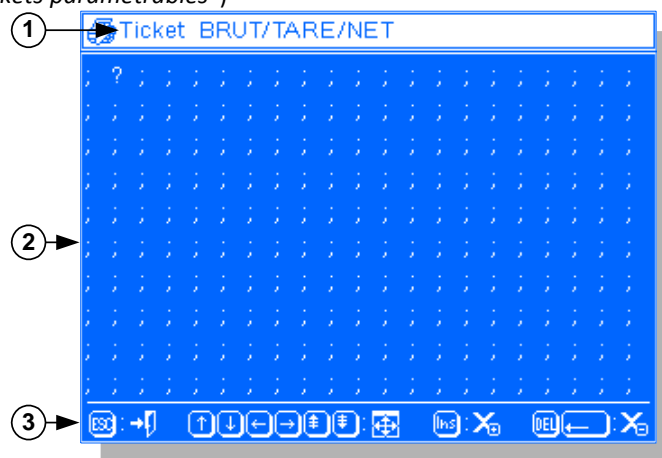
Dans ce menu on a la liste des fonctions disponibles. On lance les fonctions en tabulant la touche Entrée une fois que cette dernière est pointée, pour la pointer il suffit d'utiliser les touches Haut et Bas.

3.4.5.1. Ticket BRUT/TARE/NET

On lance la fonction "🔑 Ticket BRUT/TARE/NET".

Une fois la fonction validée un "Pop-up" de confirmation s'affiche, choisissez si Oui ou Non vous voulez utiliser du ticket standard lors d'une pesée Brut/Tare/Net. (Par défaut le choix est Oui)

Si vous choisissez de ne pas utiliser le ticket standard on a alors l'écran de saisie du ticket paramétrable ci-dessous. (Voir "4. Les tickets paramétrables")



Légende :

- 1 ⇒ Nom du ticket paramétrable en cours d'édition.
- 2 ⇒ Zone d'édition du ticket paramétrable. (35 lignes)
- 3 ⇒ Rappel des principales fonctions des touches.

3.4.5.2. Ticket d'entrée

On lance la fonction "🔑 Ticket d'entrée".

Fonction identique à "3.4.5.1. Ticket BRUT/TARE/NET"

3.4.5.3. Ticket de sortie

On lance la fonction "🔑 Ticket de sortie".

Fonction identique à "3.4.5.1 Ticket BRUT/TARE/NET"

3.4.5.4. Copie du ticket Brut/Tare/Net

On lance la fonction "Copie du ticket Brut/Tare/Net".

Une fois la fonction validée un "Pop-up" de confirmation s'affiche, choisissez si Oui ou Non vous voulez copier le contenu du ticket paramétrable Brut/Tare/Net dans les tickets paramétrables d'entrée et de sortie. (Par défaut le choix est Non)

Puis on retourne au menu des tickets paramétrables.

3.4.5.5. Création automatique

Cette fonction permet de créer automatiquement un des trois tickets paramétrables enregistrés dans l'indicateur en fonction du paramétrage de l'indicateur.

Pour cela on lance la fonction "Création automatique".

Une fois la fonction validée un "Pop-up" de saisie s'affiche, choisissez le ticket paramétrable à créer et validez. Un "Pop-up" de confirmation s'affiche, choisissez si Oui ou Non vous voulez créer le ticket paramétrable. (Par défaut le choix est Non)

La création est lancée. Un "Pop-up" s'affiche durant l'opération.

Une fois la création terminée on retourne au menu des tickets paramétrables.

Remarque : Si durant l'opération il y eu un bip cela signifie que le ticket a été créer en mode condensé.

3.4.5.6. Transfert ticket paramétrable

Cette fonction permet soit d'envoyer un des trois tickets paramétrables enregistrés dans l'indicateur vers un PC ("Sauvegarde") soit de récupérer le ticket paramétrable du PC ("Récupération") pour l'enregistrer dans l'indicateur.

Ces transferts peuvent se faire par l'intermédiaire d'un des ports suivants : COM1, COM2 ou USB. (Sous réserve de leur disponibilité)

Remarque : Le fichier transféré est un fichier texte (.TXT), il est directement exploitable par un traitement de texte simple (Ex : Bloc-notes), faire attention au mode d'exportation des données sélectionné, il faut de préférence être en mode UNICODE. (Voir "3.4.6. Périphériques COM1/COM2/LPT")

3.4.5.6.1. Transfert d'un ticket paramétrable vers un PC

Pour cela il faut procéder comme indiqué ci-dessous. (Exemple de transfert sur le port COM1 de l'indicateur et du PC)

Reliez le PC (sur Com1) avec l'IDL (sur Com1) et lancez le logiciel Hyper terminal. (Chemin d'accès d'hyperterm.exe: "C:\Program Files\Accessoires\HyperTerminal\HYPERTRM.EXE")

Donnez un nom à la connexion et validez. (TERMINAL.IDL)

Ensuite dans la rubrique "Connecter en utilisant" il faut valider "Diriger vers Com1" puis on configure la connexion en 9600 Bauds, 8 bits, pas de parité, un stop, et aucun contrôle de flux.

Toujours sous HyperTerminal, il faut aller dans "Transfert" puis dans "Capturer le texte", on définit le nom du fichier de sauvegarde du fichier et on valide "Démarrer".

Le PC est prêt à communiquer avec l'indicateur. On lance la fonction "Transfert ticket paramétrable".

Une fois la fonction validée un "Pop-up" de saisie s'affiche, choisissez le ticket paramétrable à utiliser pour le transfert et validez.

Un deuxième "Pop-up" de saisie s'affiche, choisissez le port de communication à utiliser pour le transfert et validez.

Un troisième "Pop-up" de confirmation de transfert s'affiche où l'on peut choisir si on veut annuler le transfert, effectuer la sauvegarde du ticket paramétrable ou effectuer la récupération du ticket paramétrable, choisissez d'effectuer la sauvegarde du ticket paramétrable et validez.

La sauvegarde est lancée. Un "Pop-up" avec barre graphe s'affiche durant l'opération.

Une fois la sauvegarde terminée un "Pop-up" s'affiche et on retourne au menu des tickets paramétrables.

Lorsque le transfert est terminé, il faut clôturer la capture. Pour cela, il faut aller dans "Transfert" puis dans "Capturer le texte" et "Arrêter".


3.4.5.6.2. Récupération d'un ticket paramétrable via un PC

Pour cela il faut procéder comme indiqué ci-dessous. (Exemple de transfert sur le port COM1 de l'indicateur et du PC)

Reliez le PC (sur Com1) avec l'IDL (sur Com1) et lancez le logiciel Hyper terminal. (Chemin d'accès d'hyperterm.exe: "C:\Program Files\Accessoires\HyperTerminal\HYPERTRM.EXE")

Donnez un nom à la connexion et validez. (TERMINAL.IDL)

Ensuite dans la rubrique "Connecter en utilisant" il faut valider "Diriger vers Com1" puis on configure la connexion en 9600 Bauds, 8 bits, pas de parité, un stop, et aucun contrôle de flux.

Le PC est prêt à communiquer avec l'indicateur. On lance la fonction  **Transfert ticket paramétrable**.

Une fois la fonction validée un "Pop-up" de saisie s'affiche, choisissez le ticket paramétrable à utiliser pour le transfert et validez.

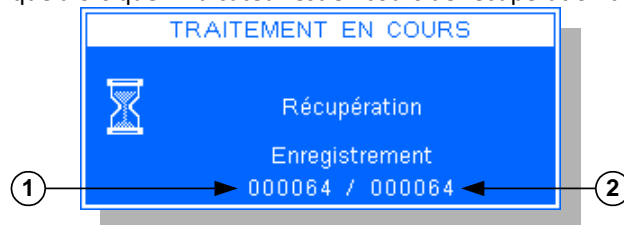
Un deuxième "Pop-up" de saisie s'affiche, choisissez le port de communication à utiliser pour le transfert et validez.

Un troisième "Pop-up" de confirmation de transfert s'affiche où l'on peut choisir si on veut annuler le transfert, effectuer la sauvegarde du ticket paramétrable ou effectuer la récupération du ticket paramétrable, choisissez d'effectuer la récupération du ticket paramétrable et validez.

Un "Pop-up" indique que l'indicateur est en attente de récupération du ticket paramétrable.

Sous HyperTerminal, il faut aller dans "Transfert" puis dans "Envoyer un fichier texte", on définit le fichier à charger et on valide "Ouvrir".

Le "Pop-up" ci-dessous indique alors que l'indicateur est en cours de récupération du fichier.




Légende :

- 1 ⇒ Nombre d'octet reçu.
- 2 ⇒ Nombre d'octet ajouté.


Une fois la récupération terminée un "Pop-up" s'affiche et on retourne au menu des tickets paramétrables.

3.4.5.7. Impression des matrices

On lance la fonction  **Impression des matrices**. L'impression des matrices des trois tickets paramétrables est lancée. Un "Pop-up" s'affiche durant l'opération.

Une fois l'impression finie, on retourne au menu des tickets paramétrables.

3.4.5.8. Essai impression ticket

On lance la fonction  **Essai impression ticket**. L'impression des trois tickets paramétrables est lancée. Un "Pop-up" s'affiche durant l'opération.

Une fois l'impression finie, on retourne au menu des tickets paramétrables.

Remarque : Cette impression n'incrémente pas le numéro de pesée et n'est pas enregistrée dans le DSD.

3.4.5.9. Retour au menu de "Paramétrage"

On lance la fonction  **Sortir** ou on tabule la touche  et on retourne au menu de "Paramétrage".

3.4.6. Périphériques COM1/COM2/LPT

Pour modifier les paramètres de fonctionnement des périphériques sur **COM1/COM2/LPT** lancez la fonction "Périphériques COM1/COM2/LPT", on a un première écran de saisie sous la forme d'un tableau à renseigner comme indiqué ci-dessous :

	COM1	COM2	LPT
Pilote	00	01	00
Type	0	0	
Vitesse	9600	9600	
Nombre de bits	8	8	
Type de parité	Aucune	Aucune	
Bit de stop	1	1	

Légende :

- 1 ⇒ Pointeur de la donnée en cours de saisie.
- 2 ⇒ Pilote pour **COM1**.
- 3 ⇒ Type de liaison série pour **COM1**.
- 4 ⇒ Vitesse de communication pour **COM1**.
- 5 ⇒ Nombre de bits pour **COM1**.
- 6 ⇒ Type de parité pour **COM1**.
- 7 ⇒ Nombre de bits de stop pour **COM1**.
- 8 ⇒ Nombre de bits de stop pour **COM2**.
- 9 ⇒ Type de parité pour **COM2**.
- 10 ⇒ Nombre de bits pour **COM2**.
- 11 ⇒ Vitesse de communication pour **COM2**.
- 12 ⇒ Type de liaison série pour **COM2**.
- 13 ⇒ Pilote pour **LPT**.
- 14 ⇒ Pilote pour **COM2**.

