

Chassieu, le mercredi 7 octobre 2009,

**NOTICE DE PARAMETRAGE
ET D'UTILISATION DE
L'INDICATEUR IDE 400**

**LOGICIEL
PESE-ESSIEUX**

N° de logiciel	N° de notice	Révision
Be4PE05.055	IDE_Fr_Pese-Essieux 400_rev03.DOC	03



ARPEGE AIMO



**L'INFORMATIQUE
PONDERALE**











**PESAGE
PROMOTION**

NOTICE DE PARAMETRAGE ET D'UTILISATION DE L'INDICATEUR IDe 400 LOGICIEL PESE-ESSIEUX

Date	Numéro de révision	Objet de la modification
06/06/2005	00	Original.
23/11/2005	01	Ajout recommandation pour le pesage. (p12)
27/02/2006	02	Ajout du paramètre " RP ESSIEU " (p22) permettant d'avoir un répéteur de cumul du poids des essieux en plus du répéteur de poids en temps réel.
07/10/2009	03	Ajout du mode surcharge.

SOMMAIRE

1. PRESENTATION.	6
1.1. Matériel.	6
1.1.1. Caractéristiques techniques.	6
1.1.2. Les périphériques.	6
1.1.3. Les options.	6
1.1.4. Affichage et voyants.	7
1.1.5. Le clavier de l'IDe 400.	8
1.2. Le logiciel.	9
1.3. Exemple de fonctionnement en mode pesage.	11
1.4. ⚠ Recommandation pour passage sur le pèse-essieux. ⚠	12
2. UTILISATION EN MODE PESAGE.	13
2.1. Pesage d'essieux en mode Statique : 	13
2.2. Pesage d'essieux en mode Dynamique : 	13
2.3. Fonctionnement des sorties S1, S2, S3 et S4.	14
2.3.1. Sortie seuil bas : S1.	14
2.3.2. Sortie essieu pesé : S2.	14
2.3.3. Sortie accès au pèse-essieux : S3.	14
2.3.4. Sortie ouverture barrière : S4.	14
3. UTILISATION EN MODE SURCHARGE.	15
3.1. Détection surcharge d'essieu en mode dynamique : 	15
3.2. Surcharge d'essieu en mode statique (contrôle) : 	15
3.3. Fonctionnement des sorties S1 et S4.	16
3.3.1. Sortie seuil bas : S1.	16
3.3.2. Sortie alarme surcharge : S2.	16
3.4. Fonctionnement de l'entrée acquittement alarme : E4.	16
3.5. Test de l'alarme de surcharge.	16
4. UTILISATION DANS LE MENU TICKET.	17
4.1. Gestion de la pesée en entrée : 	17
4.2. Gestion de la pesée en sortie : 	17
4.3. Gestion de la pesée avec le fichier tare : 	18
4.4. Impression Brut/Tare/Net : 	18
4.5. Exemple d'impression de ticket standard.	18
5. PARAMETRAGE.	20
5.1. I : Initialisation des paramètres.	21

5.1.1.	Date / Heure : 1.	21
5.1.2.	Numéro de pesée / seuil mini : 2.	21
5.1.3.	Raison sociale fin de ticket : 3.	21
5.1.4.	Paramétrage des données : 4.	22
5.1.5.	Imprimante / Répétiteur : 5.	24
5.1.6.	Paramétrage entrée/sortie : 6.	25
5.1.7.	Paramétrage ticket : 7.	25
5.1.8.	Retour au Menu : ESC.	26
5.2.	F : Menu fichiers.	27
5.2.1.	Fichier N°1 : A.	27
5.2.1.1.	Impression du fichier : 1.	27
5.2.1.2.	Modification ou création d'une ligne du fichier : 2.	27
5.2.1.3.	Effacement d'une ligne du fichier : 3.	28
5.2.1.4.	Effacement du fichier : 4.	28
5.2.1.5.	Transmission du fichier de l'indicateur vers un PC : 5.	28
5.2.1.6.	Transmission du fichier d'un PC vers un indicateur : 6.	28
5.2.1.7.	Sauvegarde du fichier de l'indicateur vers la carte extension mémoire : 7.	29
5.2.1.8.	Récupération du fichier de la carte extension mémoire vers un indicateur : 8.	29
5.2.1.9.	Retour au menu fichiers : ESC.	29
5.2.2.	Fichier N°2 : B.	29
5.2.2.1.	Impression du fichier : 2.	29
5.2.2.2.	Modification ou création d'une ligne du fichier : 2.	30
5.2.2.3.	Effacement d'une ligne du fichier : 3.	30
5.2.2.4.	Effacement du fichier : 4.	30
5.2.2.5.	Transmission du fichier de l'indicateur vers un PC : 5.	30
5.2.2.6.	Transmission du fichier d'un PC vers un indicateur : 6.	30
5.2.2.7.	Sauvegarde du fichier de l'indicateur vers la carte extension mémoire : 7.	30
5.2.2.8.	Récupération du fichier de la carte extension mémoire vers un indicateur : 8.	30
5.2.2.9.	Retour au menu fichiers : ESC.	30
5.2.3.	Fichier N°3 : C.	31
5.2.3.1.	Impression du fichier : 2.	31
5.2.3.2.	Modification ou création d'une ligne du fichier : 2.	31
5.2.3.3.	Effacement d'une ligne du fichier : 3.	31
5.2.3.4.	Effacement du fichier : 4.	32
5.2.3.5.	Transmission du fichier de l'indicateur vers un PC : 5.	32
5.2.3.6.	Transmission du fichier d'un PC vers un indicateur : 6.	32
5.2.3.7.	Sauvegarde du fichier de l'indicateur vers la carte extension mémoire : 7.	32
5.2.3.8.	Récupération du fichier de la carte extension mémoire vers un indicateur : 8.	32
5.2.3.9.	Retour au menu fichiers : ESC.	32
5.2.4.	Fichier tares : D.	32
5.2.4.1.	Impression du fichier : 2.	33
5.2.4.2.	Modification ou création d'une ligne du fichier : 2.	33
5.2.4.3.	Effacement d'une ligne du fichier : 3.	33
5.2.4.4.	Effacement du fichier : 4.	33
5.2.4.5.	Transmission du fichier de l'indicateur vers un PC : 5.	34
5.2.4.6.	Transmission du fichier d'un PC vers un indicateur : 6.	34
5.2.4.7.	Sauvegarde du fichier de l'indicateur vers la carte extension mémoire : 7.	34
5.2.4.8.	Récupération du fichier de la carte extension mémoire vers un indicateur : 8.	34
5.2.4.9.	Retour au menu fichiers : ESC.	34
5.2.5.	Fichier entrées : E.	34
5.2.5.1.	Impression du fichier : 2.	34
5.2.5.2.	Modification ou création d'une ligne du fichier : 2.	35
5.2.5.3.	Effacement d'une ligne du fichier : 3.	35
5.2.5.4.	Effacement du fichier : 4.	35
5.2.5.5.	Transmission du fichier de l'indicateur vers un PC : 5.	35
5.2.5.6.	Transmission du fichier d'un PC vers un indicateur : 6.	35
5.2.5.7.	Sauvegarde du fichier de l'indicateur vers la carte extension mémoire : 7.	35
5.2.5.8.	Récupération du fichier de la carte extension mémoire vers un indicateur : 8.	35
5.2.5.9.	Retour au menu fichiers : ESC.	35

5.2.6.	Retour Menu : ESC.	36
5.3.	T : Totalisations.	36
5.3.1.	Impression totaux du fichier 1 : 1.	36
5.3.2.	Impression totaux du fichier 2 : 2.	37
5.3.3.	Impression totaux du fichier 3 : 3.	37
5.3.4.	DSD : 4.	38
5.3.4.1.	Recherche d'une pesée dans le DSD : 1.	38
5.3.4.2.	Impression du DSD : 2.	39
5.3.4.3.	Transmission du DSD de l'indicateur vers un PC : 3.	39
5.3.4.4.	Retour au menu TOTALISATIONS : ESC.	39
5.3.5.	Retour Menu : ESC.	40
5.4.	ESC : Retour au mode application.	40
6.	ANNEXES.	41
6.1.	Les tickets paramétrables.	41
6.1.1.	Les commandes pour le paramétrage des tickets.	41
6.1.2.	Les touches spéciales pour l'éditeur de tickets paramétrables.	42
6.1.3.	Les étiquettes système.	42
6.1.4.	Exemple de matrice avec son impression.	43
6.2.	Les messages d'erreurs du guide opérateur.	43

1. PRESENTATION.

1.1. Matériel.

1.1.1. Caractéristiques techniques.

Nombre maximal d'échelons (en mode réglémenté)	: 6000.
Échelon d'entrée minimal	: 0.75 μ v.
Tension d'alimentation de la cellule de pesée	: 7.5V alternative carrée.
Nombre de mesures / seconde, (rapide)	: 60, (180).
Impédance de charge (capteurs analogiques)	: > 45 ohms.

Zéro visualisé à 1/4 d'échelon.

Réglage numérique conversationnel par face avant.

Alimentation secteur 230 V / 50 Hz ou 60 Hz + terre < 5 ohms.

Alimentation en tension continue 12V. (ou 24V en option)

Consommation : 15 à 25VA max, selon la configuration.

Horloge interne et mémoire sauvegardées par pile.

Écran LCD 240 pixels par 64 pixels composé du poids sur 6 digits de 15 mm et d'un guide opérateur.

Clavier : - 4 touches métrologiques,
- et 47 touches alphanumériques d'applications.

1.1.2. Les périphériques.

L'indicateur IDe 400 dispose en version standard :

* 2 Liaisons séries :

COM1 : RS232 et/ou RS485 2 fils. (Liaison courte distances : 10 mètres max.)

COM2 : Boucle de courant passive, ou en option RS232, RS485, Boucle de courant active ou passive. (Liaison longues distances)

* Une interface parallèle :

LPT : Imprimante. (Liaison courte distances : 3 mètres max.)

* Une entrée pour capteurs analogiques:

M1 : Capteur(s) analogique(s) 6 fils. (Liaison longues distances : 150 mètres max.)



Rappel : *Seul un câble doit être raccordé sur M1. La mise en parallèle des capteurs se faisant séparément dans une boîte de raccordement.*

* Une interface CAN : (Pour les indicateurs en versions numériques ou en option pour les versions analogiques)

MASTER CAN : Capteur(s) numérique(s) / Bornes. (Liaison longues distances : 1 000 mètres max.)



Remarque:
COM1 et COM2 fonctionnent à 9600 bauds, 8 bits, pas de parité, 1 stop.

1.1.3. Les options.

* 3 types d'imprimantes sont disponibles :

- ILA 800 : Imprimante listing MASTER-K 80 colonnes (1 exemplaire de ticket)
- ILA410 : Imprimante listing MASTER-K 80 colonnes (4 exemplaires de ticket)
- IBA40 : Imprimante à bande MASTER-K 40 colonnes (2 exemplaires de ticket)

* 2 types de répéteurs de poids peuvent être raccordés :

- RP 15 : Répéteur de poids 15 mm
- RP 50 : Répéteur de poids 50 mm

* Une carte 4I4O isolée galvaniquement (option 0/10V ou 4/20mA)

Définition des 4 entrées :

- E1 : Non utilisée.
- E2 : Non utilisée.
- E3 : Non utilisée.
- E4 : Non utilisée. (Ou reset de l'alarme en mode surcharge)

Définition des 4 sorties :

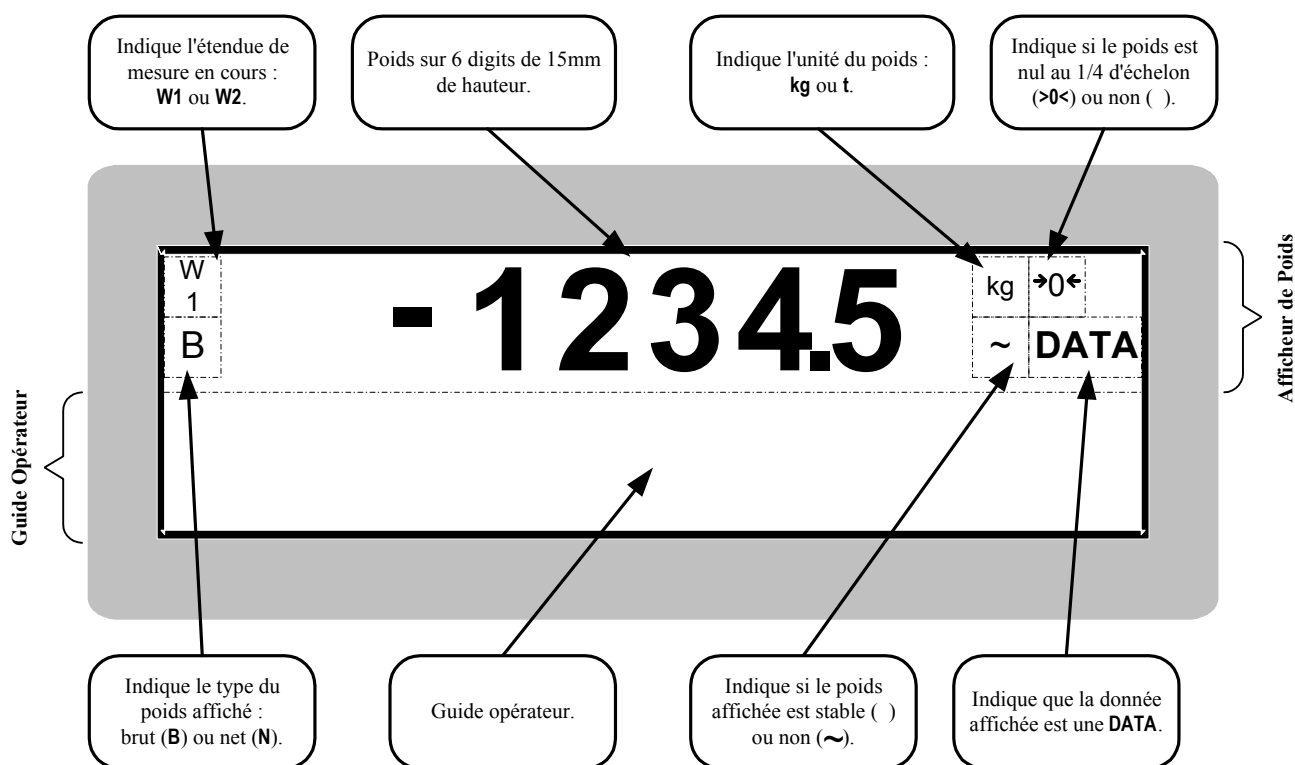
- S1 : Seuil bas.
- S2 : Essieu pesée.
- S3 : Pesée en cours.
- S4 : Pesée finie. (Ou état de l'alarme en mode surcharge)

* Un lecteur de carte mémoire "EXT. MEM." + la carte mémoire de 64 Mo. Elle permet la sauvegarde du réglage et des paramètres de réglage (paramètres métrologiques, paramètres de fonctionnement) ainsi que des paramètres application, elle permet aussi d'augmenter la taille du DSD.

1.1.4. Affichage et voyants.

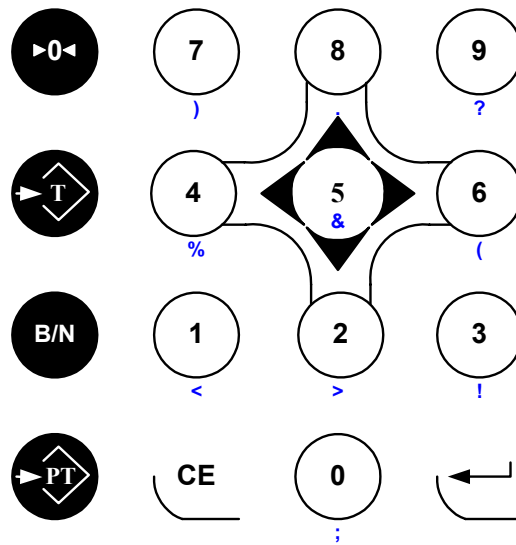
L'indicateur IDe 400 dispose d'un afficheur LCD graphique pour le poids et pour le guide opérateur offrant à l'opérateur une grande souplesse d'utilisation du système.

Le poids présent avec ses états (Brut / Net, unité, zéro correct, ...) sur la bascule s'affiche en temps réel dans la partie supérieure du LCD. Les informations du guide opérateur facilitant l'utilisation de l'indicateur s'affichent sur la partie inférieure du LCD.

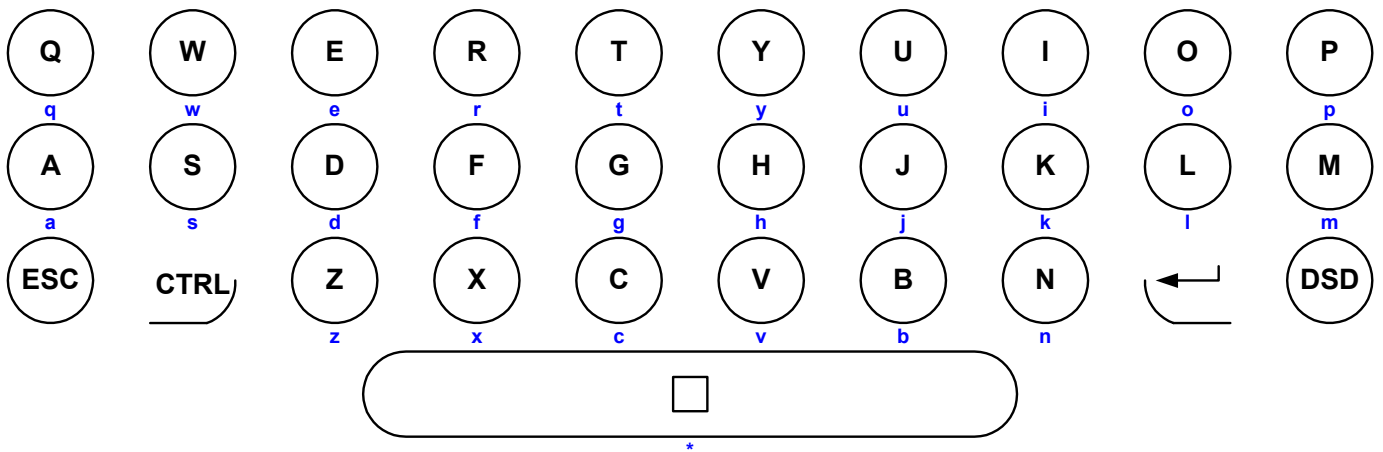


1.1.5. Le clavier de l'IDe 400.

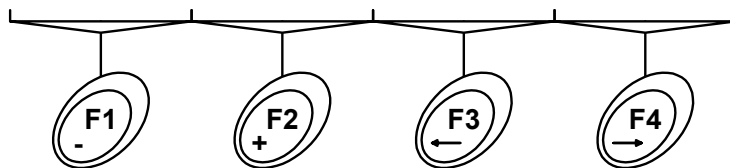
Touches applications et métrologiques:













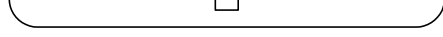
Touches alphanumériques et applications :



Touches fonctions :




Touches :				
En mode "PESAGE".	Pesage d'un véhicule en "Statique". (arrêt à chaque essieux)	Pesage d'un véhicule en "Dynamique". (pas d'arrêt)	Annulation du pesage d'essieux en cours,	Passage en mode impression. (essieux pesés)
Dans le "MENU TICKET".	Gestion de la pesée d'un véhicule en "entrée". (1ère pesée)	Gestion de la pesée d'un véhicule en "sortie". (2ème pesée)	Gestion de la pesée d'un véhicule avec une tare enregistrée	Impression de la pesée en ticket Brut/Tare/Net.
Dans les saisies alphanumériques.	Suppression du caractère pointé par le curseur de saisie.	Insertion d'un espace à l'emplacement pointé par le curseur de saisie	Déplacement du curseur de saisie à gauche.	Déplacement du curseur de saisie à droite.

-  : Mise en oeuvre du dispositif semi-automatique de mise à zéro, le dispositif de mise à zéro annule le dispositif de tare.
-  : Tarage d'une masse présente sur la bascule.
-  : Rappel temporaire de la valeur de poids BRUT lorsqu'un dispositif de la tare a été mis en oeuvre.
-  : Saisie d'une tare par le clavier.
-  : Effacement d'une donnée.
-  : Validation d'une donnée.
-  : Touche abandon.
-  : Gestion du DSD.
-  : Liste des 1 ères pesées. (Gestion du fichier des véhicules entrés)
-  : Contrôle pour extension du mode d'écriture.
-  : Espace entre 2 caractères.

Touches "A" à "Z" : Saisie des différentes données alphanumériques. (numéro de camion, nom du client ...)

Touche "0" à "9" : Saisie des données numériques. (code client, tare tabulée ...)

La combinaison de la touche  avec certaines touches permettent de générer des caractères supplémentaires : (Combiné avec les lettres "A" à "Z" on a des lettres minuscules, combiné avec les chiffres "0" à "9" et l'espace " " on a des caractères de ponctuation.)

CTRL / A	: a	CTRL / I	: i	CTRL / Q	: q	CTRL / Y	: y	CTRL / 6	: (
CTRL / B	: b	CTRL / J	: j	CTRL / R	: r	CTRL / Z	: z	CTRL / 7	:)
CTRL / C	: c	CTRL / K	: k	CTRL / S	: s	CTRL / 0	: ;	CTRL / 8	: .
CTRL / D	: d	CTRL / L	: l	CTRL / T	: t	CTRL / 1	: <	CTRL / 9	: ?
CTRL / E	: e	CTRL / M	: m	CTRL / U	: u	CTRL / 2	: >	CTRL / □	: *
CTRL / F	: f	CTRL / N	: n	CTRL / V	: v	CTRL / 3	: !	CTRL / F1	: -
CTRL / G	: g	CTRL / O	: o	CTRL / W	: w	CTRL / 4	: %	CTRL / F2	: +
CTRL / H	: h	CTRL / P	: p	CTRL / X	: x	CTRL / 5	: &		

1.2. Le logiciel.

L'indicateur IDe 400 équipé du logiciel Pèse-essieux a été conçu pour offrir des fonctions de pesage sur pèse-essieux et de gestion de ces pesées.

Le logiciel Pèse-essieux dispose de :

- 6 fichiers,
- 3 références numériques de 6 chiffres,
- 3 références alphanumériques de 16 caractères,
- 2 modes de fonctionnement :
 - Mode pesage,
 - Mode surcharge.

- 2 modes de pesée :
 - Pesage statique,
 - Pesage dynamique.
- 4 modes de gestion de la pesée :
 - Tare manuelle,
 - Tare semi-automatique,
 - Tare fichier,
 - Double pesée,
- Mise en page standard ou paramétrable des tickets,
- Totalisations sur le fichier 1, (Totalisations simple, croisée fichier 1 / fichier 2, croisée fichier 1 / fichier 3, et liste des pesées)
- Totalisations sur le fichier 2, (Totalisations simple, croisée fichier 2 / fichier 3)
- Totalisations sur le fichier 3, (Totalisations simple, croisée fichier 3 / fichier 2)
- L'adjonction d'une carte 4E/4S (en option) permet la gestion de feux d'entrée/sortie et de barrière,
- Une mémoire DSD des 28 000 dernières pesées. (En option, avec l'extension mémoire externe, DSD de 999 999 pesées)

Les 6 fichiers :

Fichier n° 1 :

Nom : 16 caractères maximums.
Taille : 856 enregistrements.
Structure : - Code d'appel sur 6 chiffres.
- Libellé sur 16 caractères.

Fichier n° 3:

Nom : 16 caractères maximums.
Taille : 225 enregistrements
Structure : - Code d'appel sur 3 chiffres
- Libellé sur 16 caractères.

Fichier DSD :

Taille : 28 000 pesées.
Structure : - N° DSD 6 chiffres.
- Date 6 chiffres
- Heure 4 chiffres.
- Numéro de véhicule 10 caractères.
- Code fichier 1 sur 6 chiffres.
- Code fichier 2 sur 3 chiffres.
- Code fichier 3 sur 3 chiffres.
- Valeur de la donnée simple n°1.
- Brut 5 chiffres.
- Tare 5 chiffres.
- Net 5 chiffres.

Fichier n° 2 :

Nom : 16 caractères maximums.
Taille : 225 enregistrements.
Structure : - Code d'appel sur 3 chiffres.
- Libellé sur 16 caractères.

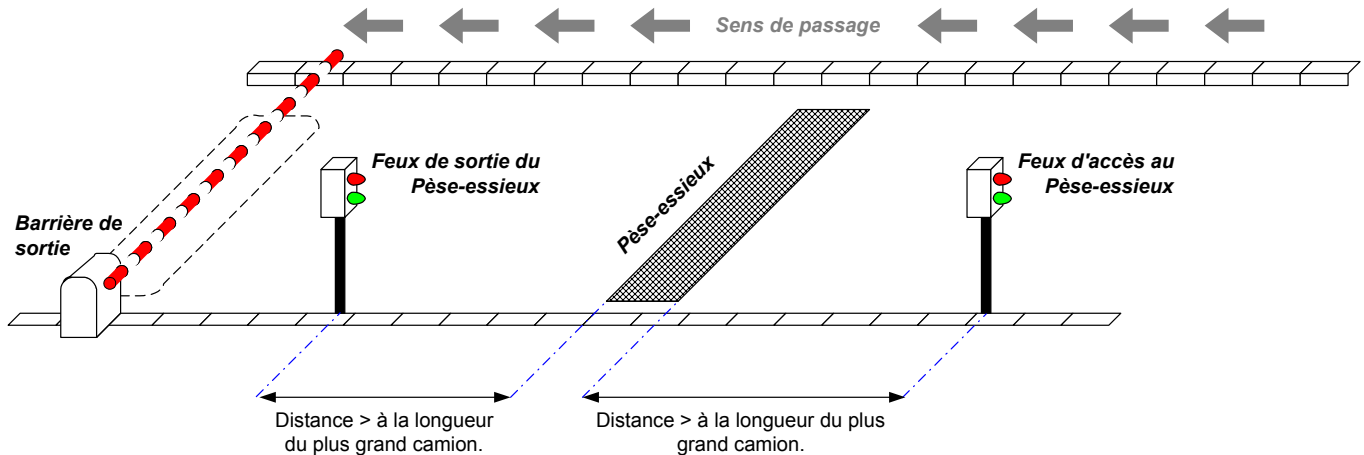
Fichier tares fixes :

Taille : 200 enregistrements.
Structure : - Référence sur 10 caractères.
- Valeur de la tare sur 5 chiffres.
- Code badge 4 chiffres.
- Code fichier n°1 sur 6 chiffres.
- Code fichier n°2 sur 3 chiffres.
- Code fichier n°3 sur 3 chiffres.

Fichier tares mobiles (véhicules entrés et non sortis) :

Non accessible lors du paramétrage, ce fichier est validé dans le cas où le mode double pesée a été sélectionné.
Taille : 40 enregistrements.