On a donc les paramètres suivants à renseigner :

Pilote

Choisissez le type de pilote pour **COM1** (par défaut 00), **COM2** (par défaut 01) et **LPT**. (Par défaut 00)

- ✓ 00 : Rien.
- ✓ 01 : Répéteur de poids. (Pas pour le port **LPT**)
- ✓ 02 : FDE ordinateur. (Pas pour le port **LPT**)
- ✓ 03 : Protocole Modem. (Logiciel TransFic, pas pour le port **LPT**)
- ✓ 04 : Protocole ERIC. (Pas pour le port **LPT**, cumulable sur **COM1/COM2**)
- ✓ 06 : Protocole PT6S3. (Pas pour le port **LPT**, cumulable sur **COM1/COM2**)
- ✓ 07 : Imprimante 40 colonnes.
- ✓ 08 : Imprimante 80 colonnes.
- ✓ 09 : Imprimante 80 colonnes utilisée en 40 colonnes.
- ✓ 20 : Protocole JBUS/MODBUS ou MODBUS TCP si "**Type**" = 5 (Ethernet uniquement sur **COM2** avec carte option ETHERNET XPORT), voir "5.1.1. Protocole JBUS/MODBUS" et "5.1.2. Bus de terrain : Profibus-DP, DeviceNet, Ethernet Modbus TCP, ProfiNet, EtherNet/IP".

Type

Choisissez le type de liaison série pour **COM1** (par défaut 0) et **COM2**. (Par défaut 0)

- ✓ 0 : RS232 sans test de DTR.
- ✓ 1 : RS232 avec test du DTR.
- ✓ 2 : RS485 2 fils. (Seulement pour **COM2**)
- ✓ 3 : Boucle de courant. (Seulement pour **COM2**)
- ✓ 4 : RS485 4 fils. (Seulement pour **COM2**)
- ✓ 5 : Ethernet. (Carte ETHERNET XPORT seulement pour **COM2**)

Vitesse

Choisissez la vitesse de communication pour **COM1** (par défaut **9600**) et **COM2**. (Par défaut **9600**)

- ✓ **1200** : 1200 bauds.
- ✓ **2400** : 2400 bauds.
- ✓ **4800** : 4800 bauds.
- ✓ **9600** : 9600 bauds.
- ✓ **19200** : 19200 bauds.
- ✓ **38400** : 384000 bauds.

Nombre de bits

Choisissez le nombre de bits pour les liaisons **COM1** (par défaut **8**) et **COM2**. (Par défaut **8**)

- ✓ **7** : 7 bits.
- ✓ **8** : 8 bits.

Type de parité

Choisissez le type de parité pour les liaisons **COM1** (par défaut **Aucune**) et **COM2**. (Par défaut **Aucune**)

- ✓ **Aucune** : Pas de parité.
- ✓ **Impaire** : Parité impaire.
- ✓ **Paire** : Parité paire.

Bits de stop

Choisissez le nombre de bits de stop pour les liaisons **COM1** (par défaut **1**) et **COM2**. (Par défaut **1**)

- ✓ **1** : 1 bits de stop.
- ✓ **2** : 2 bits de stop.

Remarques :

- Certaines combinaisons de nombre de bits et de parité ne fonctionnent pas. Choisir, si possible, 8 bits, sans parité, et 1 stop.
- Si la carte ETHERNET XPORT a été validé sur **COM2** un "Pop-up" de confirmation s'affiche lors du retour au menu de paramétrage. Choisissez si Oui ou Non vous voulez accéder au paramétrage de la carte. Une fois lancé le paramétrage s'effectue par la liaison série **COM1**, se reporter à la notice de la carte option ETHERNET XPORT.
- Si le protocole PT6S3 est activé sur **COM1** ou **COM2** un "Pop-up" de saisie des paramètres de communication du PT6S3 s'affiche lors du retour au menu de paramétrage.

On passe sur le deuxième écran de saisie où l'on a les paramètres suivant à renseigner :

Longueur d'une page papier ⇒ **36**

Entrez la longueur d'une page papier en nombre de Line Feed.

Numéro de station IDL ⇒ **00**

Entrez le numéro de station de l'indicateur à utiliser pour les protocoles de communication.

Mode d'impression ⇒ **ASCII**

Choisissez le format à utiliser lors des impressions. (Voir "5.2. Quelle mode d'impression choisir")

- ✓ **Unicode** : Pour imprimante Unicode.
- ✓ **ASCII** : Pour imprimante ASCII.
- ✓ **ISO8859-15** : Pour imprimante paramétrée en mode ISO 8859-15.
- ✓ **EPSON PCAR864** : Pour imprimante EPSON paramétrée en mode PCAR 864. (Arabe)
- ✓ **ESC/P2 (FARSI)** : Pour imprimante compatible protocole ESC/P2. (Farsi)

Mode d'exportation des données ⇒ **Unicode**

Choisissez le format à utiliser lors des exportations des données. (Transfert fichiers, ...)

- ✓ **Unicode** : Pour liaison Unicode.
- ✓ **ASCII** : Pour liaison ASCII.
- ✓ **ISO8859-15** : Pour liaison ISO 8859-15.

3.4.7. Périphériques Bus CAN/Options

Pour modifier les paramètres de fonctionnement des périphériques sur Bus CAN, les paramètres des cartes options et de gestion des bornes lancez la fonction "**Périphériques Bus CAN/Options**", on a un premier écran de saisie avec les paramètres suivant à renseigner :

Pilote du Bus CAN ⇒ 0

Choisissez le type de pilote de la liaison Bus CAN.

- ✓ 0 : Aucun pilote.
- ✓ 1 : Répétiteur de poids.

Option carte mémoire (EXT.MEM) ⇒ 0

Choisissez un fonctionnement pour l'extension mémoire. (Clef USB)

- ✓ 0 : Pas de fonctionnement spécifique.
- ✓ 2 : FDE ordinateur.

Définir le paramétrage pour la "**Passerelle CanMK-4I40**" :

Type ⇒ 0

Choisissez le mode de fonctionnement des entrées/sorties.

- ✓ 0 : Pas de "**Passerelle CanMK-4I40**".
- ✓ 1 : Entrées/sorties type 1 : Les entrées/sorties sont gérées par un système extérieur via un protocole, voir "5.1.2. Bus de terrain : Profibus-DP, DeviceNet, Ethernet Modbus TCP, ProfiNet, EtherNet/IP".
- ✓ 2 : Entrées/sorties type 2 : Gestion Feux/Barrières.
- ✓ 3 : Entrées/sorties type 3 : Cycle de chargement avec choix de chargement en Brut ou Net.
- ✓ 4 : Entrées/sorties type 4 : Cycle de chargement avec chargement toujours en Brut.
- ✓ 5 : Entrées/sorties type 5 : Cycle de chargement avec chargement toujours en Net.
- ✓ 6 : Entrées/sorties type 6 : Cycle de chargement avec chargement en Brut et affichage en Net, tarage possible par touche tare.
- ✓ 7 : Entrées/sorties type 7 : Cycle de chargement avec chargement en Net et affichage en Net, tarage possible par touche tare.

Définition des 4 sorties : (Type 2)

S1 : Seuil bas.

S2 : Pesée faite.

S3 : Pesée entrée faite.

S4 : Pesée sortie faite.

Définition des 4 entrées et des 4 sorties : (Type 3 à 7)

S1 : Seuil bas.

S2 : Fin de chargement.

S3 : Chargement en Grande Vitesse. (GV)

S4 : Chargement en Petite Vitesse. (PV)

E1 : Reprise du cycle suspendu.

E2 : Autorisation de chargement.

E3 : Suspension du cycle.

E4 : Annulation du cycle.

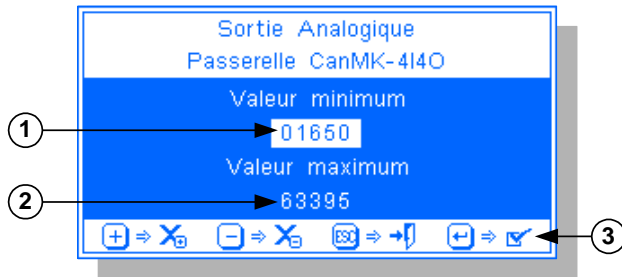
Sortie Analogique ⇒ 0

Choisissez le mode de fonctionnement de la sortie analogique 0-10V ou 4-20mA.

- ✓ 0 : Pas de sortie analogique.
- ✓ 1 : Poids brut sur la sortie analogique.
- ✓ 2 : Poids net sur la sortie analogique.
- ✓ 3 : Poids net en valeur absolu sur la sortie analogique.

Remarque : Si la sortie analogique a été validée il faut procéder au réglage de cette dernière, un "Pop-up" de confirmation s'affiche lors du retour au menu de paramétrage. Choisissez si Oui ou Non vous voulez accéder au paramétrage de la sortie analogique.







On a alors l'écran ci-dessous :



Légende :

- 1 ⇒ Valeur du point bas. (0V/4mA)
- 2 ⇒ Valeur du point haut. (10V/20mA)
- 3 ⇒ Rappel des principales fonctions des touches.






Utilisation du clavier :

- La touche  permet d'accéder à la saisie du point bas.
- La touche  permet d'accéder à la saisie du point haut.
- La touche  lance/augmente l'incrémement de la saisie en cours ou arrête la décrémementation.
- La touche  lance/augmente la décrémementation de la saisie en cours ou arrête l'incrémementation.
- La touche  permet d'accéder à la saisie du point haut.
- La touche  permet de sortir de la saisie et on retourne au menu de paramétrage.

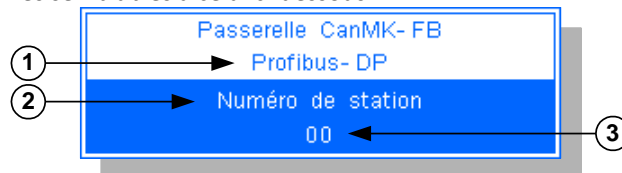
Définir le paramétrage pour la passerelle bus de terrain "**CanMK-FB**" :

Passerelle CanMK-FB ⇒ **Non**

Choisissez le bus de terrain de la passerelle "**CanMK-FB**", voir "5.1.2. Bus de terrain : Profibus-DP, DeviceNet, Ethernet Modbus TCP, ProfiNet, EtherNet/IP".

- ✓ **Non** : Pas de passerelle bus de terrain "**CanMK-FB**".
- ✓ **Profibus-DP** : Passerelle avec bus de terrain "**Profibus-DP**" .
- ✓ **DeviceNet** : Passerelle avec bus de terrain "**DeviceNet**" .
- ✓ **Modbus TCP** : Passerelle avec bus de terrain "**Modbus TCP**" .
- ✓ **ProfiNet** : Passerelle avec bus de terrain "**ProfiNet**" .
- ✓ **EtherNet/IP** : Passerelle avec bus de terrain "**EtherNet/IP**" .

Si un bus de terrain est activé pour la passerelle "**CanMK-FB**" on a alors une succession de "Pop-up" de paramétrage supplémentaires semblables à celui ci-dessous :



Légende :

- 1 ⇒ Bus de terrain sélectionné.
- 2 ⇒ Libellé du paramètre supplémentaire.
- 3 ⇒ Zone de saisie du paramètre supplémentaire.

Suivant le bus de terrain sélectionné les paramètres supplémentaires à renseigner changent, le tableau suivant liste les paramètres en fonction du bus de terrain.