1.3. Exemple de fonctionnement en mode pesage.



Description de l'installation ci-dessus :

- Feux d'accès au pèse-essieux :
Ce premier feu permet d'accéder au pèse-essieux si aucune pesée n'est en cours.
C'est la sortie S3 de la carte option 4I4O qui permet la gestion de ce feu :
S3 = 0 : Feu rouge : pesée est en cours sur le pèse-essieux.
S3 = 1 : Feu vert : aucune pesée n'est en cours sur le pèse-essieux.
- Pèse-essieux :
Parti peseuse.
La sortie S1 de la carte option 4I4O qui permet la gestion du seuil bas :
S1 = 0 : Poids > Seuil bas.
S1 = 1 : Poids < Seuil bas.
- Feux de sortie du pèse-essieux :
Ce deuxième feu est toujours vert en pesage dynamique, en pesage statique il indique au chauffeur si il peut positionner un nouvelle essieux sur le pèse-essieux.
C'est la sortie S2 de la carte option 4I4O qui permet la gestion de ce feu :
S2 = 0 : Feu rouge : essieux en cours de pesage, arrêter l'essieux à pesé sur le pèse-essieux.
S2 = 1 : Feu vert : essieux pesée, on peut positionner un nouvelle essieux.
- Barrière de sortie :
Cette barrière s'ouvre lorsque le ticket de pesage est imprimé.
C'est la sortie S4 de la carte option 4I4O qui permet la gestion de cette barrière :
S4 = 0 : Barrière fermée.
S4 = 1 (Impulsion de 1 s) : Ordre d'ouverture de la barrière.

Fonctionnement global :

L'indicateur est en mode pesage, on choisit le mode de pesage désiré (F1 ou F2) et l'on effectue la pesée comme indiqué en 02.1 et 2.2. ("02.1 Pesage d'essieux en mode Statique : .", "2.2 Pesage d'essieux en mode Dynamique : .")

Une fois la pesée terminée, il faut accéder au menu ticket (F4) pour imprimer la pesée selon la gestion désirée.

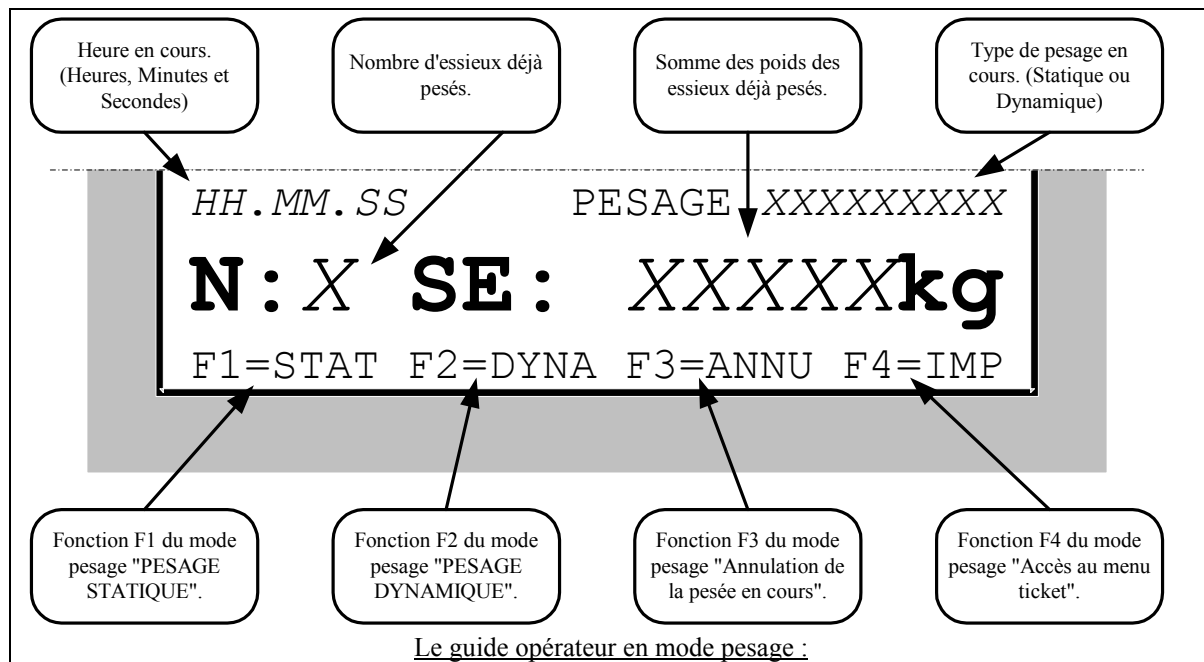
Remarque : Le nombre maximum d'essieux pouvant être pesée est de 9.

1.4. **⚠ Recommandation pour passage sur le pèse-essieux. ⚠**

⚠ RESPECTEZ LES CONSIGNES CI-DESSOUS ⚠

- ❖ **Le véhicule doit passer perpendiculairement à l'axe du pèse-essieux, sans changement de direction tant que le dernier essieux du véhicule n'est pas passé.**
- ❖ **Lors du passage du véhicule sur le pèse-essieux la vitesse maximum du véhicule doit être de 5 km/h et elle doit rester constante. (Pas de décélération, ni d'accélération)**
- ❖ **Pour le cas d'un chargement liquide il faut éviter les transferts de charge. (Démarrage sans à-coup)**
- ❖ **S'assurer que tous les pneus du véhicule passent bien sur le pèse-essieux.**
- ❖ **S'assurer que tous les pneus d'un même essieu ont la même pression.**
- ❖ **S'assurer que les zones en amont et en aval du pèse-essieux sont propres (pas de résidu : terre, cailloux, ...) et planes.**

2. UTILISATION EN MODE PESAGE.



2.1. Pesage d'essieux en mode Statique :

Pour lancer le pesage d'essieux en mode statique :

Il faut que le mode de pesage en cours soit Statique, le cas échéant tabuler la touche .

On positionne le première essieu sur le pèse-essieux et on lance le pesage en tabulant la touche .

Le poids du première essieu est mémorisée et le message "**N: n SE: XXXXXYY**" est affiché sur le guide opérateur. Les "**XXXXX**" correspondent au poids des "**n**" essieu(x) déjà pesé(s) (**SE** : Somme des **Essieux**) et les "**YY**" correspondent à l'unité "**kg**" ou "**t**".

On positionne l'essieu suivant sur le pèse-essieux et on tabule la touche . Le poids du nouvel essieu est mémorisée et le message du guide opérateur "**[N] SE: XXXXXYY**" est mis à jour.

On renouvelle l'opération jusqu'à ce que tous les essieux soit pesés et on tabule la touche pour passer au menu ticket permettant l'impression de la pesée selon la gestion désirée.


Cependant il est possible d'annuler le pesage d'essieux en cours en tabulant la touche .


2.2. Pesage d'essieux en mode Dynamique :

Pour lancer le pesage d'essieux en mode Dynamique :

Il faut que le mode de pesage en cours soit Dynamique, le cas échéant tabuler la touche .

On fait passer le véhicule sur le pèse-essieux et le poids des différents essieux est mémorisée. Le message "**N: n SE: XXXXXYY**" est mis à jour après chaque passage d'un nouvel essieu.

Une fois que le véhicule est passée on tabule la touche  pour passer au menu ticket permettant l'impression de la pesée selon la gestion désirée.

Cependant il est possible d'annuler le pesage d'essieu en cours en tabulant la touche .

Remarque : Si un défaut s'est produit lors du pesage dynamique d'un essieu le message "**ERREUR PESAGE DYNAMIQUE**" s'affiche sur le guide opérateur.

2.3. Fonctionnement des sorties S1, S2, S3 et S4.

2.3.1. Sortie seuil bas : S1.

Cette sortie est activée tant que le poids est inférieur à la valeur du seuil bas.

2.3.2. Sortie essieu pesé : S2.

Cette sortie est activée une fois que l'on a pesé un essieu et jusqu'à ce que le poids devienne inférieur à la valeur du seuil bas, mais seulement en mode pesage statique. En mode pesage dynamique cette sortie est toujours activée.

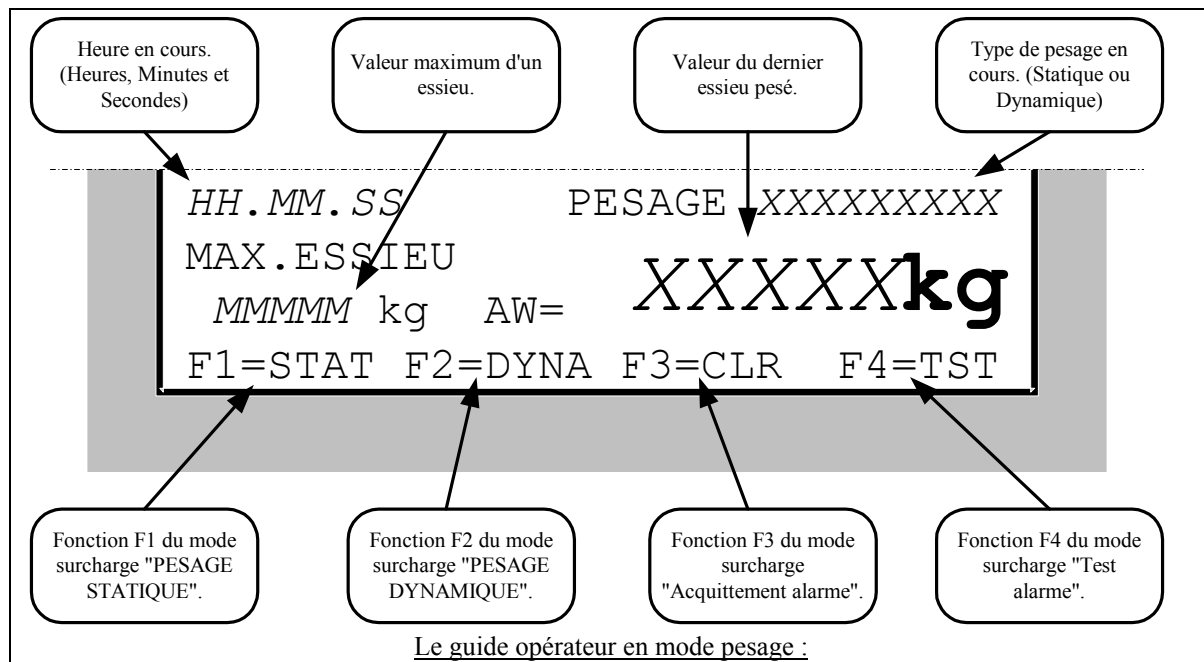
2.3.3. Sortie accès au pèse-essieux : S3.

Cette sortie est activée tant que l'accès au pèse-essieux est autorisé, une fois que le première essieu d'un véhicule est pesé la sortie est désactivée.

2.3.4. Sortie ouverture barrière : S4.

Cette sortie est activée pendant une seconde lorsque le ticket de pesage est imprimé. (Impulsion de 1 s permettant l'ouverture d'une barrière.


3. UTILISATION EN MODE SURCHARGE.






Ce mode n'est utilisable que si le paramètre "**CARTE E/S**" est à 2,3 ou 4.

3.1. Détection surcharge d'essieu en mode dynamique :

C'est le mode standard de détection des surcharge sans arrêt sur le pèse-essieux. Le type de pesage en cours, affiché à l'écran, doit être "**PESAGE DYNAMIQUE**".

Le cas échéant il faut tabuler la touche .


Si le poids est supérieur à la valeur maximum d'un essieu "**MAX.ESSIEU**" l'alarme de surcharge est activée. L'action à effectuée dépend alors du paramètre "**CARTE E/S**" :

- "**CARTE E/S**" = 2 ⇒ La sortie S4 est activée, on peut acquitter l'alarme par la touche  ou l'entrée E4.
- "**CARTE E/S**" = 3 ⇒ L'alarme sonore est activée, on peut l'acquitter par la touche .
- "**CARTE E/S**" = 4 ⇒ La sortie S4 et l'alarme sonore sont activées, on peut les acquitter par la touche  ou l'entrée E4.

Remarque : Si un problème se passe durant le pesage dynamique d'un essieu le message "**ERREUR PESAGE DYNAMIQUE**" s'affichera sur le guide opérateur.

3.2. Surcharge d'essieu en mode statique (contrôle) :

C'est le mode de contrôle du poids d'un essieu avec arrêt sur le pèse-essieux. Le type de pesage en cours, affiché à l'écran, doit être "**PESAGE STATIQUE**".

Le cas échéant il faut tabuler la touche .


Remarque : Ne pas oublier de passer le pèse-essieux en mode "**PESAGE DYNAMIQUE**" une fois le contrôle effectué en statique.

3.3. Fonctionnement des sorties S1 et S4.

3.3.1. Sortie seuil bas : S1.

Cette sortie est activée tant que le poids est inférieur à la valeur du seuil bas.



3.3.2. Sortie alarme surcharge : S2.

Cette sortie est activée lorsque un essieux est détecté en surcharge et tant l'opérateur n'a pas acquitté l'alarme par la touche  ou en activant l'entrée E4.

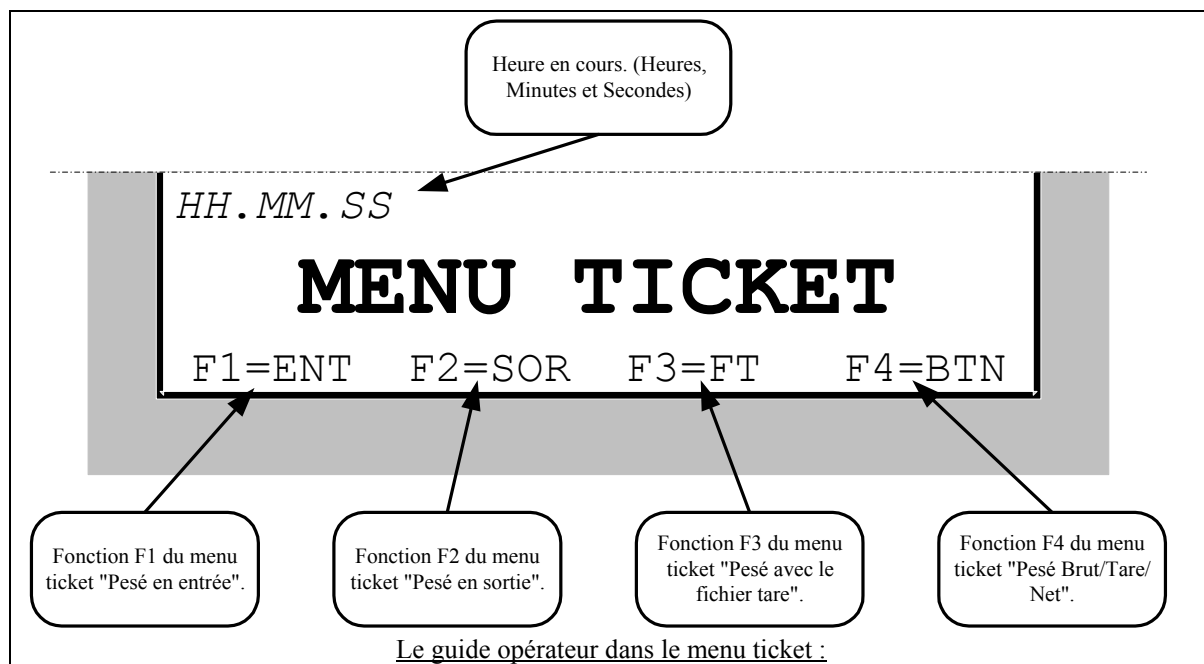
3.4. Fonctionnement de l'entrée acquittement alarme : E4.

Cette entrée sert à acquitter l'alarme de surcharge d'essieux.

3.5. Test de l'alarme de surcharge.

La touche  permet d'activer l'alarme de surcharge tandis que la touché  permet de la stopper.

4. UTILISATION DANS LE MENU TICKET.



Remarque : Une fois dans le menu ticket il est possible de retourner en mode pesage en tabulant la touche



4.1. Gestion de la pesée en entrée :

Pour gérer une pesée en entrée, il faut tabuler la touche .

On tabule le numéro du véhicule, qui vient d'être pesé, ainsi que les données validées. La pesée est mémorisée ou imprimée.

Remarques :

- Si le numéro du véhicule tabulé correspond à un véhicule déjà entré mais non ressorti, le message d'erreur "**ERROR E . 51 (ESC)**" s'affichera sur le guide opérateur.
- Si le fichier de mémorisation des pesées d'entrée est plein, le message d'erreur "**ERROR MP . 61 (ESC)**" s'affichera sur le guide opérateur.
- Si l'on utilise le code "0" pour l'un des trois fichiers le libellé correspondant est "**DIVERS**", il est possible de le saisir mais il ne sera pas sauvegarder.

4.2. Gestion de la pesée en sortie :


Pour gérer une pesée en sortie, il faut tabuler la touche .

On donne le numéro du véhicule, qui vient d'être pesé, ainsi que les données validées. Et la pesée est imprimée.

Remarques :

- Si le numéro du véhicule tabulé correspond à un véhicule déjà ressorti ou non entré, le message d'erreur "**ERROR CI . 60 (ESC)**" s'affichera sur le guide opérateur.
- Si l'on utilise le code "0" pour l'un des trois fichiers le libellé correspondant est "**DIVERS**", il est possible de le saisir mais il ne sera pas sauvegarder.

4.3. Gestion de la pesée avec le fichier tare :

Pour gérer une pesée avec le fichier Tare, il faut tabuler la touche .


On donne le numéro du véhicule, qui vient d'être pesé, ainsi que les données validées. Et la pesée est imprimée.

Remarques :

- Si le numéro du véhicule tabulé n'est pas présent dans le fichier tare, le message d'erreur "**ERROR CI . 60 (ESC)**" s'affichera sur le guide opérateur.
- Si l'on utilise le code "0" pour l'un des trois fichiers le libellé correspondant est "**DIVERS**", il est possible de le saisir mais il ne sera pas sauvegarder.

4.4. Impression Brut/Tare/Net :

Pour imprimer une pesée brut/tare/net, il faut:

- tabuler la touche , on donne le numéro du véhicule, qui vient d'être pesé, ainsi que les données validées.
- la pesée est imprimée.

Remarque : Si l'on utilise le code "0" pour l'un des trois fichiers le libellé correspondant est "**DIVERS**", il est possible de le saisir mais il ne sera pas sauvegarder.

4.5. Exemple d'impression de ticket standard.

Exemple avec un ticket ne comprenant aucunes données de validées :

MASTER-K ARPEGE																												
38 avenue des Frères Montgolfier BP 186 69 686 Chassieu Cedex																												
<i>Raison de social.</i>																												
<i>Date/heure de la première pesée.</i>	DATE : 03/06/2005 HEURE : 09h29																											
<i>Date/heure de la pesée.</i>	DATE : 03/06/2005 HEURE : 09h45																											
<i>Numéro de DSD de la pesée</i>	NUMERO DE PESEE : 000007-ES NUMERO DU DSD : 000006																											
	VEHICULE No :1245ZZ69																											
	<table border="0"> <tr><td>ESSIEU 1 :</td><td>1430kg</td><td>1820kg</td></tr> <tr><td>ESSIEU 2 :</td><td>1270kg</td><td>2620kg</td></tr> <tr><td>ESSIEU 3 :</td><td>1650kg</td><td>2670kg</td></tr> <tr><td>ESSIEU 4 :</td><td>1170kg</td><td>2840kg</td></tr> <tr><td>ESSIEU 5 :</td><td>1260kg</td><td>3080kg</td></tr> <tr><td>ESSIEU 6 :</td><td>1140kg</td><td>2870kg</td></tr> <tr><td>ESSIEU 7 :</td><td>1290kg</td><td>3040kg</td></tr> <tr><td>ESSIEU 8 :</td><td>1330kg</td><td>2740kg</td></tr> <tr><td>ESSIEU 9 :</td><td>1320kg</td><td>2990kg</td></tr> </table>	ESSIEU 1 :	1430kg	1820kg	ESSIEU 2 :	1270kg	2620kg	ESSIEU 3 :	1650kg	2670kg	ESSIEU 4 :	1170kg	2840kg	ESSIEU 5 :	1260kg	3080kg	ESSIEU 6 :	1140kg	2870kg	ESSIEU 7 :	1290kg	3040kg	ESSIEU 8 :	1330kg	2740kg	ESSIEU 9 :	1320kg	2990kg
ESSIEU 1 :	1430kg	1820kg																										
ESSIEU 2 :	1270kg	2620kg																										
ESSIEU 3 :	1650kg	2670kg																										
ESSIEU 4 :	1170kg	2840kg																										
ESSIEU 5 :	1260kg	3080kg																										
ESSIEU 6 :	1140kg	2870kg																										
ESSIEU 7 :	1290kg	3040kg																										
ESSIEU 8 :	1330kg	2740kg																										
ESSIEU 9 :	1320kg	2990kg																										
<i>Poids BRUT des X essieux pesés. (Maximum 9 poids brut)</i>																												
	<table border="0"> <tr><td>BRUT</td><td>:</td><td>24670kg</td></tr> <tr><td>TARE</td><td>:</td><td>11860kg</td></tr> <tr><td>NET</td><td>:</td><td>12810kg</td></tr> </table>	BRUT	:	24670kg	TARE	:	11860kg	NET	:	12810kg																		
BRUT	:	24670kg																										
TARE	:	11860kg																										
NET	:	12810kg																										
<i>Poids BRUT / TARE / NET.</i>																												
<i>Fin de ticket.</i>	Observations: Signature :																											

Numéro (XXXXXX) et type (YY) de la pesée :
ES : Pesée d'entrée/sortie,
TF : Pesée le fichier tare,
TM : Pesée Brut/Tare/Net.

Identificateur Entrée/Sortie et son libellé attribué.

Poids des essieux en sortie.

Poids des essieux en entrée.

Exemple avec un ticket comprenant toutes les données de validées :

MASTER-K ARPEGE																												
<i>Raison de social.</i>	38 avenue des Frères Montgolfier BP 186 69 686 Chassieu Cedex																											
<i>Date/heure de la première pesée.</i>	DATE : 03/06/2005 HEURE : 09h29																											
<i>Date/heure de la pesée.</i>	DATE : 03/06/2005 HEURE : 09h45																											
<i>Numéro de DSD de la pesée</i>	NUMERO DE PESEE : 000007-ES																											
<i>Nom du fichier 1 avec son code et son libellé attribués.</i>	NUMERO DU DSD : 000006																											
<i>Nom du fichier 2 avec son code et son libellé attribués.</i>	VEHICULE No :1245ZZ69																											
<i>Nom du fichier 3 avec son code et son libellé attribués.</i>	CLIENT :000001 ABCDEFGHIJKLMNOP																											
<i>Nom de la donnée simple n°1 avec sa donnée attribuée.</i>	PRODUIT : 001 ABCDEFGHIJKLMNOP																											
<i>Nom de la donnée simple n°2 avec sa donnée attribuée.</i>	TRANSPORTEUR : 001 ABCDEFGHIJKLMNOP																											
<i>Nom de la donnée simple n°3 avec sa donnée attribuée.</i>	REF.No 1 :00.0000																											
<i>Nom de la donnée simple n°4 avec sa donnée attribuée.</i>	REF.No 2 :000.000																											
<i>Nom de la donnée simple n°5 avec sa donnée attribuée.</i>	REF.No 3 :0000.00																											
<i>Nom de la donnée simple n°6 avec sa donnée attribuée.</i>	REF.No 4 :ABCDEFGHIJKLMNOP																											
	REF.No 5 :ABCDEFGHIJKLMNOP																											
	REF.No 6 :ABCDEFGHIJKLMNOP																											
<i>Poids BRUT des X essieux pesés. (Maximum 9 poids brut)</i>	<table border="0"> <tr><td>ESSIEU 1 :</td><td>1430kg</td><td>1820kg</td></tr> <tr><td>ESSIEU 2 :</td><td>1270kg</td><td>2620kg</td></tr> <tr><td>ESSIEU 3 :</td><td>1650kg</td><td>2670kg</td></tr> <tr><td>ESSIEU 4 :</td><td>1170kg</td><td>2840kg</td></tr> <tr><td>ESSIEU 5 :</td><td>1260kg</td><td>3080kg</td></tr> <tr><td>ESSIEU 6 :</td><td>1140kg</td><td>2870kg</td></tr> <tr><td>ESSIEU 7 :</td><td>1290kg</td><td>3040kg</td></tr> <tr><td>ESSIEU 8 :</td><td>1330kg</td><td>2740kg</td></tr> <tr><td>ESSIEU 9 :</td><td>1320kg</td><td>2990kg</td></tr> </table>	ESSIEU 1 :	1430kg	1820kg	ESSIEU 2 :	1270kg	2620kg	ESSIEU 3 :	1650kg	2670kg	ESSIEU 4 :	1170kg	2840kg	ESSIEU 5 :	1260kg	3080kg	ESSIEU 6 :	1140kg	2870kg	ESSIEU 7 :	1290kg	3040kg	ESSIEU 8 :	1330kg	2740kg	ESSIEU 9 :	1320kg	2990kg
ESSIEU 1 :	1430kg	1820kg																										
ESSIEU 2 :	1270kg	2620kg																										
ESSIEU 3 :	1650kg	2670kg																										
ESSIEU 4 :	1170kg	2840kg																										
ESSIEU 5 :	1260kg	3080kg																										
ESSIEU 6 :	1140kg	2870kg																										
ESSIEU 7 :	1290kg	3040kg																										
ESSIEU 8 :	1330kg	2740kg																										
ESSIEU 9 :	1320kg	2990kg																										
<i>Poids BRUT / TARE / NET.</i>	<table border="0"> <tr><td>BRUT</td><td>:</td><td>24670kg</td></tr> <tr><td>TARE</td><td>:</td><td>11860kg</td></tr> <tr><td>NET</td><td>:</td><td>12810kg</td></tr> </table>	BRUT	:	24670kg	TARE	:	11860kg	NET	:	12810kg																		
BRUT	:	24670kg																										
TARE	:	11860kg																										
NET	:	12810kg																										
<i>Fin de ticket.</i>	Observations: Signature :																											

*Numéro (XXXXXX) et type (YY) de la pesée :
ES : Pesée d'entrée/sortie,
TF : Pesée le fichier tare,
TM : Pesée Brut/Tare/Net.*


Identificateur Entrée/Sortie et son libellé attribué.