<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Numéro de station ⇒ 00 Entrez le numéro de station que la passerelle "CanMK-FB" utilisera sur le bus de terrain.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Vitesse ⇒ 0 Entrez la vitesse de communication du bus de terrain. <ul style="list-style-type: none"> ✓ 0 (Vitesse Auto.) : Auto-détection de la vitesse du bus. ✓ 1 (125kbps) : Bus à 125 kbauds. ✓ 2 (250kbps) : Bus à 250 kbauds. ✓ 3 (500kbps) : Bus à 500 kbauds.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Adresse IP ⇒ 000.000.000.000 Entrez l'adresse IP que la passerelle "CanMK-FB" utilisera sur le bus de terrain, laissez l'adresse à "000.000.000.000" pour activer le DHCP.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Masque sous réseau ⇒ 000.000.000.000 Entrez le masque de sous réseau que la passerelle "CanMK-FB" utilisera sur le bus de terrain. (Paramètre à renseigner hors mode DHCP)
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Adresse Passerelle ⇒ 000.000.000.000 Entrez l'adresse de la passerelle (Gateway) que la passerelle "CanMK-FB" utilisera sur le bus de terrain. (Paramètre à renseigner hors mode DHCP)
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Codage mémoire ⇒ Big-Endian Entrez le codage mémoire désiré pour les données échangées sur le bus de terrain. <ul style="list-style-type: none"> ✓ Big-Endian : Codage mémoire au format MOTOROLA. (MSB First) ✓ Little-Endian : Codage mémoire au format INTEL. (LSB First)

On passe sur le deuxième écran de saisie où l'on a les paramètres suivants à renseigner :

Mode de fonctionnement Bornes ⇒ 00

Choisissez le mode de fonctionnement des bornes VIGILE TERM / GARDIANE.

- ✓ 00 : Mise hors service des bornes.
- ✓ 01 : Pesage sur les bornes avec badges.
- ✓ 02 : Pesage sur les bornes et saisie manuel du code badge.
- ✓ 03 : Pesage sur les bornes et saisie manuel de l'identifiant.
- ✓ 04 : Pesage sur les bornes et saisie manuel de l'identifiant et la tare. (Pesée B/T/N)

Fonctionnement de la borne

Borne n°1 ⇒ 0

Choisissez le type de fonctionnement de la borne n°1.

- ✓ 0 : Pas de borne n°1.
- ✓ 1 : Borne n°1 pour pesage en entrée.
- ✓ 2 : Borne n°1 pour pesage en sortie.
- ✓ 3 : Borne n°1 pour pesage en entrée et/ou sortie.

Fonctionnement de la borne

Borne n°2 ⇒ 0

Choisissez le type de fonctionnement de la borne n°2.

- ✓ 0 : Pas de borne n°2.
- ✓ 1 : Borne n°2 pour pesage en entrée.
- ✓ 2 : Borne n°2 pour pesage en sortie.
- ✓ 3 : Borne n°2 pour pesage en entrée et/ou sortie.

Nombre de tickets**Pesée d'entrée** ⇒ 0

Choisissez le nombre de ticket que la borne doit imprimer dans le cas d'une pesée d'entrée. (De 0 à 9)

Nombre de tickets**Pesée de sortie** ⇒ 0

Choisissez le nombre de ticket que la borne doit imprimer dans le cas d'une pesée de sortie. (De 0 à 9)

Numéro de site (Badges) ⇒ 000000

Choisissez le numéro du site pour les badges. (De 000000 à 999999)

3.4.8. Langage/Clavier

Pour modifier les paramètres de langage de l'application, de type de clavier et de type de calendrier, lancez la fonction "☰ **Langage/Clavier**", on a les paramètres suivant à renseigner :

Type de clavier ⇒ **en-US**

Choisissez le type de clavier utilisé.

- | | |
|---|--|
| ✓ en-US : Clavier QWERTY USA. | ✓ fa-IR : Clavier QWERTY Iranien. |
| ✓ en-GB : Clavier QWERTY Anglais. | ✓ ar-SA : Clavier QWERTY Arabe. |
| ✓ fr-FR : Clavier AZERTY Français. | ✓ de-CH : Clavier QWERTZ Suisse Allemand. |
| ✓ de-DE : Clavier QWERTZ Allemand. | ✓ es-ES : Clavier QWERTY Espagnol. |

Langage ⇒ **ENGLISH**

Choisissez le langage utilisé dans l'application.

- | | | |
|-------------------------------|------------------------------|---------------------------------|
| ✓ ENGLISH : Anglais. | ✓ DEUTSCH : Allemand. | ✓ FARSI "فارسي" : Farsi. |
| ✓ FRANÇAIS : Français. | ✓ ESPAÑOL : Espagnol. | ✓ ARABIC "عربي" : Arabe. |

Calendrier ⇒ **Grégorien**

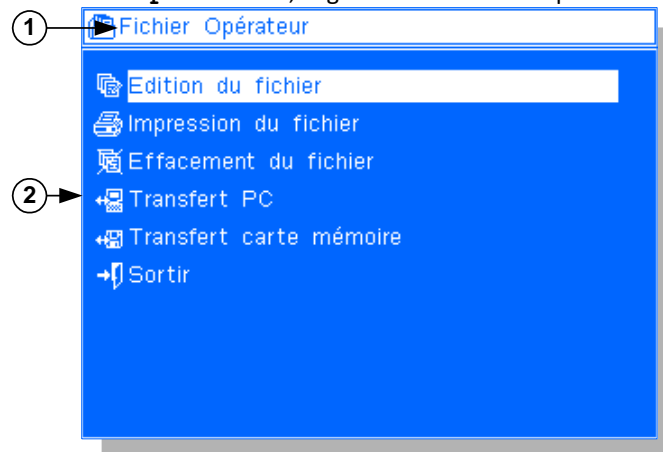
Choisissez le type de calendrier à utiliser.

- | | |
|------------------------|--|
| ✓ Grégorien | : Calendrier Grégorien. |
| ✓ Solaire Hejri | : Calendrier solaire Hejri. (Calendrier Perse) |

3.4.9. Fichier Opérateur

Ce fichier liste les différents opérateurs étant autorisés à ouvrir une session afin d'effectuer des pesées (voir "2.5. Gestion de session opérateur"), l'accès à ce fichier n'est autorisé qu'aux opérateurs de type administrateur ou alors dans le cas où la gestion de session n'est pas activée. La gestion de session est activée dès que le fichier opérateur contient au moins un opérateur de type opérateur et un opérateur de type administrateur.

On lance la fonction "☰ **Fichier Opérateur**", la gestion du fichier se présente de la façon suivante :

**Légende :**

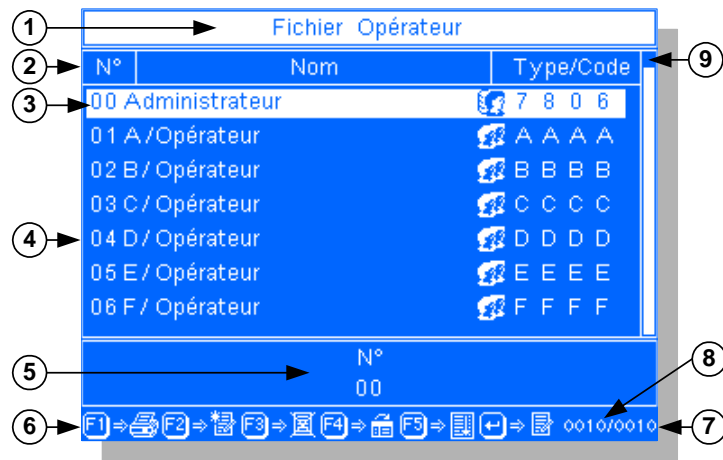
- 1 ⇒ Nom du fichier en cours de gestion.

- 2 ⇒ Liste des fonctions disponibles.

Dans ce menu on a la liste des fonctions disponibles. On lance les fonctions en tabulant la touche Entrée une fois que cette dernière est pointée, pour la pointer il suffit d'utiliser les touches Haut et Bas.

3.4.9.1. Edition du fichier

On lance la fonction "Edition du fichier" et on a alors l'écran ci-dessous.



Légende :













- 1 ⇒ Nom du fichier.
- 2 ⇒ Entête du fichier.
- 3 ⇒ Pointeur, dans l'exemple pointe la première ligne du fichier.
- 4 ⇒ Lignes du fichier avec ses différents champs.
- 5 ⇒ Zone de saisie pour la recherche dans le fichier.
- 6 ⇒ Liste des différentes fonctions possibles.
- 7 ⇒ Nombre maximum d'enregistrement possible dans le fichier.
- 8 ⇒ Nombre d'enregistrement actuellement dans le fichier.
- 9 ⇒ Curseur indiquant la position dans le fichier.

Le code "00" avec le nom "Administrateur", le type administrateur (👤) et le code pour l'ouverture de session "7806" est créé par défaut.

Pour accéder à un enregistrement il faut tabuler son code sur 2 chiffres. Après validation, un "Pop-up" de saisie apparaît à l'écran permettant de saisir les différents champs correspondant au code tabulé.

Il est cependant possible d'accéder à un enregistrement autrement que par son code en changeant le champ de recherche dans le fichier, on peut ainsi atteindre un enregistrement par n'importe lequel de ses champs.


Utilisation du clavier :

- La touche  permet de modifier la ligne pointée, on a alors un "Pop-up" de saisie qui s'affiche.
- La touche  permet d'accéder à la ligne précédente du fichier.
- La touche  permet d'accéder à la ligne suivante du fichier.
- La touche  permet d'accéder à la 8^{ème} ligne précédente du fichier.
- La touche  permet d'accéder à la 8^{ème} ligne suivante du fichier.
- La touche  permet d'accéder à la première ligne du fichier. (Affichage des 8 premières lignes)
- La touche  permet d'accéder à la dernière ligne du fichier. (Affichage des 8 dernières lignes)
- La touche  permet d'imprimer la ligne pointée.
- La touche  permet de créer une nouvelle ligne dans le fichier.
- La touche  permet de supprimer du fichier la ligne pointée.
- La touche  permet de changer de champ de recherche dans le fichier.
- La touche  permet de trier le contenu du fichier par rapport au champ de recherche dans le fichier.
- La touche permet de sortir du mode édition et on retourne à la gestion du fichier.

3.4.9.1.1. Impression d'une ligne:






On tabule la touche , l'impression de la ligne pointée est lancée. Un "Pop-up" s'affiche durant l'opération.

3.4.9.1.2. Création d'une nouvelle ligne :

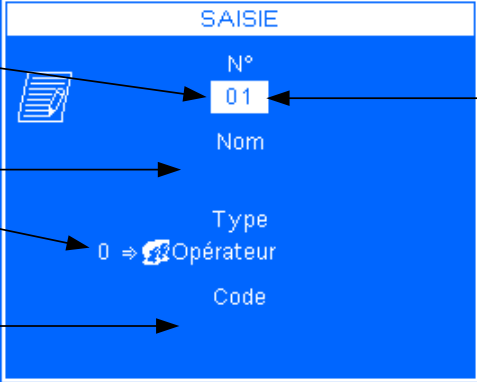
On tabule la touche , un "Pop-up" de saisie du fichier apparaît sauf si le fichier est plein, dans ce cas un "Pop-up" d'erreur le signifiera.

Remplissez les différents champs et une fois le dernier validé la ligne est ajoutée au fichier.



Utilisation du clavier :

- La touche  permet de valider la saisie en cours et de passer à la saisie suivante.
- Les touches  et  permettent de passer d'un champ à l'autre.
- La touche  permet de réinitialiser la saisie en cours.
- La touche  permet d'annuler la création en cours.


Exemple de "Pop-up" de saisie :




Légende :

- 1 ⇒ Champs 1 : Code de l'opérateur. (2 chiffres)
- 2 ⇒ Champs 2 : Nom de l'opérateur. (16 caractères)
- 3 ⇒ Champs 3 : Type d'opérateur. (0 = Opérateur , 1 = Administrateur )
- 4 ⇒ Champs 4 : Code pour l'ouverture de session. (4 caractères)
- 5 ⇒ Pointeur indiquant la saisie en cours.


3.4.9.1.3. Effacement d'une ligne :

On tabule la touche , un "Pop-up" de confirmation s'affiche, choisissez si Oui ou Non vous voulez exécuter l'effacement de la ligne pointée. (Par défaut le choix est Non)
L'effacement est alors exécuté.


3.4.9.1.4. Choix du champ de recherche dans le fichier :

On tabule la touche , et la zone de saisie pour la recherche dans le fichier passe au champ suivant.






3.4.9.1.5. Tri du fichier :

On tabule la touche , et le contenu du fichier est trié par ordre croissant suivant le champ de recherche en cours.


3.4.9.1.6. Modification de la ligne pointée :

On tabule la touche  et un "Pop-up" de saisie du fichier apparaît avec les informations de la ligne pointée. Modifiez les différents champs et une fois le dernier validé la ligne est enregistrée dans le fichier.

Utilisation du clavier :

- La touche  permet de valider la saisie en cours et de passer à la saisie suivante.
- Les touches  et  permettent de passer d'un champ à l'autre.
- La touche  permet de réinitialiser la saisie en cours.
- La touche  permet d'annuler la création en cours.

3.4.9.2. Impression du fichier

On lance la fonction  **Impression du fichier**. L'impression du fichier est lancée. Un "Pop-up" s'affiche durant l'opération.


Une fois l'impression finie, on retourne à la gestion du fichier.

Exemple d'impression :



Fichier Opérateur			
Date	: 2010/02/08	Heure	: 15:20:37
N°	Nom	Type	Code
00	Administrateur	1	7806

Le premier champ correspond au "N°" de l'opérateur, le deuxième champ correspond au "Nom" de l'opérateur, le troisième champ correspond au "Type" d'opérateur et le quatrième champ correspond au "Code" pour l'ouverture de session.

3.4.9.3. Effacement du fichier

On lance la fonction  **Effacement du fichier** et un "Pop-up" de confirmation s'affiche, choisissez si Oui ou Non vous voulez exécuter l'effacement du fichier. (Par défaut le choix est Non)
L'effacement est alors exécuté. Un "Pop-up" s'affiche durant l'opération.



3.4.9.4. Transfert du fichier avec un PC

Cette fonction permet soit d'envoyer le fichier enregistré dans l'indicateur vers un PC (" **Sauvegarde**") soit de récupérer le fichier du PC (" **Récupération**") pour l'enregistrer dans l'indicateur. Ces transferts peuvent se faire par l'intermédiaire d'un des ports suivants : COM1, COM2 ou USB. (Sous réserve de leur disponibilité)

Remarque : Le fichier transféré est un fichier texte à séparateur par tabulation (.TXT), il est directement exploitable par un tableur (Ex : EXCEL), faire attention au mode d'exportation des données sélectionné. (Voir "3.4.6. Périphériques COM1/COM2/LPT")

Reportez-vous au paragraphe "3.2.1.4. Transfert du fichier avec un PC" pour avoir le détail sur cette fonction.


3.4.9.5. Transfert du fichier avec l'Extension Mémoire (Clef USB)

Cette fonction permet soit d'envoyer le fichier enregistré dans l'indicateur vers l'Extension Mémoire (" **Sauvegarde**") soit de récupérer le fichier de l'Extension Mémoire (" **Récupération**") pour l'enregistrer dans l'indicateur.

Remarque : Le fichier transféré est un fichier texte à séparateur par tabulation "OPERATOR.TXT, il est directement exploitable par un tableur (Ex : EXCEL), faire attention au mode d'exportation des données sélectionné. (Voir "3.4.6. Périphériques COM1/COM2/LPT")

Reportez-vous au paragraphe "3.2.1.5. Transfert du fichier avec l'Extension Mémoire (Clef USB)" pour avoir le détail sur cette fonction.

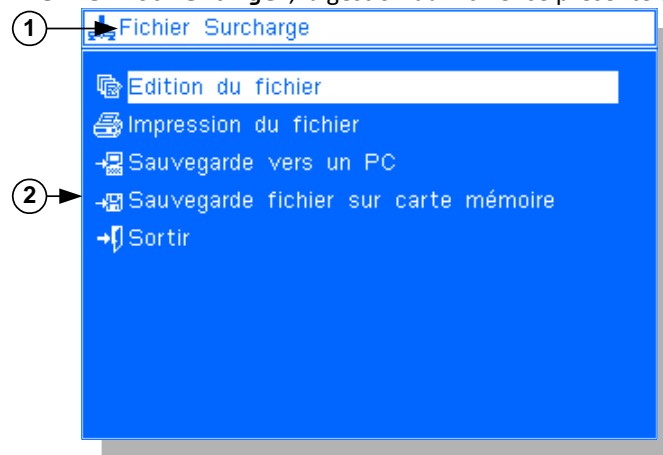
3.4.9.6. Retour au menu de "Paramétrage"

On lance la fonction "→ Sortir" ou on tabule la touche  et on retourne au menu de "Paramétrage".

3.4.10. Fichier Surcharge

Ce fichier liste les cinquante dernières surcharges mesurées sur le récepteur de charge.

On lance la fonction "→ Fichier Surcharge", la gestion du fichier se présente de la façon suivante :



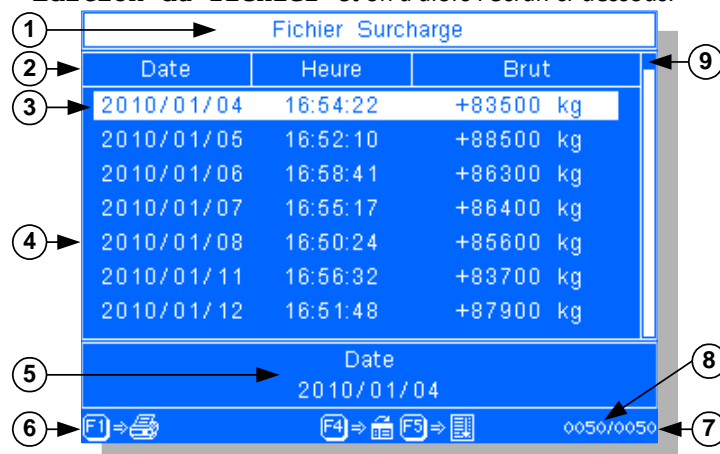
Légende :

- 1 ⇒ Nom du fichier en cours de gestion.
- 2 ⇒ Liste des fonctions disponibles.

Dans ce menu on a la liste des fonctions disponibles. On lance les fonctions en tabulant la touche Entrée une fois que cette dernière est pointée, pour la pointer il suffit d'utiliser les touches Haut et Bas.

3.4.10.1. Edition du fichier

On lance la fonction "→ Edition du fichier" et on a alors l'écran ci-dessous.













Légende :

- 1 ⇒ Nom du fichier.
- 2 ⇒ Entête du fichier.
- 3 ⇒ Pointeur, dans l'exemple pointe la première ligne du fichier.
- 4 ⇒ Lignes du fichier avec ses différents champs.
- 5 ⇒ Zone de saisie pour la recherche dans le fichier.
- 6 ⇒ Liste des différentes fonctions possibles.
- 7 ⇒ Nombre maximum d'enregistrement possible dans le fichier.
- 8 ⇒ Nombre d'enregistrement actuellement dans le fichier.
- 9 ⇒ Curseur indiquant la position dans le fichier.

Il est possible d'accéder à un enregistrement autrement que par sa date en changeant le champ de recherche dans le fichier, on peut ainsi atteindre un enregistrement par n'importe lequel de ses champs.


Utilisation du clavier :

- La touche  permet d'accéder à la ligne précédente du fichier.
- La touche  permet d'accéder à la ligne suivante du fichier.
- La touche  permet d'accéder à la 8^{ème} ligne précédente du fichier.
- La touche  permet d'accéder à la 8^{ème} ligne suivante du fichier.
- La touche  permet d'accéder à la première ligne du fichier. (Affichage des 8 premières lignes)
- La touche  permet d'accéder à la dernière ligne du fichier. (Affichage des 8 dernières lignes)
- La touche  permet d'imprimer la ligne pointée.
- La touche  permet de changer de champ de recherche dans le fichier.
- La touche  permet de trier le contenu du fichier par rapport au champ de recherche dans le fichier.
- La touche  permet de sortir du mode édition et on retourne à la gestion du fichier.


3.4.10.1.1. Impression d'une ligne:

On tabule la touche , l'impression de la ligne pointée est lancée. Un "Pop-up" s'affiche durant l'opération.

3.4.10.1.2. Choix du champ de recherche dans le fichier :

On tabule la touche  et la zone de saisie pour la recherche dans le fichier passe au champ suivant.

3.4.10.1.3. Tri du fichier :

On tabule la touche  et le contenu du fichier est trié par ordre croissant suivant le champ de recherche en cours.

3.4.10.2. Impression du fichier

On lance la fonction "🖨️ **Impression du fichier**". L'impression du fichier est lancée. Un "Pop-up" s'affiche durant l'opération.

Une fois l'impression finie, on retourne à la gestion du fichier.

Exemple d'impression :

Fichier Surcharge						
Date	: 2010/01/07	Heure : 17:00:45				
	Date		Heure		Brut	
	2010/01/04		16:54:22		83500 kg	
	2010/01/05		16:52:10		88500 kg	
	2010/01/06		16:58:41		86300 kg	

Le premier champ correspond à la "Date" de la surcharge, le deuxième champ correspond à l'"Heure" de la surcharge et le troisième champ correspond à la valeur du poids "Brut" lors de la surcharge.

3.4.10.3. Sauvegarde du fichier vers un PC

Cette fonction permet d'envoyer le fichier enregistré dans l'indicateur vers un PC.

Ces transferts peuvent se faire par l'intermédiaire d'un des ports suivants : COM1, COM2 ou USB. (Sous réserve de leur disponibilité)

Remarque : Le fichier transféré est un fichier texte à séparateur par tabulation (.TXT), il est directement exploitable par un tableur (Ex : EXCEL), faire attention au mode d'exportation des données sélectionné. (Voir "3.4.6. Périphériques COM1/COM2/LPT")

Reportez-vous au paragraphe "3.2.2.4. Sauvegarde du fichier vers un PC" pour avoir le détail sur cette fonction.


3.4.10.4. Transfert du fichier avec l'Extension Mémoire (Clef USB)

Cette fonction permet d'envoyer le fichier enregistré dans l'indicateur sur l'Extension Mémoire.

Remarque : Le fichier transféré est un fichier texte à séparateur par tabulation "OVERLOAD.TXT", il est directement exploitable par un tableur (Ex : EXCEL), faire attention au mode d'exportation des données sélectionné. (Voir "3.4.6. Périphériques COM1/COM2/LPT")

Reportez-vous au paragraphe "3.2.2.5. Transfert du fichier avec l'Extension Mémoire (Clef USB)" pour avoir le détail sur cette fonction.