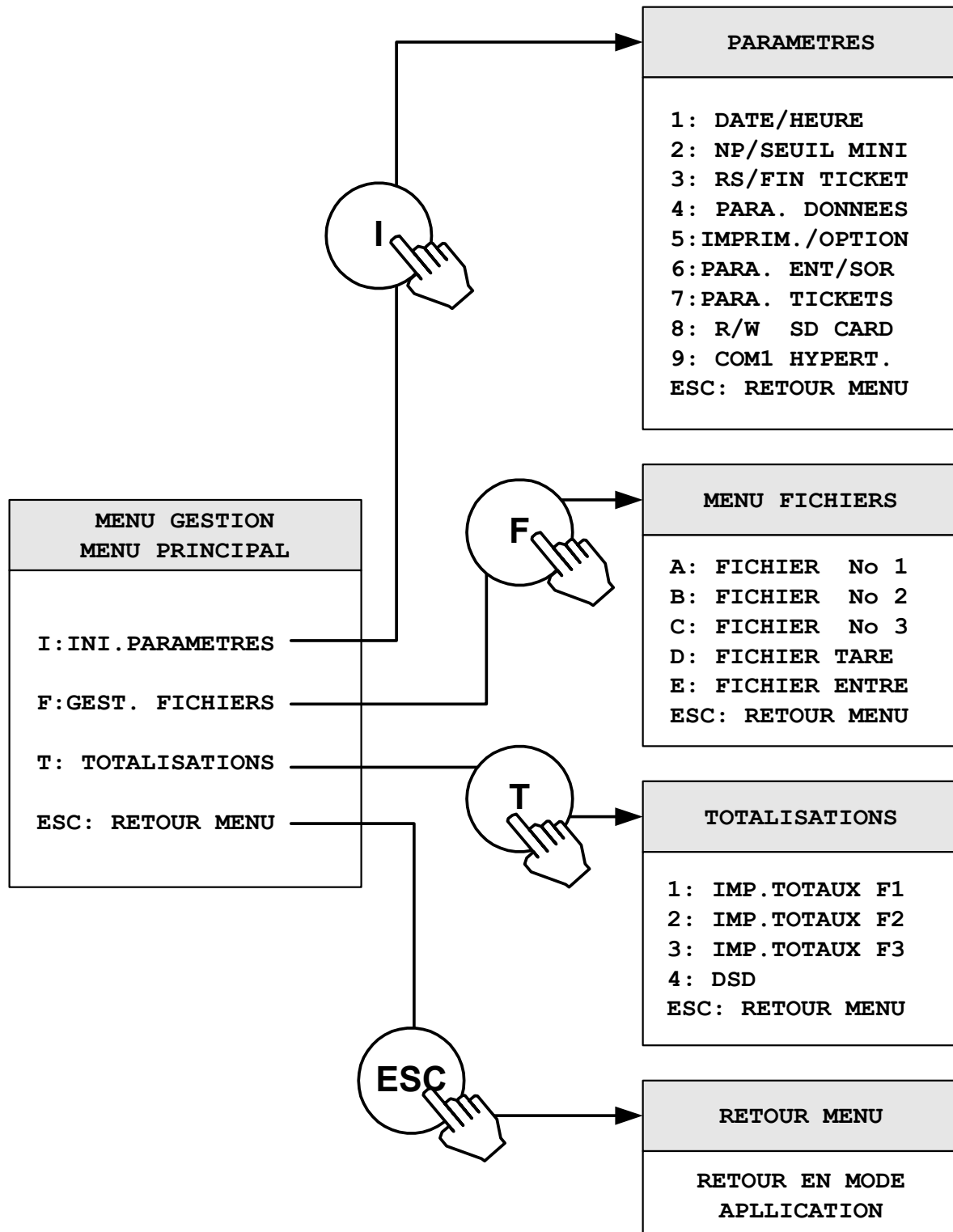
Poids des essieux en sortie.

Poids des essieux en entrée.


5. PARAMETRAGE.

Pour accéder aux différents menus de paramétrage de l'indicateur, il faut :

- appuyer sur la touche ,
- saisir le code clef "7806",
- l'indicateur affiche alors le menu principal suivant :




5.1. I : Initialisation des paramètres.

Lorsque l'on est sous le menu principal, on tabule la touche  pour accéder au menu "PARAMETRES", on obtient le menu suivant :

PARAMETRES	
1 :	DATE/HEURE
2 :	NP/SEUIL MINI
3 :	RS/FIN TICKET
4 :	PARA. DONNEES
5 :	IMPRIM. /OPTION
6 :	PARA. ENT/SOR
7 :	PARA. TICKETS
8 :	R/W SD CARD
9 :	COM1 HYPERT.
ESC :	RETOUR MENU

5.1.1. Date / Heure : 1.


On tabule la touche "1" pour accéder à cette fonction. On a les paramètres suivant à renseigner :


JJ/MM/AA HHhMM Entrez la date et l'heure souhaitées, et validez avec .
(Format : 07/05/03 15h00 pour le 7 mai 2003 à 15 h 00 min 00 s)


On retourne au menu "PARAMETRES".

5.1.2. Numéro de pesée / seuil mini : 2.

On tabule la touche "2" pour accéder à cette fonction. On a les paramètres suivant à renseigner :

No TICKET : XXXXXX Entrez le numéro de pesée sur 6 chiffres, et validez avec .

Pds MINI. : XXXXXYY Entrez la valeur du seuil mini sur 5 chiffres, et validez avec .
(YY = unité utilisée, "kg" ou "t")

MAX. ESSIEU : XXXXXYY Entrez la valeur maximum d'un essieu sur 5 chiffres (pour mode surcharge),
et validez avec . (YY = unité utilisée, "kg" ou "t")


Coef DYN % : X.X Paramètre spécifique, usage réservé.

(x) FILTRE : X.XX Paramètre spécifique, usage réservé.

On retourne au menu "PARAMETRES".

5.1.3. Raison sociale fin de ticket : 3.


On tabule la touche "3" pour accéder à cette fonction. On a les paramètres suivant à renseigner :

Entrez la première ligne de la raison sociale (20 caractères en double largeur), et validez avec .

> *****

Entrez la deuxième ligne de la raison sociale (39 caractères), et validez avec .


> -----


Entrez la troisième ligne de la raison sociale (39 caractères), et validez avec .

> -----

Entrez la quatrième ligne de la raison sociale (39 caractères), et validez avec .

> -----


Entrez la première ligne de fin de ticket (39 caractères), et validez avec .
> -----

Entrez la deuxième ligne de fin de ticket (39 caractères), et validez avec .
> -----


On retourne au menu "PARAMETRES".

5.1.4. Paramétrage des données : 4.


On tabule la touche "4" pour accéder à cette fonction. On a les paramètres suivant à renseigner :

Entrez le nom du fichier n°1, et validez avec . (16 caractères)


NOM F1 : XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

Entrez le nom du fichier n°2, et validez avec . (16 caractères)


NOM F2 : XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

Entrez le nom du fichier n°3, et validez avec . (16 caractères)


NOM F3 : XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

Entrez le nom de la Donnée Simple n°1, sur 16 caractères, et validez avec . (Donnée numérique sur 6 chiffres)


NOM DS1 : XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

Entrez le nom de la Donnée Simple n°2, sur 16 caractères, et validez avec . (Donnée numérique sur 6 chiffres)


NOM DS2 : XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

Entrez le nom de la Donnée Simple n°3, sur 16 caractères, et validez avec . (Donnée numérique sur 6 chiffres)


NOM DS3 : XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

Entrez le nom de la Donnée Simple n°4, sur 16 caractères, et validez avec . (Donnée alphanumérique sur 16 caractères)


NOM DS4 : XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

Entrez le nom de la Donnée Simple n°5, sur 16 caractères, et validez avec . (Donnée alphanumérique sur 16 caractères)

NOM DS5 : XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX


Entrez le nom de la Donnée Simple n°6, sur 16 caractères, et validez avec . (Donnée alphanumérique sur 16 caractères)

NOM DS6 : XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX


Choisissez le mode d'utilisation du fichier n°1, et validez avec .

MODE F1 : XY X = 0 : Pas d'effacement du code d'appel avant saisie ni de gestion intelligente du fichier*.
1 : Effacement du code d'appel avant saisie sans gestion intelligente du fichier*.
2 : Gestion intelligente du fichier* sans effacement de la donnée avant saisie.
3 : Gestion intelligente du fichier* et effacement de la donnée avant saisie.
Y = 0 : Donnée dévalidée.
1 : Saisie de la donnée en pesée d'entrée.
2 : Saisie de la donnée en pesée de sortie.
3 : Saisie de la donnée en pesée d'entrée et de sortie.


* Gestion intelligente du fichier : si cette gestion est activée, elle permet l'enregistrement automatique de la donnée dans le fichier si cette dernière est nouvelle.

Choisissez le mode d'utilisation du fichier n°2, et validez avec .


MODE F2 : XY X = 0 : Pas d'effacement du code d'appel avant saisie ni de gestion intelligente du fichier.
1 : Effacement du code d'appel avant saisie sans gestion intelligente du fichier.
2 : Gestion intelligente du fichier sans effacement de la donnée avant saisie.
3 : Gestion intelligente du fichier et effacement de la donnée avant saisie.
Y = 0 : Donnée dévalidée.
1 : Saisie de la donnée en pesée d'entrée.
2 : Saisie de la donnée en pesée de sortie.
3 : Saisie de la donnée en pesée d'entrée et de sortie.

Choisissez le mode d'utilisation du fichier n°3, et validez avec .


MODE F3 : XY X = 0 : Pas d'effacement du code d'appel avant saisie ni de gestion intelligente du fichier.
 1 : Effacement du code d'appel avant saisie sans gestion intelligente du fichier.
 2 : Gestion intelligente du fichier sans effacement de la donnée avant saisie.
 3 : Gestion intelligente du fichier et effacement de la donnée avant saisie.
 Y = 0 : Donnée dévalidée.
 1 : Saisie de la donnée en pesée d'entrée.
 2 : Saisie de la donnée en pesée de sortie.
 3 : Saisie de la donnée en pesée d'entrée et de sortie.

Choisissez le mode d'utilisation de la donnée simple n°1, et validez avec .


MODE DS1 : XY X = 0 : Pas d'effacement de la donnée avant saisie.
 1 : Effacement de la donnée avant saisie.
 Y = 0 : Donnée dévalidée.
 1 : Saisie de la donnée en pesée d'entrée.
 2 : Saisie de la donnée en pesée de sortie.
 3 : Saisie de la donnée en pesée d'entrée et de sortie.

Choisissez le mode d'utilisation de la donnée simple n°2, et validez avec .


MODE DS2 : XY X = 0 : Pas d'effacement de la donnée avant saisie.
 1 : Effacement de la donnée avant saisie.
 Y = 0 : Donnée dévalidée.
 1 : Saisie de la donnée en pesée d'entrée.
 2 : Saisie de la donnée en pesée de sortie.
 3 : Saisie de la donnée en pesée d'entrée et de sortie.

Choisissez le mode d'utilisation de la donnée simple n°3, et validez avec .


MODE DS3 : XY X = 0 : Pas d'effacement de la donnée avant saisie.
 1 : Effacement de la donnée avant saisie.
 Y = 0 : Donnée dévalidée.
 1 : Saisie de la donnée en pesée d'entrée.
 2 : Saisie de la donnée en pesée de sortie.
 3 : Saisie de la donnée en pesée d'entrée et de sortie.

Choisissez le mode d'utilisation de la donnée simple n°4, et validez avec .


MODE DS4 : XY X = 0 : Pas d'effacement de la donnée avant saisie.
 1 : Effacement de la donnée avant saisie.
 Y = 0 : Donnée dévalidée.
 1 : Saisie de la donnée en pesée d'entrée.
 2 : Saisie de la donnée en pesée de sortie.
 3 : Saisie de la donnée en pesée d'entrée et de sortie.

Choisissez le mode d'utilisation de la donnée simple n°5, et validez avec .

MODE DS5 : XY X = 0 : Pas d'effacement de la donnée avant saisie.
 1 : Effacement de la donnée avant saisie.
 Y = 0 : Donnée dévalidée.
 1 : Saisie de la donnée en pesée d'entrée.
 2 : Saisie de la donnée en pesée de sortie.
 3 : Saisie de la donnée en pesée d'entrée et de sortie.

Choisissez le mode d'utilisation de la donnée simple n°6, et validez avec .

MODE DS6 : XY X = 0 : Pas d'effacement de la donnée avant saisie.
 1 : Effacement de la donnée avant saisie.
 Y = 0 : Donnée dévalidée.
 1 : Saisie de la donnée en pesée d'entrée.
 2 : Saisie de la donnée en pesée de sortie.
 3 : Saisie de la donnée en pesée d'entrée et de sortie.

Entrez la position de la virgule de la donnée simple 1, et validez avec . (Nb. de chiffre à gauche de la virgule)

VIRG DS1 : X

5.1.8. Retour au Menu : ESC.

On tabule la touche "ESC" pour retourner au menu principal, l'indicateur affiche "SAUVEGARDE"
pendant un temps plus ou moins important.

ATTENTION :



*Si des paramètres importants ont été modifiés, alors après avoir affiché "SAUVEGARDE"
l'indicateur affiche "IMP. EN COURS" et tous les paramètres du menu "Initialisation des
paramètres" sont imprimés. Puis on retourne non pas au menu principal mais au mode pesage
"MENU PESAGE".*

5.2. F : Menu fichiers.

Lorsque l'on est sous le menu principal, on tabule la touche **F** pour accéder au menu "MENU FICHIER", on obtient le menu suivant :

MENU FICHIERS
A: FICHIER No 1
B: FICHIER No 2
C: FICHIER No 3
D: FICHIER TARE
E: FICHIER ENTRE
ESC: RETOUR MENU

5.2.1. Fichier N°1 : A.

On tabule la touche "A" pour accéder à cette fonction. Le guide opérateur indique sur la première ligne le nom du fichier n°1 (Par défaut : CLIENT) et sur la deuxième ligne on a le menu suivant :

A: FICHIER N°1
1=IMP DU FICHIER
2=MODIF. LIGNE
3=EFF. UNE LIGNE
4=EFF.DU FICHIER
5= IDe --> PC
6= PC --> IDe
7= IDe-> SD CARD
8= SD CARD ->IDe
ESC: RETOUR MENU

5.2.1.1. Impression du fichier : 1.

On tabule la touche "1", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "IMP. EN COURS" et le contenu du fichier n°1 est imprimé.

Exemple d'impression :


DATE : 10/05/2005	HEURE : 12.15
CLIENT	


: 000000	: DIVERS :
: 000001	: CLIENT N1 :
: 000002	: CLIENT N2 :

Le premier champ correspond au "CODE" du client et le deuxième champ correspond au "NOM" du client. Une fois l'impression finie, on retourne au menu "Fichier N°1".

5.2.1.2. Modification ou création d'une ligne du fichier : 2.

On tabule la touche "2", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne les paramètres suivant à renseigner :

CODE : **XXXXXX** Entrez le code du client désiré (6 chiffres), et validez avec .

NOM : **XXXXXXXXXXXXXXXXXX** Entrez le nom du client désiré (16 caractères), et validez avec .

Le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "CODE : XXXXXX", on peut continuer les modifications ou créations de lignes dans ce fichier.

On retourne au menu "Fichier N°1" en tabulant la touche "ESC" lorsque le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "CODE : XXXXXX".