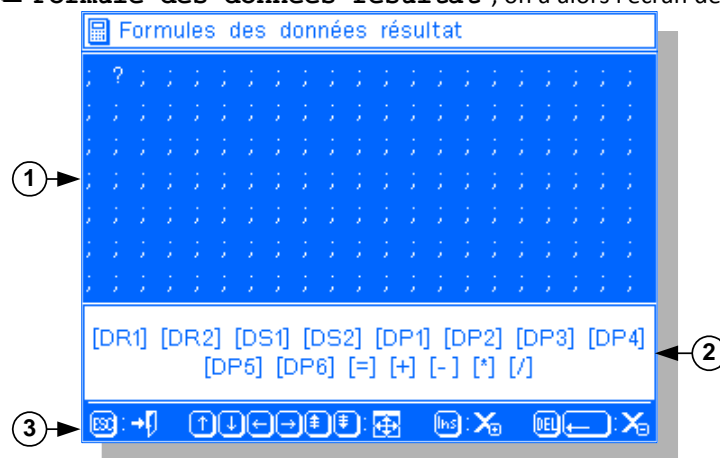
3.4.10.5. Retour au menu de "Paramétrage"

On lance la fonction "→ Sortir" ou on tabule la touche  et on retourne au menu de "Paramétrage".

3.4.11. Formules des données résultat

Les formules des données résultat permet de calculer la valeur des données résultat DR1 et DR2 en fonction de variables (opérandes variables) et/ou de constantes (opérandes constants).


On lance la fonction "☰ Formule des données résultat", on a alors l'écran de saisie ci-dessous.



Légende :

- 1 ⇒ Zone d'édition des formules. (7 lignes)
- 2 ⇒ Liste des différents opérandes et opérations utilisables dans les formules.
- 3 ⇒ Rappel des principales fonctions des touches.

On entre les formules désirées (voir "3.4.11.3. Exemples de formules") et une fois terminé on sort de la

fonction en tabulant la touche .

Si aucune erreur n'est détectée on retourne au menu de "Paramétrage", si une erreur de syntaxe est détectée un Pop-up d'erreur s'affiche avec le code "Sxxx". Le nombre "xxx" correspond à la position de l'erreur dans les formules, par exemple "S006" indique une erreur de syntaxe au sixième caractère.

3.4.11.1. Les opérandes et opérations utilisables dans les formules des données résultat

Les dix opérandes variables :

DP1 : Donnée poids brut.	} <u>Remarque :</u> DP1 et DP2 peuvent être inversées lors d'une double pesée!
DP2 : Donnée poids tare.	
DP3 : Donnée poids net.	
DP4 : Donnée poids brut.	} <u>Remarque :</u> DP4 et DP5 non inversées, à utiliser pour les tickets de sorties.
DP5 : Donnée poids tare.	
DP6 : Donnée poids net.	
DS1 : Code de la donnée simple 1.	} <u>Remarque :</u> A n'utiliser que si la donnée est saisie lors de la pesée.
DS2 : Code de la donnée simple 2.	
DR1 : Valeur signé de la donnée résultat 1.	} <u>Remarque :</u> A n'utiliser que si la donnée a été préalablement calculée.
DR2 : Valeur signé de la donnée résultat 2.	

Les opérandes constants :

X...X, X...X : Nombre de 7 chiffres maximum avec ou sans virgule. (La virgule peut être le point décimale "." ou la virgule ",", ")

Les quatre opérations :


- +** : Addition de deux opérandes.
- : Soustraction de deux opérandes.
- *** : Multiplication de deux opérandes.
- /** : Division de deux opérandes.

Suppléments :


- =** : Séparateur entre le résultat (**DR1** ou **DR2**) et la formule.
- : Ajout du signe moins à un opérande. (Corresponds à une multiplication par -1 de l'opérande)
- ?** : Fin des formules.

3.4.11.2. Fonctionnement des touches pour l'éditeur de formules


La touche  permet de sortir de l'éditeur de formules, on retourne au menu de "**Paramétrage**".

La touche  permet de retourner au début de la ligne.

La touche  permet de déplacer le curseur vers la gauche.


La touche  permet de passer à la ligne précédente.


La touche  permet de déplacer le curseur vers la droite.

La touche  permet de passer à la ligne suivante.

La touche  ou  permet d'accéder à la première ligne.

La touche  ou  permet d'accéder à la dernière ligne.

La touche  permet d'insérer le caractère ";" sous le curseur et de décaler la formule.

La touche  permet d'effacer le caractère pointé par le curseur et de décaler la formule.

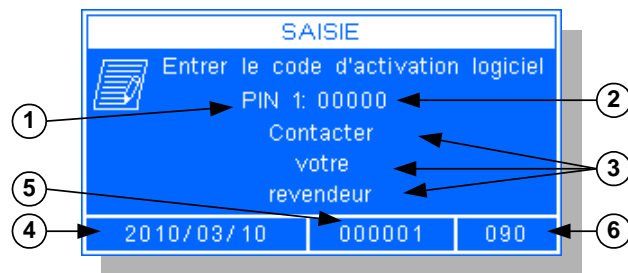
La touche  permet d'effacer le caractère précédent celui pointé par le curseur et de décaler la formule.

3.4.11.3. Exemples de formules

Cas pratique :

Prenons pour notre exemple un camion de 18 550 kg avec une tare de 10 700 kg qui est chargé avec du sable en vrac.

Pour activer le logiciel lancer la fonction "📄 **Activation du logiciel**", on obtient le Pop-up de saisie ci-dessous :



Légende :

- 1 ⇒ Indique quel code d'activation il faut saisir.
- 2 ⇒ Saisie du code d'activation.
- 3 ⇒ Instruction à suivre en cas de problème avec le code d'activation.
- 4 ⇒ Date à laquelle le verrouillage logiciel a été lancé.
- 5 ⇒ Numéro pour le calcul des codes d'activation.
- 6 ⇒ Nombre de jour de fonctionnement à partir de la date de verrouillage avant le blocage du logiciel.

On saisit le ou les codes d'activation fourni par le revendeur. Suivant si le code saisi est correct on a l'un des deux Pop-up suivant :




Code d'activation correct.



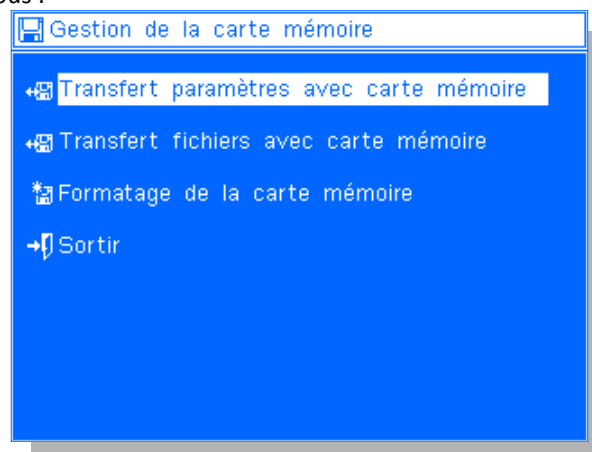
Code d'activation incorrect.

Une fois tous les codes d'activations saisis on retourne au menu de "**Paramétrage**".

Cependant il est possible de ne pas saisir tous les codes d'activation en tabulant la touche  on retourne au menu de "**Paramétrage**".

3.4.13. Gestion de la carte mémoire

Pour accéder à la gestion de la carte mémoire lancez la fonction "📄 **Gestion de la carte mémoire**", on obtient le menu ci-dessous :



Dans ce menu on a la liste des fonctions disponibles. On lance les fonctions en tabulant la touche Entrée une fois que cette dernière est pointée, pour la pointer il suffit d'utiliser les touches Haut et Bas.

3.4.13.1. Transfert paramètres avec carte mémoire (Clef USB)

Cette fonction permet soit d'envoyer le paramétrage de l'indicateur vers l'Extension Mémoire ("➤ **Sauvegarde**") soit de récupérer le paramétrage de l'indicateur sauvegardé sur l'Extension Mémoire ("➤ **Récupération**") pour l'enregistrer dans l'indicateur.

3.4.13.1.1. Sauvegarde des paramètres sur l'Extension Mémoire

Pour cela il faut procéder comme indiqué ci-dessous.

Assurez-vous que l'Extension Mémoire est correctement raccordée.

On lance la fonction "☞ Transfert paramètres avec carte mémoire".

Une fois la fonction validée un "Pop-up" de confirmation de transfert s'affiche où l'on peut choisir si on veut annuler le transfert, effectuer la sauvegarde des paramètres ou effectuer la récupération des paramètres.

Choisissez d'effectuer la sauvegarde des paramètres et validez.

On a alors a second "Pop-up" de confirmation qui s'affiche, choisissez si Oui ou Non vous voulez effectuer la sauvegarde. (Par défaut le choix est Non)

La sauvegarde est lancée. Trois "Pop-up" avec barre graphe s'affichent successivement durant l'opération.

Une fois la sauvegarde terminée un "Pop-up" s'affiche et on retourne à la gestion de la carte mémoire.

3.4.13.1.2. Récupération des paramètres via l'Extension Mémoire

Pour cela il faut procéder comme indiqué ci-dessous.

Assurez-vous que l'Extension Mémoire est correctement raccordée.

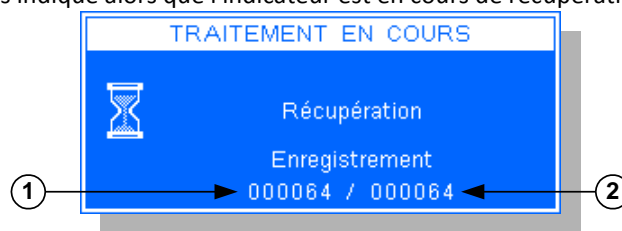
On lance la fonction "☞ **Transfert paramètres avec carte mémoire**".

Une fois la fonction validée un "Pop-up" de confirmation de transfert s'affiche où l'on peut choisir si on veut annuler le transfert, effectuer la sauvegarde des paramètres ou effectuer la récupération des paramètres.

Choisissez d'effectuer la récupération des paramètres et validez.

On a alors un second "Pop-up" de confirmation qui s'affiche, choisissez si Oui ou Non vous voulez effectuer la récupération. (Par défaut le choix est Non)

Un "Pop-up" indique pendant un cours instant que l'indicateur est en attente de récupération du paramétrage puis le "Pop-up" ci-dessous indique alors que l'indicateur est en cours de récupération.



Légende :

- 1 ⇒ Nombre de paramètres reçus.
- 2 ⇒ Nombre de paramètres ajoutés.

Une fois la récupération terminée un "Pop-up" s'affiche et on retourne à la gestion de la carte mémoire.

3.4.13.2. Transfert fichiers avec carte mémoire (Clef USB)

Cette fonction permet soit d'envoyer les fichiers 1 à 5 ainsi que le fichier tares fixes vers l'Extension Mémoire ("☞ Sauvegarde") soit de récupérer les fichiers 1 à 5 ainsi que le fichier tares fixes sauvegardés sur l'Extension Mémoire. ("☞ Récupération")

3.4.13.2.1. Sauvegarde des fichiers sur l'Extension Mémoire

Pour cela il faut procéder comme indiqué ci-dessous.

Assurez-vous que l'Extension Mémoire est correctement raccordée.

On lance la fonction "☞ **Transfert fichiers avec carte mémoire**".

Une fois la fonction validée un "Pop-up" de confirmation de transfert s'affiche où l'on peut choisir si on veut annuler le transfert, effectuer la sauvegarde des fichiers ou effectuer la récupération des fichiers. Choisissez d'effectuer la sauvegarde des fichiers et validez.

On a alors un second "Pop-up" de confirmation qui s'affiche, choisissez si Oui ou Non vous voulez effectuer la sauvegarde. (Par défaut le choix est Non)

La sauvegarde est lancée. Six "Pop-up" avec barre graphe s'affichent successivement durant l'opération.

Une fois la sauvegarde terminée un "Pop-up" s'affiche et on retourne à la gestion de la carte mémoire.

3.4.13.2.2. Récupération des fichiers via l'Extension Mémoire

Pour cela il faut procéder comme indiqué ci-dessous.

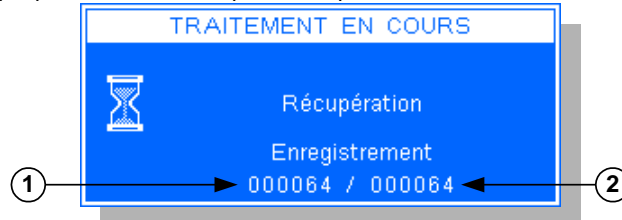
Assurez-vous que l'Extension Mémoire est correctement raccordée.

On lance la fonction "☞ **Transfert fichiers avec carte mémoire**".

Une fois la fonction validée un "Pop-up" de confirmation de transfert s'affiche où l'on peut choisir si on veut annuler le transfert, effectuer la sauvegarde des fichiers ou effectuer la récupération des fichiers. Choisissez d'effectuer la récupération des fichiers et validez.

On a alors un second "Pop-up" de confirmation qui s'affiche, choisissez si Oui ou Non vous voulez effectuer la récupération. (Par défaut le choix est Non)

Un "Pop-up" indique pendant un cours instant que l'indicateur est en attente de récupération des fichiers puis pour chaque fichier le "Pop-up" ci-dessous indique alors que l'indicateur est en cours de récupération.



Légende :

- 1 ⇒ Nombre d'enregistrement reçu.
- 2 ⇒ Nombre d'enregistrement ajouté au fichier.

Une fois la récupération terminée un "Pop-up" s'affiche et on retourne à la gestion de la carte mémoire.

3.4.13.3. Formatage de la carte mémoire

Cette fonction permet de supprimer tous les fichiers qui se trouvent à la racine de la carte mémoire. (Sauvegarde des fichiers, sauvegarde des paramètres, ...)

Pour cela il faut procéder comme indiqué ci-dessous.

Assurez-vous que l'Extension Mémoire est correctement raccordée.


On lance la fonction "☰ **Formatage de la carte mémoire**".

On a alors un "Pop-up" de confirmation qui s'affiche, choisissez si Oui ou Non vous voulez effectuer le formatage. (Par défaut le choix est Non)

Le formatage est lancé, un "Pop-up" s'affiche durant l'opération.

Une fois le formatage fini, on retourne à la gestion de la carte mémoire.

3.4.13.4. Retour au menu de "Paramétrage"


On lance la fonction "↵ **Sortir**" ou on tabule la touche  et on retourne au menu de "**Paramétrage**".

3.4.14. Impression des paramètres


On lance la fonction "☰ **Impression des paramètres**". L'impression des paramètres application est lancée. Un "Pop-up" s'affiche durant l'opération.

Une fois l'impression finie, on retourne au menu de paramétrage.

3.4.15. Retour au "Menu de Gestion"

On lance la fonction "↵ **Sortir**" ou on tabule la touche  et on retourne au "**Menu de Gestion**".

3.5. Sortie du "Menu de Gestion"

On lance la fonction "↵ **Sortir**" ou on tabule la touche  et on retourne au "**Menu Pesage**".

Si les paramètres sauvegardés en EEPROM ont été modifiés la sauvegarde de ces derniers est lancée, un "Pop-up" s'affiche durant l'opération.

Une fois la sauvegarde finie, on retourne au "**Menu Pesage**".

ATTENTION :



Durant la sauvegarde il ne faut pas mettre hors tension l'indicateur sous peine de perdre tous les paramètres de l'indicateur.

4. LES TICKETS PARAMETRABLES

Les tickets standards sont toujours en mémoire dans l'indicateur. Ils regroupent toutes les informations recueillies au cours de la pesée.

Si vous dévalidez le paramètre ticket standard le système vous propose alors le ticket paramétrable. Il permet une mise en page personnalisée et le choix des données imprimées. Ce ticket est réalisé par programmation à l'aide de commandes simples.

Remarque : Il est recommandé de créer le ticket par étapes successives. Paramétrez seulement quelques commandes et imprimez le ticket pour voir le résultat, et ainsi de suite.

4.1. Les commandes pour le paramétrage des tickets

Il y a 13 commandes différentes qui permettent de piloter l'imprimante. Une commande est toujours composée de trois caractères ; **1 lettre** ; .Le point-virgule ';' est le séparateur qui doit **obligatoirement se** trouver entre chaque commande. Il peut aussi servir pour finir une ligne et être remplacé plus tard par une commande.














Il est cependant possible de ne pas utiliser le point-virgule séparant la commande et sa première donnée (pour les commandes ayant au moins une donnée associée), ce type de syntaxe correspond au mode condensé.

- ;A; = Nb avance papier.
- ;B; = Nb espaces.
- ;C; = Caractère de contrôle.
- ;E; = Étiquette système.
- ;G; = Passage en gros caractères. (Pas de donnée)
- ;N; = Nb de ticket.
- ;P; = Passage en caractères standards. (Pas de donnée)
- ;R; = Répétition d'un caractère ou d'un texte.
- ;S; = Appel impression standard.
- ;T; = Texte.
- ;U; = Texte centré sur une taille donnée.
- ;V; = Texte aligné sur une taille maximum.
- ;?; = Fin de ticket. (Pas de donnée)

La syntaxe doit être :

- La commande ;A; toujours suivie de 1 à 2 chiffres (nb d'avances papier) ex : ;A;02; ou ;A;2;
- La commande ;B; toujours suivie de 1 à 2 chiffres (nb espaces) ex : ;B;09; ou ;B;9;
- La commande ;C; toujours suivie de 2 caractères (valeur en hexadécimale) ex : ;C;1B;
- La commande ;E; toujours suivie de 3 caractères (nom d'une des étiquettes systèmes) ex : ;E;RS1;
- La commande ;G; toujours seule
- La commande ;N; toujours suivie de 1 chiffre (nb de ticket) et doit être au début de la matrice ex : ;N;2;
- La commande ;P; toujours seule
- La commande ;R; toujours suivie de 1 à 2 chiffres (nb de répétition) et du texte à imprimer (longueur variable) ex : ;R;10;*; ou ;R;5;**;
- La commande ;S; toujours seule ex : ;S;
- La commande ;T; toujours suivie du texte à imprimer (longueur variable) ex : ;T;VOICI LE TEXTE;
- La commande ;U; toujours suivie de 1 à 2 chiffres (taille de centrage) et du texte à imprimer (longueur variable) ex : ;U;20;VOICI LE TEXTE;
- La commande ;V; toujours suivie de 1 à 2 chiffres (taille d'alignement) et du texte à imprimer (longueur variable) ex : ;V;10;VOICI LE TEXTE;
- La commande ;?; toujours seule

4.2. Fonctionnement des touches pour l'éditeur de tickets paramétrables

- La touche  permet de sortir de l'éditeur de ticket paramétrable, on retourne au menu des tickets paramétrables.
- La touche  permet de retourner au début de la ligne.
- La touche  permet de déplacer le curseur vers la gauche.
- La touche  permet de passer à la ligne précédente.
- La touche  permet de déplacer le curseur vers la droite.
- La touche  permet de passer à la ligne suivante.
- La touche  permet d'accéder à la 10ème ligne précédente.
- La touche  permet d'accéder à la 10ème ligne suivante.
- La touche  permet d'accéder à la première ligne. (Affichage des 10 premières lignes)
- La touche  permet d'accéder à la dernière ligne. (Affichage des 10 dernières lignes)
- La touche  permet d'insérer le caractère ";" sous le curseur et de décaler la matrice.
- La touche  permet d'effacer le caractère pointé par le curseur et de décaler la matrice.
- La touche  permet d'effacer le caractère précédent celui pointé par le curseur et de décaler la matrice.

4.3. Les étiquettes système

Ces étiquettes permettent d'imprimer les données en mémoire dans le système.

- RS1** : 1ère ligne de la raison sociale. (20 caractères)
 - RS2** : 2ème ligne de la raison sociale. (39 caractères)
 - RS3** : 3ème ligne de la raison sociale. (39 caractères)
 - RS4** : 4ème ligne de la raison sociale. (39 caractères)
 - FT1** : 1ère ligne de la fin de ticket. (39 caractères)
 - FT2** : 2ème ligne de la fin de ticket. (39 caractères)
 - DP1** : Donnée poids brut. (5 chiffres + unité de poids et virgule)
 - DP2** : Donnée poids tare. (5 chiffres + unité de poids et virgule)
 - DP3** : Donnée poids net. (5 chiffres + unité de poids et virgule)
 - DP4** : Donnée poids brut. (5 chiffres + unité de poids et virgule)
 - DP5** : Donnée poids tare. (5 chiffres + unité de poids et virgule)
 - DP6** : Donnée poids net. (5 chiffres + unité de poids et virgule)
 - EP1** : Texte "BRUT" aligné sur 8 caractères. (Comblé avec des espaces)
 - EP2** : Texte "TARE" ou "PT" aligné sur 8 caractères. (Comblé avec des espaces)
 - EP3** : Texte "NET" aligné sur 8 caractères. (Comblé avec des espaces)
 - DNP** : Donnée numéro de pesée, numéro de DSD. (6 chiffres)
 - DNT** : Donnée numéro de ticket. (6 chiffres)
 - DTP** : Donnée type de pesée. (2 caractères)
 - DDA** : Donnée date mémorisée pour la pesée en cours. (10 caractères)
 - DHE** : Donnée heure mémorisée pour la pesée en cours. (8 caractères)
 - DDC** : Donnée date courante. (10 caractères)
 - DHC** : Donnée heure courante. (8 caractères)
 - DED** : Donnée date de la pesée d'entrée. (10 caractères)
 - DEH** : Donnée heure de la pesée d'entrée. (8 caractères)
- Remarque : DP1 et DP2 peuvent être inversées lors d'une double pesée!
- Remarque : DP4 et DP5 non inversées, à utiliser pour les tickets de sorties.

5. ANNEXES

5.1. Communication Extérieure

5.1.1. Protocole JBUS/MODBUS

Un système extérieur peut communiquer avec l'indicateur par liaison série. Il peut contrôler le process ou être informé de l'état du pesage en temps réel. Cette fonction est transparente pour l'utilisateur. (Fonction réalisée en multitâches par l'indicateur)

La fonction est activée si le paramètre "**PILOTE**" de **COM1** ou **COM2** est à "20", voir "3.4.6. Périphériques COM1/COM2/LPT".

Pour de plus détail sur le protocole se reporter à la notice "**PROTOCLE JBUS IMPLANTATION SUR INDICATEUR LOGICIEL INDUSTRIE**".