5.2.1.3. Effacement d'une ligne du fichier : 3.

On tabule la touche "3", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "TAPEZ CODE CLEF". Vous avez alors 4 secondes pour composer le code clef suivant "7806". Le guide opérateur affiche, sur sa deuxième ligne, les paramètres suivant à renseigner :

CODE : XXXXXX	Entrez le code du client à effacer (6 chiffres), et validez avec ↵.
0=NON 1=OUI	Confirmez ou non votre demande d'effacement en tabulant la touche appropriée "0" ou "1". (Le nom du client à effacer est affiché sur la première ligne du guide opérateur)
EFF. LIGNE OK	La ligne a été effacée, validez avec ↵. (Le nom du client effacé est affiché sur la première ligne du guide opérateur)

Le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "CODE : XXXXXX", on peut continuer les effacements de lignes dans ce fichier.

On retourne au menu "Fichier N°1" en tabulant la touche "ESC" lorsque le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "CODE : XXXXXX".

5.2.1.4. Effacement du fichier : 4.

On tabule la touche "4", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "TAPEZ CODE CLEF". Vous avez alors 4 secondes pour composer le code clef suivant "2110".

Le guide opérateur affiche alors sur sa deuxième ligne "INITIALISE (ESC)", tabulez la touche "ESC" pour retourner au menu "Fichier N°1".

5.2.1.5. Transmission du fichier de l'indicateur vers un PC : 5.

Pour cela il faut :

- relier le PC (sur Com1) avec l'IDE (sur Com1).
- lancer le logiciel Hyper terminal. (chemin d'accès d'hyperterm.exe: "C:\Program Files\Accessoires\HyperTerminal\HYPERTRM.EXE")
- donner un nom à la connexion et valider (TERMINAL.IDE) .
- ensuite dans la rubrique "Connecter en utilisant" il faut valider "Diriger vers Com1".
- puis, on configure la connexion en 9600 Bauds, 8 bits, pas de parité, un stop, et aucun contrôle de flux.

Le PC est prêt à communiquer avec l'indicateur.

On tabule la touche "5" sur l'indicateur, le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "HYPERTERMINAL tr" et les informations suivantes sont visualisées sur l'écran du PC :

```
" -Mettre HyperTerminal en mode CAPTURER LE TEXTE puis DEMARRER
Touche ENTREE pour commencer le transfert
-A la fin du transfert mettre en mode CAPTURER puis ARRETER
Touche ENTREE pour revenir au MENU"
```

Pour cela, toujours sous HyperTerminal, il faut aller dans "Transfert" puis dans "Capturer le texte", on définit le nom du fichier de sauvegarde du fichier et on valide "Démarrer".

On lance le transfert par la touche "ENTREE". Le fichier demandé défile à l'écran.

Lorsque le transfert est terminé, il faut clôturer la capture. Pour cela, il faut aller dans "Transfert" puis dans "Capturer le texte" et "Arrêter".

Pour redonner la main à l'indicateur, il faut tabuler la touche "ENTREE". On retourne au menu "Fichier N°1".

Remarque: Le fichier .TXT est directement exploitable par EXCEL.

5.2.1.6. Transmission du fichier d'un PC vers un indicateur : 6.

Pour cela il faut :

- relier le PC (sur Com1) avec l'IDE (sur Com1).
- lancer le logiciel Hyper terminal. (chemin d'accès d'hyperterm.exe: "C:\Program Files\Accessoires\HyperTerminal\HYPERTRM.EXE")
- donner un nom à la connexion et valider (TERMINAL.IDE) .

- ensuite dans la rubrique "**Connecter en utilisant**" il faut valider "**Diriger vers Com1**".
- puis, on configure la connexion en 9600 Bauds, 8 bits, pas de parité, un stop, et aucun contrôle de flux.

Le PC est prêt à communiquer avec l'indicateur.

On tabule la touche "**6**" sur l'indicateur, le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "**HYPERTERMINAL re**" et les informations suivantes sont visualisées sur l'écran :

```
" -Mettre HyperTerminal en mode contrôle de flux Xon/Xoff
  puis Transfert et ENVOYER LE FICHIER TEXTE "
```

Pour cela, toujours sous HyperTerminal, il faut aller dans "**Fichier**", "**Propriété**", puis dans "**Configuré**", on passe le paramètre "**Contrôle de flux**" en mode "**Xon/Xoff**". On valide deux fois "**OK**".

Et il faut aller dans "**Transfert**" puis dans "**Envoyer un fichier texte**", on définit le fichier de sauvegarde à charger et on valide "**Ouvrir**".

Le fichier défile à l'écran, et on retourne au menu "**Fichier N°1**".

Remarque: Pensez à repasser le paramètre "**Contrôle de flux**" en mode "**Aucun**".

5.2.1.7. Sauvegarde du fichier de l'indicateur vers la carte extension mémoire : 7.

On tabule la touche "**7**" sur l'indicateur, le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "**WRITING ..**" pendant la durée de la sauvegarde et on retourne au menu "**Fichier N°1**".

5.2.1.8. Récupération du fichier de la carte extension mémoire vers un indicateur : 8.

On tabule la touche "**8**" sur l'indicateur, le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "**READING ..**" pendant la durée de la récupération et on retourne au menu "**Fichier N°1**".

5.2.1.9. Retour au menu fichiers : ESC.

On tabule la touche "**ESC**" pour retourner au "**MENU FICHIERS**".

5.2.2. Fichier N°2 : B.

On tabule la touche "**B**" pour accéder à cette fonction. Le guide opérateur indique sur la première ligne le nom du fichier n°2 (Par défaut : PRODUIT) et sur la deuxième ligne on a le menu suivant :

B: FICHIER N°2	
1=IMP DU FICHIER	
2=MODIF. LIGNE	
3=EFF. UNE LIGNE	
4=EFF.DU FICHIER	
5= IDE --> PC	
6= PC --> IDE	
7= IDE-> SD CARD	
8= SD CARD ->IDE	
ESC: RETOUR MENU	

5.2.2.1. Impression du fichier : 2.

On tabule la touche "**1**", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "**IMP. EN COURS**" et le contenu du fichier n°2 est imprimé.

Exemple d'impression :


DATE : 10/05/2005	HEURE : 14.44
PRODUIT	


: 000	: DIVERS :
: 001	: PRODUIT 1 :
: 002	: PRODUIT 2 :

Le premier champ correspond au "CODE" du produit, le deuxième champ correspond au "NOM" du produit. Une fois l'impression finie, on retourne au menu "**Fichier N°2**".

5.2.2.2. Modification ou création d'une ligne du fichier : 2.

On tabule la touche "2", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne les paramètres suivant à renseigner :

CODE : XXX Entrez le code du produit désiré (3 chiffres), et validez avec .


NOM : XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX Entrez le nom du produit désiré (16 caractères), et validez avec .

Le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "**CODE : XXX**", on peut continuer les modifications ou créations de lignes dans ce fichier.


On retourne au menu "**Fichier N°2**" en tabulant la touche "**ESC**" lorsque le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "**CODE : XXX**".

5.2.2.3. Effacement d'une ligne du fichier : 3.

On tabule la touche "3", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "**TAPEZ CODE CLEF**". Vous avez alors 4 secondes pour composer le code clef suivant "**7806**". Le guide opérateur affiche, sur sa deuxième ligne, les paramètres suivant à renseigner :

CODE : XXX Entrez le code du produit à effacer (3 chiffres), et validez avec .

0=NON 1=OUI Confirmez ou non votre demande d'effacement en tabulant la touche appropriée "0" ou "1". (Le nom du produit à effacer est affiché sur la première ligne du guide opérateur)

EFF. LIGNE OK La ligne a été effacée, validez avec . (Le nom du produit effacé est affiché sur la première ligne du guide opérateur)

Le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "**CODE : XXX**", on peut continuer les effacements de lignes dans ce fichier.

On retourne au menu "**Fichier N°2**" en tabulant la touche "**ESC**" lorsque le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "**CODE : XXX**".

5.2.2.4. Effacement du fichier : 4.

On tabule la touche "4", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "**TAPEZ CODE CLEF**". Vous avez alors 4 secondes pour composer le code clef suivant "**2110**".

Le guide opérateur affiche alors sur sa deuxième ligne "**INITIALISE (ESC)**", tabulez la touche "**ESC**" pour retourner au menu "**Fichier N°2**".

5.2.2.5. Transmission du fichier de l'indicateur vers un PC : 5.

Idem. que dans le paragraphe "5.2.1.5 Transmission du fichier de l'indicateur vers un PC : 5."

5.2.2.6. Transmission du fichier d'un PC vers un indicateur : 6.

Idem. que dans le paragraphe "5.2.1.6 Transmission du fichier d'un PC vers un indicateur : 6."

5.2.2.7. Sauvegarde du fichier de l'indicateur vers la carte extension mémoire : 7.

On tabule la touche "7" sur l'indicateur, le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "**WRITING ..**" pendant la durée de la sauvegarde et on retourne au menu "**Fichier N°2**".

5.2.2.8. Récupération du fichier de la carte extension mémoire vers un indicateur : 8.

On tabule la touche "8" sur l'indicateur, le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "**READING ..**" pendant la durée de la récupération et on retourne au menu "**Fichier N°2**".

5.2.2.9. Retour au menu fichiers : ESC.

On tabule la touche "**ESC**" pour retourner au "**MENU FICHIERS**".

5.2.3. Fichier N°3 : C.

On tabule la touche "C" pour accéder à cette fonction. Le guide opérateur indique le nom du fichier n°3 (Par défaut : TRANSPORTEUR) et sur la deuxième ligne on a le menu suivant :

C : FICHIER N° 3	
1=	IMP DU FICHIER
2=	MODIF. LIGNE
3=	EFF. UNE LIGNE
4=	EFF. DU FICHIER
5=	IDe --> PC
6=	PC --> IDe
7=	IDe-> SD CARD
8=	SD CARD ->IDe
ESC:	RETOUR MENU

5.2.3.1. Impression du fichier : 2.

On tabule la touche "1", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "IMP. EN COURS" et le contenu du fichier n°3 est imprimé.

Exemple d'impression :

DATE :	10/05/2005	HEURE :	14.56
TRANSPORTEUR			


:	000	:	DIVERS
:	001	:	TRANSPORTEUR N1
:	002	:	TRANSPORTEUR N2


Le premier champ correspond au "CODE" du transporteur, le deuxième champ correspond au "NOM" du transporteur.

Une fois l'impression finie, on retourne au menu "Fichier N°3".

5.2.3.2. Modification ou création d'une ligne du fichier : 2.

On tabule la touche "2", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne les paramètres suivant à renseigner :

CODE : **XXX** Entrez le code du transporteur désiré (3 chiffres), et validez avec .


NOM : **XXXXXXXXXXXXXXXXXX** Entrez le nom du transporteur désiré (16 caractères), et validez avec .

Le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "CODE : XXX", on peut continuer les modifications ou créations de lignes dans ce fichier.


On retourne au menu "Fichier N°3" en tabulant la touche "ESC" lorsque le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "CODE : XXX".

5.2.3.3. Effacement d'une ligne du fichier : 3.

On tabule la touche "3", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "TAPEZ CODE CLEF". Vous avez alors 4 secondes pour composer le code clef suivant "7806". Le guide opérateur affiche, sur sa deuxième ligne, les paramètres suivant à renseigner :

CODE : **XXX** Entrez le code du transporteur à effacer (3 chiffres), et validez avec .

0=NON 1=OUI Confirmez ou non votre demande d'effacement en tabulant la touche appropriée "0" ou "1". (Le nom du transporteur à effacer est affiché sur la première ligne du guide opérateur)

EFF. LIGNE OK La ligne a été effacée, validez avec . (Le nom du transporteur effacé est affiché sur la première ligne du guide opérateur)

Le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "CODE : **XXX**", on peut continuer les effacements de lignes dans ce fichier.

On retourne au menu "**Fichier N°3**" en tabulant la touche "**ESC**" lorsque le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "CODE : **XXX**".

5.2.3.4. Effacement du fichier : 4.

On tabule la touche "**4**", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "**TAPEZ CODE CLEF**". Vous avez alors 4 secondes pour composer le code clef suivant "**2110**".

Le guide opérateur affiche alors sur sa deuxième ligne "**INITIALISE (ESC)**", tabulez la touche "**ESC**" pour retourner au menu "**Fichier N°3**".

5.2.3.5. Transmission du fichier de l'indicateur vers un PC : 5.

Idem. que dans le paragraphe "5.2.1.5 Transmission du fichier de l'indicateur vers un PC : 5."

5.2.3.6. Transmission du fichier d'un PC vers un indicateur : 6.

Idem. que dans le paragraphe "5.2.1.6 Transmission du fichier d'un PC vers un indicateur : 6."

5.2.3.7. Sauvegarde du fichier de l'indicateur vers la carte extension mémoire : 7.

On tabule la touche "**7**" sur l'indicateur, le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "**WRITING . .**" pendant la durée de la sauvegarde et on retourne au menu "**Fichier N°3**".

5.2.3.8. Récupération du fichier de la carte extension mémoire vers un indicateur : 8.

On tabule la touche "**8**" sur l'indicateur, le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "**READING . .**" pendant la durée de la récupération et on retourne au menu "**Fichier N°3**".

5.2.3.9. Retour au menu fichiers : ESC.

On tabule la touche "**ESC**" pour retourner au "**MENU FICHIERS**".

5.2.4. Fichier tares : D.

On tabule la touche "**D**" pour accéder à cette fonction. Le guide opérateur indique sur la première ligne le nom du fichier tare (TARES FIXES) et sur la deuxième ligne on a le menu suivant :

D: FICHIER TARES
1=IMP DU FICHIER
2=MODIF. LIGNE
3=EFF. UNE LIGNE
4=EFF.DU FICHIER
5= IDe --> PC
6= PC --> IDe
7= IDe-> SD CARD
8= SD CARD ->IDe
ESC: RETOUR MENU

5.2.4.1. Impression du fichier : 2.

On tabule la touche "1", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "**IMP. EN COURS**" et le contenu du fichier tares est imprimé.