5.1.2. Bus de terrain : Profibus-DP, DeviceNet, Ethernet Modbus TCP, ProfiNet, EtherNet/IP

Un système extérieur peut communiquer avec l'indicateur par liaison bus de terrain. Il peut contrôler le process ou être informé de l'état du pesage en temps réel. Cette fonction est transparente pour l'utilisateur. (Fonction réalisée en multitâches par l'indicateur)

La fonction est activé si le paramètre "**Passerelle CanMK-FB**" est différent de "**Non**" (passerelle "**CanMK-FB**" utilisant un module BDT ANYBUS CompactCOM Profibus-DP, DeviceNet, Ethernet Modbus TCP, ProfiNet ou EtherNet/IP, voir "3.4.7. Périphériques Bus CAN/Options") ou si les paramètres de **COM2** "**PILOTE**" est à "20" et "**TYPE**" est à "5". (Carte option ETHERNET XPORT, voir "3.4.6. Périphériques COM1/COM2/LPT")

Pour de plus détail sur la passerelle "**CanMK-FB**" et ses modules BDT ANYBUS CompactCOM se reporter à la notice "**NOTE D'APPLICATION BUS DE TERRAIN SUR PASSERELLE CanMK-FB – MODULE ANYBUS CompactCOM**".

Pour de plus détail sur la carte option Ethernet Modbus TCP XPort se reporter à la notice "**NOTE D'APPLICATION CARTE ETHERNET MODBUS/TCP AMK (XPort) POUR LES INDICATEURS MAGIC ET Ide**".

5.1.2.1. Données émises par l'indicateur

La trame émise par l'indicateur permet au système extérieur (automate, PC) la lecture des données de supervision et de pesage.

Désignation	Taille (octets)	Codage	Offset (octets)
Compteur de vie. (Voir 5.1.2.1.1.)	1	Octet	0
Image des Entrées/Sorties. (Voir 5.1.2.1.2.)	1	Bits	1
Etat réponse. (Voir 5.1.2.1.3.)	2	-	2
Donnée réponse. (Voir 5.1.2.1.3.)	4	Entier long signé	4
Brut. (Voir 5.1.2.1.4.)	4	Entier long signé	8
Tare. (Voir 5.1.2.1.4.)	4	Entier long signé	12
Net. (Voir 5.1.2.1.4.)	4	Entier long signé	16
Etat de la voie. (Voir 5.1.2.1.5.)	2	Bits	20

Remarques :

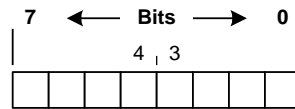
- La virgule des poids est codée dans le champ : "**Etat de la voie**", voir 5.1.2.1.5.
- Longueur de la trame : 11 mots / 22 octets.
- En Ethernet Modbus TCP la lecture des données se fait à l'adresse **0000 H**.

5.1.2.1.1. Définition du champ "Compteur de vie"

Ce champ s'incrémente de 00 H à FF H à chaque nouvelle transmission.

5.1.2.1.2. Définition du champ "Image des Entrées/Sorties"

Il s'agit de l'image de l'état des entrées/sorties de la "Passerelle CanMK-4I4O".

❖ Bits d'états des entrées :

- b0 ⇒ Etat de l'entrée E1.
- b1 ⇒ Etat de l'entrée E2.
- b2 ⇒ Etat de l'entrée E3.
- b3 ⇒ Etat de l'entrée E4.

❖ Bits d'états des sorties :

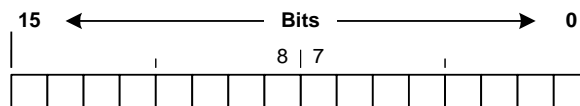
- b4 ⇒ Etat de la sortie S1.
- b5 ⇒ Etat de la sortie S2.
- b6 ⇒ Etat de la sortie S3.
- b7 ⇒ Etat de la sortie S4.

5.1.2.1.3. Définition des champs "Etat réponse" et "Donnée réponse"

Les champs "**Etat réponse**" et "**Donnée réponse**" sont les résultats d'une commande précédemment émise à l'indicateur, pour plus de détail se reporter aux paragraphes "5.1.2.3. Lancement d'une commande" et "5.1.2.2.2. Liste des commandes".

5.1.2.1.4. Définition des champs "Brut" / "Tare" / "Net"

Les poids brut / tare / net sont transmis en entier de 32 bits signés, la virgule des poids est codée dans le champ : "**Etat de la voie**", voir 5.1.2.1.5.

5.1.2.1.5. Définition du champ "Etat de la voie"❖ Bits non utilisés : Ces bits sont toujours à 0.

- b0 à b7.

❖ Position de la virgule : Nombre de chiffre après la virgule pour les poids.

- b8 à b9
 - 0 ⇒ Il n'y a pas de chiffre après la virgule.
 - 1 ⇒ Il y a 1 chiffre après la virgule.
 - 2 ⇒ Il y a 2 chiffres après la virgule.
 - 3 ⇒ Il y a 3 chiffres après la virgule.

❖ Bits d'états :

- b10 ⇒ Ce bit indique si le poids affiché sur l'indicateur est un poids immobile ou non, idem voyant .
 - 0 ⇒ Poids non immobile.
 - 1 ⇒ Poids immobile. (Selon les critères définis lors du réglage de l'appareil)
- b11 ⇒ Ce bit indique si l'on est au zéro correct (au ¼ d'échelon), idem voyant .
 - 0 ⇒ Zéro pas correct.
 - 1 ⇒ Zéro correct.
- b12 ⇒ Si ce bit est à 1 il indique que le poids est '**Hors échelle +**'. (⚠ C'est un défaut !)
- b13 ⇒ Si ce bit est à 1 il indique que le poids est '**Hors échelle -**'. (⚠ C'est un défaut !)
- b14 ⇒ Si ce bit est à 1 il indique que le convertisseur est hors gamme. (⚠ C'est un défaut !)
- b15 ⇒ Non utilisé, ce bit est toujours à 1.

5.1.2.2. Données reçues par l'indicateur

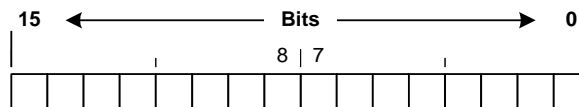
La trame reçue par l'indicateur permet au système extérieur (automate, PC) le control du process.

Désignation	Taille (octets)	Codage	Offset (octets)
Forçage des Sorties. (Voir 5.1.2.2.1.)	2	-	0
Code commande. (Voir 5.1.2.2.2.)	2	Entier	2
Données de commande. (Voir 5.1.2.2.2.)	4	Entier long	4

Remarques :

- Longueur de la trame en nombre : 4 mots / 8 octets.
- En Ethernet Modbus TCP l'écriture des données se fait à l'adresse **0400 H**.

5.1.2.2.1. Définition du champ "Forçage des Sorties"



❖ Bits de forçage des sorties : (Fonctionne uniquement si le paramètre "TYPE" de la "Passerelle CanMK-FB" est à "1", voir "3.4.7. Périphériques Bus CAN/Options.")

- b0 ⇒ Forçage de la sortie S1.
- b1 ⇒ Forçage de la sortie S2.
- b2 ⇒ Forçage de la sortie S3.
- b3 ⇒ Forçage de la sortie S4.

❖ Bits non utilisés : Ces bits sont toujours à laisser à 0.

- b4 à b15.

5.1.2.2.2. Liste des commandes

Valeur		Désignation
Hexa.	Décimale	
0000 H	0 d	Aucune commande / Initialisation commande.
0001 H	1 d	Commande de mise à zéro.
0002 H	2 d	Commande de Tarage Semi-Automatique.
0003 H	3 d	Commande de tarage prédéterminé. (PT)
0004 H	4 d	Commande d'annulation/effacement de la tare.
0005 H	5 d	Commande d'impression et mémorisation de la pesée dans le DSD.
0006 H	6 d	Commande de lecture du numéro de DSD.

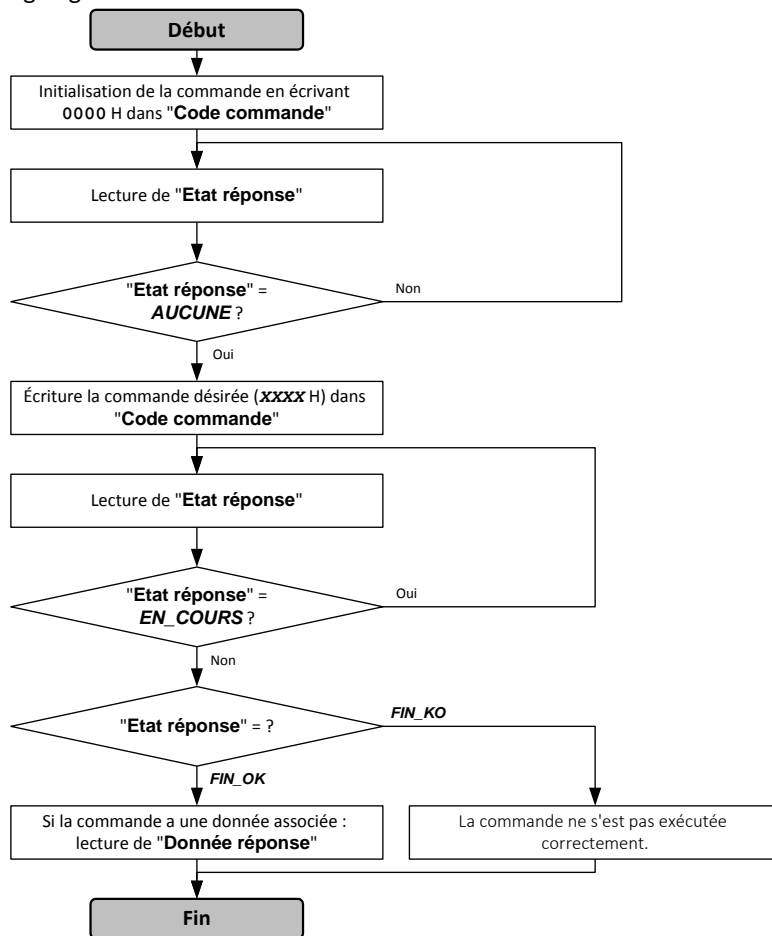
Remarques :

- La commande "3" nécessite de mettre à jour le champ "**Données de commande**" avec la valeur de la tare prédéterminé désirée.
- La commande "5" retourne dans le champ "**Donnée réponse**" le numéro de DSD et les poids brut / tare / net sont figés pendant 1 seconde pour être certain que les poids imprimés / mémorisés dans le DSD sont les mêmes que ceux réceptionnés par l'informatique.
- La commande "6" retourne dans le champ "**Donnée réponse**" le numéro de DSD.

5.1.2.3. Lancement d'une commande

Il est possible d'envoyer des commandes à l'indicateur en écrivant dans le champ "**Données de commande**".

Pour être certain de la validité et de la bonne exécution de la commande, il est important de respecter l'organigramme ci-dessous.



Valeurs de "Etat réponse" :

- AUCUNE = 00 H,
- FIN_OK = 01 H,
- FIN_KO = 02 H,
- EN_COURS = 03 H.

"Etat réponse" et "Donnée réponse" sont lus dans la trame émise par l'indicateur.

5.1.2.4. Exemples d'utilisation de commandes

5.1.2.4.1. Commande de Tarage Semi-Automatique : 0002 H

Trame du système extérieur à envoyer à l'indicateur :

Forçage des Sorties	Code commande	Données de commande
00 H 00 H	00 H 02 H	00 H 00 H 00 H 00 H
2 octets	2 octets	4 octets

5.1.2.4.2. Commande de tarage prédéterminé : 0003 H

Trame du système extérieur à envoyer à l'indicateur :

Forçage des Sorties	Code commande	Données de commande
00 H 00 H	00 H 03 H	00 H 00 H 03 H E8 H
0 (d) 2 octets	3 (d) 2 octets	1 000 (d) 4 octets

La valeur de la tare prédéterminée est 000003E8 H soit 1 000 décimal.