Exemple d'impression :

DATE : 10/05/2005	HEURE : 15.31
TF	
CODE TARE : TARE :BADGE: F1 : F2: F3	

1234AA69 : 05400kg: 1234:000001:001:001	
9852ACG69 : 08000kg: 4567:000002:001:001	

Le premier champ correspond au "**CODE**" de la tare fixe, le deuxième champ correspond à la valeur de sa "**TARE**", le troisième champ correspond à la valeur du "**BADGE**" attiré, le quatrième champ correspond au code d'appel du "**CLIENT**" attiré, le cinquième champ correspond au code d'appel du "**PRODUIT**" attiré, le sixième champ correspond au code d'appel du "**TRANSPORTEUR**".

Une fois l'impression finie, on retourne au menu "**Fichier Tare**".

5.2.4.2. Modification ou création d'une ligne du fichier : 2.

On tabule la touche "2", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne les paramètres suivant à renseigner :

CODE : XXXXXXXXXXXX	Entrez le code de la tare fixe désiré (10 caractères), et validez avec ↵.
TARE : XXXXXYY	Entrez la valeur de la tare désirée (5 chiffres avec YY = unité), et validez avec ↵.
CODE BADGE: XXXX	Entrez la valeur du code badge désiré (4 chiffres), et validez avec ↵.
CODE F1 : XXXXXX	Entrez le code d'appel du " CLIENT " désiré (6 chiffres), et validez avec ↵.
CODE F2 : XXX	Entrez le code d'appel du " PRODUIT " désiré (3 chiffres), et validez avec ↵.
CODE F3 : XXX	Entrez le code d'appel du " TRANSPORTEUR " désiré (3 chiffres), et validez avec ↵.

Le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "**CODE : XXXXXXXXXXXX**", on peut continuer les modifications ou créations de lignes dans ce fichier.

On retourne au menu "**Fichier Tares**" en tabulant la touche "**ESC**" lorsque le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "**CODE : XXXXXXXXXXXX**".

5.2.4.3. Effacement d'une ligne du fichier : 3.

On tabule la touche "3", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "**TAPEZ CODE CLEF**". Vous avez alors 4 secondes pour composer le code clef suivant "**7806**". Le guide opérateur affiche, sur sa deuxième ligne, les paramètres suivant à renseigner :

CODE : XXXXXXXXXXXX	Entrez le code de la tare fixe à effacer (3 chiffres), et validez avec ↵.
0=NON 1=OUI	Confirmez ou non votre demande d'effacement en tabulant la touche appropriée "0" ou "1". (Le nom de la tare fixe à effacer est affiché sur la première ligne du guide opérateur)
EFF. LIGNE OK	La ligne a été effacée, validez avec ↵. (Le nom de la tare fixe effacé est affiché sur la première ligne du guide opérateur)

Le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "**CODE : XXXXXXXXXXXX**", on peut continuer les effacements de lignes dans ce fichier.

On retourne au menu "**Fichier Tares**" en tabulant la touche "**ESC**" lorsque le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "**CODE : XXXXXXXXXXXX**".

5.2.4.4. Effacement du fichier : 4.

On tabule la touche "4", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "**TAPEZ CODE CLEF**". Vous avez alors 4 secondes pour composer le code clef suivant "**2110**".

Le guide opérateur affiche alors sur sa deuxième ligne "**INITIALISE (ESC)**", tabulez la touche "**ESC**" pour retourner au menu "**Fichier Tares**".

5.2.4.5. Transmission du fichier de l'indicateur vers un PC : 5.

Idem. que dans le paragraphe "5.2.1.6 Transmission du fichier d'un PC vers un indicateur : 6."

5.2.4.6. Transmission du fichier d'un PC vers un indicateur : 6.

Idem. que dans le paragraphe "5.2.1.6 Transmission du fichier d'un PC vers un indicateur : 6."

5.2.4.7. Sauvegarde du fichier de l'indicateur vers la carte extension mémoire : 7.

On tabule la touche "7" sur l'indicateur, le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "WRITING .." pendant la durée de la sauvegarde et on retourne au menu "Fichier Tares".

5.2.4.8. Récupération du fichier de la carte extension mémoire vers un indicateur : 8.

On tabule la touche "8" sur l'indicateur, le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "READING .." pendant la durée de la récupération et on retourne au menu "Fichier Tares".


5.2.4.9. Retour au menu fichiers : ESC.

On tabule la touche "ESC" pour retourner au "MENU FICHIERS".

5.2.5. Fichier entrées : E.

On tabule la touche "E" pour accéder à cette fonction. Le guide opérateur indique sur la première ligne le nom du fichier entrées (MEMOIRE ENTREES) et sur la deuxième ligne on a le menu suivant :

E : FICHIER ENTRE
1=IMP DU FICHIER 2=MODIF. LIGNE 3=EFF. UNE LIGNE 4=EFF.DU FICHIER 5= IDe --> PC 6= PC --> IDe 7= IDe-> SD CARD 8= SD CARD ->IDe ESC: RETOUR MENU

Remarque : En tabulant la touche  en mode application, on a directement accès à ce menu.

5.2.5.1. Impression du fichier : 2.

On tabule la touche "1", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "IMP. EN COURS" et le contenu du fichier entrées est imprimé.

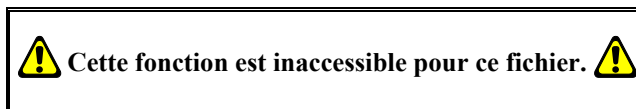
Exemple d'impression :

VEHICULE No
DATE : 10/05/2005 HEURE : 16.16

:1567ABN69 : 08370kg: 10 05 05 15 58:
:159KK69 : 07740kg: 09 05 05 14 04:

Le premier champ correspond au code du véhicule entré, le deuxième champ correspond au poids du véhicule lors de son entrée, le troisième champ correspond à la date et à l'heure d'entrée du véhicule.

Une fois l'impression finie, on retourne au menu "Fichier Entre".

5.2.5.2. Modification ou création d'une ligne du fichier : 2.**5.2.5.3. Effacement d'une ligne du fichier : 3.**

On tabule la touche "3", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "TAPEZ CODE CLEF". Vous avez alors 4 secondes pour composer le code clef suivant "7806". Le guide opérateur affiche, sur sa deuxième ligne, les paramètres suivant à renseigner :

VEHICULE No : XXXXXXXXXXXX Entrez le code du véhicule entré désiré à effacer (10 caractères), et validez avec ↵.

0=NON 1=OUI Confirmez ou non votre demande d'effacement en tabulant la touche appropriée "0" ou "1". (La valeur de la première pesée du véhicule entré à effacer est affichée sur la première ligne du guide opérateur)

EFF. LIGNE OK La ligne a été effacée, validez avec ↵. (La valeur de la première pesée du véhicule entré effacé est affichée sur la première ligne du guide opérateur)

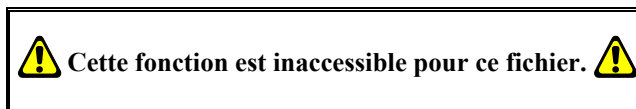
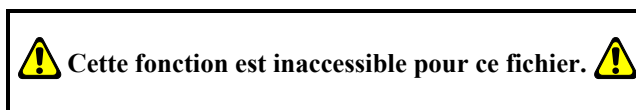
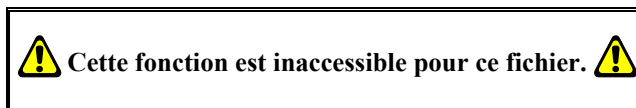
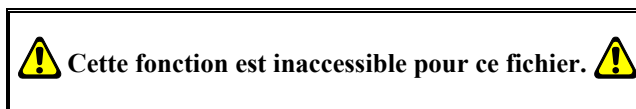
Le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "VEHICULE No : XXXXXXXXXXXX", on peut continuer les effacements de lignes dans ce fichier.

On retourne au menu "Fichier Entre" en tabulant la touche "ESC" lorsque le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "VEHICULE No : XXXXXXXXXXXX".

5.2.5.4. Effacement du fichier : 4.

On tabule la touche "4", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "TAPEZ CODE CLEF". Vous avez alors 4 secondes pour composer le code clef suivant "2110".

Le guide opérateur affiche alors sur sa deuxième ligne "INITIALISE (ESC)", tabulez la touche "ESC" pour retourner au menu "Fichier Entre".


5.2.5.5. Transmission du fichier de l'indicateur vers un PC : 5.**5.2.5.6. Transmission du fichier d'un PC vers un indicateur : 6.****5.2.5.7. Sauvegarde du fichier de l'indicateur vers la carte extension mémoire : 7.****5.2.5.8. Récupération du fichier de la carte extension mémoire vers un indicateur : 8.****5.2.5.9. Retour au menu fichiers : ESC.**

On tabule la touche "ESC" pour retourner au "MENU FICHIERS".

5.2.6. Retour Menu : ESC.

On tabule la touche "ESC" pour retourner au menu principal.

5.3. T : Totalisations.

Lorsque l'on est sous le menu principal, on tabule la touche  pour accéder au menu "TOTALISATIONS", on obtient le menu suivant :





TOTALISATIONS	
1 :	IMP. TOTAUX F1
2 :	IMP. TOTAUX F2
3 :	IMP. TOTAUX F3
4 :	DSD
ESC :	RETOUR MENU

Remarque :

- Les totalisations ne sont effectuées que sur les 28 000 dernières pesées.
- Si la totalisation nécessite trop de ressource mémoire le message d'erreur "ERROR MP. 61 (ESC) " s'affichera sur le guide opérateur, recommencer la totalisation en réduisant la plage de travail. (Date de début – Date de fin)

5.3.1. Impression totaux du fichier 1 : 1.

On tabule la touche "1" pour accéder à cette fonction, le guide opérateur affiche le nom du fichier N°1 "CLIENT" et on a les paramètres suivants à renseigner :

TYPE	: X	Choisissez le type de totalisation désirée, et validez avec  .
		1 : Totalisation générale du fichier N°1, (Total pesée par client)
		2 : Totalisation du fichier N°1 par rapport au fichier N°2, (Total pesé par produit pour chaque client)
		3 : Totalisation du fichier N°1 par rapport au fichier N°3, (Total pesé par transporteur pour chaque client)
		4 : Liste des pesées effectuées par rapport au fichier N°2 pour chaque ligne du fichier N°1. (Détail des pesés par produit pour chaque client)
CODE	: XXXXXX	Choisissez le code du fichier N°1 de la totalisation désirée, et validez avec  .
		(Avec le code "999999" la totalisation sera effectuée pour tout le fichier N°1), si le type de totalisation choisie est "1" ce paramètre n'est pas à renseigner.
DATE de DEBUT		Choisissez la date de début de la totalisation, et validez avec  .
XX/XX/20XX		
DATE de FIN		Choisissez la date de fin de la totalisation, et validez avec  .
XX/XX/20XX		

La totalisation est lancée et s'imprime. Les messages "TRI EN COURS .." et "IMP. EN COURS" se succèdent un certain nombre de fois suivant le type de totalisation choisie et l'on retourne au menu "TOTALISATIONS".

5.3.2. Impression totaux du fichier 2 : 2.

On tabule la touche "2" pour accéder à cette fonction, le guide opérateur affiche le nom du fichier N°2 "PRODUIT" et on a les paramètres suivants à renseigner :

TYPE	: X	Choisissez le type de totalisation désirée, et validez avec ↵. 1 : Totalisation générale du fichier N°2, (Total pesée par produit) 2 : Totalisation du fichier N°2 par rapport au fichier N°3, (Total pesé par transporteur pour chaque produit)
CODE	: XXX	Choisissez le code du fichier N°2 de la totalisation désirée, et validez avec ↵ (Avec le code "999" la totalisation sera effectuée pour tout le fichier N°2), si le type de totalisation choisie est "1" ce paramètre n'est pas à renseigner.
DATE de DEBUT XX/XX/20XX		Choisissez la date de début de la totalisation, et validez avec ↵.
DATE de FIN XX/XX/20XX		Choisissez la date de fin de la totalisation, et validez avec ↵.

La totalisation est lancée et s'imprime. Les messages "TRI EN COURS .." et "IMP. EN COURS" se succèdent un certain nombre de fois suivant le type de totalisation choisie et l'on retourne au menu "TOTALISATIONS".

5.3.3. Impression totaux du fichier 3 : 3.

On tabule la touche "3" pour accéder à cette fonction, le guide opérateur affiche le nom du fichier N°3 "TRANSPORTEUR" et on a les paramètres suivants à renseigner :

TYPE	: X	Choisissez le type de totalisation désirée, et validez avec ↵. 1 : Totalisation générale du fichier N°3, (Total pesée par transporteur) 2 : Totalisation du fichier N°3 par rapport au fichier N°2, (Total pesé par produit pour chaque transporteur)
CODE	: XXX	Choisissez le code du fichier N°3 de la totalisation désirée, et validez avec ↵ (Avec le code "999" la totalisation sera effectuée pour tout le fichier N°3), si le type de totalisation choisie est "1" ce paramètre n'est pas à renseigner.
DATE de DEBUT XX/XX/20XX		Choisissez la date de début de la totalisation, et validez avec ↵.
DATE de FIN XX/XX/20XX		Choisissez la date de fin de la totalisation, et validez avec ↵.

La totalisation est lancée et s'imprime. Les messages "TRI EN COURS .." et "IMP. EN COURS" se succèdent un certain nombre de fois suivant le type de totalisation choisie et l'on retourne au menu "TOTALISATIONS".

5.3.4. DSD : 4.

On tabule la touche "4" pour accéder à cette fonction. Le guide opérateur indique sur la première ligne "DSD" et sur la deuxième ligne on a le menu suivant :

DSD
<p>1: RECHERCHE PESE 2: IMPRESSION 3: IDe --> PC ESC: RETOUR MENU</p>

Remarque : Il est possible de rentrer directement dans ce menu en mode application en tabulant la touche DSD.