Si la voie est configurée :

- en kg avec 2 chiffres après la virgule cette tare sera traduite par 10,00kg,
- en kg avec 3 chiffres après la virgule cette valeur sera traduite par 1,000 kg,
- ...

5.1.3. Le protocole Fil De l'Eau ordinateur (FDE ordinateur)

5.1.3.1. FDE ordinateur sur port de communication

Si l'on a le protocole FDE ordinateur de validé sur l'une des voies de communication (**COM1** ou **COM2**), pour chaque pesée on a la trame ci-dessous qui est envoyée :

N° DSD	Date Entrée	Heure Entrée	Date de la pesée DSD	Heure de la pesée DSD	Poids Brut	Valeur de la tare
000001	2009/01/19	09:22:06	2009/01/19	14:55:31	40500	10200
Poids Net	Type de Pesée	Identifiant véhicule	Code Badge	Code fichier 1	Libellé fichier 1	
30300	ES	1234 AA 69	00000	000001	CLIENT 0000000000000001	
Code fichier 2	Libellé fichier 2	Code fichier 3	Libellé fichier 3	Code fichier 4		
001	PRODUIT 0000000000000001	001	CHANTIER 0000000000000001	001		
Libellé fichier 4	Code fichier 5	Libellé fichier 5	Donnée simple 1	Donnée simple 2		
TRANSPORTEUR 00000001	001	CHAUFFEUR 000000000001	0000.96	00120.0		
Donnée simple 3	Donnée simple 4					
AAAAAAAAAAAAAAAA	BBBBBBBBBBBBBBBB					

Légende :


- Les différents champs de l'exemple sont codés avec le mode d'exportation des données en ASCII.
- <09> ⇒ Séparateur de champs. (09 H, 09 d)
- <0D><0A> ⇒ CR/LF. (0D H, 13 d / 0A H, 10 d)
- Les différents types de pesée :
 - ES = Pesée Entrée/Sortie,
 - TF = Pesée fichier tare,
 - TM = Pesée Brut / Tare / Net.
- Si ce n'est pas une pesée Entrée/Sortie la date et l'heure de sortie correspondent à la date et l'heure de la pesée DSD.

Une fois la trame envoyée l'indicateur attends un acquittement de la commande (<06> ⇒ **ACK**) par le système cible.

Tant que le système cible n'a pas acquitté la trame elle est automatiquement répétée toutes les 6 secondes, les autres trames sensées être émises sont mises en attente dans la limite de 120 trames.

Si l'on a 120 trames FDE ordinateur en attente il devient alors impossible d'enregistrer une nouvelle pesée dans la mémoire tampon pour le FDE ordinateur, un message d'erreur dans une fenêtre "Pop-up" avec le code erreur "P2" le signifiera.

Préalablement un message d'erreur dans une fenêtre "Pop-up" avec le code erreur "P1" indique qu'il reste moins d'une dizaine d'enregistrement possible dans la mémoire tampon pour le FDE ordinateur.

Le nombre de trames présentes dans la mémoire tampon est donné, dans le "**Menu Pesage**" à côté du numéro de DSD de la prochaine pesée, par l'affichage suivant : :001 . (Exemple avec une trame dans la mémoire tampon)

5.1.3.2. FDE ordinateur sur l'option carte mémoire

Si le protocole FDE ordinateur est validé sur l'option carte mémoire (**EXT . MEM**), un fichier "**JPE_ mmjj . TXT**" (avec "*mm*" pour le mois en cours et "*jj*" pour le jour en cours) qui est créé chaque jour sur la carte mémoire. Ce fichier est un fichier texte (.TXT), il est directement exploitable par un traitement de texte simple (Ex : Bloc-notes), faire attention au mode d'exportation des données sélectionné.

A chaque pesée on a la trame décrite précédemment qui est ajoutée ce fichier. (Voir "5.1.3.1. FDE ordinateur sur port de communication")

5.2. Quelle mode d'impression choisir

Le choix du mode d'impression dépend de l'imprimante utilisée et de la langue dans laquelle l'indicateur évolue :

✓ Unicode :

Ce mode d'impression convient pour toutes les langues.

Il faut que l'imprimante soit capable de fonctionner en Unicode.

✓ ASCII :

Ce mode d'impression convient particulièrement pour la langue Anglaise mais peut aussi convenir pour les langues Française, Allemande et Espagnole, mais attention les caractères avec accents seront imprimés sans les accents et les caractères spéciaux seront remplacés par des espaces.

Il faut que l'imprimante soit capable de fonctionner en ASCII.

✓ ISO8859-15 :

Ce mode d'impression convient pour les langues latines. (Anglais, Français, Allemand et Espagnol)

Il faut que l'imprimante soit paramétrée en ISO8859-15.

✓ EPSON PCAR864 :

Ce mode d'impression convient pour la langue Arabe.


Il faut une imprimante EPSON paramétrée en PCAR864 ou une imprimante compatible. (Exemple d'imprimante : EPSON LX300, EPSON LQ300)


✓ ESC/P2 (FARSI) :

Ce mode d'impression convient pour la langue Farsi.

Il faut une imprimante compatible avec le protocole ESC/P2. (Exemple d'imprimante : EPSON LQ300)

Au démarrage l'indicateur initialise l'imprimante pour imprimer la langue Farsi, si le paramétrage s'est correctement déroulé l'imprimante émettra un bip. Si le paramétrage ne s'est pas correctement déroulé (pas de bip de l'imprimante, ou imprimante hors tension au moment de l'initialisation) ou si l'imprimante a été

remise sous tension on peut relancer l'initialisation l'imprimante en tabulant simultanément les touches 

et  à partir du "**Menu Pesage**".

L'initialisation l'imprimante est aussi relancée à chaque fois que l'on sort de paramétrage de l'indicateur.

5.3. Messages d'erreurs dans les fenêtres "Pop-up"

- Message d'erreur indiquant un défaut de fonctionnement dans l'application, ils apparaissent comme la fenêtre ci-dessous en cours de fonctionnement au moment de l'erreur, le message d'erreur vient remplacer le message "Battery default" :



Le tableau suivant répertorie les messages d'erreurs :

Message d'erreur	Désignation
Battery default	Message d'erreur indiquant un Défaut Pile, il apparaît au démarrage de l'indicateur.
Défaut sur le poids	Le poids est en défaut (hors gamme, hors échelle, ...), l'opération demandée est donc impossible.
Impression	La liaison avec l'imprimante est en défaut (Plus de papier, imprimante hors tension, liaison imprimante déconnectée, ...), l'opération demandée est donc impossible.
Fichier inexistant	Le fichier n'a pas été trouvé, l'opération demandée est donc impossible.
Fichier plein	Le fichier est plein, il est donc impossible d'ajouter un enregistrement.
Pesée d'entrée déjà effectuée	L'identifiant existe déjà dans le fichier des pesées d'entrée, la pesée d'entrée est donc impossible à effectuer avec cet identifiant.
Pesée d'entrée manquante	L'identifiant n'existe pas dans le fichier des pesées d'entrée, la pesée de sortie est donc impossible à effectuer avec cet identifiant.
Tare fixe inexistante	L'identifiant n'existe pas dans le fichier des tares fixes, la pesée avec le fichier des tares fixes est donc impossible à effectuer.
PTAC 35000 kg	Le poids Brut de la pesée dépasse la valeur du PTAC du véhicule répertoriée dans le fichier des tares fixes, la pesée est donc impossible à effectuer. La valeur du PTAC est affichée en dessous du message d'erreur.
Pas de session ouverte	Il n'y a pas de session ouverte, la fonction demandée n'est donc pas autorisée.
Code refusé	Le code saisi est incorrect.

- Codes d'erreur indiquant un défaut de fonctionnement dans l'application, ils apparaissent dans la fenêtre comme ci-dessous en cours de fonctionnement au moment de l'erreur, le code d'erreur vient remplacer le code "??":

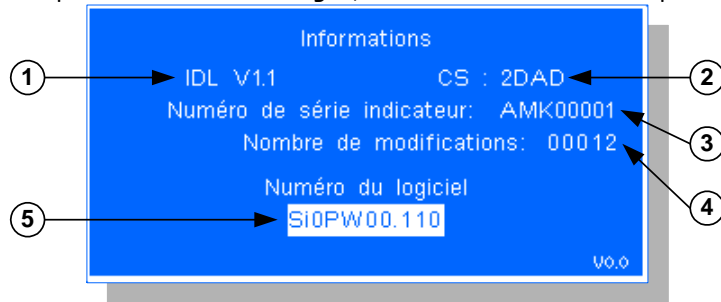


Le tableau suivant répertorie les différents codes d'erreurs :

Code d'erreur '??'	Désignation
CA	La carte mémoire est verrouillée. (Bouton lock sur le côté)
CB	La carte mémoire n'est pas détectée.
CE	Il y a un problème de communication avec la carte mémoire.
CF	La carte mémoire n'est pas formatée, l'effacer.
CL	Il n'y a pas de sauvegarde des paramètres métrologiques sur la carte mémoire.
CM	Il n'y a pas de sauvegarde des paramètres application sur la carte mémoire.
CN	Il n'y a pas de sauvegarde de fichier sur la carte mémoire.
CO	Les données de la carte mémoire ne sont pas compatibles avec le logiciel.
CP	Lecture/Ecriture non autorisée. (Données protégées)
CQ	La carte mémoire est pleine.
Cx	Il y a un problème de communication avec la carte mémoire. ("x" peut prendre n'importe quelle valeur)
DC	Le fichier DSD est corrompu, il va être réinitialisé. (Erreur CRC)
D?	Il y a un problème avec le fichier DSD.
P1	La mémoire de stockage des trames FDE ordinateur est bientôt pleine. (Il reste moins de dix enregistrements possibles)
P2	La mémoire de stockage des trames FDE ordinateur est pleine. (Les pesées effectuées ne seront pas récupérables par la liaison FDE ordinateur)
F1	Erreur pendant le transfert avec la Mémoire Flash Interne.
T1	Erreur pendant la restauration via carte mémoire, le fichier est erroné.
Sxxx	Erreur de syntaxe dans la formule DR1/DR2 saisie à la position "xxx".
ED	Erreur Donnée, les valeurs des données saisies sont incorrectes.

5.4. Affichage Numéro de logiciel / Informations indicateur

On tabule la touche  à partir du "Menu **Pesage**", l'écran ci-dessous s'affiche pendant 5 secondes.



Légende :

- 1 ⇒ Version du noyau : "IDL V1.1".
- 2 ⇒ CRC du noyau : "2DAD".
- 3 ⇒ Numéro de série de l'indicateur.
- 4 ⇒ Nombre de manipulation de sauvegarde de la partie métrologique de l'EEPROM.
- 5 ⇒ Numéro de logiciel de l'application.

5.5. Dépannage

- L'indicateur affiche le message d'erreur de Défaut Pile au démarrage :
Vérifiez la tension de la pile de l'indicateur, elle doit être supérieure à 2,9 V_{DC}, dans le cas contraire il faut la remplacer.

Si vos problèmes persistent, contactez votre revendeur le plus proche ou le SAV de la société ARPEGE MASTER-K.