5.3.4.1. Recherche d'une pesée dans le DSD : 1.

On tabule la touche "1", le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne le paramètre suivant à renseigner :

DSD No : *XXXXXX* Entrez le numéro de DSD désiré (6 chiffres), et validez avec

Les informations ci-dessous s'affichent :

NoDSD=NNNNNN	JJ/MM/20AA HH.MM
B =SXXXX.XYY	IIIIIIIIIIIIIIIIII
TT=SXXXX.XYY	XXXXXXXXXX
N =SXXXX.XYY	
NNNNNNNNNNNNNNNNNN	: CCCCC
NNNNNNNNNNNNNNNNNN	: CCC
NNNNNNNNNNNNNNNNNN	: CCC
NNNNNNNNNNNNNNNNNN	: DDDDD . D


- NoDSD=NNNNNN** Numéro de DSD de la pesée affichée.
- JJ/MM/20AA** Date de la pesée affichée, 11/05/2005 pour le 11 mai 2005.
- HH.MM** Heure de la pesée affichée, 10.20 pour 10 heures 20 minutes.
- B =SXXXX.XYY** Poids brut de la pesée affichée sur 5 chiffres avec une virgule, les "YY" correspondent à l'unité "kg" ou "t " et le "S" correspond au signe. ("-" pour un poids négatif ou " " pour un poids positif)
- IIIIIIIIIIIIIIIIII** Identificateur Entrée/Sortie. (Par défaut : "VEHICULE No")
- TT=SXXXX.XYY** Valeurs de la tare de la pesée affichée sur 5 chiffres avec une virgule, les "YY" correspondent à l'unité "kg" ou "t " et le "S" correspond au signe. Les "TT" correspondent au type de tare. ("P " pour une tare classique et "PT" pour une tare tabulée)
- XXXXXXXXXX** Libellé d'identification Entrée/Sortie de la pesée affichée, sur 10 caractères. (Par exemple numéro du véhicule pesé)
- N =SXXXX.XYY** Poids net de la pesée affichée sur 5 chiffres avec une virgule, les "YY" correspondent à l'unité "kg" ou "t " et le "S" correspond au signe.


NNNNNNNNNNNNNNNN : CCCCC	Nom du fichier N°1 (par défaut : " CLIENT ") et le code correspondant de la pesée affichée sur 6 chiffres.
NNNNNNNNNNNNNNNN : CCC	Nom du fichier N°2 (par défaut : " PRODUIT ") et le code correspondant de la pesée affichée sur 3 chiffres.
NNNNNNNNNNNNNNNN : CCC	Nom du fichier N°3 (par défaut : " TRANSPORTEUR ") et le code correspondant de la pesée affichée sur 3 chiffres.
NNNNNNNNNNNNNNNN : DDDDD . D	Nom de la donnée simple N°1 (par défaut : " REF. No 1 ") et la donnée correspondante de la pesée affichée sur 6 chiffres et une virgule.

Pour sortir de cet affichage on tabule n'importe quelle touche et on retourne en mode application.

5.3.4.2. Impression du DSD : 2.

On tabule la touche "2" et on a les paramètres suivants à renseigner :

DATE de DEBUT Choisissez la date de début d'impression du DSD, et validez avec 
XX/XX/20XX

DATE de FIN Choisissez la date de fin d'impression du DSD, et validez avec 
XX/XX/20XX

L'impression du DSD est lancée. Les messages "**IMP. EN COURS**" puis "**TRI DSD. 244/XXX**" s'affichent et la scrutation de DSD commence jusqu'à ce que le message "**TRI DSD. 244/244**" s'affiche. Ensuite on retourne au menu "**DSD**".


Remarque : Le message "**TRI DSD. 244/XXX**" (avec "**XXX**" qui s'incrémente jusqu'à 244) ne s'affiche pas si le DSD n'est pas validé sur la carte extension mémoire.


5.3.4.3. Transmission du DSD de l'indicateur vers un PC : 3.

Pour cela il faut :

- relier le PC (sur Com1) avec l'IDE (sur Com1).
- lancer le logiciel Hyper terminal. (chemin d'accès d'hyperterm.exe: "**C:\Program Files\Accessoires\HyperTerminal\HYPERTRM.EXE**")
- donner un nom à la connexion et valider (TERMINAL.IDE) .
- ensuite dans la rubrique "Connecter en utilisant" il faut valider "Diriger vers Com1".
- puis, on configure la connexion en 9600 Bauds, 8 bits, pas de parité, un stop, et aucun contrôle de flux.
- toujours sous HyperTerminal, il faut aller dans "Transfert" puis dans "Capturer le texte", on définit le nom du fichier de sauvegarde du fichier et on valide "Démarrer".

Le PC est prêt à communiquer avec l'indicateur. On tabule la touche "3" sur l'indicateur et on a les paramètres suivants à renseigner :

DATE de DEBUT Choisissez la date de début de transmission du DSD, et validez avec 
XX/XX/20XX

DATE de FIN Choisissez la date de fin de transmission du DSD, et validez avec 
XX/XX/20XX

Le guide opérateur affiche sur sa deuxième ligne "**HYPERTERMINAL tr**" puis "**TRI DSD. 244/XXX**" s'affichent et la scrutation de DSD commence jusqu'à ce que le message "**TRI DSD. 244/244**" s'affiche. Le DSD demandé ayant défilé à l'écran, le transfert est terminé.

Lorsque le transfert est terminé, il faut clôturer la capture. Pour cela, il faut aller dans "Transfert" puis dans "Capturer le texte" et "Arrêter".


Remarques :

- Le message "**TRI DSD. 244/XXX**" (avec "**XXX**" qui s'incrémente jusqu'à 244) ne s'affiche pas si le DSD n'est pas validé sur la carte extension mémoire.
- Le fichier .TXT est directement exploitable par EXCEL.


5.3.4.4. Retour au menu TOTALISATIONS : ESC.

On tabule la touche "**ESC**" pour retourner au menu "**TOTALISATIONS**".

5.3.5. Retour Menu : ESC.

On tabule la touche  pour retourner au menu principal.

5.4. ESC : Retour au mode application.

On tabule la touche  pour retourner au mode application.

6. ANNEXES.

6.1. Les tickets paramétrables.

Les tickets standards sont toujours en mémoire dans l'indicateur. Ils sont réalisés dans un format permettant son impression sur une imprimante IBA40 (sur 40 colonnes). Ils regroupent toutes les informations recueillies au cours de la pesée.

Si vous dévalidez le paramètre ticket standard le système vous propose alors le ticket paramétrable. Il permet une mise en page personnalisée et le choix des données imprimées. Ce ticket est réalisé par programmation à l'aide de commandes simples.

Remarque : Il est recommandé de créer le ticket par étapes successives. Paramétrez seulement quelques commandes et imprimez le ticket pour voir le résultat, et ainsi de suite.

6.1.1. Les commandes pour le paramétrage des tickets.

Il y a 8 commandes différentes qui permettent de piloter l'imprimante. Une commande est **toujours** composée de trois caractères ; **1 lettre** ; .Le point virgule ';' est le séparateur qui doit **obligatoirement** se trouver entre chaque commande. Il peut aussi servir pour finir une ligne et être remplacé plus tard par une commande.

- ;A; = Nb avance papier
- ;B; = Nb espaces
- ;G; = Passage en gros caractères
- ;P; = Passage en caractères standards
- ;T; = Texte
- ;E; = Étiquette système
- ;C; = Caractère de contrôle
- ;?; = Fin de ticket (pas de donnée)

La syntaxe doit être :

La commande ;A; toujours suivie de 2 chiffres (nb d'avances papier) ex : ;A;02;

La commande ;B; toujours suivie de 2 chiffres (nb espaces) ex : ;B;09;

La commande ;G; toujours seule

La commande ;P; toujours seule






La commande ;C; toujours suivie de 2 caractères (valeur en hexadécimale) ex : ;C;1B;

La commande ;E; toujours suivie de 3 caractères (nom d'une des étiquettes systèmes) ex : ;E;RS1;

La commande ;T; toujours suivie du texte à imprimer (longueur variable) ex : ;T; VOICI LE TEXTE ;

La commande ;?; toujours seule

6.1.2. Les touches spéciales pour l'éditeur de tickets paramétrables.

-  = efface le caractère pointé par le curseur.
-  = insertion d'un point virgule à l'endroit pointé par le curseur.
-  = recule le curseur d'un caractère.
-  = avance le curseur d'un caractère.
-  = passage à la ligne suivante.

6.1.3. Les étiquettes système.

Ces étiquettes permettent d'imprimer les données en mémoire dans le système.

- RS1** : 1ère ligne de la raison sociale. (20 caractères)
- RS2** : 2ème ligne de la raison sociale. (39 caractères)
- RS3** : 3ème ligne de la raison sociale. (39 caractères)
- RS4** : 4ème ligne de la raison sociale. (39 caractères)
- FT1** : 1ère ligne de la fin de ticket. (39 caractères)
- FT2** : 2ème ligne de la fin de ticket. (39 caractères)
- DP1** : Donnée poids brut essieu 1. (5 chiffres + unité de poids et virgule)
- DP2** : Donnée poids brut essieu 2. (5 chiffres + unité de poids et virgule)
- DP3** : Donnée poids brut essieu 3. (5 chiffres + unité de poids et virgule)
- DP4** : Donnée poids brut essieu 4. (5 chiffres + unité de poids et virgule)
- DP5** : Donnée poids brut essieu 5. (5 chiffres + unité de poids et virgule)
- DP6** : Donnée poids brut essieu 6. (5 chiffres + unité de poids et virgule)
- DP7** : Donnée poids brut essieu 7. (5 chiffres + unité de poids et virgule)
- DP8** : Donnée poids brut essieu 8. (5 chiffres + unité de poids et virgule)
- DP9** : Donnée poids brut essieu 9. (5 chiffres + unité de poids et virgule)
- DPB** : Donnée poids brut. (5 chiffres + unité de poids et virgule)
- DPT** : Donnée poids tare. (5 chiffres + unité de poids et virgule)
- DPN** : Donnée poids net. (5 chiffres + unité de poids et virgule)
- EPB** : Texte "BRUT" + 2 espaces.
- EPT** : Texte "TARE" + 2 espaces ou "PT" + 4 espaces.
- EPN** : Texte "NET" + 3 espaces.
- DNP** : Donnée numéro de pesée, numéro de DSD. (6 chiffres)
- DNT** : Donnée numéro de ticket. (6 chiffres)
- DTP** : Donnée type de pesée. (2 caractères)
- DDA** : Donnée date. (date courante 8 caractères)
- DHE** : Donnée heure. (heure courante 5 caractères)
- DED** : Donnée date de la pesée d'entrée. (date courante 8 caractères)
- DEH** : Donnée heure de la pesée d'entrée. (heure courante 5 caractères)
- DS1** : Code de la donnée simple 1. (6 chiffres)
- DS2** : Code de la donnée simple 2. (6 chiffres)
- DS3** : Code de la donnée simple 3. (6 chiffres)
- DS4** : Code de la donnée simple 4. (6 chiffres)
- DS5** : Code de la donnée simple 5. (6 chiffres)
- DS6** : Code de la donnée simple 6. (6 chiffres)
- ED1** : Nom de la donnée simple 1. (16 chiffres)
- ED2** : Nom de la donnée simple 2. (16 chiffres)
- ED3** : Nom de la donnée simple 3. (16 chiffres)
- ED4** : Nom de la donnée simple 4. (16 chiffres)
- ED5** : Nom de la donnée simple 5. (16 chiffres)
- ED6** : Nom de la donnée simple 6. (16 chiffres)

DIT : Code véhicule, identifiant. (6 chiffres)
EIT : Nom de l'identifiant Entrée/Sortie/Tare. (16 caractères)
EF1 : Nom du fichier 1. (16 caractères)
D11 : Code du fichier 1. (6 chiffres)
D12 : Libellé du fichier 1. (16 caractères)
EF2 : Nom du fichier 2. (16 caractères)
D21 : Code du fichier 2. (3 chiffres)
D22 : Libellé du fichier 2. (16 caractères)
EF3 : Nom du fichier 3. (16 caractères)
D31 : Code du fichier 3. (3 chiffres)
D32 : Libellé du fichier 3. (16 caractères)

6.1.4. Exemple de matrice avec son impression.

Exemple de matrice :

Impression correspondante :

```
>;E;RS1;A;01;E;RS2;A;01;E;RS3;A;01;E;RS4
>;A;02;T;Date : ;E;DDA;T; Heure : ;E;DHE
>;A;01;T;No de DSD : ;E;DNP;A;01;G;T;Poid
>s Brut: ;E;DPS;P;A;02;T; - A BIENTOT -
>;?;
>;
>;
>;
>;
>;
>;
>;
>;
>;
>;
>;
>;
>;
>;
>;
>;
>;
>;
>;
>;
```

MASTER-K ARPEGE
38 avenue des Frères Montgolfier
BP 186
69 686 Chassieu Cedex

Date : 03/06/2005 Heure : 11h13
No de DSD :000006

Poids Brut: 36300kg

- A BIENTOT -

6.2. Les messages d'erreurs du guide opérateur.

- "**ERROR P. 50 (ESC)** " → Défaut sur le poids. (hors gamme, hors échelle, ...)
- "**ERROR E. 51 (ESC)** " → Camion déjà pesé en entrée.
- "**ERROR TS. 54 ESC** " → Erreur de programmation du ticket paramétrable.
- "**ERROR CI. 60 (ESC)** " → Code d'appel inconnu.
- "**ERROR MP. 61 (ESC)** " → Mémoire pleine.
- " **E R R E U R** " → Il y a eu une erreur lors du pesage de l'essieu en dynamique.
"**PESAGE DYNAMIQUE**"